```
MyBatis-Plus
```

1、基于 Mapper 接口 CRUD

通用 CRUD 封装 **BaseMapper 接口**, Mybatis-Plus 启动时**自动解析实体表关系映射转换为 Mybatis 内部对象并注入容器**, 包含常见单表操作。在 UserMapper. java 中: (泛型类型填要操作的实体对象)

```
public interface UserMapper extends BaseMapper {User> {
}
```

测试效果:

```
public class MyBatisPlusTest{
   @Autowired
   private UserMapper userMapper;
   @Test
   public void test_insert(){
       User user =new User;
        user.setAge(25);
        user.setName("Tom");
       user.setEmail("xxx");
        //baseMapper提供的数据库插入方法
        int row = userMapper.insert(user);
   }
   @Test
   public void test_delete(){
        Map param = new HashMap();
        param.put("age",20);
        //baseMapper提供的数据库删除方法
        int row = userMapper.deleteByMap(param);
```

```
public void test_update(){
   //update 当属性值为null的时候,不修改
   User user =new User;
   user.setId(1L):
   user.setAge(20):
   //update user set age = 20 where id = 1, 这里的name就不会修改
   int row = userMapper.updateBvId(user):
   //将所有人的年龄改为30
   User user1 =new User:
   user1.setAge(30);
   int row = userMapper.update(user1,null);null表示没有条件
@Test
public void test_select(){
   List<long> ids = new ArrayList();
   ids.add(1L);ids.add(2L);
    //根据id批量查询
   List<User> users = userMapper.selectBatchIds(ids);
```

2、基于 Service 接口 CRUD(具体方法看官方文档)

通用 Service CRUD 封装 **IService 接口**,进一步封装 CRUD 采用 **get 查询单行、remove 删除、list 查询集合、page 分页**的<u>前缀命名方式</u>区分Mapper 层避免混淆。

- 1) 对比 Mapper 接口 CRUD 区别:
- 1> service 添加了批量方法; 2> service 层的方法自动添加事务。
- 2)使用 Iservice 接口方式(两步继承, IService 中有些方法没实现)
- 1> UserService 接口继承 IService 接口

```
public interface UserService extends IService<User> {
}
```

2> UserServiceImpl 类继承 ServiceImpl 实现类

```
@Service
public class UserServiceImpl extends ServiceImpl<UserMapper,User> implements UserService{
}
```

3、分页查询实现

1) 导入分页插件(可在启动类中加,因为其本身就是一个配置类) MybatisPlusInterceptor 是 MybatisPlus 插件集合,加入集合就能用

```
//mybatis-plus插件加入ioc容器中
@Bean
public MybatisPlusInterceptor mybatisPlusInterceptor() {
    //mybatis-plus的插件集合 [加入到这个集合即可,分页插件,乐观锁插件]
    MybatisPlusInterceptor interceptor = new MybatisPlusInterceptor();
    //分页插件
    interceptor.addInnerInterceptor(new PaginationInnerInterceptor(DbType.MYSQL));
    return interceptor;
}
```

2) 使用分页查询

(IPage 接口→Page 实现类)

设置分页参数 Page<User> **page** = new Page<>(1, 5);; 最后**结果也会被封装在 page 中**,使用 **page. getXxx()**获取分页数据。

```
@Test
public void testPageQuery(){
    //设置分页参数 (页码, 页容量)
    Page<User> page = new Page<>>(1, 5);
    userMapper.selectPage(page, null);
    //获取分页数据
    List<User> list = page.getRecords();
    list.forEach(System.out::println);
    System.out.println("当前页: "+page.getCurrent());
    System.out.println("每页显示的条数: "+page.getSize());
    System.out.println("总记录数: "+page.getTotal());
    System.out.println("总页数: "+page.getPages());
    System.out.println("是否有上一页: "+page.hasPrevious());
    System.out.println("是否有下一页: "+page.hasNext());
}
```

