# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФГАОУ ВО «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ КАФЕДРА ПРИКЛАДНОЙ ИНФОРМАТИКИ

# Лабораторная работа №4

по дисциплине «Информационные технологии и программирования»

### Выполнил:

Кобыш Владислав Дмитриевич Студент 2 курса группы ПИН-б-о-22-1 Направления подготовки 09.03.03 Прикладная информатика очной формы обучения

Тема: Стандартные потоки

Цель работы: изучить стандартные потоки.

## Ход работы

# Вариант 11

1

Определить класс с именем MARSH, содержащий следующие

- название начального пункта маршрута;

название конечного пункта

маршрута; номер маршрута.

Определить методы доступа к этим полям и перегруженные операции извлечения и вставки для объектов типа MARSH.

2

Написать программу, выполняющую следующие действия:

- ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из восьми объектов типа MARSH; записи должны быть упорядочены по номерам маршрутов;
- вывод на экран информации о маршрутах, которые начинаются или кончаются в пункте, название которого введено с клавиатуры;
- если таких маршрутов нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

# Листинг приведён в файлах:

main4.cpp

MARSH.h

MARSHTest.cpp

MARSHTest.h

Также приведена <u>UML-диаграмма</u> проекта

Эта программа позволяет вам выполнять следующие действия:

- Вводить данные с клавиатуры для восьми объектов типа MARSH и упорядочивать их по номерам маршрутов;
- Выводить информацию о маршрутах, которые начинаются или заканчиваются в указанном пункте, название которого вы вводите с клавиатуры;

- Если таких маршрутов нет, программа выдаст соответствующее сообщение.

Также перед работой программы есть тест для того, чтобы проверить работоспособность программы

Ссылка на репозиторий, содержащий полностью выполненные задания.

**Вывод:** изучил основы объектно-ориентированного программирования, в том числе понятия классов, подклассов и методов. Также реализовал основные принципы этого подхода на практике.