

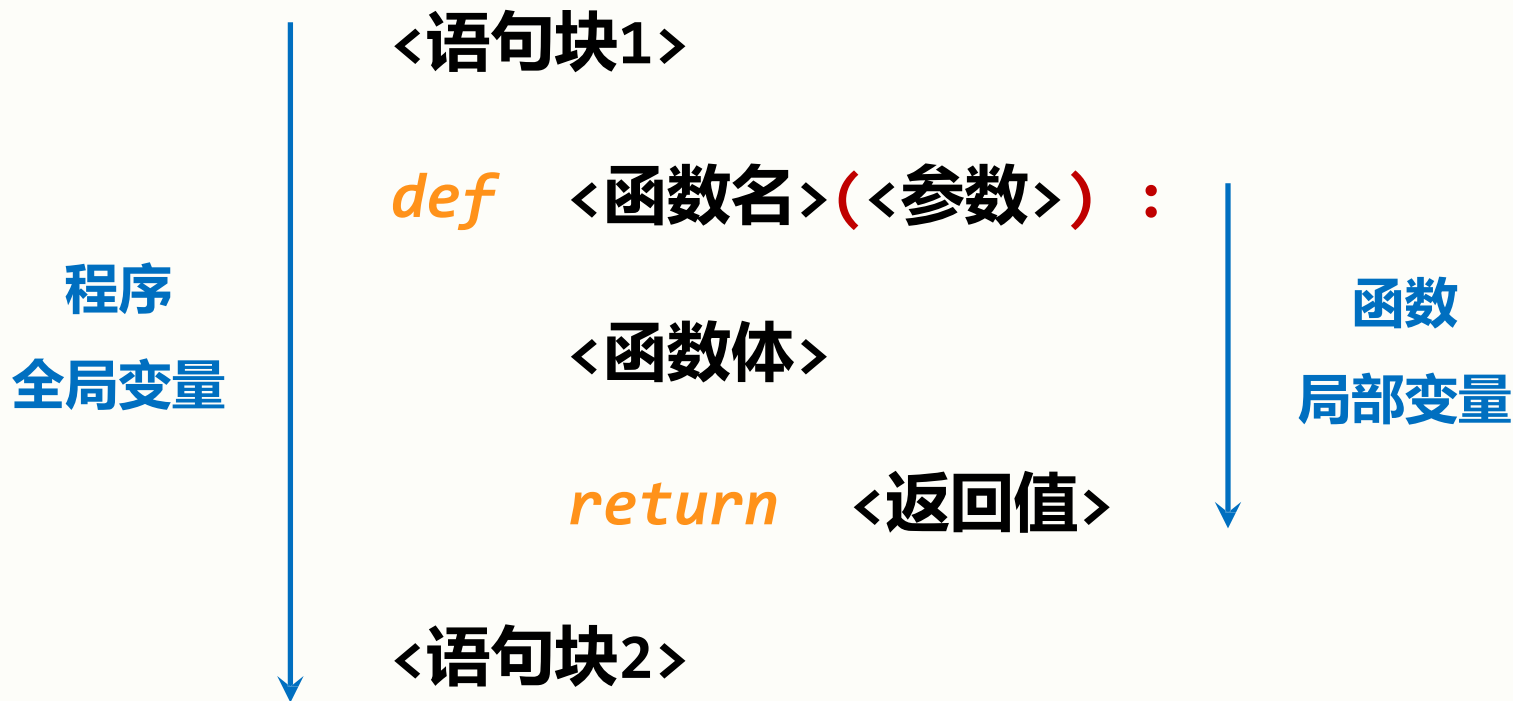


6.3 局部变量和全局变量





局部变量和全局变量





局部变量和全局变量

```
n, s = 10, 100
```



n和s是全局变量

```
def fact(n):
```

```
    s = 1
```



fact()函数中的n和s是局部变量

```
    for i in range(1, n+1):
```

```
        s *= i
```

```
    return s
```

运行结果

>>>

```
print(fact(n), s)
```



n和s是全局变量

3628800 100



局部变量和全局变量

规则1: 局部变量和全局变量是不同变量

- 局部变量是函数内部的占位符，与全局变量可能重名但不同
- 函数运算结束后，局部变量被释放
- 可以使用`global`保留字在函数内部使用全局变量



局部变量和全局变量

```
n, s = 10, 100
```

```
def fact(n) :
```

```
    s = 1
```

```
    for i in range(1, n+1):
```

```
        s *= i
```

```
    return s
```

```
print(fact(n), s)
```

fact()函数中s是局部变量

与全局变量s不同

运行结果

>>>

3628800 100

此处局部变量s是3628800

此处全局变量s是100



局部变量和全局变量

```
n, s = 10, 100
```

```
def fact(n) :
```

fact()函数中使用global保留字声明

```
    global s
```

此处s是全局变量s

```
    for i in range(1, n+1):
```

```
        s *= i
```

```
    return s
```

此处s指全局变量s

```
print(fact(n), s)
```

此处全局变量s被函数修改

运行结果

>>>

362880000 362880000



局部变量和全局变量

规则2: 局部变量为序列数据类型且未创建, 等同于全局变量

`ls = ["F", "f"]` ← 通过使用[]真实创建了一个全局变量列表ls

`def func(a) :` 此处ls是列表类型, 未真实创建

`ls.append(a)` ← 则等同于全局变量

`return`

`func("C")` ← 全局变量ls被修改

`print(ls)`

运行结果

>>>

`['F', 'f', 'C']`



局部变量和全局变量

`ls = ["F", "f"]` ← 通过使用[]真实创建了一个全局变量列表ls

`def func(a) :`

`ls = []` ←

此处ls是列表类型，真实创建

ls是局部变量

`ls.append(a)`

`return`

`func("C")` ←

局部变量ls被修改

`print(ls)`

运行结果

`>>>`

`['F', 'f']`



局部变量和全局变量

使用规则

- 基本数据类型，无论是否重名，局部变量与全局变量不同
- 可以通过global保留字在函数内部声明全局变量
- 序列数据类型，如果局部变量未真实创建，则是全局变量