OpenEuler进程创建与变量独立性实验

获取PID实验

1.创建源代码文件

```
1 | vi yi.cpp
```

2.进入文件编写代码

进入文件以后按"a"键进入编辑模式 在yi.cpp中编写以下代码

```
#include<stdio.h>
#include<sys/types.h>
#include<unistd.h>

int main()

{
pid_t my_pid;
my_pid = getpid();
printf("My process ID is %d\n", my_pid);

return 0;

}
```

如图所示:

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int main()
{
        pid_t my_pid;
        my_pid =getpid();
        printf("My process ID id %d\n",my_pid);
        return 0;
}
```

按 ESC 退出编辑模式 按住 shift +: 并输入wq 按下回车键退出文件

编译并运行代码

使用如下代码编译代码

```
1 | g++ yi.cpp -o yi
```

运行程序

```
1 | ./yi
```

输出结果如图所示:

```
"yi.cpp" 11L, 164B written
[root@localhost ~]# g++ yi.cpp -o yi
[root@localhost ~]# ./yi
My process ID id 1753
[root@localhost ~]#
```

获取到的当前进程号为1753

进程创建与父子进程关系实验

1.创建源代码文件

创建文件 er

```
1 | vi er.cpp
```

2.输入代码

```
#include <stdio.h>
2 #include <sys/types.h>
 3 #include <unistd.h>
    #include <sys/wait.h>
    int main ()
6
    {
7
        pid_t child_pid;
        child_pid fork();
8
9
        if( child_pid < 0 )</pre>
10
            perror("Fork failed");
11
12
            return 1;
13
        }
        else if( child_pid == 0 )
14
        printf("Child process:My PID is %d \n",getpid() );
15
16
        else
17
18
            printf ("Parent process:Child Process ID is %d \n ",child_pid);
19
            int status;
20
            waitpid(child_pid,&status,0);
            if (WIFEXITED(status))
21
22
            printf ('Parent process:Child exited with status %d
    \n",WEXITSTATUS(status));
```

```
23 }
24
25 return 0:
26 }
```

如图所示:

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <unistd.h

#include <unistd.h>
#include <unistd.h

#include <unistd.h
```

3.编译并运行代码

编译代码

```
1 | g++ er.cpp -o er
```

运行程序

```
1 | ./er
```

输出结果如图所示:

```
"er.cpp" 23L, 406B written
[root@localhost ~]# g++ er.cpp -o er
[root@localhost ~]# ./er
Parent process: My PID is 1669
Child process:My PID is 1670
Parent process: Child process ID is 1670
[root@localhost ~]#
```

fork()执行成功以后父进程会产生一个子进程 父进程会输出自己的进程号和子进程号,而子进程只输出自己进程号

父进程等待子进程退出测试

1.修改 er. cpp 的代码

```
1 | vi er.cpp
```

修改为以下代码

```
1
    #include <stdio.h>
    #include <sys/types.h>
    #include <unistd.h>
 3
    #include <sys/wait.h>
 4
 5
    int main()
 6
    {
 8
         pid_t child_pid;
 9
         child_pid = fork();
        if (child_pid < 0)</pre>
10
11
12
             perror("Fork failed");
13
             return 1;
         }
14
        else if (child_pid == 0)
15
16
17
             printf("Child process:My PID is %d \n", getpid());
18
        }
        else
19
         {
21
             printf("Parent process: Child process ID is %d \n", child_pid);
22
             int status;
23
             waitpid(child_pid, &status, 0);
             if (WIFEXITED(status))
24
25
                 printf("Parent process: Child exited with status %d\n",
26
    WEXITSTATUS(status));
27
             }
         }
28
29
         return 0;
30
    }
```

如图所示:

2.运行代码

编译代码

```
1 | g++ er.cpp -o er
```

运行代码

```
1 | ./er
```

得到结果如下:

```
[root@localhost ~]# ./er
Parent process: Child Process ID is 1732
Child process:My PID is 1732
Parent process: Child exited with status 0
```

