1. 机器人。我在网上看了一些教程把它们更改了一下，目前保留了两个。其中，想把View应用到robot的那个代码里，就是把机器人的sightview和attackview 改成一个扇形的范围，不是圆形的范围。 目前代码还有index out of range
2. 物体的三个动画由空格键触发，一个动画播放完，空格键功能再触发，按空格再到下一段直到结束，目前代码错误，第二三个动画循环播放。
3. 拾起道具
4. 拾起道具后底部出现对应的icon，出现弹窗，按空格关闭，目前关闭不了
5. 拾起道具后获得功能，按E 机器人停止chase，attack，gotonextpoint，播放动画。没有写判断，如果没有icon，icon是false，就不能有这个功能