# Übungsblatt 8 Ana

Computational and Data Science FS2024

Lösungen Mathematik 2

#### Lernziele:

- Sie kennen die Begriffe Skalarfeld, Vektorfeld, Kurve, eindimensionale Schnittkurve, Höhenlinien, Niveaufläche, Niveaumenge und deren wichtigste Eigenschaften.
- > Sie können die natürliche Definitionsmenge und Wertemenge einer Funktion mehrerer Variabler bestimmen.
- Sie können Höhenlinien und Niveauflächen von Funktionen von zwei bzw. drei Variablen bestimmen und skizzieren.

1. Aussagen über Funktionen mehrerer reeller Variabler

Welche der folgenden Aussagen sind wahr und welche falsch?

	wahr	falsch
a) Für n > 1 ist eine Funktion des Typs $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ niemals injektiv.	X	
b) Für n > 1 ist eine Funktion des Typs $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ niemals surjektiv.		Χ
c) Jede Ebene in 3D ist der Graph einer Funktion in zwei reellen	Х	
Variablen.		
d) Jede Sphäre in 3D ist der Graph einer Funktion in zwei reellen		Χ
Variablen.		

### 2. Definitionsmengen von Funktionen von zwei Variablen

Bestimmen und skizzieren Sie für die nachfolgenden Funktionen  $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$  jeweils die maximale Definitionsmenge.

a) 
$$f(x,y) = \sqrt{y-2x}$$

b) 
$$f(x,y) = \sqrt{x^2 + y^2 - 1}$$
 c)  $f(x,y) = \frac{\sqrt{x+y}}{x-y}$ 

c) 
$$f(x,y) = \frac{\sqrt{x+y}}{x-y}$$

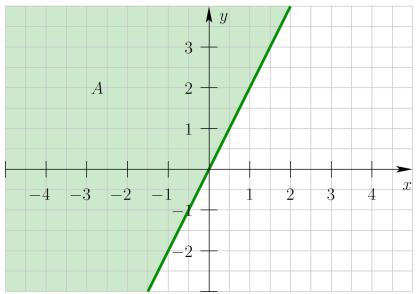
Der Radikand darf nicht negativ sein, d. h.

$$y - 2x \ge 0 \qquad | + 2x$$

$$\Rightarrow \qquad \qquad y \ge 2x.$$

Die  $nat \ddot{u}rliche$  Definitionsmenge von f ist daher das Gebiet

$$\underline{A = \mathbb{R}^2 \setminus \{ y < 2x \}}.$$



b)

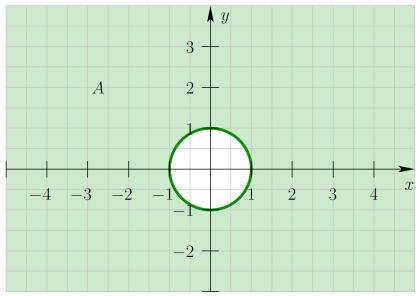
Der Radikand darf nicht negativ sein, d. h.

$$x^{2} + y^{2} - 1 \ge 0 \qquad |+1$$

$$\Leftrightarrow \qquad x^{2} + y^{2} \ge 1.$$

Die  $nat \ddot{u}rliche$  Definitionsmenge von f ist daher das Gebiet

$$A = \mathbb{R}^2 \setminus \{ x^2 + y^2 < 1 \}.$$



Der Radikand im Zähler darf nicht negativ werden und der Nenner darf nicht 0 werden. Es muss sowohl

$$x - y \neq 0$$

$$y \neq x$$

$$| + y|$$

 $\Leftrightarrow$ 

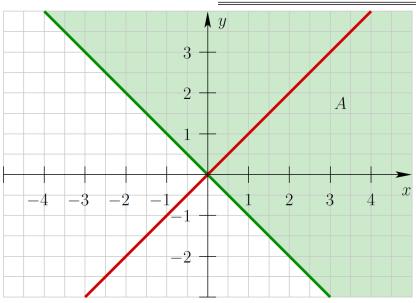
als auch

$$x + y \ge 0 \qquad |-x|$$

$$\Leftrightarrow \qquad y \ge -x.$$

Die natürliche Definitionsmenge von f ist daher das Gebiet

$$A = \mathbb{R}^2 \setminus \{ y = x \ \lor \ y < -x \}.$$



### 3. Definitons- und Wertemengen von Funktionen von zwei Variablen

Bestimmen Sie für die nachfolgenden Funktionen  $f: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$  jeweils die maximale Definitonsmenge und die Wertemenge.

