

Développement Web

A la carte !



JEAN-PIERRE Wania 204
Chhaïb lyad 204
AMIRAT Nael 203

Sommaire

Présentation	3
Cahiers des charges	4
Captures d'écran explicatives	5
Description de la base de données	13
Description des services back-end	14
Évolutions à prévoir	15

Présentation

"A la carte" est un site Web qui permet aux utilisateurs de trouver des restaurants à travers le monde en utilisant une carte interactive créée avec JavaScript Leaflet. Le site permet aux utilisateurs de créer un compte, de rechercher des restaurants en fonction de leur emplacement et de leur cuisine, de les enregistrer dans leur favoris ainsi que de poster des commentaires pour un restaurant donné.

Les restaurants peuvent également être filtrés selon le type de cuisine. Le site est développé en PHP, JavaScript, HTML et CSS, qui sont tous des langages de programmation couramment utilisés pour le développement Web. PHP est utilisé pour la partie serveur du site, tandis que JavaScript, Ajax, l'API Open Street, l'API TomTom, HTML et CSS sont utilisés pour la partie client, c'est-à-dire l'interface utilisateur et la présentation visuelle du site.

En utilisant "A la carte", les utilisateurs peuvent facilement rechercher, et trouver l'itinéraire de chez eux jusqu'à aux restaurants sans avoir à parcourir de nombreux sites Web.

Cahiers des charges

Objectifs du projet :

- Permettre aux utilisateurs de rechercher et d'enregistrer dans leur favoris des restaurants.
- Faciliter la communication entre les utilisateurs et les restaurants grâce à un système de commentaires.
- Permettre aux utilisateurs d'obtenir un itinéraire vers les restaurants.

Fonctionnalités :

- Page de connexion/inscription pour les utilisateurs.
- Carte interactive affichant les restaurants à proximité, avec possibilité de filtrer les résultats selon le type de cuisine.
- Page de détail pour chaque restaurant avec la note moyenne, le nom, l'adresse et les commentaires.

Utilisateurs cibles :

- Utilisateurs finaux : personnes souhaitant manger dans un restaurant.

Contraintes techniques et de temps :

- Utilisation des technologies HTML, CSS, JavaScript, PHP, Leaflet et l'API OpenStreetMap pour développer l'application.
- Utilisation de MYSQL avec PHPMyAdmin pour stocker les données de l'application (restaurants, utilisateurs, etc.)

Captures d'écran explicatives



Présentation de la page d'accueil du site "A la carte".
Un utilisateur non connecté peut s'inscrire ou se connecter.
(page accueilNC.html)



Solitaire ?



Cherchez votre prochaine aventure gustative
grâce à la Carte !

Qui sait ?

Vous aurez peut-être même envie de la
partager...

[Rejoindre la Carte](#)

Entre amis ?

Cherchez votre prochaine sortie tous en
ensemble avec la Carte !

Le saviez vous ?

Vous pouvez réunir vos amis
directement depuis A la Carte.

