

Лабораторная работа №5

Модель хищник-жертва

Ван И

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задачи	5
3	Среда	6
4	Теоретическое введение	7
5	Выполнение лабораторной работы	9
6	Анализ результатов	15
7	Выводы	16
	Список литературы	17

Список иллюстраций

5.1	Julia. Графики модели “Хищник-жертва” при $x_0 = 12, y_0 = 37$. .	11
5.2	Julia. Графики модели “Хищник-жертва” (стационарное состояние)	11
5.3	Modelica. Графики функций изменения численности хищников и изменения численности жертв при $x_0 = 12, y_0 = 37$	12
5.4	Modelica. График зависимости изменения численности хищников от изменения численности жертв при $x_0 = 12, y_0 = 37$	13
5.5	Modelica. Графики функций изменения численности хищников и изменения численности жертв (стационарное состояние)	14
5.6	Modelica. График зависимости изменения численности хищников от изменения численности жертв (стационарное состояние) . . .	14

1 Цель работы

Рассмотреть модель хищник-жертва. Построить вышеуказанную модель средствами OpenModelica и Julia.

2 Задачи

Для модели «хищник-жертва»:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0.47x(t) + 0.021x(t)y(t) \\ \frac{dy}{dt} = 0.57y(t) - 0.044x(t)y(t) \end{cases}$$

1. Построить график зависимости численности хищников от численности жертв, а также графики изменения численности хищников и численности жертв при следующих начальных условиях: $x_0 = 12, y_0 = 37$.
2. Найти стационарное состояние системы.

3 Среда

- Julia — высокоуровневый высокопроизводительный свободный язык программирования с динамической типизацией, созданный для математических вычислений. [1]
- OpenModelica — свободное открытое программное обеспечение для моделирования, симуляции, оптимизации и анализа сложных динамических систем. [2]

4 Теоретическое введение

Простейшая модель взаимодействия двух видов типа «хищник — жертва» - модель Лотки-Вольтерры. Данная двухвидовая модель основывается на следующих предположениях [3]:

1. Численность популяции жертв x и хищников y зависят только от времени (модель не учитывает пространственное распределение популяции на занимаемой территории);
2. В отсутствии взаимодействия численность видов изменяется по модели Мальтуса, при этом число жертв увеличивается, а число хищников падает;
3. Естественная смертность жертвы и естественная рождаемость хищника считаются несущественными;
4. Эффект насыщения численности обеих популяций не учитывается;
5. Скорость роста численности жертв уменьшается пропорционально численности хищников;

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = ax(t) - bx(t)y(t) \\ \frac{dy}{dt} = -cy(t) + dx(t)y(t) \end{cases}$$

В этой модели x – число жертв, y - число хищников. Коэффициент a описывает скорость естественного прироста числа жертв в отсутствие хищников, - естественное вымирание хищников, лишенных пищи в виде жертв. Вероятность взаимодействия жертвы и хищника считается пропорциональной как количеству жертв, так и числу самих хищников (xy). Каждый акт взаимодействия уменьшает

популяцию жертв, но способствует увеличению популяции хищников (члены $-bxy$ и dxu в правой части уравнения).

Стационарное состояние данной системы (положение равновесия, не зависящее от времени решение) будет в точке:

$$x_0 = \frac{c}{d}, y_0 = \frac{a}{b}$$

Если начальные значения задать в стационарном состоянии

$$x(0) = x_0, y(0) = y_0$$

то в любой момент времени численность популяций изменяться не будет. При малом отклонении от положения равновесия численности как хищника, так и жертвы с течением времени не возвращаются к равновесным значениям, а совершают периодические колебания вокруг стационарной точки. Амплитуда колебаний и их период определяется начальными значениями численностей $x(0)$, $y(0)$. Колебания совершаются в противофазе.