3) 自定义的 mapper 方法使用分页

1> UserMapper 接口里自定义方法 selectPageVo

```
//传入参数携带Ipage接口,返回结果为IPage
IPage<User> selectPageVo(IPage<User> page, Integer id);
```

2> UserMapper. xml 对此接口**实现**

```
<select id="selectPageVo" resultType="xxx.xxx.xxx.User">
    SELECT * FROM user WHERE id > #{id}
</select>
```

3> 测试效果

```
@Test
public void testQuick(){

IPage page = new Page(1,2);

userMapper.selectPageVo(page,2);

long current = page.getCurrent();
System.out.println("current = " + current);
long pages = page.getPages();
System.out.println("pages = " + pages);
long total = page.getTotal();
System.out.println("total = " + total);
List records = page.getRecords();
System.out.println("records = " + records);
}
```

4、条件构造器作用

条件构造器,提供了许多方法来支持各种条件操作符,并可链式调用。 Wrapper:条件构造抽象类,最顶端父类

- >AbstractWrapper: 用于查询条件封装, 生成 sql 的 where 条件;
 - >QueryWrapper: 查询/删除条件封装;
- >UpdateWrapper: 修改条件封装;
- >AbstractLambdaWrapper: 使用 Lambda 语法(**类名::get 方法名)**; >LambdaQueryWrapper:用于 Lambda 语法使用的查询 Wrapper;
 - >**LambdaUpdateWrapper**: 用于 Lambda 更新封装 Wrapper;

5、基于 QueryWrapper 组装条件

```
函数名
                                     大于>
大于等于>=
                                   小子(= 
BETWEEN (A) AND (A) 
NOT BETWEEN (A) AND (A) 
LIKE '海(A) 
LIKE '海(A) 
LIKE '海(A) 
学段 IS NULL 
学段 IN (Oo, v1, ...) 
学段 NOT IN (V0, v1, ...) 
学段 NOT IN (V0, v1, ...)
le
between
notBetween
like
notLike
likeLeft
likeRight
 isNull
isNotNull
notIn
inSq1
                                    字段 IN (sql语句)
not InSal
                                    字段 NOT IN (sal语句)
                                    分组: GROUP BY 字段, ...
排序: ORDER BY 字段, ... ASC
排序: ORDER BY 字段, ... DESC
groupBy
orderByAsc
orderByDesc
                                    排序: ORDER BY 字段, ...
orderBy
                                       HAVING (sal语句)
                                                                                                having("sum(age) > {0}", 11)--->having sum(age) > 11
having
                                                                                                注意事项:

主动调用の"表示紧接着下一个方法不是用and连接! (不调用or则默认为使

用and连接)

例:eq('ia',1).or().eq('name', "老王')—>id = 1 or name = '老王

例: and(i → ).i.eq('name', "*寿白').ne("status', "活着'))

—>and (name = '孝白' and status ⟨ '活着')
                                    拼接 OR
                                    AND 嵌套
```

QueryWrapper<User> queryWrapper = new QueryWrapper<>(); userMapper. xXxx(queryWrapper)执行条件查询 组装查询条件:

组装排序条件:

组装删除条件:

```
@Test
public void test03(){
    //删除email为空的用户
    //DELETE FROM t_user WHERE (email IS NULL)
    QueryWrapper<User> queryWrapper = new QueryWrapper<>()
    queryWrapper.isNull("email");
    //条件构造器也可以构建删除语句的条件
    int result = userMapper.delete(queryWrapper);
    System.out.println("受影响的行数: " + result);
}
```

and 和 or 关键字使用(修改):

