Limites des langages réguliers Langages et grammaires algébriques Arbres syntaxiques Grammaires ≪ pathologiques ≫ Les algébriques... et les autres

## Langages et grammaires algébriques

#### Mirabelle Nebut

Bureau 332 - M3 mirabelle.nebut at lifl.fr

2011-2012

### But de ce cours

	outils pour	outils pour
	l'analyse lexicale	l'analyse syntaxique
type de	langage	langage
langage	régulier	algébrique
description	expressions	grammaires
	régulières	algébriques
formalisme	AF(N)D	automatos à nile
sous-jacent	Ar(N)D	automates à pile

# Langages et grammaires algébriques

Limites des langages réguliers

Langages et grammaires algébriques

Arbres syntaxiques

Grammaires « pathologiques »

Les algébriques... et les autres

# Principes de l'analyse syntaxique

- reçoit de l'analyseur lexical une suite de symboles;
- reconnaît dans cette suite la structure d'un texte.

```
Ex:

...

while (true) {

while (true) {

cond listeInstr

...
}

PO F PF AO ... AO ... AF ... AF
```

# Décrire/reconnaître la structure d'un texte

Les langages réguliers / expressions régulières ne suffisent pas.

```
exemple archi-typique : \{a^nb^n|n\geq 0\}
```

- parenthésage imbriqué
- pour le reconnaître :
  - compter/mémoriser le nombre de a;
  - compter /mémoriser le nombre de b.
- pas régulier.

# a<sup>n</sup>b<sup>n</sup> pas régulier, argument intuitif - 1

Dans un 
$$AF(fini)D$$
:  $\acute{e}tats = m\acute{e}moire$  (finie)

Ex langages réguliers finis :

▶ 
$$\{a^n b^n | n \leq 3\}$$
;

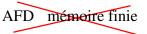
• 
$$\{a^nb^n|n\leq 9045\}$$
;

• 
$$\{a^n b^n | n \le k\}$$
 pour  $k$  fixé;

Ex langage régulier infini : a\*

# a<sup>n</sup>b<sup>n</sup> pas régulier, argument intuitif - 2

$$\{a^nb^n\,|\,n\geq 0\}$$



 $\Rightarrow$  il suffit de prendre *n* plus grand que la taille de la mémoire.

# a<sup>n</sup>b<sup>n</sup> pas régulier, argument intuitif - 3

```
Pour reconnaître \{a^nb^n|n\geq 0\}:
```

- mémoriser un nombre non borné de symboles a et b;
- ▶ ⇒ langage non régulier.

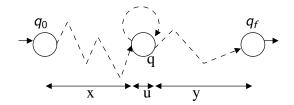
```
Pour reconnaître \{a^nb^n|n \leq 32\}:
```

- ▶ il faut mémoriser au pire 32 a et 32 b;
- ▶ mémorisation bornée ⇒ régulier.

# a<sup>n</sup>b<sup>n</sup> pas régulier, argument formel

## Theorem (Lemme de pompage)

Soit L un langage régulier. Alors il existe un entier k tq pour tout mot m de L de longueur  $\geq k$ , il existe des mots  $x, u, y \in \Sigma^*$  avec m = xuv,  $u \neq \epsilon$  et pour tout n,  $xu^n y \in L$ .



Pour  $a^n b^n$ : où placer u?



Les grammaires algébriques Langage engendré, dérivations Langages algébriques, comparaison avec les réguliers

Limites des langages réguliers

Langages et grammaires algébriques
Les grammaires algébriques
Langage engendré, dérivations
Langages algébriques, comparaison avec les réguliers

Arbres syntaxiques

Grammaires « pathologiques »

Les algébriques... et les autres



#### Les grammaires algébriques

Langage engendré, dérivations Langages algébriques, comparaison avec les réguliers

# Grammaire algébrique pour INIT

```
programme → entete listDecl listInst
entete → PROG ID PV
listInst \rightarrow \epsilon
listInst \rightarrow instr listInst
instr → lecture PV
instr \rightarrow affect PV
lecture \rightarrow READ ID
. . .
      TERMINAUX \in V_T
      non-terminaux \in V_N
          axiome \in V_N
```

une production vide



#### Les grammaires algébriques Langage engendré, dérivations Langages algébriques, comparaison avec les réguliers

## Grammaire algébrique pour INIT

axiome  $\in V_N$ 

```
programme → entete listDecl listInst
entete → PROG ID PV
                                                      une production
listInst \rightarrow \epsilon
                                                une production vide
listInst \rightarrow instr listInst
instr \rightarrow lecture PV \mid affect PV
// équivalent!
lecture \rightarrow READ ID
. . .
      TERMINAUX \in V_T
                                           On écrit X \to \alpha \mid \beta pour
      non-terminaux \in V_N
                                                      X \to \alpha
```

11/107



 $X \rightarrow \beta$ 

#### Définition formelle

#### Definition (grammaire algébrique)

Une grammaire algébrique ou hors-contexte est un quadruplet

$$G = (V_T, V_N, P, S)$$

- ► V<sub>T</sub> et V<sub>N</sub> sont des vocabulaires disjoints : V<sub>T</sub> est l'ensemble des terminaux, V<sub>N</sub> l'ensemble des non-terminaux;
- ▶  $S \in V_N$  est l'axiome, ou symbole de départ (Start);
- ▶  $P \subseteq V_N \times (V_N \cup V_T)^*$  est l'ensemble des (règles de) productions.



Les grammaires algébriques Langage engendré, dérivations Langages algébriques, comparaison avec les réguliers

## Remarques

$$\ll P \subseteq V_N \times (V_N \cup V_T)^*$$
 est l'ensemble des productions  $\gg$  :

instr 
$$\rightarrow$$
 affect PV  
est une notation pour  
(instr, affect PV)  $\in$  P

Terminaux de  $V_T$  = unités lexicales fixées à l'analyse lexicale.

