实验三中间代码生成

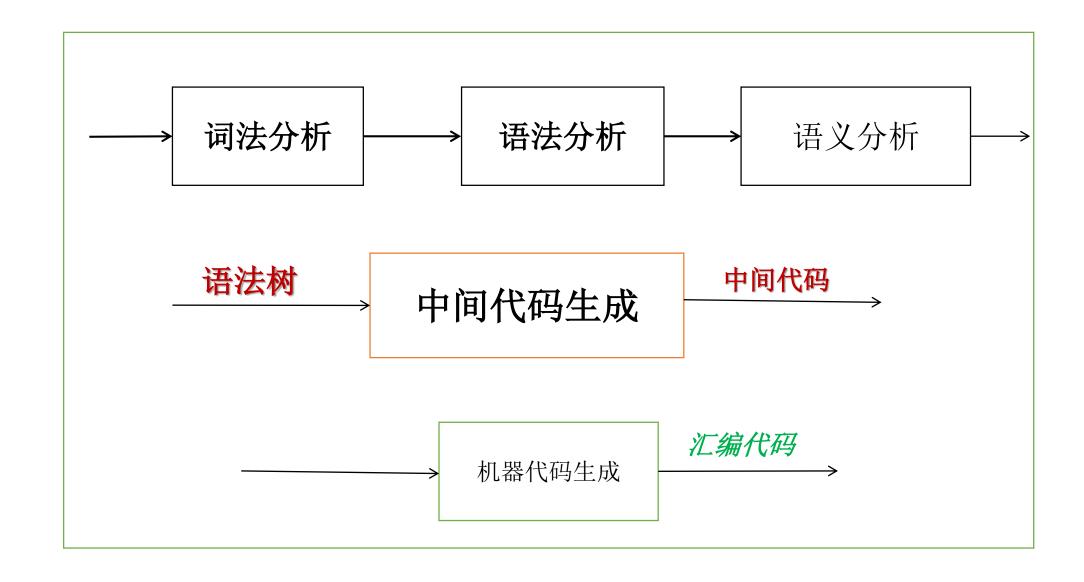
任课老师: 戴新宇

助教:

尚迪(shangd@nlp.nju.edu.cn)

胡光能(<u>hugn@nlp.nju.edu.cn</u>)

编译器模块分解图



概要

- •实验3任务
- •实验3讲解
 - •数据结构
 - •简单Exp表达式翻译
 - •条件语句翻译
 - •循环语句翻译
- •IR Simulator测试中间代码

实验3任务

- •中间代码生成
 - •根据生成的语法树产生中间代码
 - 将中间代码按照输出格式输出到文件中
- •基本方案
 - 依次递归遍历整个语法树
 - 将生成的中间代码使用链表拼接起来

一个简单的例子

```
2 READ t1
                                                                    17 t6 := #0 - t5
int main()
                                        3 v1 := t1
                                                                     18 WRITE t6
                                       4 t2 := #0
                                                                     19 GOTO label6
                                                                    20 LABEL label5:
                                       5 \text{ IF } v1 > t2 \text{ GOTO label}1
  int n;
                                       6 GOTO label2
                                                                    21 t7 := #0
  n = read();
                                        7 LABEL label1:
                                                                    22 WRITE t7
  if (n>0) write(1);
                                                                    23 LABEL label6:
                                       8 t3 := #1
                                       9 WRITE t3
                                                                    24 LABEL label3:
  else if (n<0) write(-1);
                                        10 GOTO label3
                                                                    25 t8 := #0
  else write(0);
                                        11 LABEL label2:
                                                                    26 RETURN t8
                                        12 t4 := #0
  return 0;
                                        13 IF v1 < t4 GOTO label4
                                        14 GOTO label5
                                        15 LABEL label4:
```

1 FUNCTION main:

16 t5 := #1

表1. 中间代码的形式及操作规范。

语法	描述
LABEL x :	定义标号x。
FUNCTION f :	定义函数f。
х := у	赋值操作。
x := y + z	加法操作。
x := y - z	减法操作。
x := y * z	乘法操作。
x := y / z	除法操作。
x := &y	取y的地址赋给x。
x := *y	取以y值为地址的内存单元的内容赋给x。
*x := y	取y值赋给以x值为地址的内存单元。
GOTO x	无条件跳转至标号x。
IF x [relop] y GOTO z	如果x与y满足[relop]关系则跳转至标号z。
RETURN x	退出当前函数并返回x值。
DEC x [size]	内存空间申请,大小为4的倍数。
ARG x	传实参x。
x := CALL f	调用函数,并将其返回值赋给x。
PARAM x	函数参数声明。
READ x	从控制台读取x的值。
WRITE x	向控制台打印x的值。

中间代码数据结构

- •中间代码存储
 - 使用链表存储中间代码
 - 每行中间代码存于一个中间代码结构体中
- struct InterCode需包含内容
 - enum kind (ASSIGN, ADD, SUB, MUL, DIV_, ETURN_, LABEL_CODE, LABEL_TRUE, LABEL_GOTO, CALLFUNC, FUNCTION, ARG, PARAM, REFASSIGN, WRITE, READ)
 - union u(assign,add,sub,mul,call,func,arg...)

