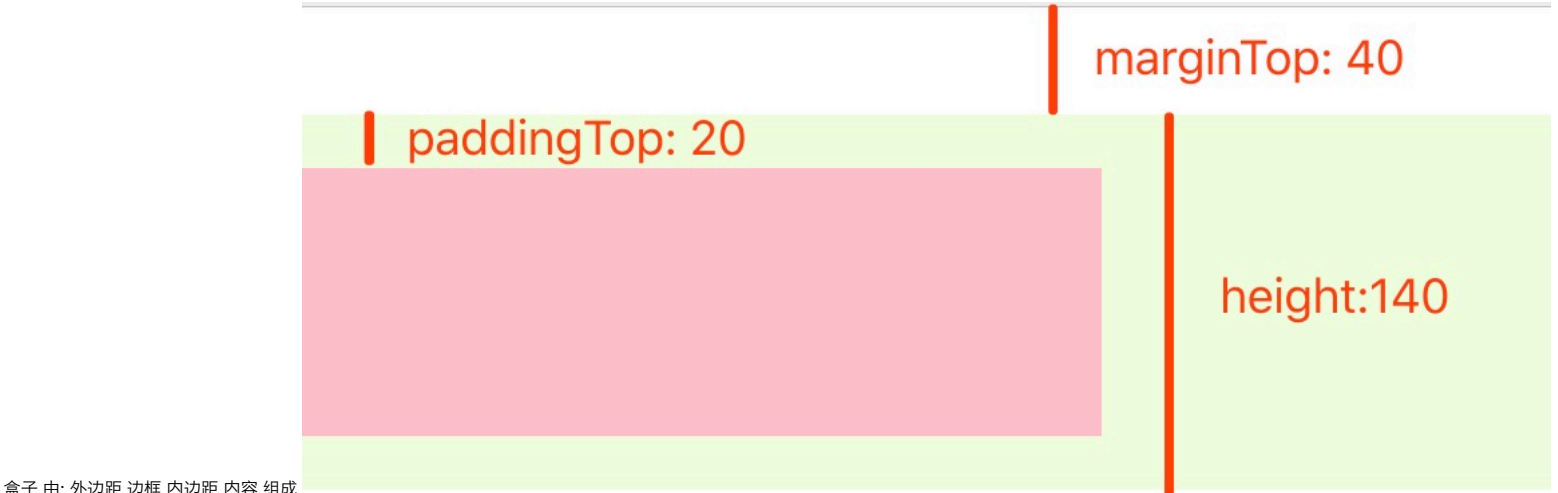


RN 样式

盒模型介绍



盒子 由: 外边距 边框 内边距 内容 组成

Flex布局

flex布局，即弹性布局。

基本概念

- 容器: 采用Flex布局的元素，成为Flex容器，简称"容器"。
- 项目: 容器的所有子元素自动成为容器成员，称为Flex项目，简称"项目"。

RN中默认为Flex布局.

指定一个容器为flex布局: `.box{ display: flex; }`

容器属性

- flexDirection
- flexWrap
- alignItems
- justifyContent

alignItems是相对于交叉轴得对齐方式. justifyContent是相对于主轴得对齐方式.

