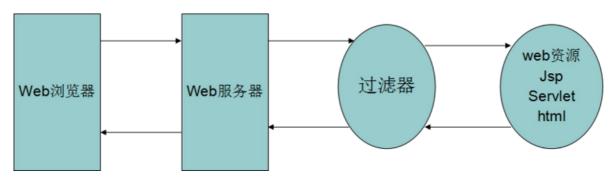
# 1 什么是过滤器

过滤器是Servlet的高级特性之一,也别把它想得那么高深,只不过是实现Filter接口的Java类罢了! 首先,我们来看看过滤器究竟Web容器的哪处:



从上面的图我们可以发现,当浏览器发送请求给服务器的时候,先执行过滤器,然后才访问Web的资源。服务器响应Response,从Web资源抵达浏览器之前,也会途径过滤器。

我们很容易发现,过滤器可以比喻成一张滤网。我们想想现实中的滤网可以做什么:在泡茶的时候,过滤掉茶叶。那滤网是怎么过滤茶叶的呢?规定大小的网孔,只要网孔比茶叶小,就可以实现过滤了!

引申在Web容器中,过滤器可以做:过滤一些敏感的字符串【规定不能出现敏感字符串】、避免中文乱码【规定Web资源都使用UTF-8编码】、权限验证【规定只有带Session或Cookie的浏览器,才能访问web资源】等等等,过滤器的作用非常大,只要发挥想象就可以有意想不到的效果。

也就是说: 当需要限制用户访问某些资源时、在处理请求时提前处理某些资源、服务器响应的内容对其进行处理再返回、我们就是用过滤器来完成的!

# 2 为什么需要用到过滤器

直接举例子来说明:中文乱码问题。

如果没有用到过滤器:浏览器通过http请求发送数据给Servlet,如果存在中文,就必须指定编码,否则就会乱码!也就是说:如果我每次接受客户端带过来的中文数据,在Serlvet中都要设定编码。这样代码的重复率太高了!

有过滤器的情况就不一样了:只要我在过滤器中指定了编码,可以使全站的Web资源都是使用该编码,并且重用性是非常理想的!

# 3 过滤器 API

只要Java类实现了Filter接口就可以称为过滤器! Filter接口的方法也十分简单:

```
public interface Filter{
    void init(FilterConfig var1) throw ServletException;
    void doFilter(ServletRequest var1,ServletResponse var2,FilterChain var3)
throw IOException,ServletException;
    void destroy();
}
```

其中init()和destory()方法就不用多说了,<del>他俩跟Servlet是一样的。只有在Web服务器加载和销毁的时候被执行,只会被执行一次</del>!

值得注意的是doFilter()方法,它有三个参数(ServletRequest,ServletResponse,FilterChain),从前两个参数我们可以发现:过滤器可以完成任何协议的过滤操作!

那FilterChain是什么东西呢? 我们看看:

```
public interface FilterChain{
    void doFilter(ServletRequest var1,ServletResponse var2) throw
IOException,ServletException;
}
```

FilterChain是一个接口,里面又定义了doFilter()方法。这究竟是怎么回事啊?

我们可以这样理解:过滤器不单单只有一个,那么我们怎么管理这些过滤器呢?在Java中就使用了链式结构。把所有的过滤器都放在FilterChain里边,如果符合条件,就执行下一个过滤器(如果没有过滤器了,就执行目标资源)。

我们可以想象生活的例子:现在我想在茶杯上能过滤出石头和茶叶出来。石头在一层,茶叶在一层。所以茶杯的过滤装置应该有两层滤网。这个过滤装置就是FilterChain,过滤石头的滤网和过滤茶叶的滤网就是Filter。在石头滤网中,茶叶是属于下一层的,就把茶叶放行,让茶叶的滤网过滤茶叶。过滤完茶叶了,剩下的就是茶(茶就可以比喻成我们的目标资源)

# 4 快速入门

## 4.1 简单的过滤器

实现Filter接口的Java类就被称作为过滤器

```
public class FilterDemo1 implements Filter {
    public void destroy() {
    }
    public void doFilter(ServletRequest req, ServletResponse resp, FilterChain chain) throws ServletException, IOException {
        //执行这一句,说明放行(让下一个过滤器执行,如果没有过滤器了,就执行执行目标资源)
        chain.doFilter(req, resp);
    }
    public void init(FilterConfig config) throws ServletException {
     }
}
```