【注意】条件默认使用 and 拼接,. or () 只起一次作用; 使用 "queryWrapper+实体类"形式可以实现修改,但是无法将列值修 改为 null 值。即:userMapper. update(user, queryWrapper)

```
## Public void test04() {
## QueryWrapper

## Public tuser SET age=?, email=? WHERE username LIKE ? AND age > ? OR email IS NULL)
## QueryWrapper

## Like("username", "a")

## gueryWrapper

## LIKE ? AND age > ? OR email IS NULL)

## gueryWrapper

## LIKE ? AND age > ? OR email IS NULL)

## Super Set ("username", "a")

## gueryWrapper

## LIKE ? AND age > ? OR email IS NULL)

## Super Set ("username")

## User user = new User();
## user user = new User();
## user.setEmail("user@atguigu.com");
## int result = userMapper.update(user, queryWrapper);
## System.out.println("受影响的行数: " + result);
## Public You was user.setEmail("要影响的行数: " + result);
## Public You was user.setEmail("更影响的行数: " + result);
## Public You was user.setEmail("更多点的行数: " + result);
## Public You was user.setEmail(" + result);
##
```

指定列映射的查询:(避免 User 对象中没有被查询到的列值为 null) queryWrapper. select("指定列"); selectMaps()返回 Map 集合列表。

```
@Test
public void test05() {
    //查询用户信息的username和age字段
    //SELECT username,age FROM t_user
    QueryWrapper<User> queryWrapper = new QueryWrapper<>();
    queryWrapper.select("username", "age");
    //selectMaps()返回Map集合列表,通常配合select()使用,避免User对象中沒有被查询到的列值为null
    List<Map<String, Object>> maps = userMapper.selectMaps(queryWrapper);
    maps.forEach(System.out::println);
}
```

condition 判断组织条件: (第一个参数为判断条件)

6、基于 UpdateWrapper 组装条件(实体对象写 null)

updateWrapper.set()设置新值, 使用 **updateWrapper** 可以随意设置列的值,**可以设置为 null**。

7、基于 LambdaQueryWrapper 组装条件 (类名::get 方法名)

相比于 QueryWrapper, LambdaQueryWrapper 使用了**实体类的属性引用** (例如 User::getName、User::getAge),而**不是字符串来表示字段名**。 QueryWrapper 示例代码:

8、基于 LambdaUpdateWrapper 组装条件(**实体对象写 null**)

9、核心注解使用 - @TableName 注解

描述:表名注解,标识实体类对应的表;

使用位置:实体类。

特殊情况:如果表名和实体类名相同(忽略大小写)可以省略该注解。

```
@TableName("sys_user") //対应数据库表名
public class User {
    private Long id;
    private String name;
    private Integer age;
    private String email;
}
```

也可以全局设置前缀: (table-prefix:)

```
mybatis-plus: # mybatis-plus的配置
global-config:
db-config:
table-prefix: sys_ # 表名前缀字符串
```

10、核心注解使用 - @TableId 注解

描述:主键注解;

使用位置:实体类主键字段。

```
@TableName("sys_user")
public class User {
    @TableId(value="主键列名",type=主键策略)
    private Long id;
    private String name;
    private Integer age;
    private String email;
}
```

属性	类型	必须指定	默认值	描述
value	String	否	1111	主键字段名
type	Enum	否	IdType.NONE	指定主键类型

IdType 属性可选值:

1> AUTO 主键自增长的前提, mysql **数据库中主键**必须设置自增长AUTO_INCREAMENT;

2> **默认为雪花算法**,随机产生一个不重复的数字给主键值;同时需要满足**数据库主键**为 bigint/varchar(64);**实体类**为 Long **类型**。

值	描述
AUTO	数据库 ID 自增 (mysql配置主键自增长)
ASSIGN_ID (默 认)	分配 ID(主键类型为 Number(Long)或 String)(since 3.3.0),使用接口 IdentifierGenerator的方法nextId(默认实现类为 DefaultIdentifierGenerator 雪花算法)

全局配置修改主键策略: (id-type)

```
mybatis-plus:
    configuration:
    # 配置MyBatis日志
    log-impl: org.apache.ibatis.logging.stdout.StdOutImpl
    global-config:
    db-config:
    # 配置MyBatis-Plus操作表的默认前缀
    table-prefix: t_
    # 配置MyBatis-Plus的主键策略
    id-type: auto
```

