

- 01 print( ) 함수는 괄호 안의 내용을 화면에 출력하라는 뜻이다.
- 02 변수(variable)는 프로그램에서 특정 값을 저장하는 공간의 이름을 뜻한다.
- 03 변수에 값을 넣으라고 선언하는 순간 물리적으로 메모리 어딘가에 물리적인 공간을 확보할 수 있게 운영체제와 파이썬 인터프리터가 협력하여 메모리 저장 위치를 할당한다. 이 위치를 메모리 주소라고 한다.
- 04 변수명 선언의 규칙은 다음과 같다.
  - 알파벳, 숫자, 밑줄(\_)로 선언할 수 있다.
  - 변수명은 의미 있는 단어로 표기하는 것이 좋다.
  - 변수명은 대소문자가 구분된다.
  - 특별한 의미가 있는 예약어는 사용할 수 없다.
- 05 자료형의 종류는 다음과 같다.
  - 정수형(integer type): 자연수를 포함해 값의 영역이 정수로 한정된 값을 뜻한다.
  - 실수형(floating-point type): 일반적으로 소수점이 포함된 값을 말한다.
  - 문자형(string type): 값이 문자로 출력되는 자료형이다.
  - 불린형(boolean type): 논리형으로, 참 또는 거짓을 표현할 때 사용한다.
- 06 파이썬의 덧셈 연산자는 덧셈 기호(+), 뺄셈 연산자는 뺄셈 기호(-), 곱셈 연산자는 별표 기호(\*), 나눗셈 연산자는 빗금 기호(/)를 사용한다.
- 07 파이썬에서 제곱승을 구하는 연산자는 2개의 별표 기호(\*\*)이다.

**08** 파이썬에서 몫을 반환하는 연산자는 2개의 빗금 기호(//)이고, 나머지 연산자는 백분율 기호(%)이다.

**09** 증가 연산자는 +=이고, 감소 연산자는 -=이다.

**10** 변수의 자료형은 float( ) 함수나 int( ) 함수를 사용하면 매우 간단하게 변환할 수 있다.

**11** 문자형으로 선언된 값도 정수형이나 실수형으로 변환할 수 있다.

**12** 자료형을 확인할 수 있는 함수는 type( ) 함수이다.

## 연습문제

01 다음 코드의 실행 결과를 쓰시오.

```
>>> a = 777
>>> b = 777
>>> print(a == b, a is b)
```

02 다음 중 변수를 메모리에서 삭제하기 위해 사용하는 명령어는?

- ① del                                      ② delete                                      ③ remove  
④ pop                                      ⑤ clear

03 빈칸에 들어갈 각각의 코드 실행 결과를 쓰시오.

```
>>> a = 3.5
>>> b = int(3.5)
>>> print(a ** ((a // b) * 2))
(가)

>>> print((((a - b) * a) // b))
(나)

>>> b = (((a - b) * a) % b)
>>> print(b)
(다)

>>> print((a * 4) % (b * 4))
(라)
```

(가) \_\_\_\_\_

(나) \_\_\_\_\_

(다) \_\_\_\_\_

(라) \_\_\_\_\_

04 입력받은 섭씨온도를 화씨온도로 변환하는 프로그램을 코딩하려고 한다. 코드 순서를 바르게 나열한 것은?

```
(1) fahrenheit = ((9 / 5) * celsius) + 32
(2) celsius = input("섭씨온도를 입력하세요: ")
(3) print("섭씨온도:", celsius, "화씨온도:", fahrenheit)
(4) celsius = float(input("섭씨온도를 입력하세요:"))
```

- ① (2) - (1) - (3)                      ② (4) - (3) - (1)                      ③ (1) - (2) - (3)  
④ (4) - (1) - (3)                      ⑤ (4) - (2) - (3)

05 다음 변수 a의 자료형은?

```
a = "True"
```

- ① 소수형                      ② 문자형                      ③ 실수형  
④ 불린형                      ⑤ 정수형

06 다음과 같은 코드 작성 시, 실행 결과로 알맞게 찍혀진 것은?

```
>>> a = 10.6
>>> b = 10.5
>>> print(a * b)
```

```
>>> type(a + b)
```

- ① 111.3, <class 'int'>                      ② 111.3, <class 'str'>                      ③ 111.3, <class 'float'>  
④ 105.0, <class 'int'>                      ⑤ 105.0, <class 'float'>

**07** box = "apple"의 뜻은?

- ① box 변수의 이름은 apple이다.
- ② box 변수에 apple 값을 넣어라.
- ③ box 변수와 apple은 같다.
- ④ box 변수는 apple이다.
- ⑤ apple 변수는 box이다.

**08** 다음과 같이 코드를 작성했을 때, 실행 결과로 알맞은 것은?

```
>>> a = "3.5"  
>>> b = 4  
>>> print(a * b)
```

- ① error
- ② 3.53.53.53.5
- ③ 14.0
- ④ 14
- ⑤ "14"

**09** a = "3.5", b = "1.5"일 때, print(a + b)의 실행 결과는?

- ① 5
- ② 3.51.5
- ③ a + b
- ④ ab
- ⑤ 2

**10** 다음과 같이 코드를 작성했을 때, 실행 결과로 알맞은 것은?

```
>>> a = '3'  
>>> b = float(a)  
>>> print(b ** int(a))
```

- ① TypeError
- ② '27.0'
- ③ 27.0
- ④ 27
- ⑤ '27'



**11** 변수(variable)에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 프로그램에서 사용하기 위한 특정한 값을 저장하는 공간이다.
- ② 선언되는 순간 메모리의 특정 영역에 공간이 할당된다.
- ③ 변수에 할당된 값은 하드디스크에 저장된다.
- ④  $A = 8$ 은 "A는 8이다"라는 뜻이 아니다.
- ⑤  $'2x + 7y'$ 는 14라고 하면, 이 식에서 x와 y가 변수이다.

**12** 다음과 같이 코드를 작성했을 때, 실행 결과로 알맞은 것은?

```
>>> a = '20'  
>>> b = '4'  
>>> print(type(float(a / b)))
```

- ① <class 'int'>
- ② <class 'str'>
- ③ <class 'float'>
- ④ 4. 3.333333333
- ⑤ TypeError

**13** 다음 코드의 실행 결과가 나오도록 빈칸에 코드를 추가하시오.(단, 변수를 삭제하면 안 됨)

```
>>> a = "Gachon"  
>>> b = "CS"  
>>> c = 200  
  
>>> print(a, b, c)  
Gachon CS 50
```

**14** 동적 타이핑의 의미를 설명하고, 파이썬 코드로 예시를 제시하시오.

**15** 다음 코드의 예상되는 실행 결과를 쓰시오.

(가) `print("1,0" * 5)`

(나) `print("1,0" + 2)`

(다) `print("Hanbit" + "Python")`

(라) `print("3,5" + "0,5")`

**16** 변수명을 지을 때 권장하는 규칙 중 틀린 것은?

- ① 변수명은 알파벳, 숫자, 밑줄(\_) 등을 사용하여 표현할 수 있다.
- ② 변수명은 의미 있는 단어로 쓰는 것을 권장하며, 한글도 사용할 수 있다.
- ③ 변수명은 대소문자가 구분된다.
- ④ 문법으로 사용되는 특별한 예약어는 변수명으로 쓰지 않는다.
- ⑤ 변수명은 "a", "b" 등으로 사용하는 것은 권장하지 않는다.

**17** 파이썬에서 반올림 오차가 나타나는 이유에 대해 설명하시오.