### 4.2 filter部署

过滤器和Servlet是一样的,需要部署到Web服务器上的。

#### 第一种方式:在web.xml文件中配置

filter用于注册过滤器。

- <filter-name> 用于<mark>为过滤器指定一个名字</mark>,该元素的内容不能为空。
- <filter-class> 元素用于指定过滤器的完整的限定类名。
- <init-param> 元素用于为过滤器指定初始化参数,它的子元素<param-name>指定参数的名字,
   <param-value> 指定参数的值。在过滤器中,可以使用FilterConfig接口对象来访问初始化参数。

#### filter-mapping元素用于设置一个Filter 所负责拦截的资源。

一个Filter拦截的资源可通过两种方式来指定: Servlet 名称和资源访问的请求路径

```
<filter-mapping>
    <filter-name>FilterDemo1</filter-name>
        <url-pattern>/*</url-pattern>
</filter-mapping>
```

- <filter-name> 子元素用于设置filter的注册名称。该值必须是在<filter>元素中声明过的过滤器的名字
- <url-pattern> 设置 filter 所拦截的请求路径(过滤器关联的URL样式)
- <servlet-name> 指定过滤器所拦截的Servlet名称。
- <adispatcher>指定过滤器所拦截的资源被 Servlet 容器调用的方式,可以是
   REQUEST,INCLUDE,FORWARD和ERROR之一,默认REQUEST。用户可以设置多个
   <adispatcher>子元素用来指定 Filter 对资源的多种调用方式进行拦截。

#### <dispatcher> 子元素可以设置的值及其意义:

- REQUEST: 当用户直接访问页面时,Web容器将会调用过滤器。如果目标资源是通过RequestDispatcher的include()或forward()方法访问时,那么该过滤器就不会被调用。
- INCLUDE:如果目标资源是通过RequestDispatcher的include()方法访问时,那么该过滤器将被调用。除此之外,该过滤器不会被调用。
- FORWARD:如果目标资源是通过RequestDispatcher的forward()方法访问时,那么该过滤器将被调用,除此之外,该过滤器不会被调用。
- ERROR:如果目标资源是通过声明式异常处理机制调用时,那么该过滤器将被调用。除此之外, 过滤器不会被调用。

#### 第二种方式:通过注解配置

```
@webFilter(filterName = "FilterDemo1",urlPatterns = "/*")
```

上面的配置是"/\*", 所有的Web资源都需要途径过滤器。

如果想要部分的Web资源进行过滤器过滤则需要指定Web资源的名称即可!

# 5 过滤器的执行顺序

上面已经说过了,过滤器的doFilter()方法是极其重要的,FilterChain接口是代表着所有的Filter, FilterChain中的doFilter()方法决定着是否放行下一个过滤器执行(如果没有过滤器了,就执行目标资源)。

注意: 过滤器之间的执行顺序看在web.xml文件中mapping的先后顺序的,如果放在前面就先执行,放在后面就后执行! 如果是通过注解的方式配置,就比较urlPatterns的字符串优先级

# 6 Filter简单应用

filter的三种典型应用:

- 1. 可以在filter中根据条件决定是否调用chain.doFilter(request, response)方法,即是否让目标资源 执行
- 2. 在让目标资源执行之前,可以对requestresponse作预处理,再让目标资源执行
- 3. 在目标资源执行之后,可以捕获目标资源的执行结果,从而实现一些特殊的功能

# 7编码过滤器

目的:解决全站的乱码问题。

## 7.1 开发过滤器

```
public void doFilter(ServletRequest req, ServletResponse resp, FilterChain chain) throws ServletException, IOException {
    //将request和response强转成http协议的
    HttpServletRequest httpServletRequest = (HttpServletRequest) req;
    HttpServletResponse httpServletResponse = (HttpServletResponse) resp;

    httpServletRequest.setCharacterEncoding("UTF-8");
    httpServletResponse.setCharacterEncoding("UTF-8");
    httpServletResponse.setContentType("text/html;charset=UTF-8");

    chain.doFilter(httpServletRequest, httpServletResponse);
}
```

#### 第一次测试

Servlet1中向浏览器回应中文数据,没有出现乱码。

```
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
throws ServletException, IOException {
   response.getWriter().write("看完博客点赞!");
}
```

#### 分析

上面的过滤器是不完善的,因为浏览器用get方式提交给服务器的中文数据,单单靠上面的过滤器是无法完成的!

我们之前解决get方式的乱码问题是这样的:使用request获取传递过来的数据,经过ISO 8859-1反编码获取得到不是乱码的数据(传到Servlet上的数据已经被ISO 8859-1编码过了,反编码就可以获取原来的数据),再用UTF-8编码,得到中文数据!