11、核心注解使用 - @TableField 注解

描述:字段注解(非主键) Value 值匹配数据库字段名:

exist 表示是否为数据库表字段(默认 true)

```
@TableName("sys_user")
public class User {
    @TableId
    private Long id;
    @TableField(value="nickname", exist=false)
    private String name;
    private Integer age;
    private String email;
}
```

12、逻辑删除实现

逻辑删除,可以方便地实现对数据库记录的逻辑删除而不是物理删除。 逻辑删除是指通过更改记录的状态或添加标记字段来模拟删除操作, 从而保留了删除前的数据,便于后续的数据分析和恢复。

- 物理删除:真实删除,将对应数据从数据库中删除,之后查询不到 此条被删除的数据;
- 逻辑删除:假删除,将对应数据中代表**是否被删除字段的状态修改为"被删除状态"**,之后在数据库中仍旧能看到此条数据记录。 逻辑删除实现:
- 1)数据库和实体类添加逻辑删除字段
- 1> 表添加逻辑删除字段:可以是一个布尔类型、整数类型或枚举类型

ALTER TABLE USER ADD deleted INT DEFAULT 0 ; # int 类型 1 逻辑删除 0 未逻辑删除

2> 实体类添加逻辑删除属性 (使用@TableLogic 注解)

```
@Data
public class User {

    // @TableId
    private Integer id;
    private String name;
    private Integer age;
    private String email;

    @TableLogic
    //逻辑删除字段 int mybatis-plus下,默认 逻辑删除值为1 未逻辑删除 1
    private Integer deleted;
}
```

2) 指定逻辑删除字段和属性值

1> 单一指定(使用@TableLogic 注解)

```
@Data
public class User {

// @TableId
  private Integer id;
  private String name;
  private Integer age;
  private String email;
  @TableLogic
  //逻辑删除字段 int mybatis-plus下,默认 逻辑删除值为1 未逻辑删除 1
  private Integer deleted;
}
```

2> 全局指定(logic-delete-field)

```
mybatis-plus:
    global-config:
    db-config:
    logic-delete-field: deleted # 全局逻辑删除的实体字段名(since 3.3.0,配置后可以忽略不配置步骤2)
    logic-delete-value: 1 # 逻辑已删除值(默认为 1)
    logic-not-delete-value: 0 # 逻辑未删除值(默认为 0)
```

3) 逻辑删除以后,没有真正的删除语句,删除改为修改语句

```
//逻辑删除
@Test
public void testQuick5(){
    //逻辑删除
    userMapper.deleteById(5);
}
```

执行效果:

```
\==> Preparing: UPDATE user SET deleted=1 WHERE id=? AND deleted=0 \==> Parameters: 5(Integer) <== Updates: 1
```

4)测试查询数据(默认查询非逻辑删除数据)

```
@Test
public void testQuick6(){
    //正常查询.默认查询非逻辑删除数据
    userMapper.selectList(null);
}

//SELECT id,name,age,email,deleted FROM user WHERE deleted=0
```

13、乐观锁实现

- 1) 悲观锁和乐观锁场景和介绍
- 1> 悲观锁的基本思想是,"先保护,再修改",在整个数据访问过程中,将共享资源锁定,以确保其他线程或进程不能同时访问和修改该资源。在悲观锁的应用中,线程在访问共享资源之前会获取到锁,并在整个操作过程中保持锁的状态,阻塞其他线程的访问。只有当前线程完成操作后,才会释放锁,让其他线程继续操作资源。这种锁机制可以确保资源独占性和数据的一致性,但是在高并发环境下的效率相对较低。
 2> 乐观锁的基本思想是,"先修改,后校验",认为并发冲突的概率较低,因此不需要提前加锁,而是在数据更新阶段进行冲突检测和处理。在乐观锁的应用中,线程在读取共享资源时不会加锁,而是记录特定的版本信息。当线程准备更新资源时,会先检查该资源的版本信息是否与之前读取的版本信息一致,如果一致则执行更新操作,否则说明有其他线程修改了该资源,需要进行相应的冲突处理。乐观锁通过避免加锁操作,提高了系统的并发性能和吞吐量,但是在并发冲突较为频繁的情况下,乐观锁会导致较多的冲突处理和重试操作。
 2) 具体技术和方案:

