1Main方法

public class HelloWorld2 {   
    static {   
        System.out.println("Hello Wordld!");   
    }   
    public static void main(String args[]){   
        System.exit(0);   
    }   
}

这个main()方法执行的内容就一句"System.exit(0);" ，目的是让程序正常结束。那“HelloWorld！”是从哪里打印的，秘密就是在static打印的，因为static代码块的内容会在main调用前调用。

**main()方法不准 throws Exception**

      因此main()方法中的异常要么处理，要么不处理，不能继续抛出。

      比如写个public static int main(String args[]) throws Exception来定义main方法是错误的。

2数据类型

0x1AC1 是16进制

0b1010 是2进制

3.14 是double型

3.14D是double型

3.14F是float型

Char型用来utf-16的编码来描述一个数据单元

3命名

只要是当地Unicode字符集的字符，就可以用来命名

比如中国可以用汉字，如下

**public** **class** test {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**int** 我是一 = 1;

System.***out***.println(我是一);

}

}

打印是1

运算：

浮点型/0，不会抛异常，会给一个无效的结果。

**public** **class** test {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

System.***out***.println("开始");

System.***out***.println(3.14F / 0);

System.***out***.println("结束");

}

}

打印：

开始

Infinity

结束

++i和i++

**int** 我是 = 1;

System.***out***.println(++我是);

System.***out***.println(我是);

打印

2

2

**int** 我是 = 1;

System.***out***.println(我是++);

System.***out***.println(我是);

打印

1

2

打印格式

System.***out***.printf("This is %s,age = %x", "wxj", 100);

打印:

This is wxj,age = 64