在Servlet获取浏览器以GET方式提交过来的中文是乱码的根本原因是:getParameter()方法是以ISO88859-1的编码来获取浏览器传递过来的数据的,得到的是乱码。

既然知道了根本原因,那也好办了:过滤器传递的request对象,使用getParameter()方法的时候,获取得到的是正常的中文数据。

也就是说,sun公司为我们提供的request对象是不够用的,因为sun公司提供的request对象使用getParameter()获取get方式提交过来的数据是乱码,<mark>于是我们要增强request对象(</mark>使得getParameter()获取得到的是中文)!

## 7.2 增强request对象

增强request对象,我们要使用包装设计模式!

包装设计模式的五个步骤:

- 1. 实现与被增强对象相同的接口
- 2. 定义一个变量记住被增强对象
- 3. 定义一个构造器,接收被增强对象
- 4. 覆盖需要增强的方法
- 5. 对于不想增强的方法,直接调用被增强对象(目标对象)的方法

sun公司也知道我们可能对request对象的方法不满意,于是提供了HttpServletRequestWrapper类给我们实现(如果实现HttpServletRequest接口的话,要实现太多的方法了!)

```
class MyRequest extends HttpServletRequestWrapper {
   private HttpServletRequest request;
   public MyRequest(HttpServletRequest request) {
       super(request);
       this.request = request;
   }
   @override
   public String getParameter(String name) {
       String value = this.request.getParameter(name);
       if (value == null) {
           return null;
       }
       //如果不是get方法的,直接返回就行了
       if (!this.request.getMethod().equalsIgnoreCase("get")) {
           return value;
       }
       try {
           //进来了就说明是get方法,把乱码的数据
           value = new String(value.getBytes("ISO8859-1"),
this.request.getCharacterEncoding());
           return value;
       } catch (UnsupportedEncodingException e) {
           e.printStackTrace();
           throw new RuntimeException("不支持该编码");
       }
   }
}
```

将被增强的request对象传递给目标资源,那么目标资源使用request调用getParameter()方法的时候,获取得到的就是中文数据,而不是乱码了!

```
//将request和response强转成http协议的
HttpServletRequest httpServletRequest = (HttpServletRequest) req;
HttpServletResponse httpServletResponse = (HttpServletResponse) resp;

httpServletRequest.setCharacterEncoding("UTF-8");
httpServletResponse.setCharacterEncoding("UTF-8");
httpServletResponse.setContentType("text/html;charset=UTF-8");

MyRequest myRequest = new MyRequest(httpServletRequest);

//传递给目标资源的request是被增强后的。
chain.doFilter(myRequest, httpServletResponse);
```

#### 第二次测试

使用get方式传递中文数据给服务器,能够正常显示。

# 8 敏感词的过滤器

如果用户输入了敏感词, 我们要将这些不文明用于屏蔽掉, 替换成符号!

要实现这样的功能也很简单,用户输入的敏感词肯定是在getParameter()获取的,我们在 getParameter()得到这些数据的时候,判断有没有敏感词汇,如果有就替换掉就好了!简单来说:也是要增强request对象.

## 8.1 增强request对象

```
class MyDirtyRequest extends HttpServletRequestWrapper {
   HttpServletRequest request;
   //定义一堆敏感词汇
   private List<String> list = Arrays.asList("傻b", "尼玛", "操蛋");
   public MyDirtyRequest(HttpServletRequest request) {
       super(request);
       this.request = request;
   @override
   public String getParameter(String name) {
       String value = this.request.getParameter(name);
       if (value == null) {
           return null;
       }
       //遍历list集合,看看获取得到的数据有没有敏感词汇
       for (String s : list) {
           if (s.equals(value)) {
               value = "*****";
           }
       return value;
   }
```

### 8.2 开发过滤器

```
public void doFilter(ServletRequest req, ServletResponse resp, FilterChain chain) throws ServletException, IOException {
    //将request和response强转成http协议的
    HttpServletRequest httpServletRequest = (HttpServletRequest) req;
    HttpServletResponse httpServletResponse = (HttpServletResponse) resp;

MyDirtyRequest dirtyRequest = new MyDirtyRequest(httpServletRequest);

//传送给目标资源的是被增强后的request对象
    chain.doFilter(dirtyRequest, httpServletResponse);
}
```

# 9 压缩资源过滤器

按照过滤器的执行顺序:执行完目标资源,过滤器后面的代码还会执行。所以,我们在过滤器中可以获取执行完目标资源后的response对象!

