

实验二 语义分析

任课老师：戴新宇

助教：

尚迪(shangd@nlp.nju.edu.cn)

胡光能(hugn@nlp.nju.edu.cn)

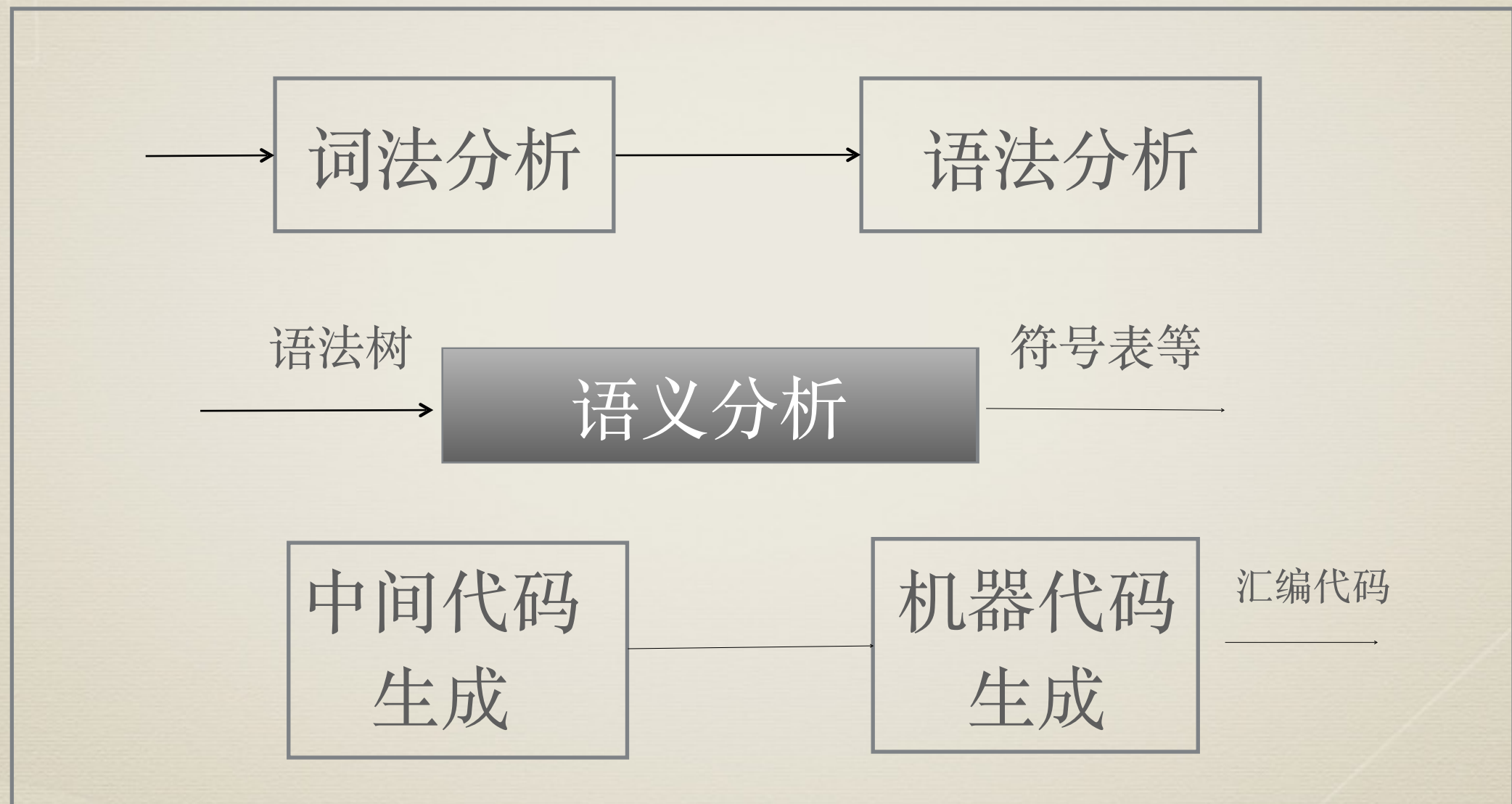
概要

- * 实验1总结
- * 实验2任务（必做 + 选做）
- * 实验2讲解
 - * 整体思路
 - * 错误类型I如何解决
 - * 数据结构如何设计
- * 实验2会遇到的问题