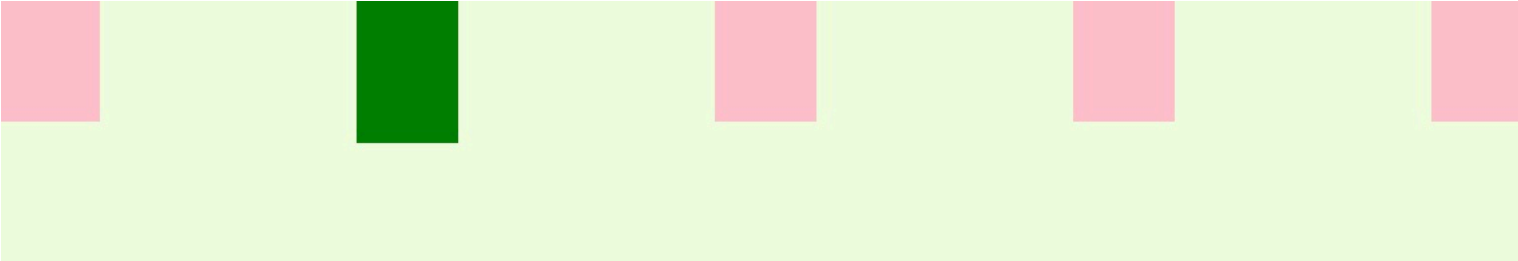
flexDirection(默认值column)设置主轴方向

- 属性值: row, 横向布局， 主轴为水平方向 (自左向右)
- 属性值: column, 纵向布局， 主轴为竖直方向(自上向下)
- 属性值: row-reverse,横向布局,主轴为水平方向(自右向左)
- 属性值: column-reverse, 纵向布局， 主轴为竖直方向(自下向上) #### flexWrap(默认值nowrap) 待验证
- 属性值: nowrap 项目沿主轴方向布局， 超出容器长度的部分不可见。
- 属性值: wrap 项目沿着主轴方向布局， 当所需长度大于容器总长度时， 分行布局， 所有项目都可见。

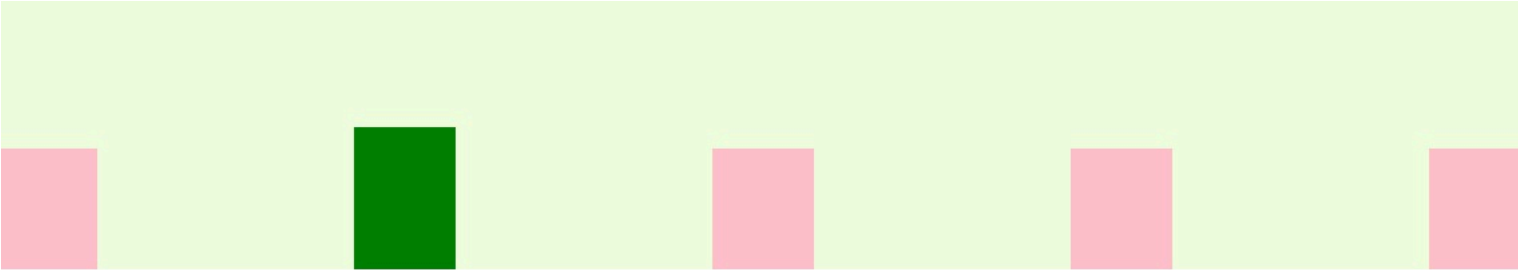
alignItems(默认值flex-start)(交叉轴为竖直方向时)

