

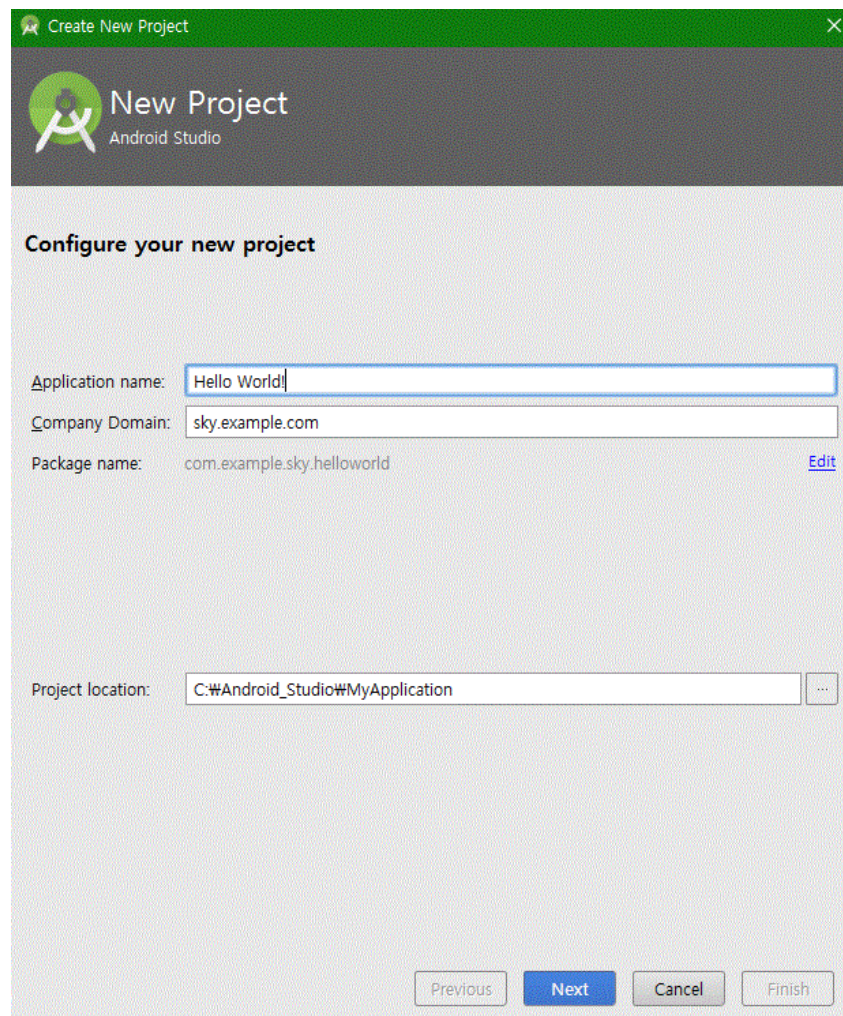
Android Programing Lab1

- Hello Android

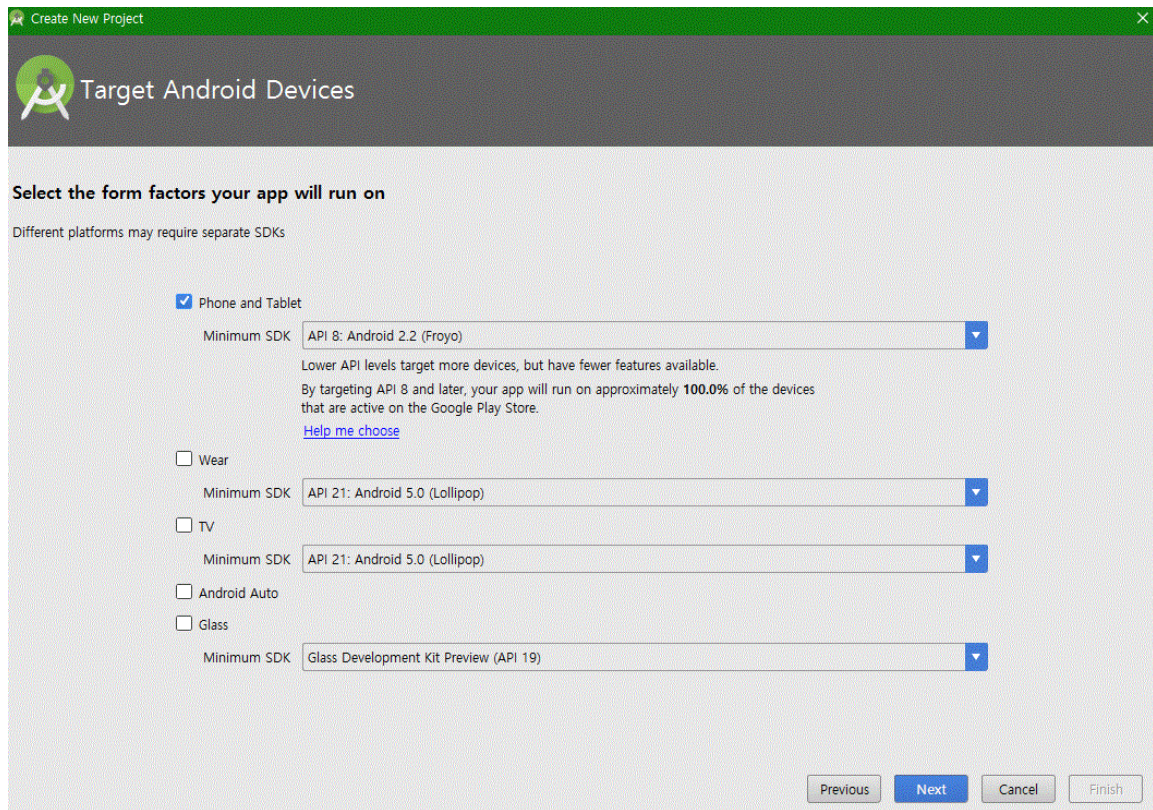
B284047 조완기

1. 목표: Android Studio 를 이용하여 AVD(Android Virtual Device) 생성하기.