La grammaire engendre des mots de  $V_{\tau}^*$ .

Les grammaires algébriques

Langage engendré, dérivations

Langages algébriques, comparaison avec les réguliers

# Langage engendré par une grammaire algébrique

Une grammaire algébrique permet de décrire un langage algébrique.

On dit que ce langage est engendré par la grammaire.

Comment engendrer des mots à partir d'une grammaire?

# Comment engendrer des mots?

Problème : engendrer des mots de  $V_T^*$  à partir :

- de l'axiome;
- et des productions de la grammaire.

Ex : engendrer le mot PROG ID PV à partir de  $G_I$  :

- (1) programme  $\rightarrow$  entete listDecl listInst (3) listDecl  $\rightarrow \epsilon$
- (2) entete ightarrow PROG ID PV (4) listInst ightarrow  $\epsilon$

Moyen : dérivations directes successives, à partir de l'axiome.



## Comment engendrer des mots - dérivations directes

```
(1) programme \rightarrow entete listDecl listInst (3) listDecl \rightarrow \epsilon (2) entete \rightarrow PROG ID PV (4) listInst \rightarrow \epsilon

programme \Rightarrow_{G_I} entete listDecl listInst (dér. directe par (1)) entete listDecl listeInst \Rightarrow_{G_I} PROG ID PV listDecl listInst par (2) PROG ID PV listDecl listInst \Rightarrow_{G_I} PROG ID PV listDecl par (4) PROG ID PV listDecl \Rightarrow_{G_I} PROG ID PV par (3)
```

#### Dérivation : définition

Une dérivation est une suite de dérivations directes :

programme  $\Rightarrow_{G_l}$  entete listDecl listInst

 $\Rightarrow_{G_I} \mathsf{PROG} \mathsf{ID} \mathsf{PV} \mathsf{listDecl} \mathsf{listInst} \Rightarrow_{G_I} \mathsf{PROG} \mathsf{ID} \mathsf{PV} \mathsf{listDecl}$ 

 $\Rightarrow_{G_I} PROG ID PV$ 

Cette dérivation est de longueur 4 : programme  $\Rightarrow_{G_I}^4$  PROG ID PV

Notation : programme  $\Rightarrow_{G_I}^* PROG ID PV$ 

Pour une grammaire G d'axiome S, une dérivation pour le mot m désigne une dérivation de S à m.

# Langage engendré

### Definition (langage engendré)

Soit G une grammaire algébrique d'axiome S. Le langage engendré par G est défini par :

$$L(G) = \{m \in V_T^* \mid S \Rightarrow^* m\}$$

Déterminer si un mot *m* appartient au langage engendré, c'est déterminer si :

$$S \Rightarrow_G^* m?$$

## Autre exemple - une grammaire des additions - 1

$$G_A = (V_T, V_N, P, A)$$
 où

▶ 
$$V_T = \{id, +\}$$

▶ 
$$V_N = \{ A \}$$

$$\blacktriangleright P = \{ A \rightarrow A + A \mid \text{id} \}$$



## Autre exemple - une grammaire des additions - 2

$$A \rightarrow A + A \mid id$$

Une dérivation possible pour le mot id + id + id :

$$\underline{A} \Rightarrow A + \underline{A} \Rightarrow A + \underline{A} + A \Rightarrow \underline{A} + id + A \Rightarrow id + id + \underline{A} \Rightarrow id + id + id$$

Donc 
$$A \Rightarrow^* id + id + id$$
, ou  $A \Rightarrow^5 id + id + id$ 



#### Mon voisin a trouvé une dérivation différente!

On peut souvent trouver plusieurs dérivations pour un mot.

Deux sources de choix :

- choix du non-terminal à dériver;
- choix de la production à appliquer, de membre gauche le non-terminal choisi.

Les grammaires algébriques Langage engendré, dérivations Langages algébriques, comparaison avec les réguliers

# Dérivation directe (formellement) - 1

#### Definition (dérivation directe)

Soient  $\beta, \beta' \in (V_N \cup V_T)^*$ .  $\beta$  se dérive directement en  $\beta'$  selon G, noté  $\beta \Rightarrow_G \beta'$ , s'il existe des mots  $\gamma, \gamma' \in (V_N \cup V_T)^*$  et une production  $X \to \alpha$  tels que :  $\beta = \gamma X \gamma'$ 

Ex: 
$$\overrightarrow{A} + \underline{A} + \overrightarrow{A} \Rightarrow \overrightarrow{A} + \underline{id} + \overrightarrow{A}$$
 par  $\overrightarrow{A} \rightarrow \underline{id}$ 

$$A + A + A \Rightarrow A + \underline{id} + A$$

Les grammaires algébriques Langage engendré, dérivations Langages algébriques, comparaison avec les réguliers

# Dérivation directe (formellement) - 2

#### Definition (dérivation directe)

Soient  $\beta, \beta' \in (V_N \cup V_T)^*$ .  $\beta$  se dérive directement en  $\beta'$  selon G, noté  $\beta \Rightarrow_G \beta'$ , s'il existe des mots  $\gamma, \gamma' \in (V_N \cup V_T)^*$  et une production  $X \to \alpha$  tels que :  $\beta = \gamma X \gamma'$   $\beta' = \gamma \alpha \gamma'$ 

$$\exists x : \overrightarrow{A} + \underline{\overrightarrow{A}} \Rightarrow \overrightarrow{A} + \overrightarrow{A} + \overrightarrow{A} \text{ par } \overrightarrow{A} \rightarrow \overrightarrow{A} + \overrightarrow{A}$$

$$A + A \Rightarrow A + A + A$$

$$\underbrace{A}_{\gamma} + \underbrace{A}_{\chi} \underbrace{\gamma'=\epsilon}_{\gamma'=\epsilon} \Rightarrow \underbrace{A}_{\gamma} + \underbrace{A}_{\alpha} + \underbrace{A}_{\gamma'=\epsilon}$$

# Encore un exemple, et un piège

$$V_T = \{a, b\}, \ V_N = \{S, B\}, \ \text{axiome } S, P = \{S \rightarrow BB, \ B \rightarrow a \mid b \}.$$

Dérivation pour aa?