项目在交叉轴方向如何对齐,默认值为: flex-start

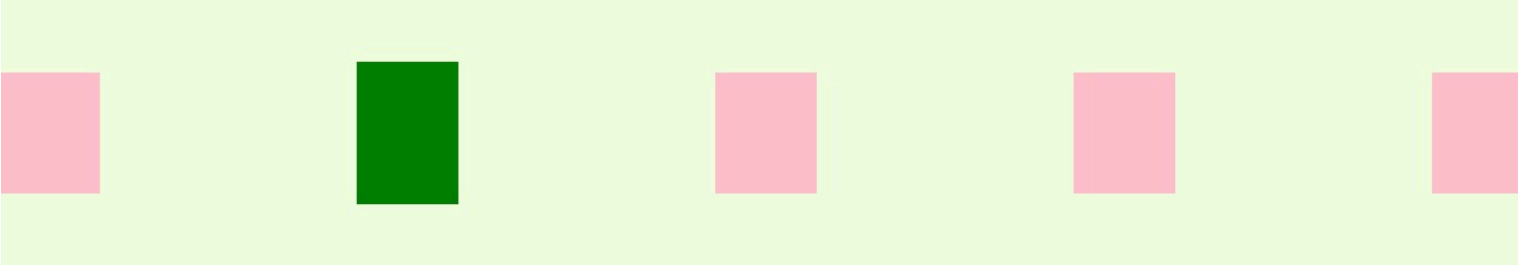
- 属性值: flex-start



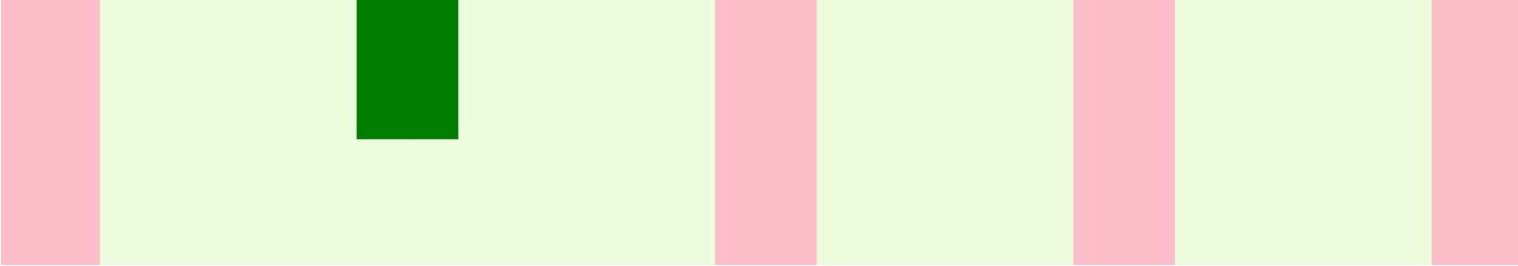
- 属性值: flex-end



- 属性值: center



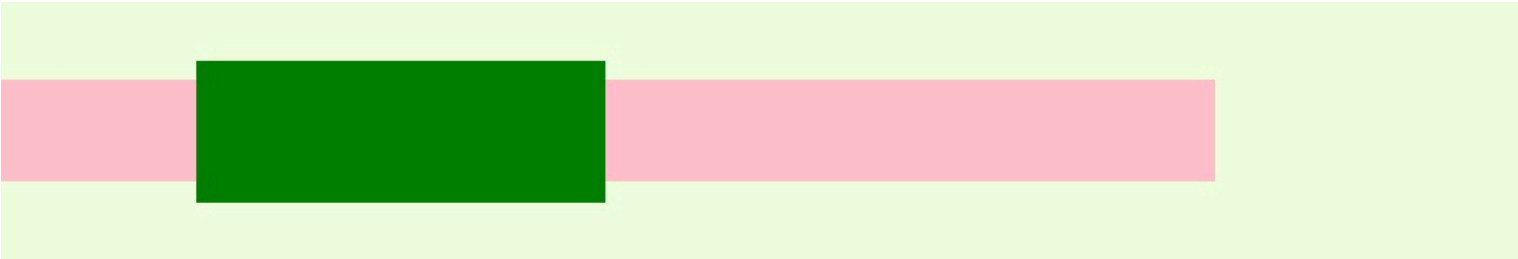
- 属性值: stretch,当子元素交叉轴方向没有设置属性值时,会占据整个空间,如交叉轴为竖直方向,但是项目没有设置高度时.



justifyContent(主轴方向为水平方向时,自左向右)