a) 
$$f(x, y) = \sin(xy)$$

b) 
$$f(x, y) = x + y + \cos(xy)$$

c) 
$$f(x,y) = \sqrt{1-y} + e^{-x^2}$$

a) 
$$f(x,y) = \sin(xy)$$
  
b)  $f(x,y) = x + y + \cos(xy)$   
c)  $f(x,y) = \sqrt{1-y} + e^{-x^2}$   
d)  $f(x,y) = \sqrt{x^2 - y} + \sqrt{y - x^2}$ 

$$D' = \mathbb{R}^2, W = [-1; 1]$$

$$D = \mathbb{R}^2, W = \mathbb{R}$$

Der Radikand darf nicht negativ werden:

$$1 - y \ge 0 \to D = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 | y \le 1\}, W = ]0; \infty[$$

Die beiden Radikanden dürfen nicht negativ werden, d. h.

$$x^2 - y \ge 0$$
 und  $y - x^2 \ge 0$ 

$$v < x^2$$
 und  $v > x^2$ 

 $x^2 - y \ge 0 \text{ und } y - x^2 \ge 0$  $y \le x^2 \text{ und } y \ge x^2$ Es ergibt sich:  $D = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 | y = x^2\}, W = \{0\}.$ 

### 4. Höhenlinien

Berechnen und skizzieren Sie für die gegebene Funktion jeweils die Höhenlinien.

a) 
$$f(x, y) = 3x + 6y$$

b) 
$$f(x, y) = \sqrt{y - x^2}$$

c) 
$$f(x,y) = x^2 + y^2 - 2y$$

d) 
$$f(x, y) = \frac{x^2 + y^2}{2y}$$

a)

Für die Höhenlinie zur Höhe L ergibt sich

$$L = f(x; y) = 3x + 6y$$

$$-3x$$

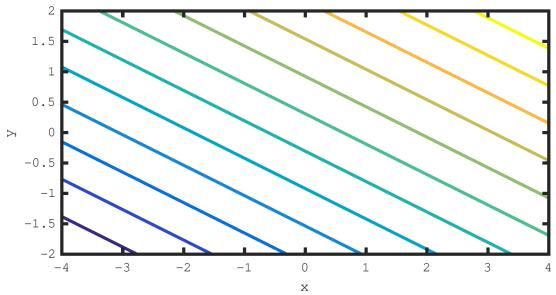
$$L - 3x = 6y$$

$$-5x = 6y$$

$$y = \frac{L - 3x}{6} = \frac{L}{6} - \frac{x}{2} \,.$$

Man erhält somit als Höhenlinien

$$y=-\frac{x}{2}+\frac{L}{6} \quad \text{mit } L \in \mathbb{R}.$$



b)

Für die Höhenlinie zur Höhe L ergibt sich

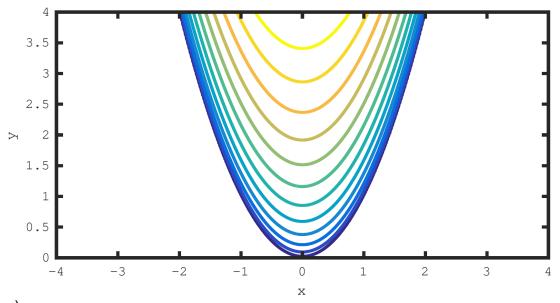
$$L = f(x; y) = \sqrt{y - x^2}$$

$$(\ldots)^2$$

$$L^2 = y - x^2$$

$$| + x^2 |$$

4

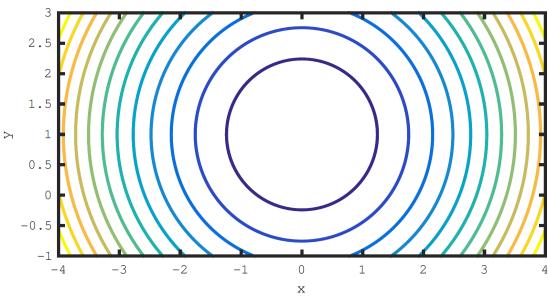


c)
Für die Höhenlinie zur Höhe L ergibt sich

$$L = f(x; y) = x^{2} + (y - 1)^{2} - 1 \qquad | + 1$$

$$x^2 + (y-1)^2 = L+1.$$

Die Höhenlinien sind folglich Kreise in der xy-Ebene mit Mittelpunkt M und Radius r:  $M=\left(0\,;\,1\right),\;r=\sqrt{L+1}\quad \mathrm{mit}\;L\in\left[-1,\infty\right[.$ 