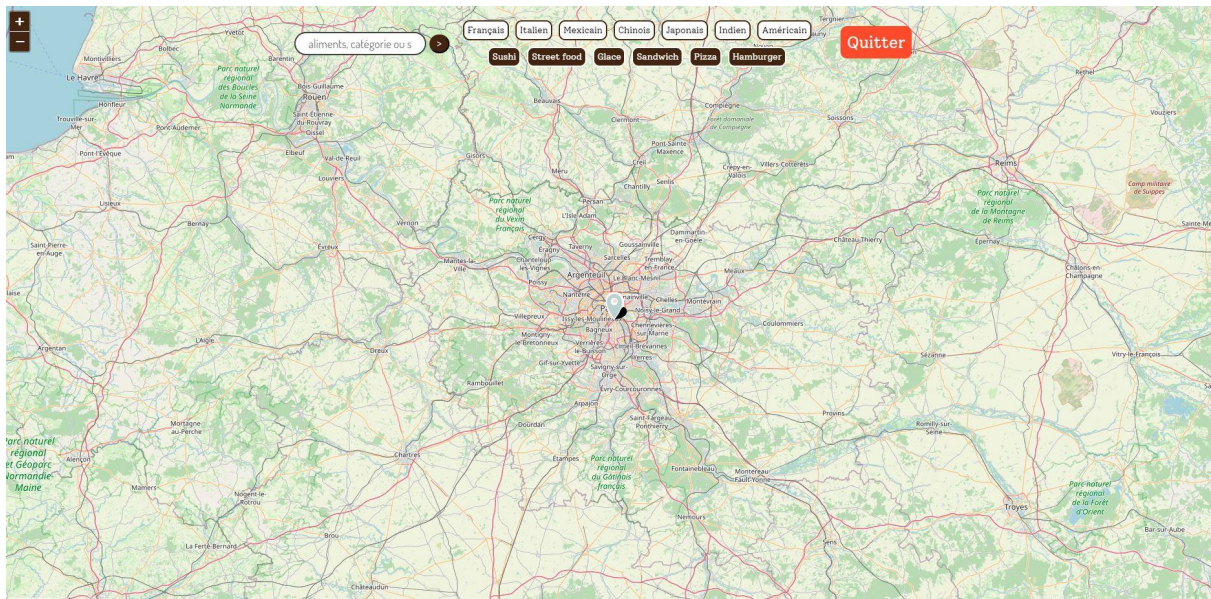


[Rejoindre la Carte](#)



[A propos de nous](#) [Confidentialité](#) [Cookies](#)

Accès à la carte depuis l'accueil.



Carte lorsque l'on n'est pas connecté.

Inscription

Vous êtes déjà un utilisateur ?
[Se connecter](#)

Pseudonyme : 7 caractères min

Adresse e-mail

Mot de passe : 7 caractères min

Confirmation Mot de passe

Suivant

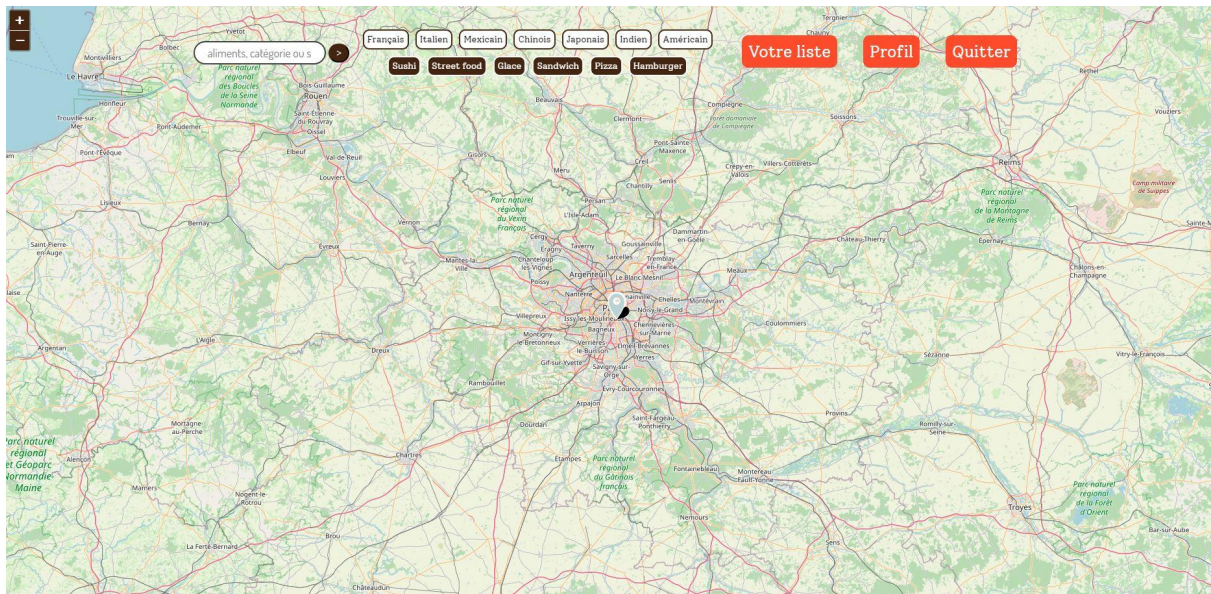
Retour

Page d'inscription permettant de s'inscrire au site web.