项目在主轴方向如何对齐

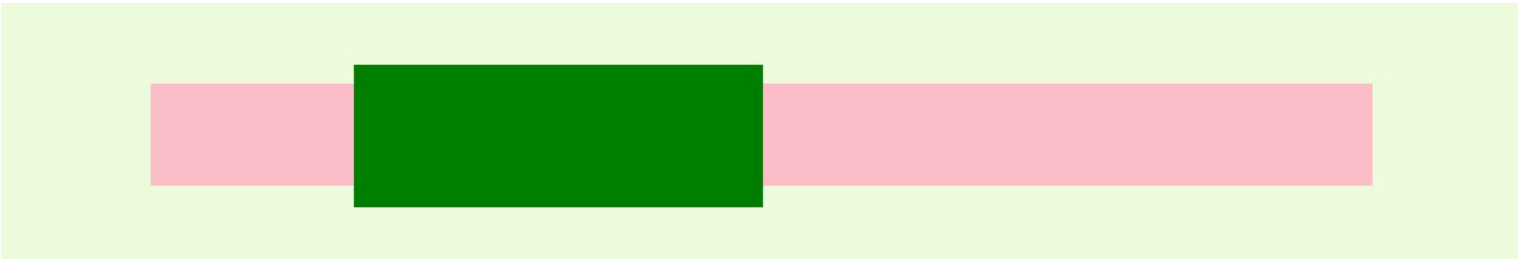
- 属性值 flex-start 左对齐



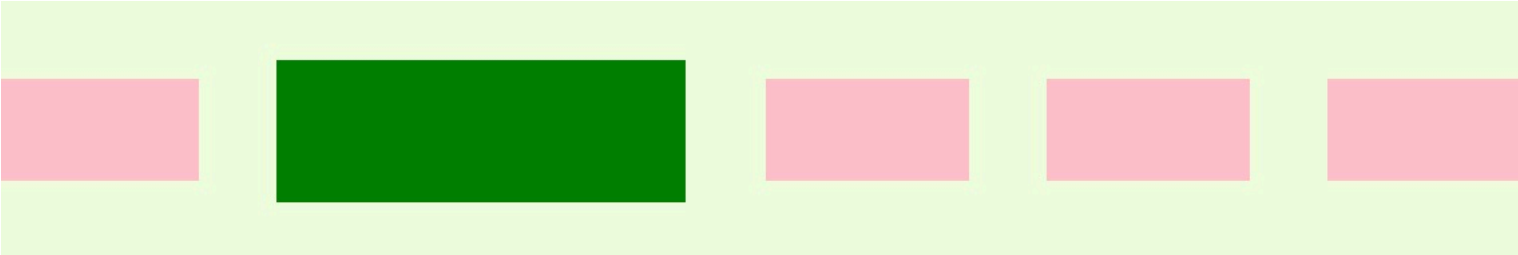
- 属性值: flex-end 右对齐



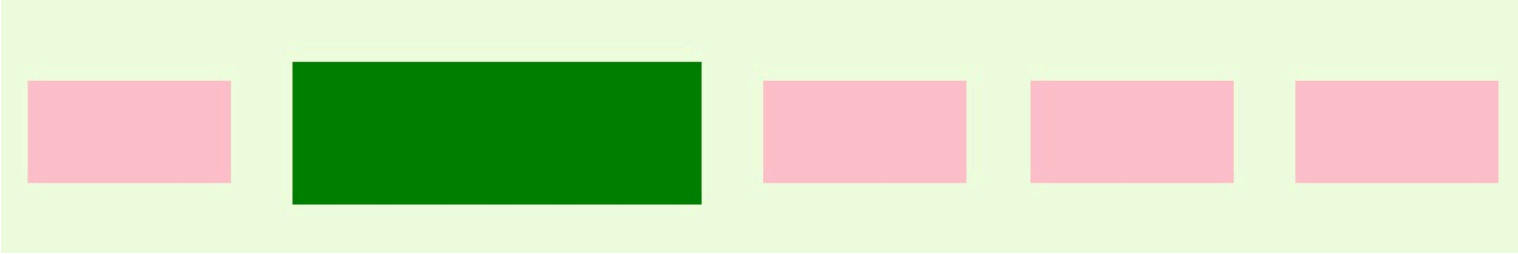
- 属性值: center 居中



- 属性值: space-between 两端对齐,项目之间的间隔都相等



- 属性值: space-around 每个项目两侧的间隔相等,项目之间的间隔比项目与边框的间隔大一倍



项目属性

- flex 定义项目的放大比例，默认为0，即如果存在剩余空间，也不放大。
- alignSelf
- flexShrink 定义了项目的缩小比例，默认为0，即如果空间不足，该项目也不缩小。

flex(作用与CSS中的flex-grow相同)