父进程在调用waitpid()后进入等待状态,知道子进程正常退出以后继续执行代码

多次fork()进程创建实验

1.编写代码

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<sys/types.h>
3 #include<unistd.h>
5 int main()
6 {
     fork();
7
8
      fork();
9
      fork();
      printf("laicai\n");
10
       return 0;
11
12 }
```

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int main()
{
    fork();
    fork();
    fork();
    return 0;_
```

2.创建结果保存文件

创建结果保存文件demo318

```
1 | touch demo318.txt
```

3.编译并将结果导入到txt文件

```
1 | g++ laicai.cpp -o laicai
2 | 3 | ./laicai > demo318.txt
```

得到结果如下:

多次调用 fork() 函数会以指数形式创建进程

第一次 fork() 以后两个进程

第二次 fork() 以后四个进程

第三次 fork() 以后八个进程

• • • • • •

每次使用 fork() 以后都会将每个进程复制一遍

进程独立性实验

1.编写代码

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>

int main()

function in the standard i
```

```
10
    if (p < 0)
11
        {
12
            perror("fork fail");
13
            exit(1);
14
15
        else if (p == 0)
            printf("Child has x = %d \n", ++x);
16
17
18
            printf("Parent has x = %d n'', --x);
19
20
        return 0;
21
    }
```

2.运行代码

```
[root@localhost ~]# g++ demo320.cpp -o demo320
[root@localhost ~]# ./demo320
Parent has x=0
Child has x = 2
```

这表明父子进程拥有独立的内存空间

思考题

• 若父进程不调用 waitpid(), 子进程退出后会成为僵尸进程, 如何避免?

方法: 使用信号处理函数 (SIGCHLD)

当子进程退出时,内核会向父进程发送 SIGCHLD 信号。父进程可通过捕获该信号并调用 waitpid() 回收子进程资源。 **代码示例**:

```
1 C
2
    #include <signal.h>
 3
    #include <sys/wait.h>
    void sigchld_handler(int signo) {
       while (waitpid(-1, NULL, WNOHANG) > 0); // 非阻塞回收所有子进程
 6
 7
    }
 8
9
    int main() {
        signal(SIGCHLD, sigchld_handler); // 注册SIGCHLD信号处理函数
10
        pid_t pid = fork();
11
12
       if (pid == 0) {
13
           // 子进程逻辑
14
           exit(0);
15
       } else {
16
           // 父进程逻辑(无需调用waitpid)
17
           while (1); // 父进程持续运行
18
19
       return 0;
20
    }
```

• 多次 fork() 可能导致系统资源耗尽, 应如何限制进程数量?

使用信号量限制并发进程数

通过信号量 (Semaphore) 控制同时存在的进程数量。 示例代码:

```
1 C#include <stdio.h>
    #include <unistd.h>
    #include <semaphore.h>
3
    #include <sys/wait.h>
4
5
    #include <sys/mman.h>
6
7
    #define MAX_PROCESSES 4 // 最大并发进程数
8
9
    int main() {
        sem_t *sem = sem_open("/proc_sem", O_CREAT, 0666, MAX_PROCESSES);
10
        for (int i = 0; i < 10; i++) { // 模拟多次任务
11
            sem_wait(sem); // 等待可用资源
12
13
           pid_t pid = fork();
           if (pid == 0) { // 子进程执行任务
14
15
               printf("Child %d: laicai\n", getpid());
                           // 模拟任务执行
16
               sleep(1);
17
               sem_post(sem); // 释放信号量
18
               _exit(0);
19
           } else if (pid < 0) {</pre>
20
               sem_post(sem); // 出错时释放信号量
               perror("fork failed");
21
22
23
        }
24
        sem_close(sem);
```

```
25 sem_unlink("/proc_sem");
26 while (wait(NULL) > 0); // 等待所有子进程结束
27 return 0;
28 }
```

效果:

- 通过信号量确保最多 MAX_PROCESSES 个进程同时运行。
- 父进程动态创建子进程,但受信号量严格限制。