语法块

{}

可以写

If for switch

const 常量;

定义时必须赋值，不能再次直接的进行赋值操作

const main=document.getElmentById(“main”)//标签不能再次被赋值

main.innerHTML可以更改

let 块级变量；

仅仅作用于变量中

let{

//块级变量，比C大一点

}

C语言中：

Foo()

{

int a=7;

printf(“%d”,a);//局部变量，作用与FOO函数

}  
int main()  
{  
int a=5;

Foo()

var data=’’’’’

for(var i=0;i<10;i++){  
let   
}

let 在for 中时，只需要作用与一个部分，只作用在（）里面

尽量避免var的使用

ES6对变量的声明

有别与C语言

常用的库：

自带的类库

Array String .Date Math-----🡪称为CLASS 。基于OBJECT的一个类

哈希表来实现HASH TABLE 键值对，‘key’,’value

let a=[]//数组

a=[1,2,3,4]

a[0]=7//object A 的元素的方式

obi.a or obi[a]是同一个东西

栈：

栈顶。

PUSH POP

pop() b=pop()

index :  
a=[0,1,2,3]

1. indexof(1)//访问数组的下标所表示的数字

indexof(10)//返回 -1

基于一个类生成的变量称为实例

类有属性和方法构成的

实例的属性的值不同，

实例可以去执行这些方法，

实例是变成具体的方法

基于一个类创造一个方法：

实例化

let a =new Array()//new 是实例化的关键字

let a= []//和上面的是一样的

构造-》构造函数

new human（{name:’wzz’,high:178,weight:70}）

human.name=’wzz’

class :属性，方法，构造函数（可以为空）三要素

length——》反应类的属性的多少

string：  
indexof()

split//分割，或者称为切片

“wzz,boy”

split(‘,’)=[“wzzboy”]

substring(0,5)索引0，5的元素，元素5不会返回

math不需要实例化。//静态成员

Math.round()//四舍五入

Math.pow()//

’