1. 切换的效果，不只是一个渐变色的切换，两个球需要有一定变化，比如大小不同
2. 球应该在偏左方
3. 背景应该有其他的分叉，可以展示自己上一次死的一个场景，然后每次合并的时候，镜头拉远，然后出现一个新的分叉
4. Combo机制，一个正反馈，比如球越来越大，或者有一些新的效果。
5. 加分的时候 ，加的分数可以从球到左上角移动的效果。