

KTPlay-奇虎 360 渠道接入指南

产品	KTPlay-奇虎 360渠道接入指南	版本	1.0.0
----	---------------------	----	-------

1 获取奇虎 360 配置信息

如果原游戏已配置有奇虎 360 的 appID、appKey 和 appSecret，则使用游戏原配置

- 创建开发者账号

登录 360 手机开发平台 <http://dev.360.cn/>注册开发者账号

- 创建移动应用

管理中心->创建应用->发布 SDK 接入应用，根据提示完成应用创建，创建完毕即可获得 AppId、appKey 和 appSecret。

- 注意：只有选择“发布 SDK 接入应用”选项并创建成功，才能拿到供应用调试用的 APPKEY 相关信息。

选择“发布 SDK 接入应用”（如下图），发布的应用才会拿到供应用调试的 APPKEY 相关信息。



- 当前奇虎 360 插件基于的官方 SDK 版本：手机游戏支付 SDK-1.0.0。

2 KTPlay 工程接入奇虎 360

注意 :接入奇虎 360 插件会增加安装包大小 3158K ,包含奇虎 360SDK 自身增量。

- 导入奇虎 360 插件工程到 Eclipse

奇虎 360 插件工程路径为 Plugins\SNSPlugins\KTPlayPluginQihoo360_v1.0.0

- 游戏工程里添加对奇虎 360 工程的引用

- 游戏 **AndroidManifest.xml** 文件中添加奇虎 360 配置

- 游戏工程中打开 **AndroidManifest.xml** 文件

- 打开插件工程中的 activities.xml, 拷贝所有内容到你的

AndroidManifest.xml 文件中 application 标签下。

- 打开插件工程中的 permissions.xml, 拷贝所有内容到你的

AndroidManifest.xml 文件中 manifest 标签下。

- 找到 **QHOPENSdk_APPKEY** 的 meta-data ,将 value 设为运营提供的 appKey。

- 找到 **QHOPENSdk_APPID** 的 meta-data , 将 value 设为运营提供的 appId。

- 找到 **QHOPENSdk_APPSECRET** 的 meta-data , 将 value 设为运营提供的的 appSecret。

- 找到 **KTPLAY_LOCK_LOGINTYPE** 的 meta-data ,将 value 设置为" qihoo360" ,
该属性功能为设置登录模式为 qihoo360 独占 ,即只用 360 一种方式可以登录 KT。

如果不需要独占登录方式 , 删除 KTPLAY_LOCK_LOGINTYPE 字段即可 。

- 配置奇虎 360 工程资源

拷贝 *Plugins\ChannelPlugins\KTPlayPluginQihoo360_v1.0.0\assets* 目录下的

所有内容到游戏工程的 assets 文件夹下