1> 乐观锁实现方案和技术:

- 版本号/时间戳: 为数据添加一个版本号或时间戳字段,每次更新数据时,比较当前版本号或时间戳与期望值是否一致,若一致则更新成功,否则表示数据已被修改,需要进行冲突处理;
- CAS (Compare-and-Swap): 使用原子操作比较当前值与旧值是否一致,若一致则进行更新操作,否则重新尝试;
- **无锁数据结构**:采用无锁数据结构,如无锁队列、无锁哈希表等,通过**使用原子操作**实现并发安全。

2> 悲观锁实现方案和技术:

- 锁机制:使用传统的锁机制,如**互斥锁(Mutex Lock)**或**读写锁(Read-Write Lock)** 来保证对共享资源的独占访问;
- 数据库锁: 在数据库层面使用行级锁或表级锁来控制并发访问;
- **信号量** (Semaphore): 使用信号量来限制对资源的并发访问。
- 3) 介绍版本号乐观锁技术的实现流程:
- 1> 每条数据添加一个版本号字段 version;
- 2> 取出记录时, 获取当前 version;
- 3> 更新时,检查获取版本号是不是数据库当前最新版本号;
- 4〉如果是[证明没人修改数据], set **数据更新**, version=version+1;
- 5> 如果 version **不对**[证明有人已经修改了],我们现在的其他记录就是**失效数据**,就**更新失败**。
- 4) 使用 mybatis-plus 数据使用乐观锁
- 1>添加版本号更新插件到 MybatisPlusInterceptor 插件集合中

```
@Bean
public MybatisPlusInterceptor mybatisPlusInterceptor() {
    MybatisPlusInterceptor interceptor = new MybatisPlusInterceptor();
    interceptor.addInnerInterceptor(new OptimisticLockerInnerInterceptor());
    return interceptor;
}
```

2) 数据库需要添加 version 字段

ALTER TABLE USER ADD VERSION INT DEFAULT 1; # int 类型 乐观锁字段

3) 实体类中需要添加乐观锁字段并使用@Version 注解

@Version
private Integer version;

4) 正常更新使用即可

```
//演示乐观锁生效场景
@Test
public void testQuick7(){
    //步骤1: 先查询,在更新 获取version数据
    //同时查询两条,但是version唯一,最后更新的失败
    User user = userMapper.selectById(5);
    User user1 = userMapper.selectById(5);
    user.setAge(20);
    user1.setAge(30);

    userMapper.updateById(user);
    //乐观锁生效,失败!
    userMapper.updateById(user1);
}
```

14、防全表更新和删除实现

针对 update 和 delete 语句,作用: 阻止恶意的全表更新删除

1) 添加防止全表更新和删除拦截器到 MybatisPlusInterceptor 插件 集合中

```
@Bean
public MybatisPlusInterceptor mybatisPlusInterceptor() {
   MybatisPlusInterceptor interceptor = new MybatisPlusInterceptor();
   interceptor.addInnerInterceptor(new BlockAttackInnerInterceptor());
   return interceptor;
}
```

测试全部更新或者删除

```
@Test
public void testQuick8(){
    User user = new User();
    user.setName("custom_name");
    user.setEmail("xxx@mail.com");
    //Caused by: com.baomidou.mybatisplus.core.exceptions.MybatisPlusException:
Prohibition of table update operation
    //全局更新,报错
    userService.saveOrUpdate(user,null);
}
```