实验1总结

- * 务必提交所有的代码文件
 - * .l .y .h .c 和可执行程序(parser)
 - * 报错信息务必不要使用中文
- * 实验I选做内容
 - * 没有完成选做内容不会影响后续的实验
- * 实验I必做内容
 - * 没有完成必做内容后续实验是无法继续进行的

编译器模块分解图



实验任务

* 必做内容

- * 错误类型1: 变量在使用时未经定义
- * 错误类型2: 函数在调用时未经定义
- * 错误类型3: 变量经过重复定义
- * 错误类型4: 函数经过重复定义
- * 错误类型5: 赋值号两边表达式类型不匹配
- * 错误类型6: 赋值号左边出现了一个只有右值的表达式

...

错误类型12: 数组访问操作符[]中出现非整数

实验任务

* 选做内容

- * 错误类型I3: 对非结构体型变量使用“.”操作符

- * 错误类型I4: 访问结构体中未定义过的域

...

- * 错误类型I8: 函数进行了声明, 但没有被定义

- * 错误类型I9: 函数的多次声明互相冲突

* 报错格式:

- * Error type [错误类型] at line [行号]: [说明文字]

实验任务

- * 对语法树进行语义分析和类型检查
 - * 输入文件无任何词法和语法错误
 - * 无任何实验一的选做内容
- * 语义分析
 - * 在整个流程中比较简单，不需要依靠工具，手写代码实现
- * 基本要求
 - * 需要精心设计符号表和变量类型的数据结构
 - * 需要安全合理地维护你的语法树
 - * 需要熟练使用C语言

整体思路

- * SDT，在bison的文件里嵌入语义分析的代码
 - * 优点：实现较简单
 - * 缺点：所有代码都在bison文件里
- * 先建立语法树再遍历语法树执行分析（推荐）
 - * 优点：层次性好
 - * 缺点：实现起来比第一种方法复杂

整体思路

- * 在可能会产生实验要求里给出的错误的地方加入检查代码
 - * 如果采用第一种方法，就在相应处嵌入检查代码
 - * 如果采用第二种方法，就在遍历到相应的节点时，检查它的子树

整体思路

- *至少维护三个列表（插入，查找和删除）
 - * 符号表
 - * Struct类型表
 - * 函数类型表
 - * 若要完成选做部分，还需维护更多的信息

如何解决错误类型1

* 错误类型I:

* 变量在使用时未经定义

```
int main(int a)
{
    int i = 0;
    z = i+a;
    return 0;
}
```

* Error type 1 at line 4: Undefined variable “z”