5 Выполнение лабораторной работы

1. Напишем программу на Julia. Подключим пакеты “Plots” и “DifferentialEquations”, объявим начальные данные. Далее объявим начальное условие для системы дифференциальных уравнений и промежуток времени, на котором будет проходить моделирование. После этого объявим функцию, представляющую систему. Построим график зависимости x от y и графики функций $x(t)$, $y(t)$. При помощи ‘DifferentialEquations’ зададим и решим систему ДУ, после чего построим графики функций $x(t)$, $y(t)$. Так же создадим два списка, в которых будут храниться точки уравнений. Воспользуемся данным списком, чтобы построить график зависимости x от y .

```
using Plots
using DifferentialEquations

a = -0.47
b = 0.021
c = 0.57
d = -0.044

T = (0.0, 60.0)
u0 = [12.0, 37.0]

function Func!(du, u, p, t)
    du[1] = a*u[1] + b*u[1]*u[2]
```

```

        du[2] = c*u[2] + d*u[1]*u[2]
    end

    prob = ODEProblem(Func!, u0, T)
    sol = solve(prob, dtmax=0.05)

    xx = []
    yy = []
    tt = sol.t

    for u in sol.u
        x,y = u
        push!(xx, x)
        push!(yy, y)
    end

    plt = plot(layout=(1,2), dpi = 200, size =(1000, 500))
    plot!(plt[1], tt, [xx, yy], color =[:green :red], xlabel="time", label = ["x(t)"
    plot!(plt[2], xx, yy, color=:black)

    savefig(plt, "lab-1-jl.png")

```

2. В качестве результата получили график колебания изменения численности хищников и жертв, график зависимости изменения численности хищников от изменения численности жертв. (рис. 5.1)

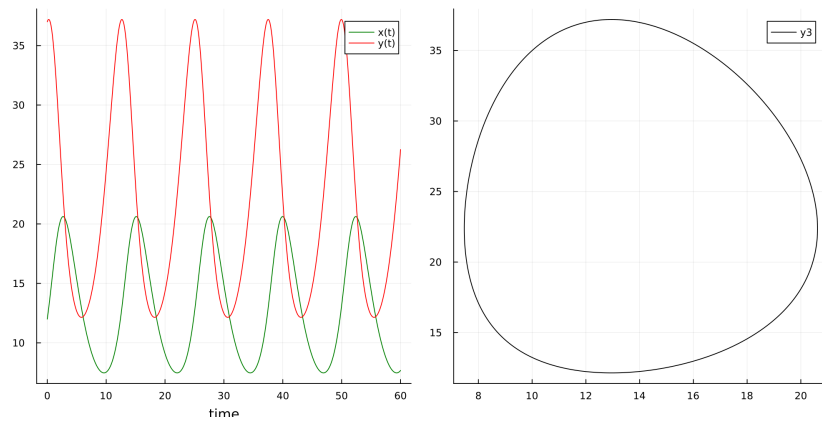


Рис. 5.1: Julia. Графики модели “Хищник-жертва” при $x_0 = 12, y_0 = 37$

3. Изменим начальные значения, при которых будет достигаться положение равновесия (не зависящее от времени решение). В качестве результата получим новые графики. (рис. 5.2)

$$u_0 = [c/d, a/b]$$

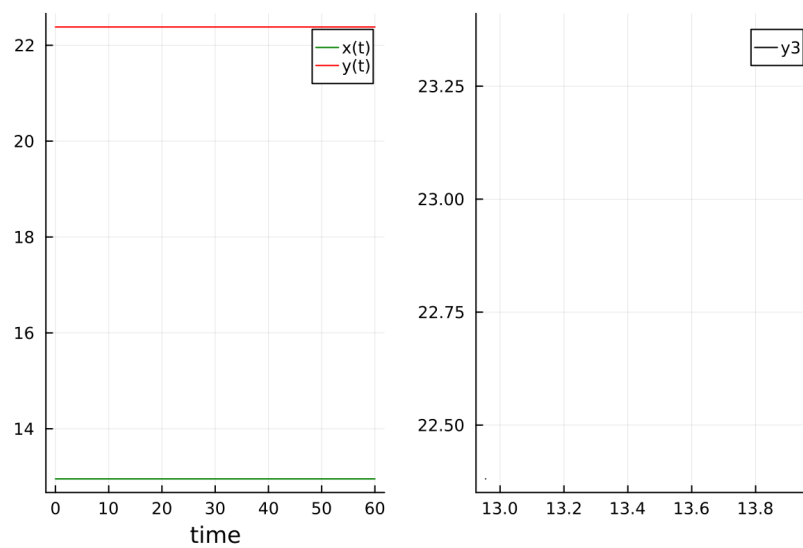


Рис. 5.2: Julia. Графики модели “Хищник-жертва” (стационарное состояние)

