

# 网络流\_13 费用流

## 费用流

定义:

给定一个流网络, 给每条边赋予一个花费, 为  $w(u,v)$  费用/流. 定义一个网络的可行流的费用为:

$$\sum f(u,v) \cdot w(u,v)$$

注意, 在增广路径中费用应该取反, 这样方便退流

## 算法1 EK算法求最最小费用最大流

板子

此算法无法处理具有负权回路的图, 否则需要使用消圈法

思路

将 BFS 找增广路改为 SPFA 找一条最短的增广路即可

Code

```
/*链式前向星存图的好处是可以快速找到反向边 edge^1*/
int n,m,S,T;
int h[N],e[M],w[M],f[M],ne[M],idx; //f[] 存储残留网络容量
int q[N],d[N],pre[N],incf[N]; //q[]为bfs用队列,d[]为增广路径的残存容量,pre[]为记录的反向边
bool st[N]; //incf[u]表示到u点的最大流量

void add(int a,int b,int c,int d){
    e[idx] = b, f[idx] = c, w[idx] = d, ne[idx] = h[a], h[a] = idx++;
    e[idx] = a, f[idx] = 0, w[idx] = -d, ne[idx] = h[b], h[b] = idx++;
}

/*把bfs换成spfa就是求最小费用最大流的方法*/
bool spfa(){
    int hh=0,tt = 1;
    memset(d, 0x3f, sizeof d);
    memset(incf, 0, sizeof incf);
    q[0] = S, d[S] = 0, incf[S] = INF;
    while(hh != tt ){ //由于spfa会使得每个点入队多次, 因此需要使用循环队列
        int t = q[hh ++];
        if(hh == N) hh = 0;
        st[t] = false;

        for(int i=h[t];~i;i=ne[i]){
            int ver = e[i];
            if(f[i] && d[ver] > d[t] + w[i]){
                d[ver] = d[t] + w[i];
                pre[ver] = i;
                incf[ver] = min(f[i],incf[t]);
                if(!st[ver]){
                    q[tt ++ ] = ver;
                    if(tt == N) tt = 0;
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        st[ver] = true;
    }
}
}
return incf[T] > 0;
}

void EK(int &flow, int &cost){
    flow = cost = 0;
    while(spfa()){
        int t = incf[T]; //走到终点时的最大流量
        flow += t, cost += t*d[T];
        for(int i=T; i!=S; i=e[pre[i]^1]){
            f[pre[i]] -= t, f[pre[i]^1] += t;
        }
    }
}
}

```

## 运输问题

W公司有m个仓库和n个零售商店。

第i个仓库有 $a_i$ 个单位的货物；第j个零售商店需要 $b_j$ 个单位的货物。

货物供需平衡，即 $\sum_{i=1}^m a_i = \sum_{j=1}^n (b_j)$ 。

从第i个仓库运送每单位货物到第j个零售商店的费用为 $c_{i,j}$ 。

对于给定的m个仓库和n个零售商店间运送货物的费用，计算最优运输方案和最差运输方案。

做法：建立超级源汇点然后（1）从源点向仓库连容量为 $a_i$ 、费用为0的边（2）从仓库向商店连容量为 $b_j$ 、费用为 $c_{i,j}$ 的边（3）从商店向汇点连容量为 $b_j$ 、费用为0的边，跑最小费用最大流即可