我们知道sun公司提供的response对象调用write()方法,是直接把数据返回给浏览器的。**我们要想实现压缩的功能**,write()方法就不能直接把数据写到浏览器上!

这和上面是类似的,过<mark>滤器传递给目标资源的response对象就需要被我们增强,使得目标资源调用</mark>writer()方法的时候不把数据直接写到浏览器上!

## 9.1 增强response对象

response对象可能会使用PrintWriter或者ServletOutputStream对象来调用writer()方法的,所以我们增强response对象的时候,需要把getOutputSteam和getWriter()重写

```
class MyResponse extends HttpServletResponseWrapper{
   HttpServletResponse response;
   public MyResponse(HttpServletResponse response) {
        super(response);
        this.response = response;
   }
   @Override
   public ServletOutputStream getOutputStream() throws IOException {
        return super.getOutputStream();
   }
   @Override
   public PrintWriter getWriter() throws IOException {
        return super.getWriter();
   }
}
```

接下来,ServletOutputSteam要调用writer()方法,使得它不会把数据写到浏览器上。这又要我们增强一遍了!

```
/*增强ServletOutputSteam, 让writer方法不把数据直接返回给浏览器*/
class MyServletOutputStream extends ServletOutputStream{
    private ByteArrayOutputStream byteArrayOutputStream;
    public MyServletOutputStream(ByteArrayOutputStream byteArrayOutputStream) {
        this.byteArrayOutputStream = byteArrayOutputStream;
    }
    //当调用write()方法的时候, 其实是把数据写byteArrayOutputSteam上
    @override
    public void write(int b) throws IOException {
        this.byteArrayOutputStream.write(b);
    }
}
```

PrintWriter对象就好办了,它本来就是一个包装类,看它的构造方法,我们直接可以把 ByteArrayOutputSteam传递给PrintWriter上。

```
@Override
public PrintWriter getWriter() throws IOException {
    printWriter = new PrintWriter(new OutputStreamWriter(byteArrayOutputStream,
    this.response.getCharacterEncoding()));
    return printWriter;
}
```

我们把数据都写在了ByteArrayOutputSteam上了,应该提供方法给外界过去缓存中的数据!

```
public byte[] getBuffer() {
    try {
        //防止数据在缓存中,要刷新一下!
        if (printWriter != null) {
            printWriter.close();
        }
        if (byteArrayOutputStream != null) {
                byteArrayOutputStream.flush();
                return byteArrayOutputStream.toByteArray();
        }
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return null;
}
```

### 9.2 开发过滤器

```
public void doFilter(ServletRequest req, ServletResponse resp, FilterChain chain) throws ServletException, IOException {
    HttpServletRequest request = (HttpServletRequest) req;
    HttpServletResponse response = (HttpServletResponse) resp;
    MyResponse myResponse = new MyResponse(response);
    //把被增强的response对象传递进去,目标资源调用write()方法的时候就不会直接把数据写在浏览器上了
    chain.doFilter(request, myResponse);
    //得到目标资源想要返回给浏览器的数据
    byte[] bytes = myResponse.getBuffer();
    //输出原来的大小
```

```
System.out.println("压缩前: "+bytes.length);

//使用GZIP来压缩资源,再返回给浏览器

ByteArrayOutputStream byteArrayOutputStream = new ByteArrayOutputStream();

GZIPOutputStream gzipOutputStream = new

GZIPOutputStream(byteArrayOutputStream);

gzipOutputStream.write(bytes);

gzipOutputStream.flush();

//得到压缩后的数据

byte[] gzip = byteArrayOutputStream.toByteArray();

System.out.println("压缩后: " + gzip.length);

//还要设置头,告诉浏览器,这是压缩数据!

response.setHeader("content-encoding", "gzip");

response.setContentLength(gzip.length);

response.getOutputStream().write(gzip);

}
```