De longueur 3, pas 2!

# Dérivation (formellement)

### Definition (dérivation)

Soient  $\beta, \beta' \in (V_N \cup V_T)^*$ . Une suite de mots  $\beta_0, \beta_1, \ldots, \beta_n$   $(n \ge 0)$  est une *dérivation* de  $\beta$  en  $\beta'$  selon G si  $\beta_0 = \beta, \beta_n = \beta'$ , et

$$\beta_0 \Rightarrow \beta_1 \Rightarrow \cdots \Rightarrow \beta_n$$

### Definition (relation de dérivation)

La relation de dérivation  $\Rightarrow_G^*$  est la fermeture réflexive et transitive de la relation de dérivation directe  $\Rightarrow_G$ .

## Mon voisin a trouvé une grammaire différente!

On peut trouver 2 grammaires algébriques qui engendrent le même langage.

Definition (grammaires équivalentes)

Deux grammaires sont équivalentes si elles engendrent le même langage.

Les grammaires algébriques Langage engendré, dérivations Langages algébriques, comparaison avec les réguliers

# Langages algébriques

Definition (langage algébrique)

Les langages engendrés par les grammaires algébriques sont appelés langages algébriques.

# Comparaison avec les réguliers



 $régulier \Rightarrow algébrique$  algébrique  $eqref{prop} régulier$ 

Tout langage régulier est algébrique :

- possible d'utiliser une grammaire algébrique au lieu d'expressions régulières;
- mais AF plus efficaces.

Il existe des algébriques qui ne sont pas réguliers :  $\{a^nb^n|n\geq 0\}$ 

## Un exemple pour la route

Une première grammaire des expressions arithmétiques :

$$G_E = (V_T, V_N, P, E)$$
:

$$V_T = \{id, +, *, (, )\}$$

▶ 
$$V_N = \{ E \}$$

▶ 
$$P = \{ E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id \}$$

Montrer que id \* (id + id) est un mot de  $L(G_E)$ .

Langage algébrique? régulier?

Limites des langages réguliers Langages et grammaires algébriques Arbres syntaxiques Grammaires « pathologiques » Les algébriques... et les autres

Limites des langages réguliers

Langages et grammaires algébriques

#### Arbres syntaxiques

Grammaires « pathologiques »

Les algébriques... et les autres

# Arbre syntaxique

Arbre résultant de l'analyse syntaxique.

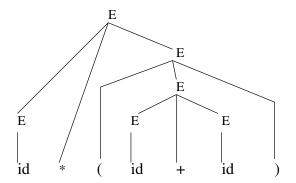
Fait apparaître la structure syntaxique d'un mot.

Notion très importante, on le verra plus tard.

On parle aussi d'arbre de dérivation.

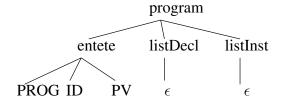
## Arbre syntaxique : exemple - 1

Arbre syntaxique pour id \* (id + id) selon  $G_E$ :



## Arbre syntaxique : exemple - 2

Arbre syntaxique pour PROG ID PV selon  $G_I$ :



# Schématiquement

#### Pour une grammaire G:

- ▶ la racine : l'axiome de G;
- le mot des feuilles : le mot qui nous intéresse ;
- ▶ les noeuds internes sont agencés selon les productions de *G* :

$$A \rightarrow N_1 N_2 \dots N_k$$
 $A \rightarrow \epsilon$ 
 $A \rightarrow \epsilon$ 

# Arbre syntaxique et appartenance à L(G)

#### **Theorem**

Soit  $m \in V_T^*$ .  $m \in L(G)$  ss'il existe un arbre syntaxique selon G dont le mot aux feuilles est m.

On dit alors que cet arbre est un arbre syntaxique pour m, ou que m admet cet arbre.

Répondre à  $m \in L(G)$  = chercher un arbre syntaxique pour m.

# En pratique

Les analyseurs syntaxiques ne construisent pas un arbre syntaxique.

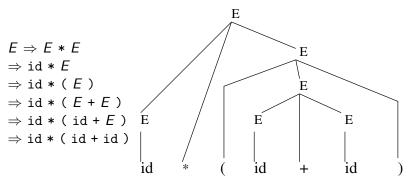
L'arbre est une représentation commode pour comprendre l'analyse syntaxique.

Ils construisent une dérivation particulière, appelée gauche ou droite.

⇒ lien entre arbre syntaxique et dérivation?

# Arbre syntaxique et dérivations - 1

Facile de construire un arbre syntaxique à partir d'une dérivation.

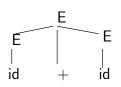


À une dérivation correspond un seul arbre.



# Arbre syntaxique et dérivations - 2

À un arbre correspondent potentiellement plusieurs dérivations.



$$E \Rightarrow_{G_l} \underline{E} + E \Rightarrow_{G_l} id + E$$
$$\Rightarrow_{G_l} id + id$$

$$E \Rightarrow_{G_I} E + \underline{\underline{E}} \Rightarrow_{G_I} E + id$$
  
 $\Rightarrow_{G_I} id + id$ 

Ces 2 dérivations sont « équivalentes » : elles correspondent au même arbre :

- mêmes productions appliquées aux mêmes non-t<sup>aux</sup>;
- seul l'ordre des dérivations directes varie.