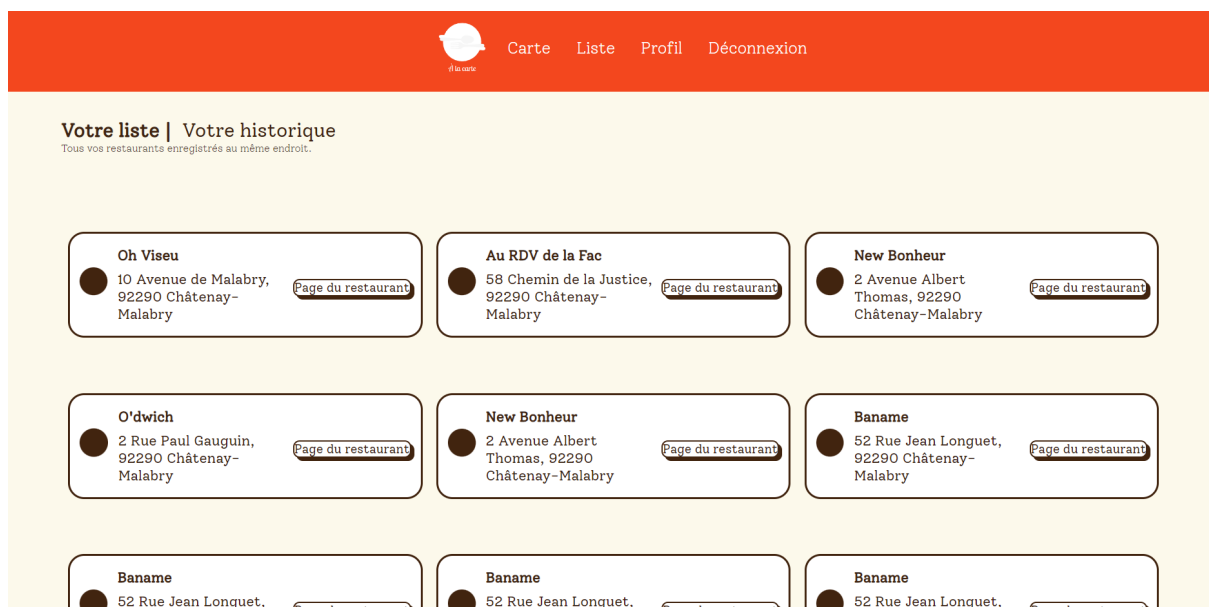
Connexion

Vous n'êtes toujours pas inscrit ?
S'inscrire

Redirection vers la page connexion pour pouvoir se connecter au compte que l'on vient de créer.



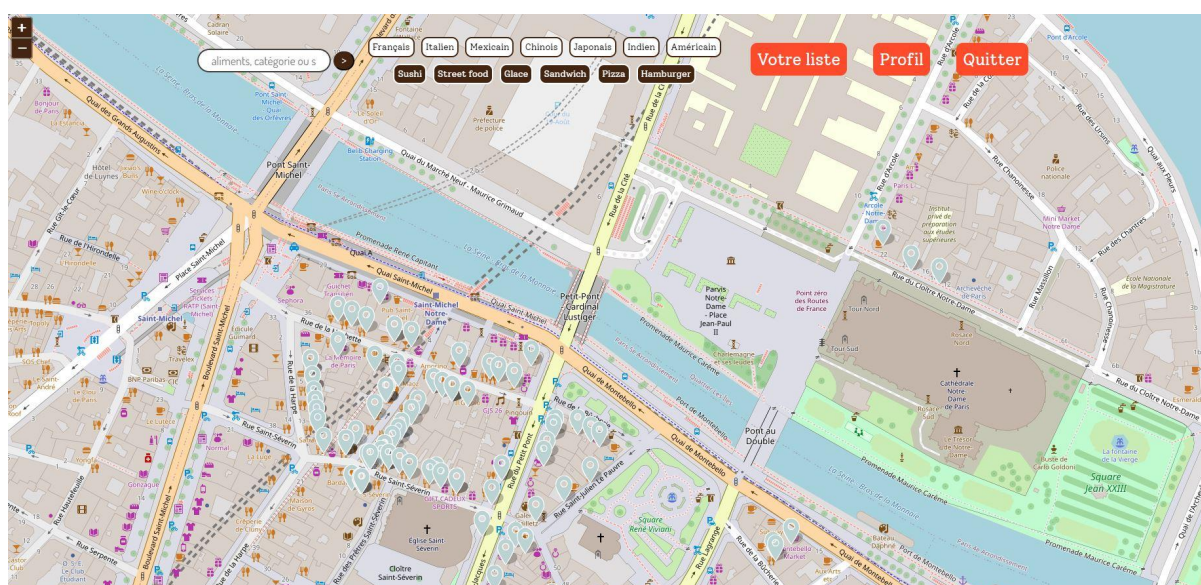
Redirection vers la carte après la connexion.



Une liste de restaurants qui ont été enregistrés par l'utilisateur.
Un utilisateur non connecté ne peut pas y accéder.
De plus, il y a possibilité de se déconnecter.