如何解决错误类型1

* 错误类型I：变量在使用时未经定义

深度遍历语法树

发现ExtDef节点

子节点是FunDec

后续节点是CompSt，表明正在进行函数定义

符号表和函数表加入函数定义

后续节点是SEMI，表明正在进行函数声明

符号表和函数表加入函数声明

子节点是ExtDecList

符号表中加入变量

发现Exp节点

子节点为ID

提取ID节点变量名对比符号表判断是否报错

如何设计数据结构

* 数据结构：符号表的记录结构

* name : 变量名函数名

* funcOrVariable : 变量或函数

* visitedTag : 判断是定义还是声明

* lineNumber : 符号对应的行号

* FunctionMessage : 函数信息：返回值类型，函数参数类型，函数作用域标识等

* VariableMessage : 变量信息：类型(基本类型，数组类型，结构体类型)等

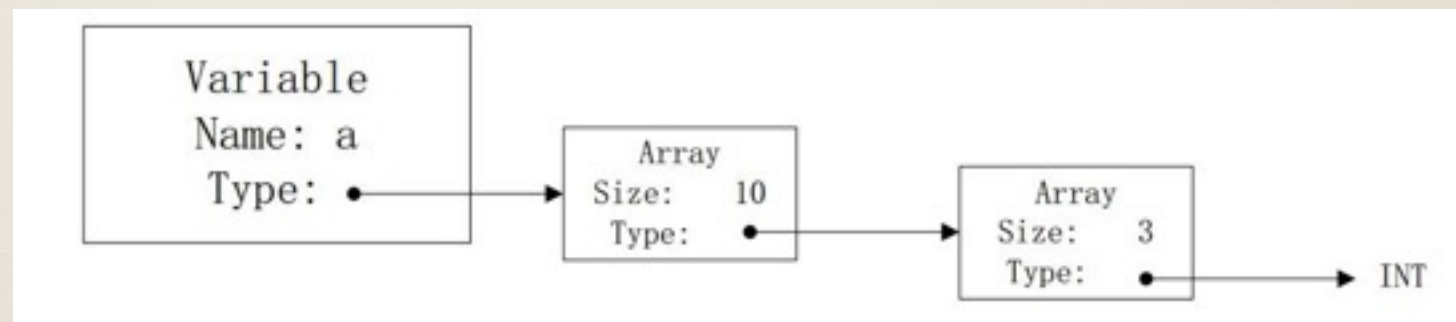
* 指向下一条记录的指针

如何设计数据结构

- * 一个简单的实现

- * N维数组的每个元素的类型是N-1维数组

`int [10][3]`

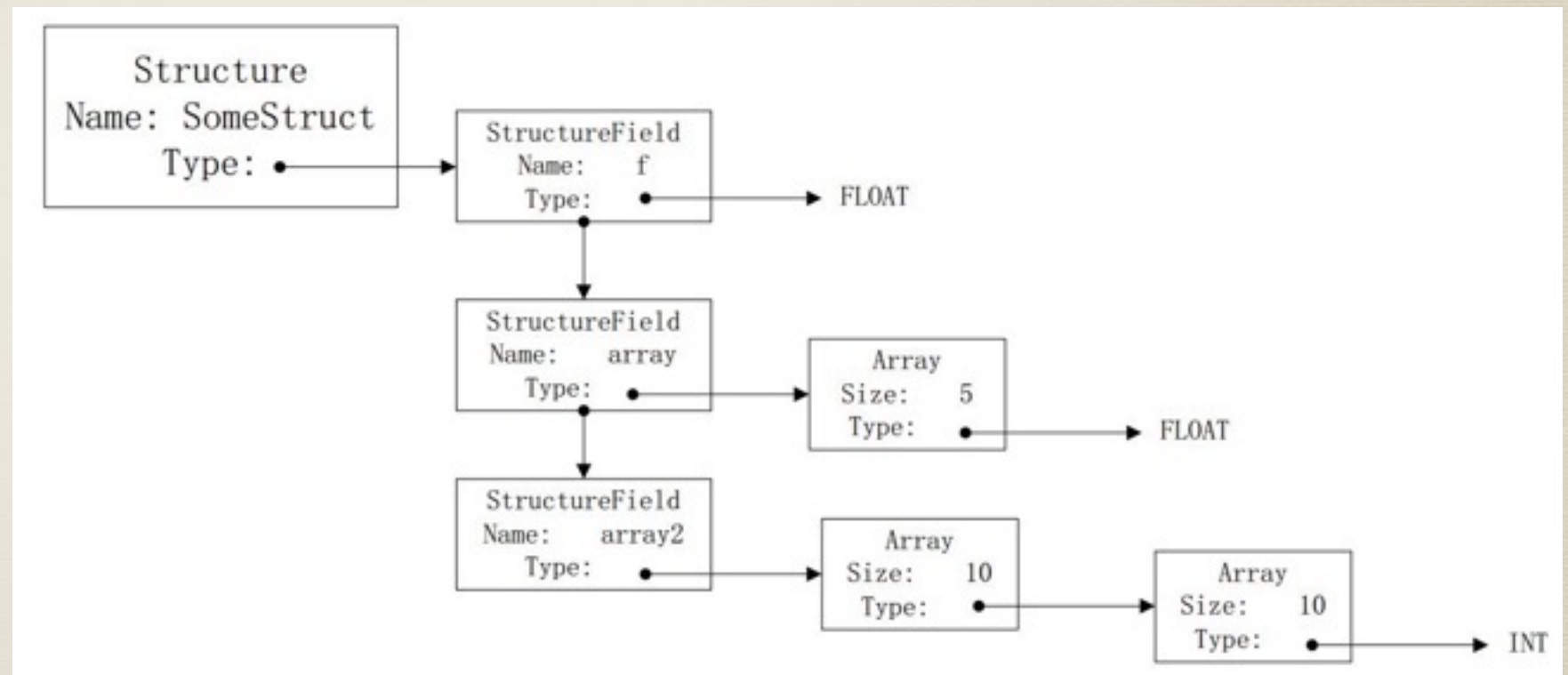