# Arbre syntaxique et dérivations : dérivations gauche/droite

On peut fixer l'ordre des dérivations directes en choisissant systématiquement :

- ▶ soit le non-terminal le plus à gauche;  $E \Rightarrow_{G_l} \underline{\underline{E}} + E \Rightarrow_{G_l} \text{id} + \underline{\underline{E}} \Rightarrow_{G_l} \text{id} + \text{id}$  dérivation gauche
- ► soit le non-terminal le plus à droite.

$$E \Rightarrow_{G_l} E + \underline{E} \Rightarrow_{G_l} \underline{E} + id \Rightarrow_{G_l} id + id$$
 dérivation droite

À chaque arbre syntaxique correspond une unique dérivation gauche et une unique dérivation droite.

# Dérivation gauche/droite, formellement

#### Definition

Soient  $\beta, \beta' \in (V_N \cup V_T)^*$  et  $\beta_0 \Rightarrow \beta_1 \Rightarrow \cdots \Rightarrow \beta_n$  une dérivation de  $\beta$  en  $\beta'$ . Si à chaque étape on choisit de remplacer dans  $\beta_i$  le non-terminal:

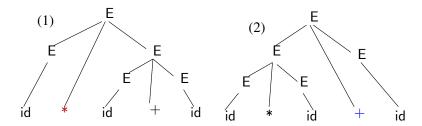
- ▶ le plus à gauche : c'est une dérivation gauche (leftmost derivation) notée  $\beta \stackrel{lm}{\Longrightarrow}^* \beta'$ :
- le plus à droite : c'est une dérivation droite (rightmost derivation) notée  $\beta \stackrel{rm}{\Longrightarrow}^* \beta'$ .

# Arbre syntaxique et dérivations - 3

Certaines dérivations ne correspondent pas au même arbre.

(1) 
$$E \Rightarrow E * E \Rightarrow E * E + E \Rightarrow^* id * id + id$$

(2) 
$$E \Rightarrow \underline{E} + E \Rightarrow E * E + E \Rightarrow^* id * id + id$$



À un mot correspondent potentiellement plusieurs arbres.

# Récapitulatif

- À une dérivation correspond un seul arbre.
- ▶ À un arbre correspondent potentiellement plusieurs dérivations
- A un arbre correspond une unique dérivation gauche et une unique dérivation droite.
- A un mot correspondent potentiellement plusieurs arbres/interprétations.

### Et la suite?

A-t-on tout ce qu'il faut pour utiliser un générateur d'analyseur syntaxique?

Entrée de l'outil : une grammaire algébrique.

Mais pas toutes les grammaires algébriques!

 $\Rightarrow$  comprendre en quoi une grammaire peut-être « parthologique ».

Limites des langages réguliers

Langages et grammaires algébriques

Arbres syntaxiques

Grammaires « pathologiques »
Ambiguïté
Grammaires réduites, analyse et transformation

Les algébriques... et les autres

# Pathologies vues dans ce cours

#### Les grammaires ambiguës :

- elles sont rejetées par le générateur
- avec un message d'erreur pas forcément explicite
- ▶ il faut trouver une grammaire équivalente

#### Les grammaires non réduites :

- acceptées par le générateur, avec warning
- signale souvent une erreur de conception
- ▶ il faut savoir comprendre et réparer

Limites des langages réguliers

Langages et grammaires algébriques

Les grammaires algébriques

Langage engendré, dérivations

Langages algébriques, comparaison avec les réguliers

Arbres syntaxiques

Grammaires « pathologiques »

Ambiguïté

Grammaires réduites, analyse et transformation

Les algébriques... et les autres

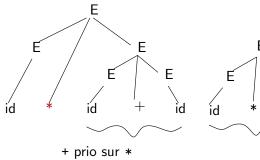
Comparaison avec les réguliers

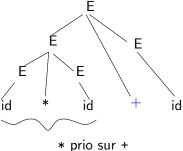
Limitation des algébriques

Les autres

# Interprétation d'un mot et ambiguïté

Deux interprétations (sémantiques) différentes de id \* id + id : ce mot est ambigu.







### Définition

#### Definition

(ambiguïté) Un mot  $w \in L(G)$  est ambigu s'il admet plusieurs arbres syntaxiques.

# Récapitulatif

- À une dérivation correspond un seul arbre.
- À un arbre correspondent potentiellement plusieurs dérivations.
- À un arbre correspond une unique dérivation gauche et une unique dérivation droite.
- À un mot correspondent potentiellement plusieurs arbres/interprétations.
- À un mot non ambigu correspond un(e) unique arbre/interprétation.

### **Définitions**

#### Definition

Une grammaire est ambiguë si elle permet de dériver au moins un mot ambigu.

#### Definition

Un langage est ambigu si toutes les grammaires qui l'engendrent sont ambiguës.



# Le problème des interprétations multiples

Un programme ayant plusieurs interprétations?

Désastreux pour un programme souhaité déterministe!

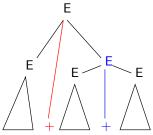
On ne travaille qu'avec des grammaires dites non ambiguës, pour lequelles tout mot admet un unique arbre syntaxique.

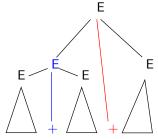
⇒ il faut savoir repérer les grammaires ambiguës.

# Détecter l'ambiguïté - 1

Certaines grammaires sont  $\ll$  clairement  $\gg$  ambiguës, repérable avec de l'expérience.

Ex de production symétrique :  $E \rightarrow E + E$ .