2. 기능 및 사용법:

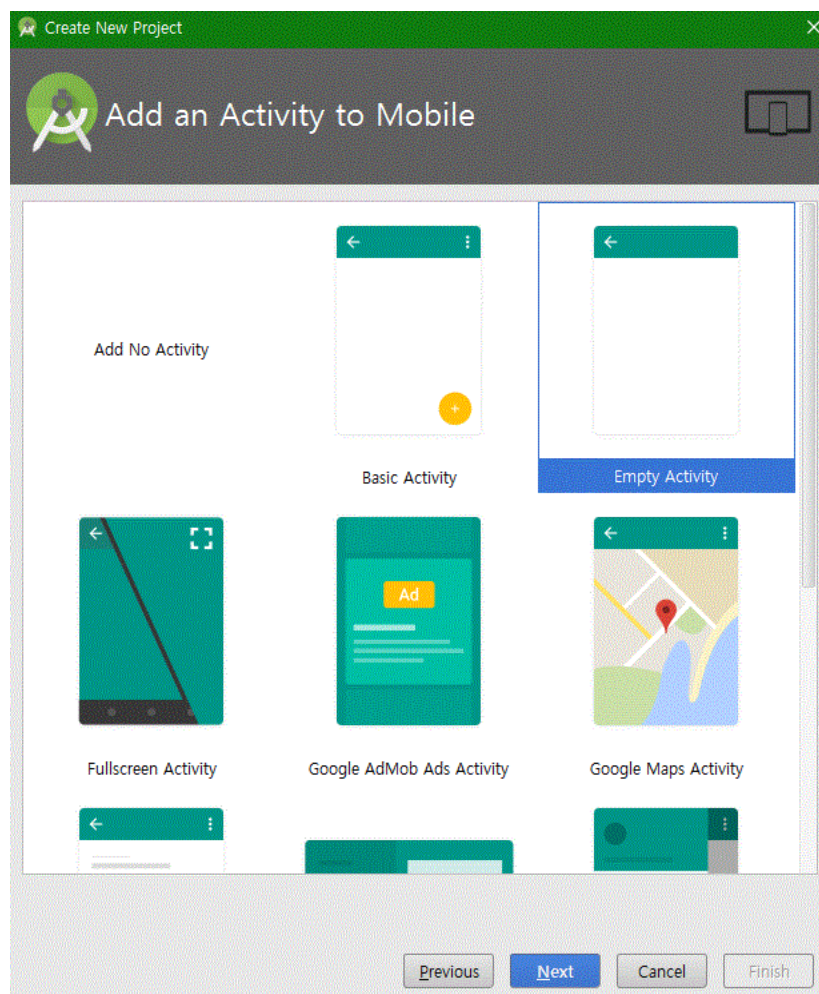
Android Studio 를 실행하면 아래 그림과 같이 New Project 가 나타나며 Application 이름과 Project 저장위치를 입력하는 항목이 나타난다.