属性值: Number

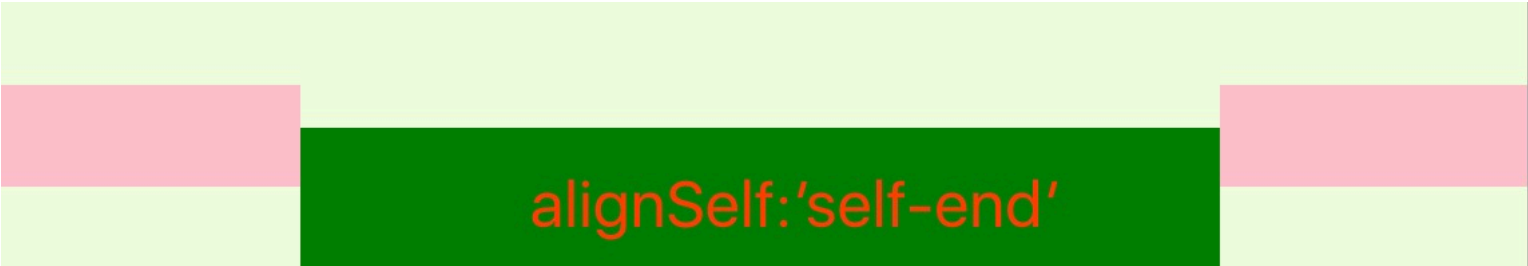


如果所有项目的flex-grow属性都为1，则它们将等分剩余空间（如果有的话）。如果一个项目的flex-grow属性为2，其他项目都为1，则前者占据的剩余空间将比其他项多一倍。

