

KTPlay-豌豆荚渠道接入指南

产品	KTPlay-豌豆荚渠道接入指南	版本	1.0.0
----	------------------	----	-------

1 获取豌豆荚配置信息

如果原游戏已配置有豌豆荚的 Appkey_id 和 secretkey，则使用游戏原配置

- 创建开发者账号

登录豌豆荚开发者中心 <http://developer.wandoujia.com/> 注册开发者账号

- 添加新应用

管理应用->我的应用->添加新应用，根据提示完成创建应用创建，创建完毕并通过审核即可获得 Appkey id 和 secretkey。

- 当前豌豆荚插件基于的豌豆荚官方 SDK 版本：2.3.5。

2 KTPlay 工程接入豌豆荚

注意：接入豌豆荚插件会增加安装包大小 6232K，包含豌豆荚 SDK 自身增量。

- 导入豌豆荚插件工程到 Eclipse

豌豆荚插件工程路径为 KTPlaySDK\plugins\ktplay_plugin_sns_wandoujia

- 游戏工程里添加对豌豆荚工程的引用
- 游戏 **AndroidManifest.xml** 文件中添加豌豆荚配置
 - 游戏工程中打开 **AndroidManifest.xml** 文件

- 打开插件工程中的 activities.xml, 拷贝所有内容到你的

AndroidManifest.xml 文件中 application 标签下。

- 打开插件工程中的 permissions.xml, 拷贝所有内容到你的

AndroidManifest.xml 文件中 manifest 标签下。

- 找到 *WDJSdk_APPKEY* 的 meta-data ,将 value 设为运营提供的 Appkey_id。

- 找到 *WDJSdk_APPSECRET* 的 meta-data , 将 value 设为运营提供的
secretkey。

- 找到 *KTPLAY_LOCK_LOGINTYPE* 的 meta-data , 将 value 设置为"
WANDOUJIA", 该属性功能为设置登录模式为豌豆荚独占, 即只用豌豆荚
一种方式可以登录 KT。

如果不需要独占登录方式, 删除 KTPLAY_LOCK_LOGINTYPE 字段即可。

3 配置豌豆荚工程资源

拷贝 *Plugins\ChannelPlugins\KTPlayPluginWandoujia_v1.0.0\assets* 目录下的所有内容到游戏工程的 assets 文件夹下。