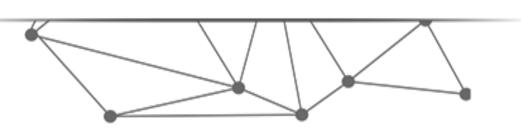


1.2 程序设计和 (IPO)







程序设计



程序设计是计算机可编程性的体现

- 程序设计, 亦称编程, 深度应用计算机的主要手段
- 程序设计已经成为当今社会需求量最大的职业技能之一
- 很多岗位都将被计算机程序接管, 程序设计将是生存技能









程序的基本编写方法

- I: Input 输入,程序的输入

- P: Process 处理,程序的主要逻辑

- O: Output 输出,程序的输出











输入

- 程序的输入

文件输入、网络输入、控制台输入、交互界面输入、 内部参数输入等

- 输入是一个程序的开始











输出

- 程序的输出

控制台输出、图形输出、文件输出、网络输出、操 作系统内部变量输出等

- 输出是程序展示运算结果的方式











处理

- 处理是程序对输入数据进行计算产生输出结果的过程
- 处理方法统称为算法,它是程序最重要的部分
- 算法是一个程序的灵魂









编程解决问题步骤



6个步骤 (1-3)

- 分析问题: 分析问题的计算部分, 想清楚

- 划分边界:划分问题的功能边界,规划IPO

- 设计算法: 设计问题的求解算法, 关注算法







编程解决问题步骤



6个步骤 (4-6)

- 编写程序:编写问题的计算程序,编写程序

- 调试测试: 调试程序使正确运行, 运行调试

- 升级维护:适应问题的升级维护,更新完善