求最大值：先将所有边还原 $f[i] += f[i^1]$ ， $f[i^1] = 0$ ，然后将所有边的费用取反。

**注意事项，在双向边中不能进行合并，因为反向边为了退流导致费用为负**

## 二分图最优匹配

n个人n件物品，每个人对应很多件物品，对应每一件物品都有一个满意度。求最大满意度（保证是一个完美匹配）

- 思路

将所有花费去负后用二分图的建图方式跑最小费用最大流即可

## 数字梯形问题

```

      2    3
    3    4    5
  9   10   9   1
1   1   10   1   1
1   1   10  12   1   1

```

给定一个由  $n$  行数字组成的数字梯形如下图所示。

梯形的第一行有  $m$  个数字。

从梯形的顶部的  $m$  个数字开始，在每个数字处可以沿左下或右下方向移动，形成一条从梯形的顶至底的路径。

规则 1：从梯形的顶至底的  $m$  条路径互不相交。

规则 2：从梯形的顶至底的  $m$  条路径仅在数字结点处相交。

规则 3：从梯形的顶至底的  $m$  条路径允许在数字结点相交或边相交。

建图方式：

#### rule 1

对每个点的限制 → 拆点, 点之间容量限制为1

对每条边的限制 → 每条点与点之间的容量限制为1

#### rule 2

对每个点的限制 → 拆点, 点之间容量限制为 $INF$

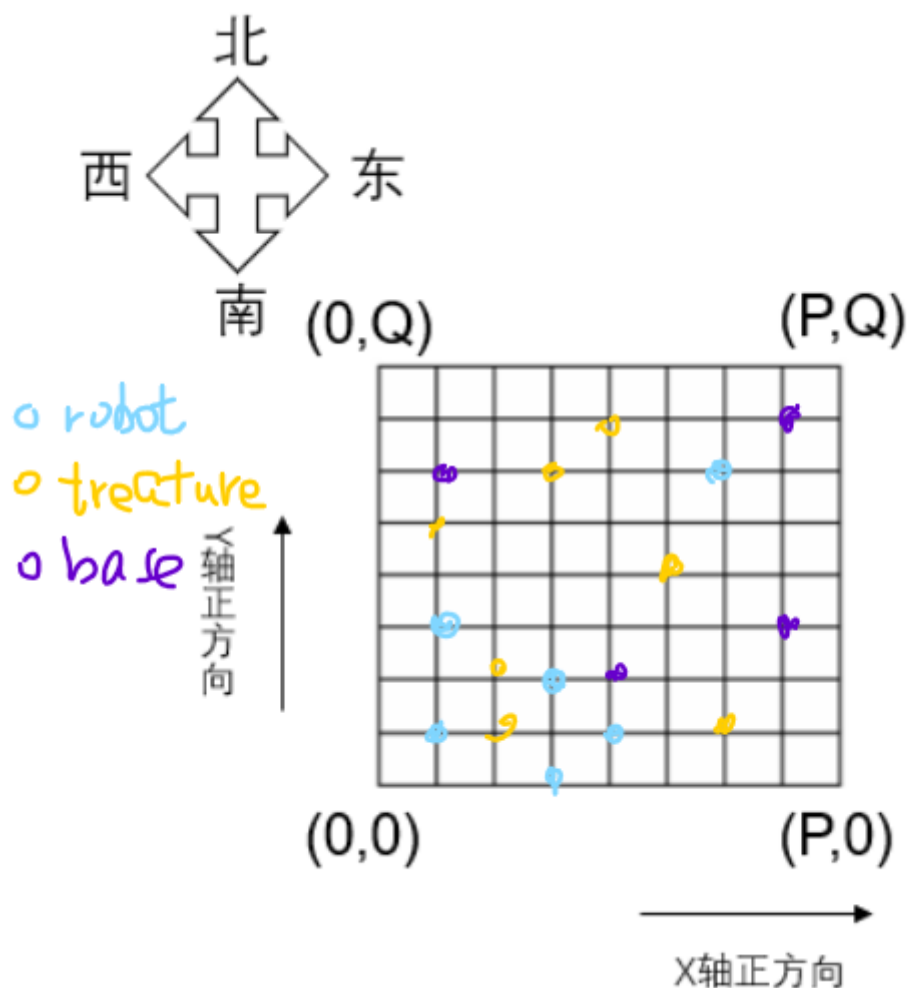
对每条边的限制 → 每条点与点之间的容量限制为1

#### rule 3

对每个点的限制 → 拆点, 点之间容量限制为 $INF$

对每条边的限制 → 每条点与点之间的容量限制为 $INF$

## 深海机器人问题



地图上给出所有机器人的坐标和宝藏的坐标并给出机器人的目的地，限制机器人不能来回走(向下或者向左)，机器人必须到达基地，否则携带的宝藏不能进行回收，没有价值。每个基地有一定的容量，即限制机器人到达此基地的个数。问机器人的最优移动方案是尽可能多的机器人到达目的地。

#### • 建图思路

建立虚拟源点  $s$  和汇点  $t$ ，从  $s$  向所有机器人连容量为机器人个数的边，从所有基地向汇点连容量为基地容量的边。然后根据网格图的建图方式，如果某个地方有宝藏，就建两种边  $\text{add}(i, j, 1, -val)$  和  $\text{add}(i, j, INF, 0)$  然后最大费用最大流即为所求。

#### 餐巾计划问题

一个餐厅计划未来  $n$  天的餐巾安排。第  $i$  天需要  $r_i$  的餐巾。购买一块餐巾需要  $p$  元，送到快洗店需要  $fc$  元，需要等待  $fd$  天才能洗好。送到慢洗店需要  $sc$  元，需要等待  $sd$  天才能洗好。问合理安排  $n$  天的计划，最少花费是多少

#### • 建图思路

理一下关系：

第一类点：每一天需要使用  $r_i$  条毛巾，因此从第  $i$  天向汇点  $T$  连容量为  $r_i$  的边。

第二类点：每一天会产出  $r_i$  条毛巾，可以分别通过快洗店和慢洗店通过一定的花费转移到第  $i+sd$  和  $i+fd$  天，或者直接购买花费  $p$  元

因此我们可以将每一天拆出第一类点和第二类点，第一类点向汇点连边，源点向第二类点连边

## NOI2008志愿者招募

经过估算，这个项目需要  $NN$  天才能完成，其中第  $i$  天至少需要  $A_i$  个人。布布通过了解得知，一共有  $M$  类志愿者可以招募。其中第  $ii$  类可以从第  $S_i$  天工作到第  $T_i$  天，招募费用是每人  $C_i$  元。

问最小花费

- 错误建图:

源点向每个人连边，每类人向能够服务的天连边，每天向汇点连边。

错误原因：每个人工作不连续而且不好分配费用。

- 正确建图

实际上是一个有下届的最小费用最大流。每一天都有一个下届，因此按照无源汇有下届的建图方式进行建图即可。