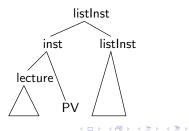


# Détecter l'ambiguïté - 2

Certaines grammaires sont mal conçues

Ex grammaire Init  $G_1$  non ambiguë :

 $\begin{array}{c|c} \mathsf{listInst} \to \pmb{\epsilon} \mid \mathsf{inst} \; \mathsf{listInst} \\ \mathsf{inst} \to \mathsf{affect} \; \mathsf{PV} \mid \; \mathsf{lecture} \; \mathsf{PV} \end{array}$ 



lecture PV...



# Détecter l'ambiguïté - 3

Déplacement de la production vide.

Ex grammaire Init  $G_2$  ambiguë :

```
\begin{array}{c} \mathsf{listInst} \to \mathsf{inst} \ \mathsf{listInst} \ | \ \mathsf{inst} \\ \mathsf{inst} \to \pmb{\epsilon} \ | \ \mathsf{affect} \ \mathsf{PV} \ | \ \mathsf{lecture} \ \mathsf{PV} \end{array}
```

Voyez-vous pourquoi  $G_2$  est ambiguë?

# Prouver une ambiguïté

Prouver qu'une grammaire est ambiguë = trouver un mot qui admet au moins 2 arbres syntaxiques.

L'utilisation d'un générateur d'analyseur syntaxique peut aider.

Prouver qu'une grammaire n'est pas ambiguë = faire une preuve.

Décider de l'ambiguïté d'une grammaire est difficile : c'est un problème indécidable.



# Grammaires ambiguës, en pratique

Quand un langage L est intuitivement non ambigü...

et qu'une grammaire engendrant L l'est... on peut essayer de la rendre non ambiguë :

- le plus souvent : on réfléchit et on change peu de choses ;
- cas particulier : les grammaires à opérateurs.

# Grammaires à opérateurs

Grammaires faisant intervenir des opérateurs avec :

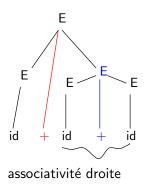
- associativité;
- priorités.

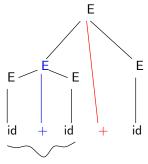
Ex : grammaire (ambiguë) des expressions arithmétiques

$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

# Associativité des opérateurs

Première source d'ambiguïté : l'associativité de + et \*.

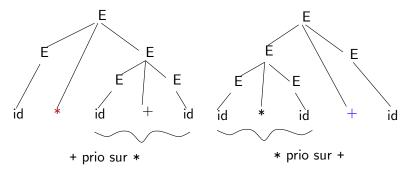




associativité gauche

# Priorité des opérateurs

Seconde source d'ambiguïté : priorité de + et \*.



NB: plus prioritaire = dérivé du E le plus bas dans l'arbre

### Principes - 1

$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

Dans cette grammaire l'axiome E représente potentiellement :

- une somme : opérateur + ;
- un produit : opérateur \*;
- une expression atomique : id;
- une expression parenthésée.

Pour refléter les priorités des opérateurs dans la grammaire :

- on repère la structure d'une expression;
- on structure la grammaire en conséquence.



### Principes - 2

Structure d'une expression : somme de produits de facteurs

$$\sum_{i=0...n} \prod_{j=0...m} x_{ij}$$

Rmq: d'abord la somme, la moins prioritaire.

Les facteurs  $x_{ij}$  sont soit :

- un atome id;
- une expression parenthésée.

Pour imiter cette structure dans la grammaire, on lui ajoute :

- ▶  $S \in V_N$  pour une somme;
- ▶  $P \in V_N$  pour un produit;
- ▶  $F \in V_N$  pour un facteur.



# Traitement de l'associativité, ex des produits - 1

$$F \rightarrow \text{id} \mid (E) \qquad P \rightarrow ? *?$$

Un opérande d'un produit peut être :

- un autre produit : récursivité sur P ;
- un facteur F (ne permettant pas de dériver un produit).

#### Par ailleurs:

- ▶ on ne veut pas d'un produit P \* P!
- ▶ il faut un « cas d'arrêt » :  $P \rightarrow F$

$$P \rightarrow F \mid P * F?$$
  
 $F \rightarrow id \mid (E)$ 

$$P \rightarrow F \mid F * P$$
?  
 $F \rightarrow id \mid (E)$ 

Récursivité gauche?

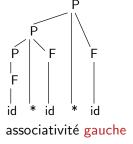
Récursivité droite?

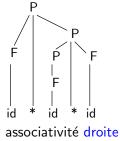


# Traitement de l'associativité, ex des produits - 2

$$P \rightarrow F \mid P * F$$
  
 $F \rightarrow \dots$  récursivité gauche

$$P \rightarrow F \mid F * P$$
  
 $F \rightarrow \dots$  récursivité droite





lci on choisira donc une récursivité gauche.

### Traitement des priorités - 1

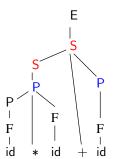
En traitant la somme (de produits) de la même manière : OK

$$E \rightarrow S$$

$$S \rightarrow P \mid S + P$$

$$P \rightarrow F \mid P * F$$

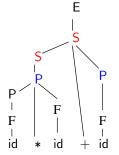
$$F \rightarrow id \mid (E)$$



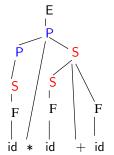
### Traitement des priorités - 2

#### Rmq: en inversant somme et produit: KO

$$E \rightarrow S$$
 S en haut  
 $S \rightarrow P \mid S + P$   
 $P \rightarrow F \mid P * F \dots$ 



$$E \rightarrow P$$
  $P$  en haut  $P \rightarrow S \mid P * S$   $S \rightarrow F \mid S + F \dots$ 



# Systématisation

Pour rendre une grammaire à opérateur non ambiguë :

- on ajoute un non terminal par niveau de priorité (S pour +, P pour \*, etc);
- ▶ les moins prioritaires en haut de l'arbre, proches de l'axiome;
- ▶ les plus prioritaires en bas de l'arbre, proches des feuilles;
- ▶ les « atomes » tout en bas;
- ▶ associativité gauche/droite ⇒ récursivité gauche/droite.

