# 附录：知识点分布表

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **章节** | **知识点** | **题型数量（题）** | | | | | **分值** | **出题人** |
| **选择题2分** | **填空题1分** | **综合题2-3分** | **改错题3分** | **编程题6-8分** |
| 第1章 C++绪论 | C++概况 | 2 | 1 | 0 | 0 | 0 | 5 | 王红平 |
| 第2章 基本数据类型、运算符与表达式  2.1 数据类型  2.2变量与常量  2.3 运算符与表达式  2.4 简单输入与输出 | 基本数据类型、复合数据类型、变量、常量、I/O的书写格式、输入/输出语句、控制符 | 3 | 1 | 2 | 1 | 0 | 15 | 左泽均 |
| 第3章C++程序的流程控制  3.1 顺序控制语句  3.2 选择控制语句  3.3 循环控制语句  3.4 跳转语句 | 表达式语句、复合语句、if、switch、while、do…while语句、for语句、break语句、continue语句 | 2 | 2 | 1 | 1 | 0 | 15 | 胡茂盛 |
| 第4章 数组  4.1 数组的基本概念  4.2 二维数组 | 一维数组与二维数组的定义与初始化、访问数组元素 | 2 | 1 | 1 | 0 | 0 | 10 | 左泽军 |
| 第5章 函数  5.1 函数的定义与函数原型  5.2 函数的调用方法与函数的参数传递规则  5.3带有默认参数的函数  5.4 内联函数  5.5函数重载  5.6 数组参数 | 函数的定义、函数原型、函数的调用方法、参数传递规则、局部变量与全局变量、静态变量、变量作用域与生命期 | 2 | 2 | 3 | 1 | 1 | 25 | 叶亚琴 |
| 第6章 指针、引用和动态空间管理  6.1 指针概述  6.2 指针与数组  6.3 指针与函数  6.4 指针与字符串  6.5 动态存储分配  6.6 引用的概念及应用 | 指针变量的定义、指针运算符、指针运算、const 指针、指针作为函数参数、指针型函数、函数指针、new运算符、delete运算符 | 2 | 1 | 1 | 1 | 0 | 10 | 胡茂盛 |
| 第8章 类和对象的创建  8.1 类和对象  8.2 构造函数和析构函数  8.3对象数组与对象指针  8.4 静态成员  8.5 友元 | 类的定义、构造函数、析构函数、拷贝构造函数、对象成员、对象数组、对象指针、静态成员、友元函数、友元类、友元成员函数 | 2 | 2 | 2 | 1 | 1 | 20 | 王红平 |
| 总计 | | 15（30分） | 10（10分） | 10（30分） | 5（15分） | 2（15分） | 100 |  |