•

遍历语法树

- translate(root)
 - 开始遍历语法树
- •举例: 当遇到Exp节点(treenode.type = exp) 时
 - translate_exp(treenode)
 - Exp -> Exp1 STAR Exp2

简单Exp表达式翻译

• Exp \rightarrow Exp1 STAR Exp2

```
code1
                                                                 exp1
struct InterCodes* code1 = translate Exp(Exp1,op1);
struct InterCodes* code2 = translate Exp(Exp2,op2);
struct InterCodes* code3 =
                                                code2
  (struct InterCodes*)malloc(sizeof(struct InterCodes));
                                                                 exp2
code3->code.kind = MUL;
code3->code.u.binop.op1 = op1;
                                                code3
                                                              op3 = op1*op2
code3->code.u.binop.op2 = op2;
...//初始化code3的其他信息
return bindCode(bindCode(code1,code2),code3);
```

条件语句翻译

bindCode(code1,labelcode1),

bindCode(code2,labelcode2)

);

code1

Stmt → IF LP Exp RP Stmt1

```
If XXXX GOTO label1
Operand label1 = new label();
                                                                             GOTO label2
Operand label2 = new label();
InterCodes* code1 = translate Cond(Exp, label1, label2);
InterCodes* code2 = translate_Stmt(Stmt1, sTable);
                                                         labelcode1
                                                                             LABEL label1:
InterCodes* labelcode1 =
    (struct InterCodes*)malloc(sizeof(struct InterCodes));
labelcode1->code.kind = LABEL CODE;//初始化labelcode1
                                                           code2
labelcode1->code.u.label code.label = label1;
                                                                                Stmt1
InterCodes* labelcode2 =
    (struct InterCodes*)malloc(sizeof(struct InterCodes));
labelcode2->code.kind = LABEL CODE;//初始化labelcode2
labelcode2->code.u.label code.label = label2;
                                                         labelcode2
                                                                             LABEL label2
return bindCode(
```

exp

循环语句翻译

LABEL label1

labelcode1

Stmt → WHILE LP Exp RP Stmt1

```
code1
Operand label1 = new label();
Operand label2 = new label();
                                                                                        exp
Operand label3 = new label();
                                                                                 If XXXX GOTO label2
InterCodes* code1 = translate Cond(Exp, label2, label3);
                                                                                    GOTO label3
InterCodes* code2 = translate Stmt(Stmt1);
InterCodes* labelcode1 = new InterCode(LABEL CODE, label1);
                                                               labelcode2
                                                                                    LABEL label2:
InterCodes* labelcode2 = new InterCode(LABEL CODE, label2);
InterCodes* labelgoto = new InterCode(LABEL GOTO, label1);
InterCodes* labelcode3 = new InterCode(LABEL CODE, label3);
                                                                 code2
return bindCode (
                                                                                       Stmt1
    bindCode(
        bindCode(labelcode1,code1),
        bindCode(labelcode2,code2)
                                                                                    GOTO label1
                                                                labelgoto
    bindCode(labelgoto,labelcode3)
    );
                                                               labelcode3
                                                                                    LABEL label3
```

函数read和write

• 输入输出语句READ和WRITE用于和控制台进行交互

- READ语句可以从控制台读入一个整型变量
- WRITE语句可将一个整型变量的值写到控制台上。
- •程序初始化时,向符号表中预先添加read和write两个函数条目













Code

FUNCTION fact:

PARAM v1

IF v1 == #1 GOTO label1

GOTO label2

LABEL label1:

RETURN v1

LABEL label2:

t1 := v1 - #1

ARG t1

t2 := CALL fact

t3 := v1 * t2

RETURN t3

FUNCTION main:

Watch

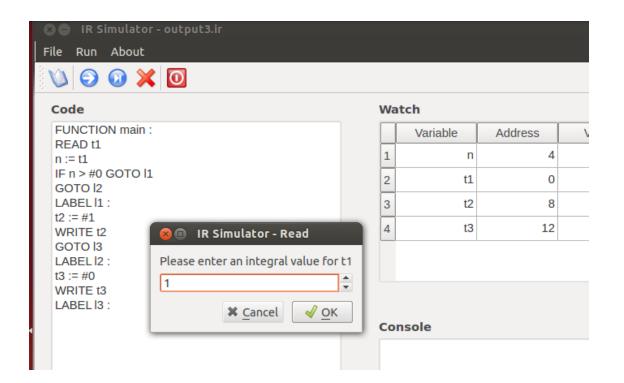
	Variable	Address	Value	
1	t1	4	0	
2	t2	8	0	
3	t3	12	0	
4	t4	16	0	
5	t5	24	0	
6	v1	0	0	₹

Console

	=	_		_	
	ш	г	ш	0	
_				_	

IR Simulator中间代码解释器

- 将三个python文件放在当前目录
- 使用命令 python irsim.py
- 载入*.ir三地址中间代码文件,即可执行



注意.ir文件的格式要求即可

提交说明

- 地址: ftp://114.212.190.181: 22
- •用户名和密码: upload
- 输出要求: ./parser test1.c test1output.ir
 - 把生成的中间代码逐行写入test1output.ir文件中
- 内容:
 - 源程序(必须能通过编译)
 - 可执行程序(必须命名为 parser)
 - •报告PDF(完成的功能,编译步骤,实现方法,结点的数据结构表示;不超过3页)
- Deadline: 6月1日

Thank you. Any questions?