- * 其它实现亦可（不必局限于我们介绍的这种）

保存结构体信息

* 思路和数组的类似，使用链表实现

```
struct SomeStruct  
{  
    float f;  
    float array[5];  
    int array2[10][10];  
};
```



符号表的存储

* 链表

- * 优点：实现简单

- * 缺点：查找效率不高

* 平衡二叉树（AVL,红黑树）

- * 优点：查找效率较高

- * 缺点：实现起来复杂（可从网上找代码）

* 哈希表

- * 优点：查询效率高

- * 缺点：存储需求大

嵌套作用域

* 基于栈的实现

- * 遇到大括号{即将当前符号表信息压栈
- * 遇到大括号}号时，删除当前符号表信息，
 - * 从栈里pop出一个符号表信息

* 检查重复定义

- * 检查当前符号表，则从栈里查找（从栈顶到栈尾）
- * 返回第一个查找到的，如果都找不到则返回无定义错误

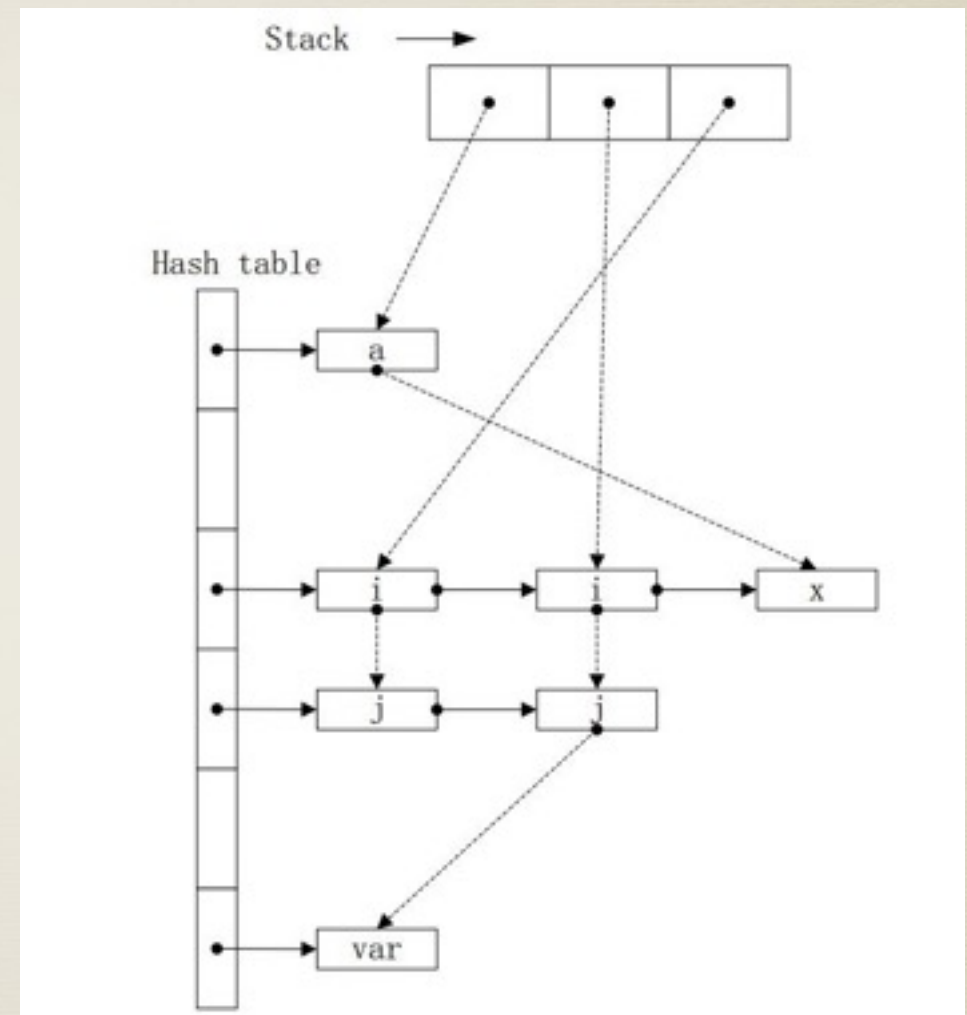
```
int i = 0;
int main(int a)
{
    int j = 0;
}
int test( int b)
{
    int c= i+j+b;
}
```