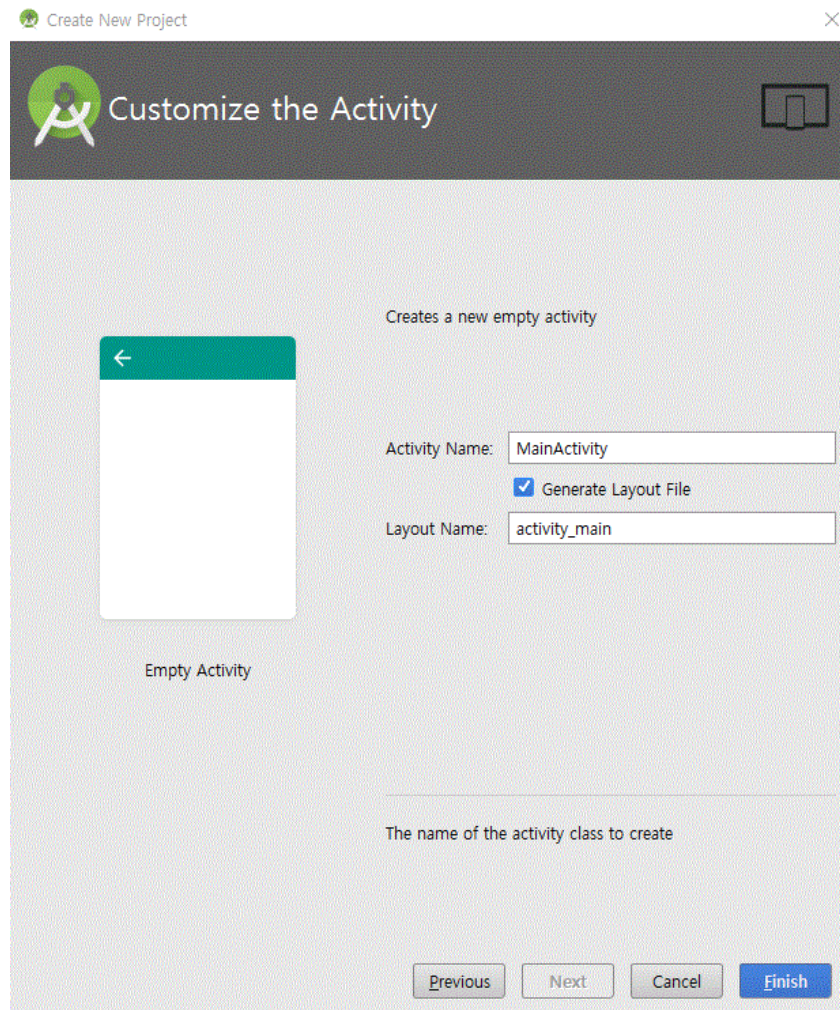
입력 후 화면 오른 쪽 아래 Next 를 누르면 다음으로 Target Android Devices 나타난다. App 을 사용하는 곳에 맞게 체크를 한다. 다음으로 만들고자 하는 Android Minimum SDK 를 선택한다. SDK 를 선택할 때 Android [숫자] 형식으로 나타나는데 [숫자]의 값이 낮을수록 낮은 버전의 Android 를 구성할 수 있고, 컴퓨터 사양과 사용 목적에 따라서 알맞게 정하는 것이 좋다.