alignSelf

align-self属性允许单个项目有与其他项目不一样的对齐方式，可覆盖align-items属性。默认值为auto，表示继承父元素的align-items属性

- 属性值: auto
- 属性值: flex-start
- 属性值: flex-end
- 属性值: center
- 属性值: stretch



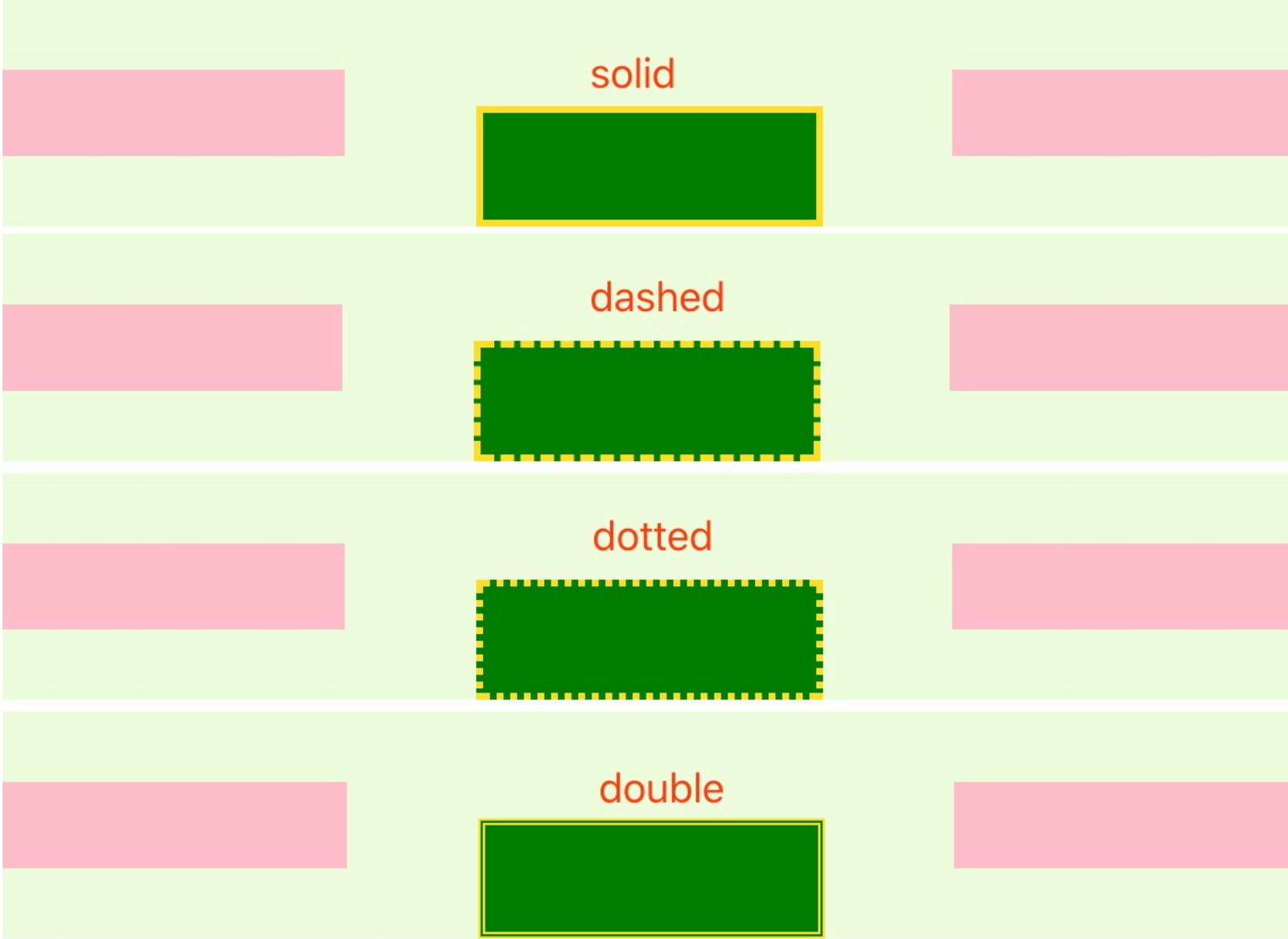
flexShrink

如果所有项目的flex-shrink属性都为1，当空间不足时，都将等比例缩小。如果一个项目的flex-shrink属性为0，其他项目都为1，则空间不足时，前者不缩小。

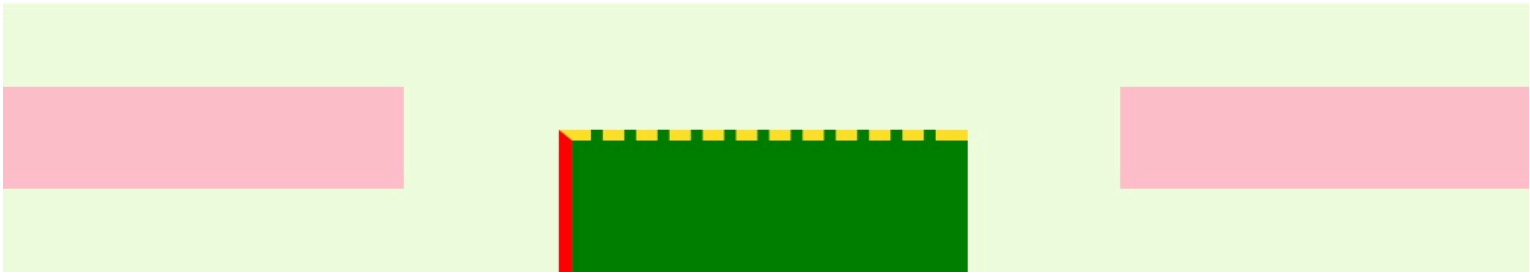


边框设置

- borderWidth: Number
- borderColor: color
- borderStyle: Num('solid', 'dashed', 'dotted', 'double')



可以对每一条边框单独设置 borderWidth, borderBottomWidth, borderLeftWidth, borderRightWidth borderColor, borderBottomColor, borderLeftColor, borderRightColor borderTopStyle, borderBottomStyle, borderLeftStyle, borderRightStyle



定位(position:fixed)

绝对定位

position: 'absolute' 绝对定位,是向父元素中第一个position不为static的元素(即:position为relative,absolute或者是fixed),通过设定其top,left,right.bottom的值对其进行定位.top/bottom 和 left/right,均只需要



设置其中一个值即可。

固定定位

position: 'fixed' 固定定位,是相对于最顶层的元素进行定位.适合回到顶部一类按钮,始终固定在屏幕中某处.



非静态定位的元素,均可通过zIndex设置其层级.zIndex的值越大,其层级越高.



最后要说明的是: 在RN项目中, 所有的CSS属性需使用驼峰命名法。比如: background-color: '#FFF',在RN中:backgroundColor: '#FFF'

- 参考资料:
<http://blog.csdn.net/violetjack0808/article/details/51329554> <http://www.ruanyifeng.com/blog/2015/07/flex-grammar.html>