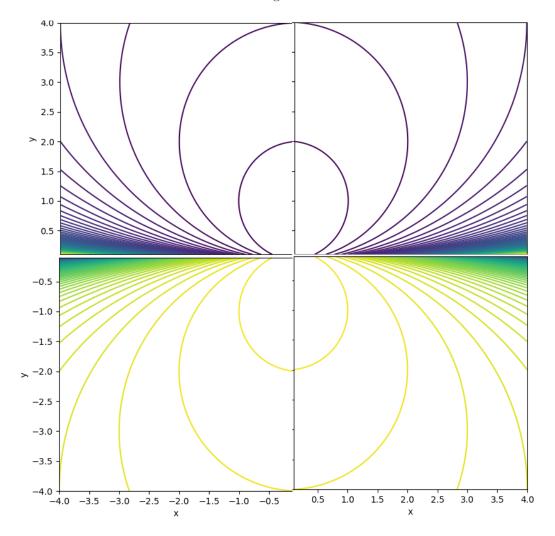
d) Der Nenner darf nicht 0 werden. Somit ergibt sich  $D=\{(x,y)\in\mathbb{R}^2|y\neq 0\}, W=\mathbb{R}.$  Bestimmung der Höhenlinien zur Höhe c:

$$f(x,y) = \frac{x^2 + y^2}{2y} \stackrel{!}{=} c \neq 0$$

führt auf die Darstellung

$$x^{2} + y^{2} = 2cy \iff x^{2} + (y - c)^{2} = c^{2}.$$

Dies sind Kreise um die Punkte (0, c) mit Radius |c|. Die Punkte auf der x-Achse werden somit nicht mit einbezogen.



### 5. Niveauflächen

Berechnen und beschreiben Sie für die gegebene Funktion jeweils die Niveauflächen.

a) 
$$f(x, y, z) = x + 2y + 3z$$

b) 
$$f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$$

a) 
$$f(x, y, z) = x + 2y + 3z$$
 b)  $f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$  c)  $f(x, y, z) = x^2 + y^2$ 

a)

Die Niveaufläche zum Niveau L ergibt sich zu

$$L = f(x, y, z) = x + 2y + 3z.$$

Die Niveauflächen sind also Ebenen mit der Gleichung

$$z = \frac{1}{3}(L - x - 2y).$$

Die Niveaufläche zum Niveau L ergibt sich zu  $L = f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$ .

$$L = f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2.$$

Die Niveauflächen sind also Sphären in 3D um den Mittelpunkt (0;0;0) mit Radius  $\sqrt{L}$ mit der Gleichung

$$z = \sqrt{L - x^2 - y^2}.$$
c)

Die Niveaufläche zum Niveau L ergibt sich zu

$$L = f(x, y, z) = x^2 + y^2.$$

Für die Variable z gibt es keine Einschränkung, somit entsprechen die Niveauflächen von f dem Mantel von Zylindern in 3D, wobei die Symmetrieachse des Zylinders die z-Achse ist. Für den Radius des Zylinders ergibt sich  $\sqrt{L}$ .

### 6. Funktionsgraphen und Höhenlinien mit Python/Numpy

Plotten Sie sowohl die Funktion als auch die Höhenlinien der angegebenen Funktionen mit Python/Numpy.