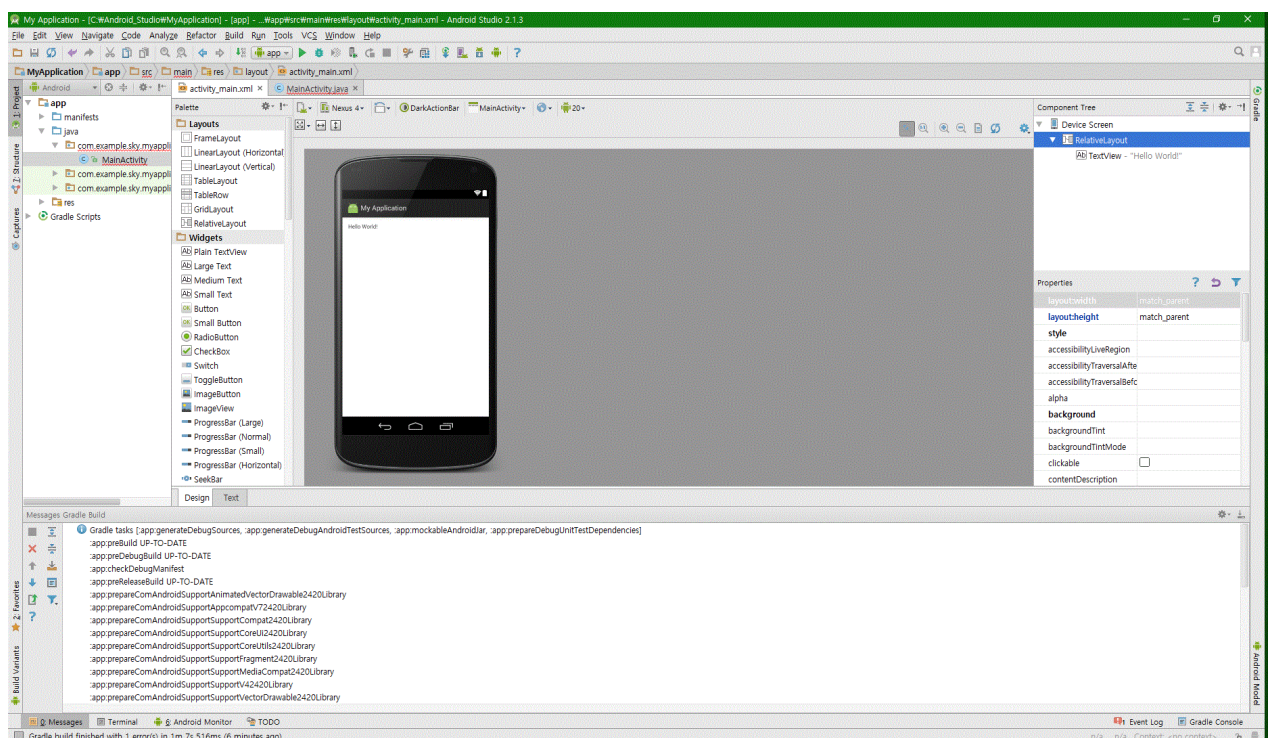
입력 후 Next 버튼을 누르면 기본 구성화면을 선택할 수 있다. 아래 그림과 같이 Empty Activity 선택한다.



