

Manipulation des piles de sommets

Définit des opérations sur les piles de sommets, qui sont utiles pour les parcours de graphe. [Plus de détails...](#)

Fonctions

tPileSommets	pileSommetsAlloue () Alloue une nouvelle pile.
void	pileSommetsLibere (tPileSommets) Libère une pile allouée par pileSommetsAlloue.
int	pileSommetsEstVide (tPileSommets) Teste si une pile est vide.
int	pileSommetsEstPleine (tPileSommets) Teste si une pile est pleine.
void	pileSommetsAffiche (tPileSommets) Affiche le contenu de la pile (pour déboguer uniquement).
tNumeroSommet	pileSommetsTete (tPileSommets) Récupère la valeur de la tête de la pile (sans la dépiler).
void	pileSommetsEmpile (tPileSommets, tNumeroSommet) Empile un numéro de sommet.
tNumeroSommet	pileSommetsDepile (tPileSommets) Dépile un numéro de sommet et le renvoie.

Description détaillée

Définit des opérations sur les piles de sommets, qui sont utiles pour les parcours de graphe.

```

/*****
 * exemplePile.c
 *
 * (François lemaire) <Francois.Lemaire@lifl.fr>
 * Time-stamp: <2010-10-07 13:25:20 lemaire>
 *****/

#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

#include "graphe.h"

int main(int argc, char *argv[]) {

    tPileSommets pile;
    tNumeroSommet i,j;

    /* Allocation */
    pile = pileSommetsAlloue();

```

```
/* On met qqes sommets */
for(i=0;i<4;i++)
    pileSommetsEmpile(pile, i);

/* On dépile tout en affichant */
while (!pileSommetsEstVide()) {
    i = pileSommetsDepile(pile);
    printf("%d ",i);
}

/* On libère la pile */
pileSommetsLibere(pile);

exit(EXIT_SUCCESS);
}
```