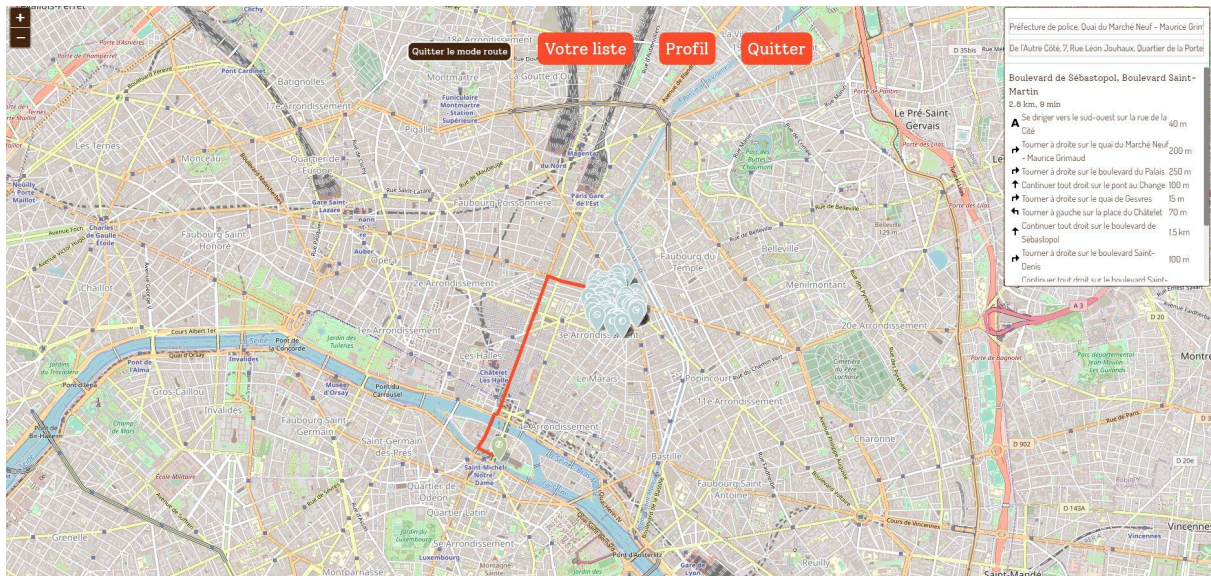


Sécurité supplémentaire afin que l'utilisateur confirme son choix.



Différents filtres sont disponibles pour l'utilisateur. Il aura le choix de choisir le type de restaurant qu'il veut.

Aucun ajout dans la base de données n'est fait lorsqu'un utilisateur déconnecté essaie d'enregistrer un restaurant.



Un itinéraire de là où nous nous trouvons actuellement jusqu'au restaurant que nous avons choisi est disponible.

Description de la base de données

La base de données comprend trois tables: utilisateurs, restaurants et commentaires.

La table utilisateurs contient des informations sur les utilisateurs de l'application, comme leur identifiant unique, leur pseudo, leur adresse e-mail et leur mot de passe. Elle possède également des clés primaires et uniques pour le pseudo et l'adresse e-mail afin de garantir qu'il n'y a pas de doublons.

La table restaurants contient des informations sur les restaurants disponibles sur l'application, comme leur identifiant, leur nom, leur adresse et l'identifiant de l'utilisateur ayant enregistré ce restaurant. Elle possède également une clé primaire pour l'id du restaurant et une clé étrangère pour l'id de l'utilisateur l'ayant enregistré dans ces favoris.

Enfin, la table commentaires contient des informations sur les commentaires laissés par les utilisateurs sur les restaurants, comme l'identifiant de l'utilisateur qui a laissé le commentaire, l'identifiant du restaurant concerné, le contenu du commentaire, la note donnée et la date à laquelle le commentaire a été publié. Elle possède également des clés étrangères sur les identifiants de l'utilisateur et du restaurant.

Description des services back-end

Gestion de la base de données : nous avons mis en place des services back-end pour gérer les opérations sur notre base de données, comme l'ajout de nouveaux utilisateurs, la récupération de la liste des restaurants disponibles ou la mise à jour des informations d'un restaurant.

Gestion des utilisateurs : nous avons mis en place des services back-end pour gérer les connexions et les inscriptions des utilisateurs, ainsi que pour vérifier les informations d'identification lors de la connexion.

Évolutions à prévoir

Pour assurer la qualité de notre site de réservation de restaurants, nous prévoyons d'effectuer plusieurs évolutions à différents stades de développement.

Nous prévoyons d'implanter une messagerie. Nous allons également recueillir des retours et des suggestions des utilisateurs pour améliorer nos fonctionnalités au fil du temps.