# Exemple plus gros

$$E \to E + E \mid E - E \mid E * E \mid E / E \mid - E \mid (E) \mid id$$

$$\underbrace{\{+, -_b\}}_{S} \leq_{prio} \underbrace{\{*, /\}}_{P} \leq_{prio} \underbrace{\{-_u\}}_{U} \leq_{prio} \underbrace{\{()\}}_{A}$$

$$E \rightarrow S$$

$$S \rightarrow P \mid S + P \mid S - P$$

$$P \rightarrow U \mid P * U \mid P / U$$

$$U \rightarrow - U \mid A$$

$$A \rightarrow (E) \mid id$$

# Grammaires à opérateurs, bilan

Version ambiguë : très intuitive. . . mais ambiguë!

Version non ambiguë : opérationnalisable. . .

- mais complètement illisible!
- taille arbre beaucoup plus grande.

### Grammaires à opérateurs, automatisation

On a un algorithme qui calcule une grammaire non ambiguë.

Il prend en entrée :

- une grammaire à opérateurs ambiguë;
- et les niveaux de priorité + associativité des opérateurs.

Encore mieux grâce aux outils (cf TP) :

- spécifier et décorer uniquement la grammaire ambiguë;
- garder implicite la version non-ambiguë.

Limites des langages réguliers

Langages et grammaires algébriques

Les grammaires algébriques

Langage engendré, dérivations

Langages algébriques, comparaison avec les réguliers

Arbres syntaxiques

Grammaires « pathologiques »

Ambiguïté

Grammaires réduites, analyse et transformation

Les algébriques... et les autres

Comparaison avec les réguliers

Limitation des algébriques

Les autres



# Aparté : parallèle code/grammaire - 1

#### Quand on code...:

- on écrit des bêtises (bugs);
- on écrit du code mort;
- on écrit des choses simplifiables, genre if (x == true);
- etc.

#### Pour détecter ces bêtises :

- analyses statiques possibles (à la compilation) :
  - détecte des erreurs de typages, de syntaxe, code mort, etc.
- test (à l'exécution) :
  - on essaie pour voir si ça marche;
  - détecte les erreurs « sémantiques » (le programme est syntaxiquement correct mais ne répond pas à sa spécification).



# Aparté : parallèle code/grammaire - 2

Quand on écrit une grammaire : c'est pareil! on peut se tromper :

- on a oublié une production;
- on s'est trompé dans l'écriture d'une production;
- etc.

Certaines erreurs sont détectables statiquement :

- ▶ détection de productions et non-t<sup>aux</sup> inutiles ( $\sim$  code mort);
- → obtention d'une grammaire dite réduite (cf cours).

Erreurs sémantiques (la grammaire ne dit pas ce qu'on pense) :

on teste en exécutant l'analyseur syntaxique.



#### Aparté : parallèle code/grammaire - 3

On souhaite parfois réusiner (refactoring) un programme. . .

... de même on peut souhaiter transformer une grammaire pour :

- obtenir des arbres syntaxiques plus compacts;
  - ▶ suppression des règles  $X \to Y$  et  $X \to \epsilon$ ;
  - ▶ ⇒ grammaires propres;
- obtenir une forme de grammaire particulière propice à certaines analyses;
  - forme normale de Chomsky (FNC);
  - ightharpoonup X 
    ightarrow a ou X 
    ightharpoonup YZ;
- mettre à part  $\epsilon$ .

Pas dans ce cours, cf la littérature.



#### Grammaires réduites

Certaines grammaires sont « pathologiques » dans le cas où certains non-terminaux ne servent à rien.

Signale souvent une erreur de conception.

Il faut savoir détecter et supprimer ces non-terminaux.

On obtient une grammaire réduite.

#### Definition

Une grammaire est dite réduite si elle ne contient pas de non-terminal improductif ou inaccessible.

#### Non-terminaux improductifs

 $\mathsf{Ex}: \mathit{liste} \to \mathit{elt} \; \mathit{liste} \qquad \mathit{elt} \to \dots$ 

*liste* est improductif : il ne permet pas de dériver un mot de  $V_T^*$ .

#### **Definition**

Un non-terminal  $X \in V_N$  est improductif s'il n'existe pas de mot  $u \in V_T^*$  tel que  $X \Rightarrow^* u$  (le langage engendré par X est vide). Il est productif sinon.

# Calcul des improductifs

- 1. on calcule les productifs;
- par complémentaire on a les improductifs;
- 3. on supprime toutes les productions contenant un improductif en partie gauche ou droite.

イロト イ刷ト イラト イラト

# Calcul des productifs : idée

#### X est productif:

- ▶ s'il existe une production  $X \to u$  avec  $u \in V_T^*$ ;
- ▶ ou s'il existe une production  $X \to \alpha$  avec  $\alpha \in (V_N \cup V_T)^*$  tel que tous les non-terminaux apparaissant dans  $\alpha$  sont productifs.



# Calcul des productifs : plus petit point fixe

Algorithme naïf pour calculer un plus petit point fixe par itérations successives :

- on part d'un ensemble initial;
- on le fait grossir itérativement;
- jusqu'à stabilisation.

