1.实例变量和局部变量的异同

实例变量：该变量被该对象中的所有方法（行为）共同拥有，

该对象中的所有方法都可以更改该变量的值；

成员变量的作用域是整个对象。成员变量所处的代码块是整个类的范围。

局部变量：方法中的声名的变量或者某个代码块中声名的变量；

局部变量的作用域是该变量所处的代码块范围内有效。

2.逻辑操作符&&和位运算符&区别

最终结果一样。

&&具有短路效果。左边是false，右边不执行。

&是无论左边是false还是true,右边都会执行

3.怎么更快的计算65536除以8

0000 0001 0000 0000 0000 0000 >>3

0000 000 0001 0000 0000 0000 0 2^13

4.在 Java 中，给定某程序的 main ，如下，运行结果为（）。

public static void main(String [ ]args) {

int i = 0;

System.out.print(i++) ;

System.out.print(++i) ;

}

0

2

5. 在 Java 中，给定某程序的 main ，如下，运行结果为（）。

class Test2 {

public static void main (String [] args) {

boolean x= true;

boolean y=false;

short z=20;

if((x!=true) & (y=true)) z++;

if((y==true) || (++z==22)) z++;

System. out .println( "z="+z);

}

}

21

在 Java 中，给定某程序的 main ，如下，运行结果为（）。

class Test2

public static void main (String [] args) {

boolean x = true;

boolean y = false;

short z = 20;

if((x！=true) &&(y=true)) z++;

if((y==true) || (++z==22)) z++;

System. out .println( "z="+z)；

}

}

21

在 Java 中，给定某程序的 main ，如下，运行结果为（）。

class Test2

public static void main (String [] args) {

boolean x= true;

boolean y=false;

short z=20;

if((x！=true) & (y=true)) z++;

if((y==true) | (++z==22)) z++;

System. out .println( "z="+z)；

}

}

22

6.在Java 中下面代码执行完之后的结果是什么（ ）。

public class ExaminationDemo{

public static void main(String[] args){

int i=1;

int j=10;

do{

i++;

--j;

}while(i<5);

System.out.println(i);

System.out.println(j);

}

}

// 2 9

3 8

4 7

5 6

7.程序设计

学生成绩等级化

0-60 不及格

60-70 及格

70-80 中等

80-90 良好

90-100 优秀

打印矩阵;

1 0 0 0

0 1 0 0

0 0 1 0

0 0 0 1

8.写LoopTest.java，

分别使用while/do/for循环实现1x2x...x10。