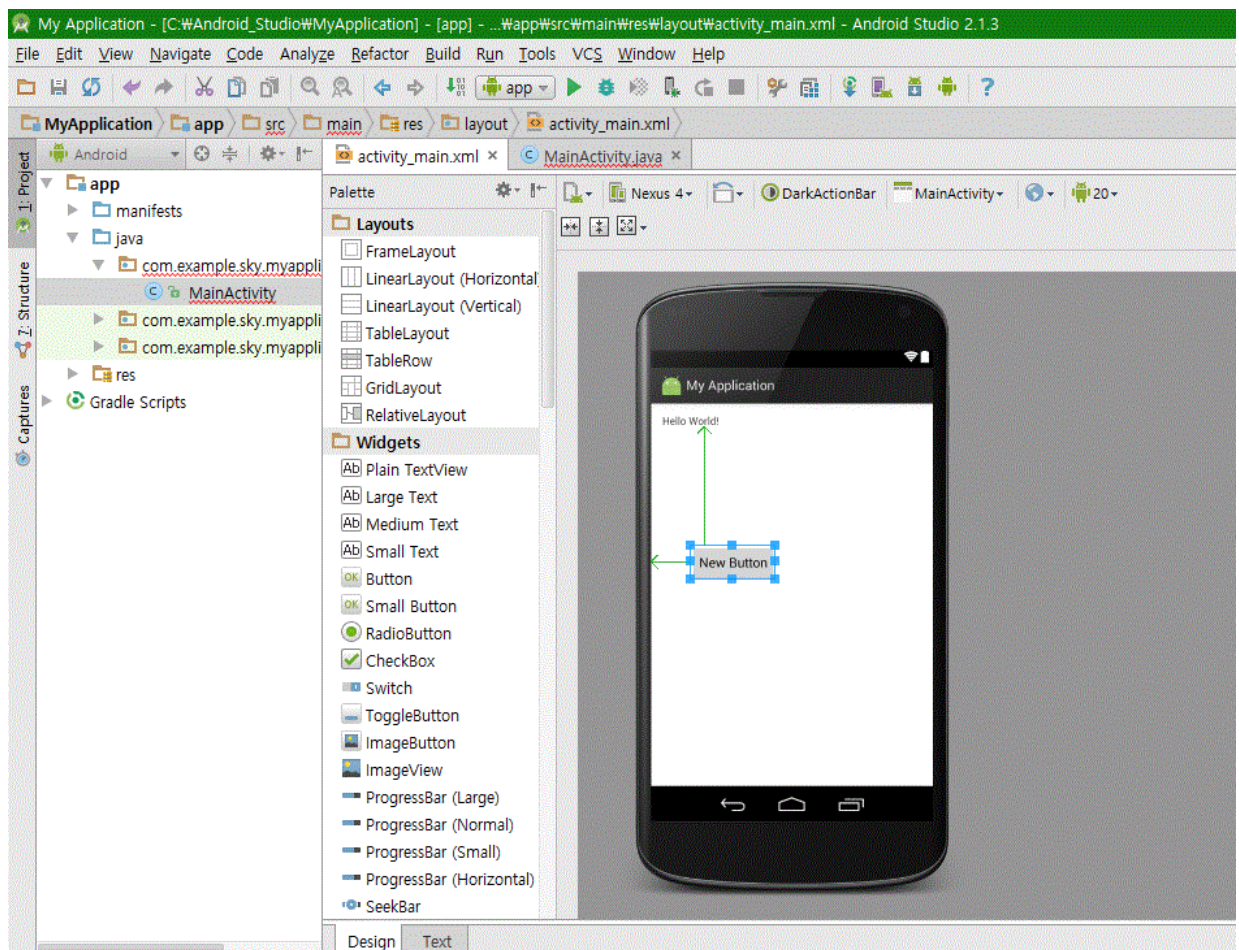
다음으로 Next 를 누르면 소스코드의 이름을 정할 수 있는 항목이 나타나는데 지금은 넘어가도록 한다.