#### Exemple

 $G_1$  telle que  $V_N = \{S, X, Y, Z, W\}$  (axiome S),  $V_T = \{a, b, d\}$  et

- (1)  $S \rightarrow a X$
- (2)  $S \rightarrow d W$
- (3)  $X \rightarrow b S$
- (4)  $X \rightarrow a Y b Y$
- (5)  $Y \rightarrow b a$
- (6)  $Y \rightarrow a Z$
- (7)  $Z \rightarrow a Z X$
- (8)  $W \rightarrow a S$

# Exemple, résolution

nº itération	Prod
0 (init)	
1	
2	
3	

## Algorithme de calcul des productifs

```
Entrée : une grammaire algébrique G Sortie : l'ensemble Prod de ses non-terminaux productifs // Init Prod = \emptyset pour toute production X \rightarrow u, \ u \in V_T^* faire Prod = Prod \cup \{X\} // prod \in Y_T fait
```

## Algorithme de calcul des productifs

```
// Itérations
faire iga stabilisation de Prod
      New = \emptyset // les productifs découverts
               // pendant l'itération
     pour toute production X \rightarrow u_1 X_1 u_2 \dots X_n u_n
            tq X \notin Prod // X pas encore traité
                et \{X_1, \ldots, X_n\} \subseteq Prod // X productif
     faire New \cup = \{X\}
     fait
      Prod \cup = New
fait
```

## Exemple, solution

On trouve  $Prod = \{Y, X, S, W\}$ , donc Z est improductif.

En supprimant Z partout on obtient la grammaire équivalente à  $G_1$ :

$$\mathcal{G}_1'$$
 telle que  $\mathcal{V}_{\mathcal{N}} = \{\mathcal{S}, \mathcal{X}, \mathcal{Y}, \mathcal{W}\}$  et

- (1)  $S \rightarrow a X$
- (2)  $S \rightarrow d W$
- $(3) X \rightarrow b S$
- (4)  $X \rightarrow a Y b Y$
- (5)  $Y \rightarrow b a$
- (8)  $W \rightarrow a S$

#### Non-terminaux inaccessibles

Ex : 
$$instr \rightarrow if \mid while \mid do$$
  
 $affect \rightarrow \dots$ 

Oubli de  $instr \rightarrow affect$ .

L'axiome ne permet pas « d'attraper » affect, qui est inutile.

#### Definition

Soit G une grammaire algébrique d'axiome S. Un non-terminal  $X \in V_N$  est inaccessible s'il n'existe pas de mots  $\alpha, \beta \in (V_N \cup V_T)^*$  tels que  $S \Rightarrow^* \alpha X \beta$ . Il est accessible sinon.

#### Calcul des inaccessibles

- 1. on calcule les accessibles;
- 2. on a par complémentaire les inaccessibles;
- 3. on supprime toutes les productions contenant un inaccessible en partie gauche (suffisant).

#### Supprimer les inaccessibles en partie gauche

Supprimera automatiquement les inaccessibles en partie droite.

$$Y \rightarrow ...X ...$$

Si X est inaccessible, Y l'est forcément aussi!

#### Calcul des accessibles : idée

X est accessible si:

- c'est l'axiome;
- ou il existe une production  $Y \to \alpha X \beta$  telle que Y est accessible.

Même principe d'itération de point fixe que pour les accessibles mais on cherche les candidats en partie droite de production.

#### Exemple

$$G_2$$
 telle que  $V_N = \{S, Y, U, V, X, Z\}$  (axiome  $S$ ),  $V_T = \{a, b, d, e\}$  et

- (1)  $S \rightarrow Y$
- (2)  $Y \rightarrow Y Z$
- (3)  $Y \rightarrow Y$  a
- (4)  $Y \rightarrow b$
- (5)  $U \rightarrow V$
- (6)  $X \rightarrow e$
- (7)  $V \rightarrow V d$
- (8)  $V \rightarrow d$
- $(9) Z \rightarrow Z X$

# Exemple, solution

$$Acc = \{S, Y, Z, X\}$$

En supprimant U et V partout on obtient la grammaire équivalente à  $G_2$ :

$$G_2'$$
 telle que  $V_N = \{S, X, Y, Z\}$  et

- (1)  $S \rightarrow Y$
- (2)  $Y \rightarrow Y Z$
- (3)  $Y \rightarrow Y a$
- (4)  $Y \rightarrow b$
- (6)  $X \rightarrow e$
- (9)  $Z \rightarrow Z X$

## Algorithme de calcul des accessibles

```
Entrée : une grammaire algébrique G d'axiome S Sortie : l'ensemble Acc de ses non-terminaux accessibles // Init Acc = \{S\}
```

## Algorithme de calcul des accessibles

```
// Itérations
faire iga stabilisation de Acc
     New = \emptyset // les accessibles découverts
               // pendant l'itération
     pour toute production Y \to \alpha X\beta, \{X, Y\} \subseteq V_N
            tq X \notin Acc // X pas encore traité
                et Y \in Acc // X accessible
     faire New \cup = \{X\}
     fait
     Acc \sqcup = New
fait
```

#### Grammaire réduite : attention

Il faut supprimer d'abord les improductifs puis les inaccessibles.

Ex : Improductifs de  $G_2'$  :  $\{Z\}$ 

Si on supprime  $Z \dots X$  devient inaccessible!

La grammaire réduite équivalente est donc :

- (1)  $S \rightarrow Y$
- (3)  $Y \rightarrow Y a$
- (4)  $Y \rightarrow b$

#### Supprimer les improductifs puis les inaccessibles - 1

$$X \rightarrow \dots Y \dots$$

#### Supposons que :

- X soit improductif (et par exemple accessible)
- Y soit accessible uniquement via X

Si on supprime cette production : Y devient inaccessible.

