

KTPlay-QQ 插件接入指南

| | | | |
|----|------------------|----|-------|
| 产品 | KTPlay-QQ 插件接入指南 | 版本 | 1.0.0 |
|----|------------------|----|-------|

1 接入 QQ 插件后增加游戏包大小

| | |
|------------|--------|
| 标准方式: | 249KB |
| Share SDK: | 114KB |
| 友盟社会化组件: | 1690KB |

2 接入 QQ 插件

如果游戏已经在使用 ShareSDK 或友盟社会化组件 SDK，我们提供了兼容方案，如果未使用，请使用标准方式接入。

2.1 ShareSDK 方式

- 导入 ShareSDK-QQ 插件工程到 Eclipse

*ShareSDK-QQ 插件工程路径为 Plugins/ SNSPluginsForShareSDK/
KTPlayPluginQQ_v1.0.0*

- 游戏工程里添加对 ShareSKD-QQ 插件工程的引用
- ShareSDK 的使用方法请参考 ShareSDK 的官方文档

2.2 UMSocialSDK 方式

- 导入 Umeng-QQ 插件工程到 Eclipse

*Umeng-QQ 插件工程路径为 Plugins/ SNSPluginsForUMSocialSDK/
KTPlayPluginQQ_v1.0.0*

- 游戏工程里添加对 Umeng-QQ 插件工程的引用
- UMSocialSDK 使用方法请参看友盟官方文档

2.3 标准方式

- 导入 QQ 插件工程到 Eclipse

QQ 插件工程路径为 Plugins/ SNSPlugins/ KTPlayPluginQQ_v1.0.0

- 游戏工程里添加对 QQ 插件工程引用
- 游戏 **AndroidManifest** 文件中添加 QQ 配置
 - 游戏 Eclipse 工程中打开 **AndroidManifest.xml** 文件
 - 打开插件工程中的 activities.xml, 拷贝所有内容到你的 Android Manifest 文件中 application 标签下。
 - 打开插件工程中的 permissions.xml, 拷贝所有内容到你的 Android Manifest 文件中 manifest 标签下。
 - 找到 **QQ_APPID**, 将 value 设为你在 QQ 开发者网站申请的 AppID。
 - 找到<intent-filter>下的<data>标签, 将 tencent 字段之后的数字替换成你的 AppId

```
<data android:scheme="tencent 你的 AppID" />
```

3 QQ 功能的添加/删除

QQ 插件以工程引用方式接入，添加/删除只需添加/删除工程引用即可

4 QQ 后台配置

- 创建开发者账号

登录 QQ 互联平台 <http://connect.qq.com/> 创建开发者账号

- 创建应用

管理中心->点击创建应用->选择移动应用，按提示步骤创建应用，创建完毕即可获得 APP ID 和 APP KEY

- 完善 Android 平台信息

管理中心->平台信息，完善 Android 平台信息。

- Android 签名需要用到签名工具，点击右侧‘签名工具’链接->应用下载。

4.4 如何获取Android应用的APK文件签名？

- (1) 在您的android设备上安装最新版本的获取签名应用 [应用下载](#)
- (2) 打开获取签名应用

- 注意事项

- 设置测试账号

基本信息中，注意设置协作者测试号，QQ 应用在未通过审核之前，很多功能都做了限制，只有测试账号能使用全部功能。如图：

协作者测试号 ? : 9339977,2639761733,1524241910,1482988270,185193

可设置10个QQ号码，用逗号“,” 隔开。在上线之前仅这10个QQ号可以测试登录自己的站点或应用，上线通过后解除此限制，所有QQ用户均可登录您的站点或应用。

- ° 手机未安装 SD 卡时，QQ SDK 功能无法使用 。