# 2019-2020-2 试卷 A 参考答案及评分标准

一、选择题:每小题答案正确得1分

1-5: CCDDB 6-10: ACBAC 11-15: ABCBA

16-20: CBBBA 21-25: CDBAC

## 二、综合题:

#### 1、(14分):

(1)(2分)小和尚从水井中取水并放入水缸可以看作一个进程,老和尚从水缸中取水可以看作另外一个进程。设水井和水缸都为临界资源,引入互斥信号量well 和 vat; 三个水桶无论是从水井中取水还是将水倒入水缸都是一次一个,设置一个同步信号量 pail,抢不到水桶的进程只好等待。水缸满的时候,不可以再放水,设置 empty 信号量来控制; 水缸空的时候,不可以取水,设置 full 信号量来控制。

(2) 信号量定义及初始化正确 2 分, 小和尚算法 5 分, 大和尚算法 5 分

```
semaphore<br/>semaphorewell=1//用于互斥地访问水缸semaphore<br/>semaphorevatl=1//用于互斥地访问水缸semaphore<br/>数//用于表示水缸中剩余空间能容纳的水的桶数semaphore<br/>semaphorefull=0//表示水缸中的水的桶数semaphorepail=1//表示有多少个水桶可以用,初值为3
```

```
//小和尚
                                       //老和尚
  While (true)
                                       while (true)
   {
       wait(pail);
                                       wait(full);
       wait(well);
                                       wait(pail);
       从水井中打一桶水:
                                       wait(vat);
       signal(well);
                                       从水缸打一桶水;
                                       signal(vat);
       wait(empty);
                                       signal(empty);
       waitl(vat);
       将水倒入水缸;
                                       喝水:
       signal(vat);
                                       signal(pail);
       signal(full);
                                       }
       signal(pail);
}
```

2. (10 分)(1)(5 分): 进入内存时间正确 4 分,结束时间正确 2 分 具有两道作业的批处理系统,内存只存放两道作业,它们采用抢占式优先 级调度算法竞争 CPU,而将作业调入内存采用的是短作业优先调度。8:00,作 业1到来,此时内存和处理机空闲,作业1进入内存并占用处理机; 8: 20,作业2到来,内存仍有一个位置空闲,故将作业2调入内存,又由于作业2的优先数高,相应的进程抢占处理机,在此期间8:30作业3到来,但内存此时已经没有空闲,故等待。直至8:50,作业2执行完毕,此时作业3、4竞争空出来的一道内存空间,作业4的运行时间短,故先调入,但它的优先数低于作业1,故作业1先执行,到9:10时,作业1执行完毕,再将作业3调入内存,且由于作业3的优先数高于而占用CPU,所有作业进入内存的时间见下表。

作业	到达时	运行时间	优先	进入内	结束时	周转时	帯权周
	间		数	存时间	间	间	转时间
1	8: 00	40min	5	8: 00	9: 10	70min	1.75
2	8: 20	30min	3	8: 20	8: 50	30min	1
3	8: 30	50min	4	9: 10	10: 00	90min	1.8
4	8: 50	20min	6	8: 50	10: 20	90min	4.5

- (2)周转时间正确 2 分,带权周转时间及平均带权周转时间正确 2 分平均带权周转时间为(1.75+1+1.8+4.5)/4=2.26
- **3.** (10 分)(1) 7000/1020=6.8, 4000/1020=3.9, 因此要访问文件的第 4 块-第 7 块, 共 4 个块的内容,因为是隐式链接,所以要存取 7 次。 //2 分

目录检索磁盘 I/0 次数共 4 次: zhao 子目录: 1 次

Doc 子目录: 1次

Test5 子目录: 2次 // 3分

所以共需要存取磁盘: 7+4=11 次 //1 分

(2) 6000/1024=5.8, 6400/1024=6.25

所以要读取的 400B 在两个块上(第6、7块),因为是连续文件,只要知道首块号,可以直接计算出所在磁盘块号,所以只要访问两次,目录检索次数不变,为4次,所以共访问磁盘: 4+2=5次。 //4分

4:(10 分)(1)回收三个块过程中,空闲盘块栈依次是: //3 分

Count=99 S_nfree[0]=120 S_nfree[0]=121 S_nfree[0]=145 S_nfree[0]=151 S_nfree[0]=201 S_nfree[0]=156	Count=100 S_nfree[0]=120 S_nfree[0]=121  S_nfree[0]=145 S_nfree[0]=151 S_nfree[0]=201 S_nfree[0]=166 S_nfree[0]=160	Count=1 S_nfree[0]=220

(2) 分配到的 5 个块是: 220,160,156,201,151, 空闲盘块栈是: //4分

Count=96

S\_nfree[0]=120

**S\_nfree**[1]=121

•••

S\_nfree[95]=145

(3)(3分)空闲盘块链每次分配或者回收一个块时,都需要读写一次磁盘,使得磁盘 I/O 次数太多,影响效率。成组链接法在分配或回收盘块是,是针对空闲盘块栈操作,分配时在当前组只有一块时才读写一次磁盘,回收时也在当前组为完整的一个组时才构成下一组,写一次磁盘,使得分配与回收效率都得到了提高。

#### 5. (10分)

100、200、300、400 号磁盘块所在的磁道号分别为 100/10=10、200/10=20、300/10=30、400/10=40; //1 分

磁盘的调度顺序为: 50->0->10->20->30->40; //2 分

寻道时间: ((50-0)+(10-0)+(20-10)+(30-20)+(40-30))\*1ms=90ms; //2 分

每转一次的时间: 7200/60/1000=0.12ms; //1 分

旋转时间:(1/2+1/2+1/2+1/2+1/2)\*0.12ms=0.3ms; //2 分

传输时间: 5\*4KB/4KB/ms=5ms; //1 分

总共时间: 90+0.3+5=95.3ms //1 分

### 6. (10分)

(1) /3分

页号字段: 48-12=36 位, 每个页表分页中的页表项: 4KB/8B=512, 所以需要 9 个二进制位 页表级数=36/9=4 级

- (2) //3 分: 访问页表 4 次, 物理地址 1 次, 总共访问 5 次内存, 所以 500ns
- (3) **/4** 分: 85%\* (100+10) ns+15%\*510ns=170ns

#### 7. (11分)

(1) **//4** 分: 缺页: 0,1,4,3,8,5,7,0 缺页次数 8 次,缺页率: 8/12=66.7%

- (2) **//4** 分: 虚拟地址 425C 对应的页号是 4, 页内地址是 25C, 查页表, 块号为 7, 所以物理地址为: 725CH。
- (3)//3分:选择性能好的置换算法、引入缓冲页面思想、请求调页策略与预调页策略,将换出页面放置在交换区等。