

Linux

2021 03 13

https://github.com/MyDearGreatTeacher/2021_1_courses/tree/main/CTF%E6%90%B6%E6%97%97%E5%A4%A7%E8%B3%BD%E5%AF%A6%E5%8B%99%E6%8A%80%E8%A1%93/WEEK2

A_0_組合語言程式語法與解讀_起手式.md

產生組合語言

- (1)使用gcc/g++產生組合語言 ==> gcc/g++
- (2)使用逆向程式工具把執行檔逆回組合語言 ==> objdump
- (3)直接使用nasm/masm/fasm/gas/....撰寫組合語言程式 ==> GAS nasm

```
// helloCTFer.c
#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("Hello CTFer\n ");
    return 0;
}
```

(1)使用gcc/g++產生組合語言

[32bit與64bit組合語言不一樣!!]

產生預設的AT&T 語法的組合語言

```
gcc -S func1.c -o func1.s
```

產生intel 語法的組合語言

```
gcc -S -masm=intel func1.c -o func1_intel.s
```

```
gcc -S -masm=intel func1.c -o func1_intel.s -fno-asynchronous-unwind-tables
```

```
// helloCTFer.c
#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("Hello CTFer\n ");
    return 0;
}
```


(2)使用逆向程式工具把執行檔逆回組合語言 ==> objdump

```
gcc helloCTFer.c -o helloCTFer -g
```

原始C程式 執行檔 重要編譯參數

```
objdump -S helloCTFer ==> AT&T
```

```
objdump -S -M intel helloCTFer
```

```
objdump -S -j .text -M intel helloCTFer
```

```
objdump -S -j .text -M intel helloCTFer --no-show-raw-insn
```

```
ksu@KSU-Ubuntu-1604-32:~$ gedit helloCTFer.c
ksu@KSU-Ubuntu-1604-32:~$ gcc helloCTFer.c -o helloCTFer -g
```



原始C程式 ==> 1.c

```
// helloCTFer.c 1.c
#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("Hello CTFer\n ");
    return 0;
}
```

1.c (~/) - gedit

↑↓ En 🔊 10:50 ⚙️

Open ▾



Save

```
// helloCTFer.c 1.c
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
    printf("Hello CTFer\n ");
    return 0;
}
```


連結靜態庫（該庫只有hello函數）生成的可執行文件反編譯結果：

#分步驟編譯：

#1) 預處理

```
gcc -E test.c -o test.i
```

#在當前目錄下會多出一個預處理結果文件 test.i，打開 test.i 可以看到，在 test.c 的基礎上把stdio.h和stdlib.h的內容插進去了。

#2)編譯為彙編代碼

```
gcc -S test.i -o test.s
```

#其中-s參數是在編譯完成後退出，-o為指定文件名。

#3) 彙編為目標文件

```
gcc -c test.s -o test.o
```

#.o就是目標文件。目標文件與可執行文件類似，都是機器能夠識別的可執行代碼，但是由於還沒有連結，結構會稍有不同。

#3) 連結並生成可執行文件

```
gcc test.o -o test
```

#4)在linux下對利用反彙編器對.o文件進行反彙編。

```
objdump -d test.o
```

Open ▾



Save

// helloCTFer.c 1.c

#include <stdio.h>

int main()

{

printf("Hello CTFer\n ");

return 0;

}

```
ksu@KSU-Ubuntu-1604-32:~$ gedit 1.c
ksu@KSU-Ubuntu-1604-32:~$ gcc -S 1.c -o 1.s
ksu@KSU-Ubuntu-1604-32:~$ gcc -c 1.s -o 1.o
ksu@KSU-Ubuntu-1604-32:~$ gcc 1.o -o 1
ksu@KSU-Ubuntu-1604-32:~$ objdump -d 1.o
```

1.o: file format elf32-i386

Disassembly of section .text:

```
00000000 <main>:
 0: 8d 4c 24 04      lea    0x4(%esp),%ecx
 4: 83 e4 f0        and    $0xffffffff0,%esp
 7: ff 71 fc        pushl  -0x4(%ecx)
 a: 55             push   %ebp
 b: 89 e5          mov    %esp,%ebp
 d: 51             push   %ecx
 e: 83 ec 04       sub    $0x4,%esp
11: 83 ec 0c       sub    $0xc,%esp
14: 68 00 00 00 00  push   $0x0
19: e8 fc ff ff ff  call   1a <main+0x1a>
1e: 83 c4 10       add    $0x10,%esp
21: b8 00 00 00 00  mov    $0x0,%eax
26: 8b 4d fc       mov    -0x4(%ebp),%ecx
29: c9            leave  %ecx
2a: 8d 61 fc       lea    -0x4(%ecx),%esp
2d: c3            ret
```