

# CAR - Séance 4 : Représentation des données

Benjamin VAN RYSEGHEM

28 février 2013

## 1 Petit boutiste et grand boutiste

### 1.1 Question 1

"Hello World"

**Différents codages :**

Machine A (big endian) : 000B 48 65 6C 6C 6F 20 57 6F 72 6C 64  
Machine B (little endian) : 0B00 65 48 6C 6C 20 6F 6F 57 6C 72 64

### 1.2 Question 2

Du caca !

### 1.3 Question 3

0B 00 65 48 6C 6C 20 6F 6F 57 6C 72 64

**Conclusion :** Il faut se mettre d'accord sur le format à utiliser (bas niveau)

## 2 Mécanisme d'encodage des données en Java

### 2.1 Question 1

AC ED 00 05 77 08 00 00 00 11 00 00 00 02

0xACED	Magic stream
0x0005	Stream version
0x77	Block Data
0x00000011	17
0x00000002	2

## 2.2 Question 2

AC ED 00 05 77 07 00 05 48 65 6C 6C 6F

0xACED	Magic stream
0x0005	Stream version
0x77	Block Data
0x07	taille totale de la stream (7 octets)
0x0005	taille de la string (5 caractères)
0x48	\$h
0x65	\$e
0x6C	\$l
0x6C	\$l
0x6F	\$o

## 2.3 Question 3

Avantages	Inconvénients
foo	bar

## 2.4 Question 4

```
class Point2D implements Serializable {  
    private long x;  
    private long y;  
}
```

*c.f* Francois



Benjamin VAN RYSEGHEM