

- 日志埋点

<http://127.0.0.1:8000/tracking/jieya>

- 注册接口

- /register

函数名	参数	类型
register	args	json

```
args:{
  gameId:0, //游戏ID
  machineID:string, //设备ID
  platformID:string, //渠道(平台)ID
  accountID:0, //个人账号ID
  data:{
    registerTime:"2023/02/02 18:12:10", //注册时间(时间戳)
    playerage:0, //玩家年龄
    playersex:0, //玩家性别
  }
}

返回值:
{
  status:0,
  msg:"操作成功",
  data:{},
}
```

- 成就接口

- /achievement

函数名	参数	类型
achievement	args	json

```
args:{
  machineID:string, //设备ID
  platformID:string, //渠道(平台)ID
  gameId:0, //游戏ID
  data:{
    AchievementID:"2023/02/02 18:12:10", //成就ID
    overTime:"2023/02/02 18:12:10", //完成时间
  }
}
```

返回值：

```
{
  status:0,
  msg:"操作成功",
  data:{},
}
```

- 玩家登录表
  - /PlayerLogin

函数名	参数	类型
PlayerLogin	argvs	json

```
argvs:{
  machineID:string,           // 设备ID
  platformID:string,         // 渠道ID
  gameID:0,                  // 游戏ID
  data:{
    LoginTime:"2023/02/02 18:12:10", // 登录时间(时间戳)
  }
}
```

返回值：

```
{
  status:0,
  msg:"操作成功",
  data:{},
}
```

- 玩家新手引导表
  - /NewCommer

函数名	参数	类型
NewCommer	argvs	json

```
argvs:{
  machineID:string,           // 设备ID
  platformID:string,         // 渠道ID
  gameID:0,                  // 游戏ID
  data:{
    SceneID : 0,              //新手引导ID
  }
}
```

```
        StartTime:"2023/02/02 18:12:10",           //开始时间(时间戳)
        overTime:"2023/02/02 18:12:10",           //结束时间(时间戳)
    }
}

返回值:
{
    status:0,
    msg:"操作成功",
    data:{},
}
```

- 游戏进度表
  - /GameLoad

函数名	参数	类型
GameLoad	args	json

```
args:{
    machineID:string,           //机器ID
    platformID:string,         //渠道ID
    gameID:0,                   //游戏ID
    data:{
        GameLevels:0,          //关卡ID
        FunctionType:0,         //功能类型，0 代表支线,1 代表主线
        CheckTimes:0,           //翻看目标次数
        UITimes:0,              //播放UI次数
        HighTimes:0,            //污渍高亮次数
        AutoTimes:0,            //自动冲洗次数
        ShouShuSkill: 0.1,       //圆形喷头使用占比
        YaZuiskillskill:0.2,     //柱形喷头使用占比
        KuoSanSkill:0.3,        //伞形喷头使用占比
        FristTime:"2023/02/02 18:12:10",         //开始时间(时间戳)
        overTime:"2023/02/02 18:12:10",         //结束时间(时间戳)
    }
}

返回值:
{
    status:0,
    msg:"操作成功",
    data:{},
}
```

- 强化系统表
  - /StrengthenSystem

函数名	参数	类型
StrengthenSystem	args	json

```
args:{
  machineID:string,           //机器ID
  platformID:string,         //渠道ID
  gameID:0,                  //游戏ID
  data:{
    skillType:0,             //强化技能类型
    skillID:0,               //强化技能ID
    skillTime:"2023/02/02 18:12:10", //强化时间(时间戳)
  }
}

返回值:
{
  status:0,
  msg:"操作成功",
  data:{},
}
```