# 10 HTML转义过滤器

只要把getParameter()获取得到的数据转义一遍,就可以完成功能了。

## 10.1 增强request

```
class MyHtmlRequest extends HttpServletRequestWrapper{
   private HttpServletRequest request;
   public MyHtmlRequest(HttpServletRequest request) {
        super(request);
        this.request = request;
   }
   @override
   public String getParameter(String name) {
        String value = this.request.getParameter(name);
        return this.Filter(value);
   }
   public String Filter(String message) {
       if (message == null)
            return (null);
        char content[] = new char[message.length()];
        message.getChars(0, message.length(), content, 0);
        StringBuffer result = new StringBuffer(content.length + 50);
        for (int i = 0; i < content.length; i++) {</pre>
            switch (content[i]) {
                case '<':
                    result.append("<");
                    break;
               case '>':
                    result.append(">");
                    break:
               case '&':
                    result.append("&");
                    break;
               case '"':
                    result.append(""");
               default:
                    result.append(content[i]);
```

```
}
}
return (result.toString());
}
```

## 10.2 开发过滤器

```
public void doFilter(ServletRequest req, ServletResponse resp, FilterChain
chain) throws ServletException, IOException {
   HttpServletRequest request = (HttpServletRequest) req;
   HttpServletResponse response = (HttpServletResponse) resp;
   MyHtmlRequest myHtmlRequest = new MyHtmlRequest(request);

//传入的是被增强的request!
   chain.doFilter(myHtmlRequest, response);
}
```

## 10.3 测试

jsp代码:

Servlet代码:

```
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
throws ServletException, IOException {
   String value = request.getParameter("username");
   response.getWriter().write(value);
}
```

# 11 缓存数据到内存

在前面我们已经做过了,让浏览器不缓存数据【验证码的图片是不应该缓存的】。

现在我们要做的是:缓存数据到内存中【如果某个资源重复使用,不轻易变化,应该缓存到内存中】 这个和压缩数据的Filter非常类似的,因为让数据不直接输出给浏览器,把数据用一个容器

(ByteArrayOutputSteam) 存起来。如果已经有缓存了,就取缓存的。没有缓存就执行目标资源!

## 11.1 增强response对象

```
class MyResponse extends HttpServletResponseWrapper {
   private ByteArrayOutputStream byteArrayOutputStream = new
ByteArrayOutputStream();
   private PrintWriter printWriter ;
   private HttpServletResponse response;
   public MyResponse(HttpServletResponse response) {
```

```
super(response);
        this.response = response;
    @override
    public ServletOutputStream getOutputStream() throws IOException {
        //这个的ServletOutputSteam对象调用write()方法的时候,把数据是写在
byteArrayOutputSteam \( \precede{L} \)
        return new MyServletOutputStream(byteArrayOutputStream);
    @override
    public PrintWriter getWriter() throws IOException {
        printWriter = new PrintWriter(new
OutputStreamWriter(byteArrayOutputStream,
this.response.getCharacterEncoding()));
        return printWriter;
   }
    public byte[] getBuffer() {
        try {
            //防止数据在缓存中,要刷新一下!
           if (printWriter != null) {
               printWriter.close();
            }
           if (byteArrayOutputStream != null) {
               byteArrayOutputStream.flush();
                return byteArrayOutputStream.toByteArray();
            }
        } catch (IOException e) {
           e.printStackTrace();
        }
        return null;
   }
//增强ServletOutputSteam, 让writer方法不把数据直接返回给浏览器
class MyServletOutputStream extends ServletOutputStream {
    private ByteArrayOutputStream byteArrayOutputStream;
    public MyServletOutputStream(ByteArrayOutputStream byteArrayOutputStream) {
        this.byteArrayOutputStream = byteArrayOutputStream;
    //当调用write()方法的时候,其实是把数据写byteArrayOutputSteam上
    @override
    public void write(int b) throws IOException {
        this.byteArrayOutputStream.write(b);
    }
}
```

## 11.2 开发过滤器

```
public void doFilter(ServletRequest req, ServletResponse resp, FilterChain chain) throws ServletException, IOException {
    //定义一个Map集合, key为页面的地址, value为内存的缓存
    Map<String, byte[]> map = new HashMap<>();
    HttpServletRequest request = (HttpServletRequest) req;
    HttpServletResponse response = (HttpServletResponse) resp;
    //得到客户端想要请求的资源
    String uri = request.getRequestURI();
    byte[] bytes = map.get(uri);
```

```
//如果有缓存,直接返回给浏览器就行了,就不用执行目标资源了
if (bytes != null) {
    response.getOutputStream().write(bytes);
    return;
}
//如果没有缓存,就让目标执行
MyResponse myResponse = new MyResponse(response);
chain.doFilter(request, myResponse);
//得到目标资源想要发送给浏览器的数据
byte[] b = myResponse.getBuffer();
//把数据存到集合中
map.put(uri, b);
//把数据返回给浏览器
response.getOutputStream().write(b);
}
```