⇒ Supprimer un improductif crée potentiellement des inaccessibles

Comparaison avec les réguliers Limitation des algébriques Les autres

Limites des langages réguliers

Langages et grammaires algébriques

Arbres syntaxiques

Grammaires « pathologiques »

Les algébriques... et les autres Comparaison avec les réguliers Limitation des algébriques Les autres

#### Propriétés de clôture

réguliers ⊂ algébriques

Les algébriques sont plus expressifs que les réguliers. Ils ont donc des propriétés moins fortes :

clôture par	langages réguliers	langages algébriques
Union	Oui	Oui
Concaténation	Oui	Oui
Etoile	Oui	Oui
Intersection	Oui	Non
Complémentaire	Oui	Non

# Régulier? Algébrique?

Description de déplacements sur h et b.

$$\begin{split} L_1 &= \{ w \in \{h,b\}^* \} \\ L_2 &= \{ h^n b^p \mid n \ge 0, p \ge 0 \} \\ L_3 &= \{ h^n b^p \mid n \ge p \ge 0 \} \\ L_4 &= \{ w \in \{h,b\}^* \mid |w|_h = |w|_b \} \\ L_5 &= \{ w \in \{h,b\}^* \mid w \text{ est un palindrome } \} \\ L_6 &= \{ ww \mid w \in \{h,b\}^* \} \end{split}$$



# Limitation des algébriques

 $L_6 = \{ww \mid w \in \{h, b\}^*\}$  n'est pas algébrique.

Les grammaires algébriques expriment :

- les propriétés structurelles des langages;
- mais pas leurs propriétés contextuelles;
- ▶ on les appelle aussi « grammaires hors contexte ».

Par ex, on ne peut pas exprimer par une grammaire algébrique :

- que toute variable utilisée a été déclarée;
- les vérifications de typage, etc.

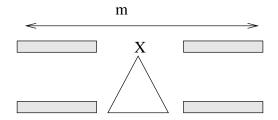
Ces propriétés relèvent de l'analyse sémantique.

# Limitation des algébriques

#### Étant donné :

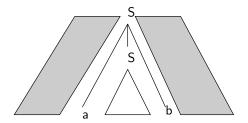
- ▶ un mot m de  $(V_T \cup V_N)^*$  contenant  $X \in V_N$
- une production  $X \to \alpha$

la dérivation remplace X par  $\alpha$  indépendamment de m, le contexte de X.



#### Ex de propriété structurelle

Toute accolade ouverte est fermée :  $S 
ightarrow \epsilon \, | \, aSb$ 



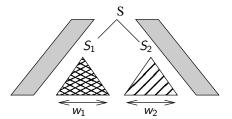
a et b sont dans le même arbre issu de S

⇒ propriété indépendante du contexte.

#### Ex de propriété contextuelle

$$\{ww \mid w \in \{h, b\}^*\}$$
 : essai. . .

$$S \rightarrow S_1 S_2$$
  
 $S_1 \Rightarrow^* w_1$   
 $S_2 \Rightarrow^* w_2$ 



 $w_1$  et  $w_2$  sont dans deux arbres indépendants :

- on ne peut pas forcer  $w_1 = w_2$ ;
- propriété dépendante du contexte.

#### Autre exemple

$$\{a^nb^nc^n\,|\,n\geq 0\}$$

Comment forcer autant de a que de b que de c?

Impossible avec des dérivations indépendantes les unes des autres.

$$\Rightarrow \{a^n b^n c^n \mid n \ge 0\}$$
 n'est pas algébrique.

# Justification théorique : lemme fondamental des algébriques

Soient  $u_1$ ,  $u_2$ ,  $v \in (V_T \cup V_N)^*$ .

Si  $u_1u_2 \rightarrow^k v$  alors il existe  $v_1, v_2 \in (V_T \cup V_N)^*$  tels que :

- $v = v_1 v_2$
- $\triangleright$   $u_1 \rightarrow^{k_1} v_1$  et  $u_2 \rightarrow^{k_2} v_2$
- $k_1 + k_2 = k$ .

Ce lemme ou sa généralisation sert dans les preuves, par exemple pour montrer que le langage engendré par  $S \to aSb \mid \epsilon$  est  $\{a^nb^n \mid n > 0\}$ .

#### Comment être sensible au contexte?

En utilisant une grammaire contextuelle.

Productions de la forme :  $\alpha \to \beta$  avec  $|\alpha| \le |\beta|$ 

avec  $\alpha, \beta \in (V_N \cup V_T)^*$ 

 $\mathsf{Ex} : \mathsf{AB} \to \mathsf{BA}$ 

Les grammaires contextuelles :

- engendrent les langages contextuels;
- ne sont pas utilisées lors de l'analyse syntaxique;
- pas d'algorithme polynomial connu qui, pour tout mot, détermine si ce mot est engendré par une grammaire contextuelle donnée.

#### Si on continue à généraliser...

Il existe des grammaires arbitraires.

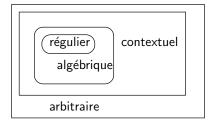
Productions de la forme :  $\alpha \rightarrow \beta$ 

avec  $\alpha, \beta \in (V_N \cup V_T)^*$ 

 $\mathsf{Ex} : \mathsf{AB} \to \epsilon$ 

Ces grammaires engendrent l'ensemble de tous les langages.

#### Hiérarchie des langages et des grammaires



Chaque type de langage est généré par un type de grammaire particulier. . . y compris les réguliers.

Classification de Chomsky pour les grammaires :

régulière  $\subset$  algébrique  $\subset$  contextuelle  $\subset$  quelconque



# Grammaires régulières

Type de grammaire algébrique qui n'engendre que des langages réguliers.

#### Definition

Une grammaire algébrique est dite régulière si chaque production est de la forme  $X \to \epsilon$  ou  $X \to aY$  avec  $a \in V_T$  et  $Y \in V_N$ .

Si G est régulière alors L(G) est régulier.

$$NB: S \rightarrow \epsilon \mid aSa$$

- non régulière ;
- engendre un langage régulier;
- ▶ grammaire pas régulière ⇒ langage pas régulier!





Comparaison avec les réguliers Limitation des algébriques Les autres

#### La suite au prochain numéro...

Langage régulier - expression régulière - AFND

Langage algébrique - grammaire algébrique - automate à pile