关于内存消毒器的使用

现在大家都已经开始学习指针了。指针使用是有很多需要注意的地方。否则,会引起一些不容察觉甚至灾难性的错误。

这里列举一些指针使用的错误。

1. 野指针。

例如:

```
/* wild-pointer.c */
#include <stdio.h>

int main()
{
    int *p;
    *p = 2;
    printf("%d\n", *p);
    return 0;
}
```

这里的 p 就是一个野指针(wild pointer)。它没有被初始化,因此没有指向任何有效地址。此时直接使用它就出现致命错误。

然而,如果你不是在集成环境中编译执行这个程序,那么这个程序<mark>极有可能不会</mark>导致错误,并且有可能得到想要的结果!

2. 指针分配内存后未释放。

例如:

```
/* no-free.c */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int *p;
    p = (int *)malloc(sizeof(int));
    *p = 2;
    printf("%d\n", *p);
    return 0;
}
```

这里,指针p被分配了内存,但它不再使用后没有及时释放。这会导致内存泄漏 memory-leak 的错误。

不过,这个错误非常不明显,并且也极有可能不会导致致命错误发生。

3. 悬空指针。

```
/* dangling-pointer.c */
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int *p, *q;
    p = (int *)malloc(sizeof(int));
    q = p;
    *p = 2;
    free(p);
    printf("%d\n", *q);
    return 0;
}
```

这里,指针 p 和 q 都指向了相同的内存。然后,p 释放了这段内存。但是,指针 q 不可能意识到它指向的内存已经被释放了(此时,指针 q 是一个悬空指针 dangling-pointer),此后对它的使用(如例中所示的赋值)会导致致命错误发生。类似地,如果用 free(q)释放它会发生 double-free 的错误。

同样的,如果你不是在集成环境中编译执行这个程序,那么你<mark>极有可能不会</mark>看到错误发生。

实际上,与上述指针非法使用的情况类似的,还有数组下标越界。

综上,就是如果无法发现指针使用错误,那么你的程序可能在错误的道路上越走越远。

为了能诊断出指针(包括数组)的内存使用违例,可以借助于内存消毒器(Sanitizer)的功能。Sanitizer 是一个独立的 C 运行时支持库。

1. 如果你在 Linux 下使用 gcc,那么可以这么用:

```
$gcc wild-pointer.c -o w -fsanitize=address
```

这个命令行将生成一个名为 w 的可执行文件。如果运行它,将会得到类似于这样的输出:

通过这些信息, 你可以诊断出哪里出了错误。

- 2. 如果你在 Windows 环境下使用 VS 2017, 那么
- 1) 请在集成环境中编译运行程序。这可以使你看到错误的发生。常见情况是系统弹出一个窗口,其中说明了一些信息。
- 2) 如果要使用命令行,那么很遗憾,目前它还不支持 Sanitizer,因此极有可能无 法复现错误。
- 3. 如果你在 Windows 环境下使用 MinGW (C-Free 的编译器就是它),那么很遗憾,

Sanitizer 不支持它,因此极有可能无法复现错误。

4. 但如果你在 Windows 环境下使用 Clang target msvc,那么就拥有了 Sanitizer 支持。不过,你得先安装 VS 2017,然后再安装 Clang。 如果已经安装好,那么请这样使用:

D:>clang-cl wild-pointer.c /Few.exe -fsanitize=address

这个命令行将会生成 w.exe 可执行代码,同时还有 w.lib、w.pdb、w.exp 三个诊断 支持文件。运行 w.exe 将会导出与 Linux 下类似的错误信息出现。

不过即使这样,在 Windows 环境下还是无法检测内存泄漏问题。要检测这个错误,可以在 Linux 下这样做(如果你的系统支持的话):

\$gcc no-free.c -o n -fsanitize=leak