嵌套作用域

- * 只使用一个符号表信息
 - * 每次查找只返回最近的定义
 - * 遇到}后需删除从{开始插入的符号表
 - * (此方法强烈不推荐，存在安全隐患)

基于链表和哈希表的实现

- 使用哈希表存储符号表
- 栈是用来记录符号表的先后关系
- 同一个链表里是{}语句插入的符号表



基于结构体的选作内容

- * 加入相应的检查代码即可

- * e.g 结构体等价，逐个匹配每个成员的类型

如何输出错误信息

- * 检查出所有错误，切勿遇到一个错误就退出
- * 每个测试样例中包含多种类型的错误
- * 运行完语义分析后，输出发现的所有错误
 - * 可以检测到一个就输出一个
 - * 也可以检测到一个就把错误信息存到链表里，最后遍历链表输出所有错误信息
 - * 错误信息需包括：错误内容、行号、列号
 - * 严格按照报错格式输出 Error type 1 at line 4: Undefined variable “z”

实验2可能出现的问题

* 段错误

- * 大多数段错误发生在树节点作为参数传入时未被定义过，直接使用

- * 使用参数前，判断是否为NULL

* Struct定义

- * 结构体的定义最好写在.h文件中

- * .y 和 .l头部声明部分保持精简

提交说明

- * 地址: [ftp://114.212.190.181: 21](ftp://114.212.190.181:21)
- * 用户名和密码: upload
- * 格式: 学号命名的压缩包 (zip/rar) 1212200000_lab2.rar
- * 内容:
 - * 源程序(必须能通过编译)
 - * 可执行程序(命名为 parser)
 - * 报告PDF(完成的功能, 编译步骤, 实现方法, 结点的数据结构表示; 不超过3页)
- * Deadline 大约在5月6日左右

Warning ! ! !

- * 抄袭检测极其严格
- * 请各位不要抱有侥幸心理

Thank you.
Any questions?

文法： $S \rightarrow L=R|R$
 $L \rightarrow *R|id$
 $R \rightarrow L$

- 1.请分别构造该文法的 LR(0) 和 LR(1) 相集规范族及自动机
- 2.构造 SLR 语法分析表和 LR(1) 分析表
- 3.基于分析表，写出串 $id=id$ 和 $*id=id$ 的移进规约的分析过程。