6. Построим график зависимости численности хищников от численности жертв, а также графики изменения численности хищников и численно-

сти жертв при начальных условиях $x_0 = 4, y_0 = 12$ на Modelica. (рис. 5.3, 5.4)

```
model lab5_1
parameter Real a = 0.47;
parameter Real b = 0.021;
parameter Real c = 0.57;
parameter Real d = 0.044;
Real x(start=12.0);
Real y(start=37.0);
equation
der(x) = -a*x + b*x*y;
der(y) = c*y - d*x*y;
end lab5_1;
```

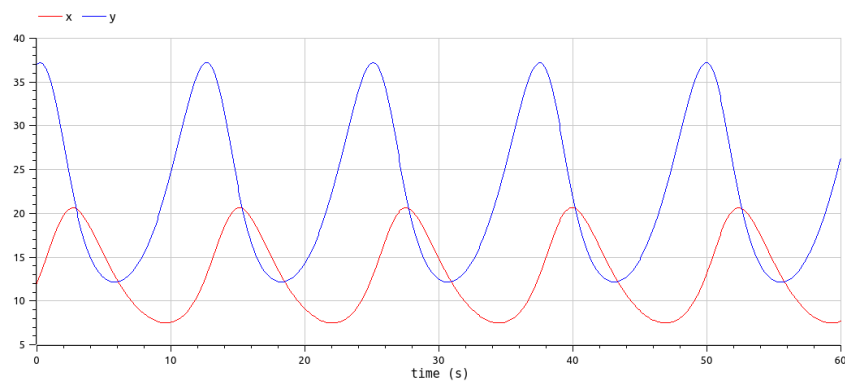


Рис. 5.3: Modelica. Графики функций изменения численности хищников и изменения численности жертв при $x_0 = 12, y_0 = 37$

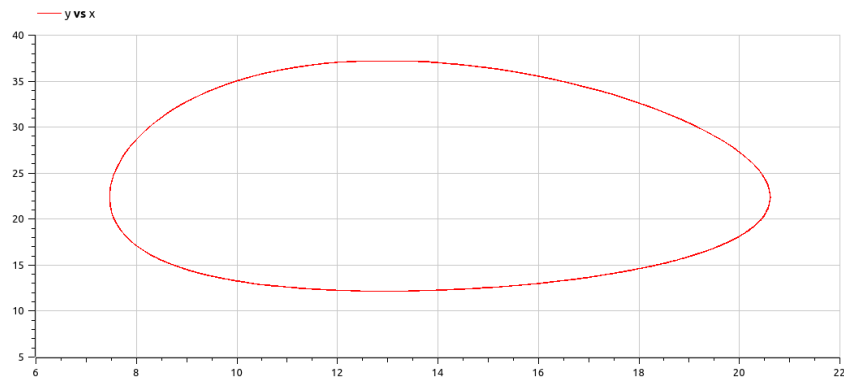


Рис. 5.4: Modelica. График зависимости изменения численности хищников от изменения численности жертв при $x_0 = 12, y_0 = 37$

7. Построим график зависимости численности хищников от численности жертв, а также графики изменения численности хищников и численности жертв в стационарном состоянии на Modelica. (рис. 5.5, 5.6)

```
model lab5_2
parameter Real a = -0.71;
parameter Real b = 0.046;
parameter Real c = 0.64;
parameter Real d = -0.017;
Real x(start=a/b);
Real y(start=c/d);
equation
der(x) = a*x + b*x*y;
der(y) = c*y + d*x*y;
end lab5_2;
```