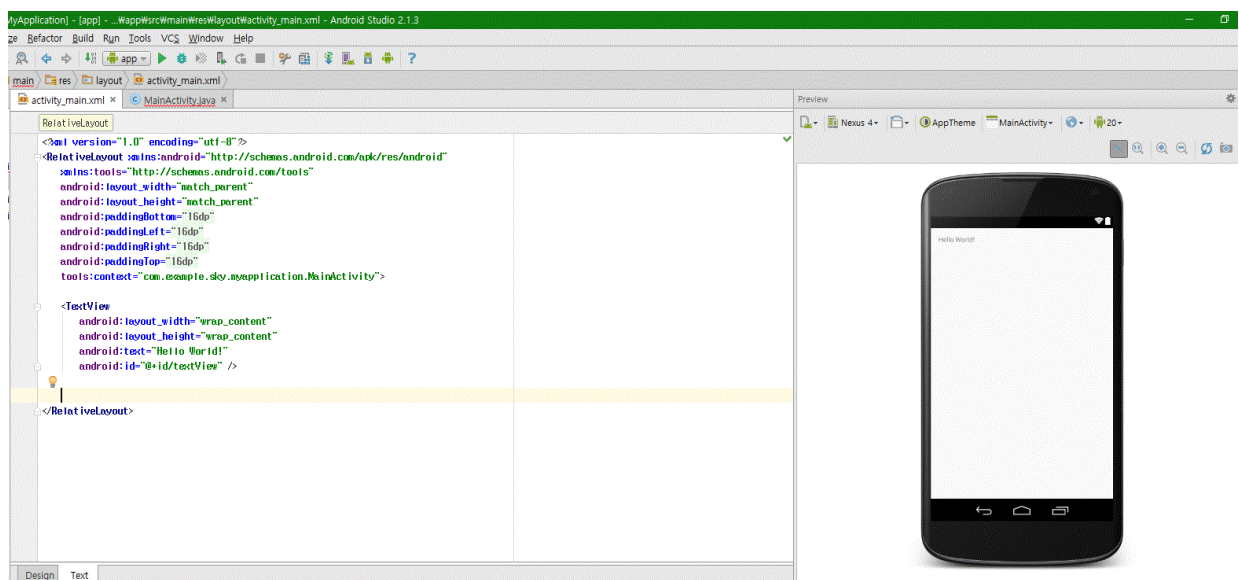
마지막으로 Finish 버튼을 누른다. 조금 기다리면 아래 화면과 같이 휴대폰 이미지와 편집하거나 수정하는 데 필요한 도구들이 주변에 배치된다.



휴대폰 이미지 왼쪽편에 Widgets 항목 아래 Button 을 끌어 휴대폰 이미지에 올리면 아래 화면과 같이 해당 위치에 버튼이 생긴다.



화면 중앙 아래 Design 탭과 Text 탭이 있는데 현재 화면은 Design 탭이고 오른쪽에 있는 Text 탭을 누르면 아래 화면과 같이 코드를 수정할 수 있는 부분이 나타난다. 그 중 <Button>으로 구성된 부분의 코드를 지우면 오른쪽에 위치한 휴대폰 이미지에 적용되어 버튼 부분이 사라진다.



이 후 화면 상단 메뉴바의 ▶ 버튼을 누르면 App 이 실행되며 아래 그림과 같이 로딩 화면이 나타나며 구동된다.

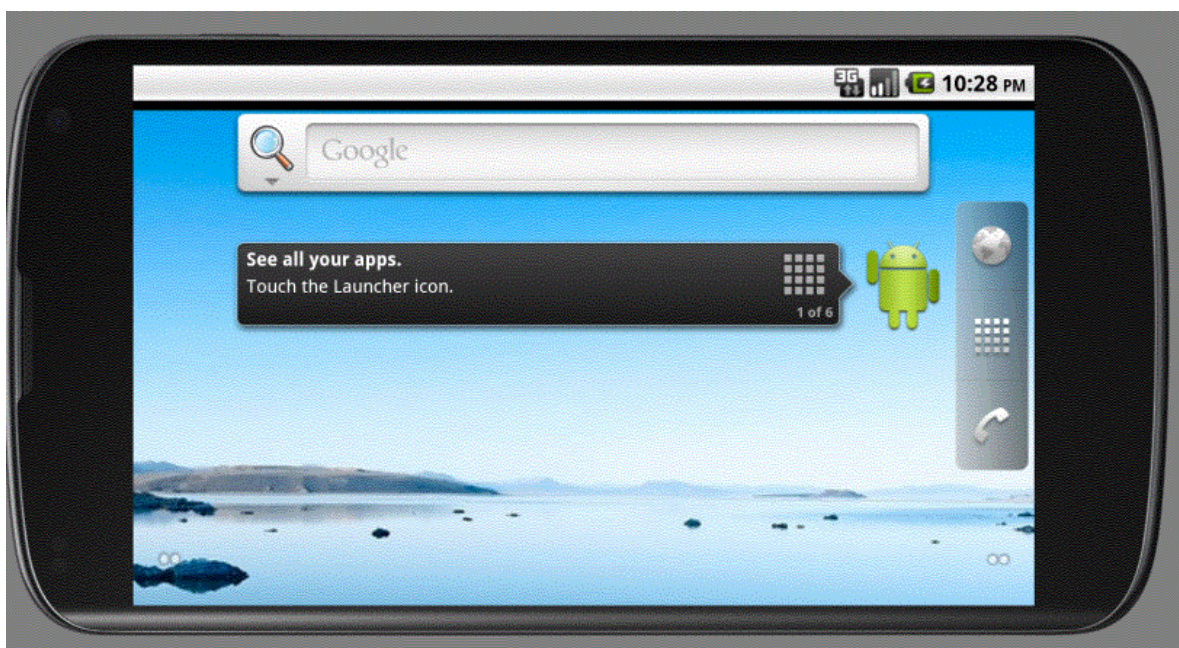


3. 사용한 도구

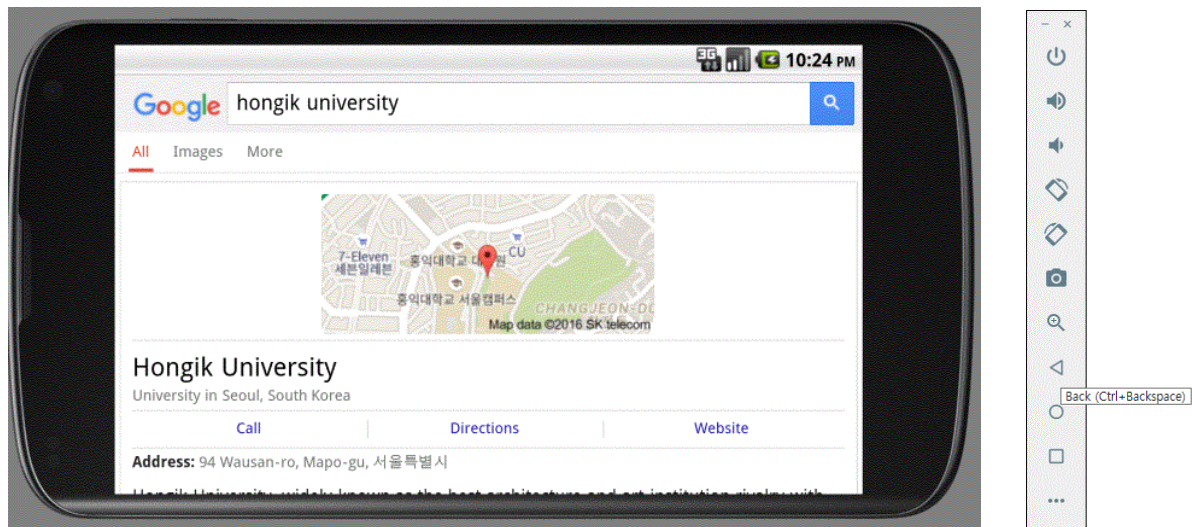
- JDK (Java Development Kit)
- 안드로이드 스튜디오

4. 결과 및 분석:

위에서 기술한 내용을 바탕으로 실행하여 로딩화면이 지나면 아래 화면과 같이 화면이 나타나며 간단하게 Google 검색에 hongik university 를 검색해 보았다.



아래 화면과 같이 검색이 원활하게 되었고, 오른쪽 도구들이 구동할 경우 자동생성 되는데 Back 이라고 나타난 부분에 삼각형을 누르면 뒤로 가기 기능이 실행되어 이전 화면으로 돌아간다.



이 후 도구 중 맨 위에 있는 종료버튼을 누르고 있으면 종료 옵션이 나오고 App 을 종료할 수 있다.

안드로이드를 처음 구동하면서 Lollipop 버전으로 만들려고 했으나 예상 외의 높은 사양이 필요한 관계로 낮은 OS 버전으로 실행하게 되었다. 이 과정에서 SDK 파일을 적용시키는 작업이 필요했다. 의외로 간단하게 구현할 수 있어서 전공자가 아닌 사람도 기초적인 부분들을 수정하기에 어려움이 없을 것으로 생각된다.

5. 참고자료: Android Studio 를 활용한 안드로이드 프로그래밍, 한빛아카데미 p.56 ~ p.66.