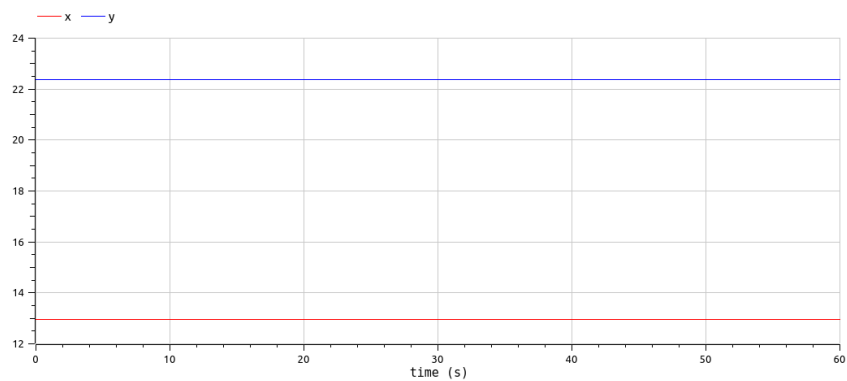


Рис. 5.5: Modelica. Графики функций изменения численности хищников и изменения численности жертв (стационарное состояние)

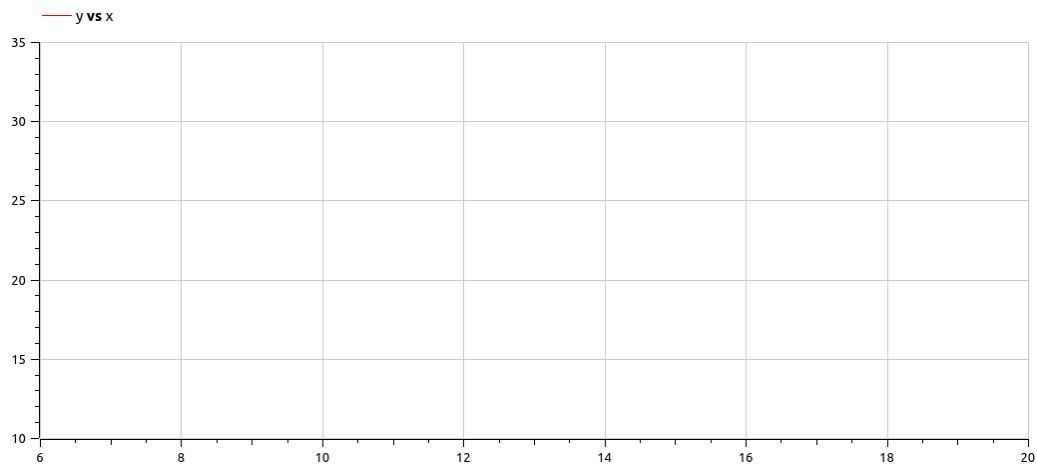


Рис. 5.6: Modelica. График зависимости изменения численности хищников от изменения численности жертв (стационарное состояние)

6 Анализ результатов

Моделирование на OMEdit оказалось в разы проще и быстрее, чем при использовании средств Julia. Скрипт на Modelica вышел более понятным и коротким. Более того OpenModelica быстрее обрабатывала скрипт и симмулировала модель. Стоит отметить, что OpenModelica имеет множество различных полезных инструментов для настройки с симмуляцией и работой с ней. К плюсам Julia можно отнести, что она является языком программирования, который хорошо подходит для математических и технических задач.

7 Выводы

Мы улучшили практические навыки в области дифференциальных уравнений, улучшили навыки моделирования на Julia, также навыки моделирования на OpenModelica. Изучили модель взаимодействия двух видов типа «хищник — жертва», а именно модель Лотки-Вольтерры.

Список литературы

1. Julia (язык программирования) [Электронный ресурс]. URL: <https://www.wiki6Ri4.com/>.
2. OpenModelica [Электронный ресурс]. URL: <https://openmodelica.org/>.
3. Модель хищник-жертва [Электронный ресурс]. URL: <https://esystem.rudn.ru/mod/resource/view.php?id=967245>.