a) 
$$f(x, y) = \frac{x}{2}$$

$$b) f(x,y) = \frac{y}{2}$$

c) 
$$f(x, y) = \frac{x+y}{2}$$

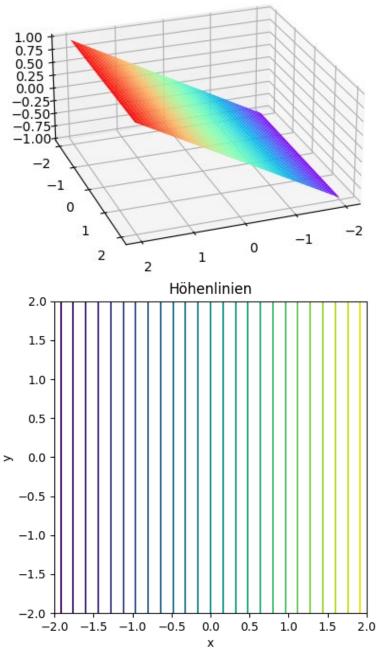
d) 
$$f(x, y) = \frac{x \cdot y}{4}$$

e) 
$$f(x,y) = \frac{x^2 + y^2}{2}$$

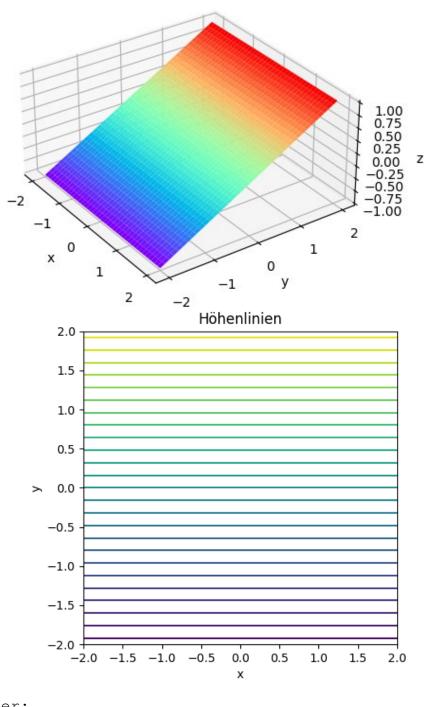
b) 
$$f(x,y) = \frac{y}{2}$$
 c)  $f(x,y) = \frac{x+y}{2}$   
e)  $f(x,y) = \frac{x^2+y^2}{2}$  f)  $f(x,y) = \frac{6 \cdot \sin(xy)}{1+x^2+y^2}$ 

```
a)
# Python initialisieren:
import matplotlib.pyplot as pl;
from mpl toolkits import mplot3d;
import numpy as np;
# Parameter:
x 0=-2; x E=2; y 0=-2; y E=2;
N x=401; N y=401; # Anzahl Intervalle für x- bzw y-Achse
N g=10; N l=31; \# Schrittweite
az=70; el=25; # Drehwinkel gegenüber z-Achse (azimuth) und
gegenüber xy-Ebene
fiq=1;
# Funktionen:
def f(x,y): z=x/2; return z;
# Daten:
x data=np.linspace(x 0,x E,N x); # Punkte auf x-Achse
erzeugen
y data=np.linspace(y 0, y E, N y); # Punkte auf y-Achse
erzeugen
[x grid, y grid] = np.meshgrid(x data, y data); # Pärchen mit
allen x- und y-Werten
z grid=f(x grid, y grid); # Funktionswerte der Pärchen
# Graph-Plot:
pl.figure(fig); ax=pl.axes(projection='3d');
ax.plot surface(x grid, y grid, z grid, rstride=N g, cstride=N g,
cmap='rainbow'); ax.view init(el,az);
ax.set xlabel('x'); ax.set ylabel('y'); ax.set zlabel('z');
ax.set box aspect((np.ptp(x grid), np.ptp(y grid),
np.ptp(z grid)));
pl.title('3D Darstellung');
# Höhenlinien-Plot:
fig=fig+1: fh=pl figure(fig):
pl.contour(x_grid, y_grid, z_grid, N_l);
pl.xlabel('x'); pl.ylabel('y');
```

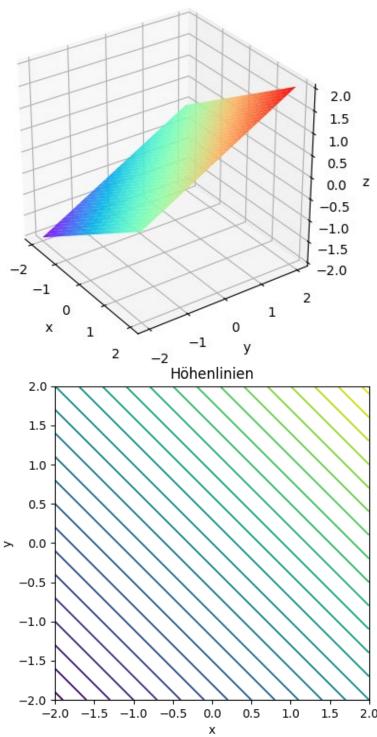
```
pl.grid(b=False); pl.axis('image');
pl.title('Höhenlinien');
```



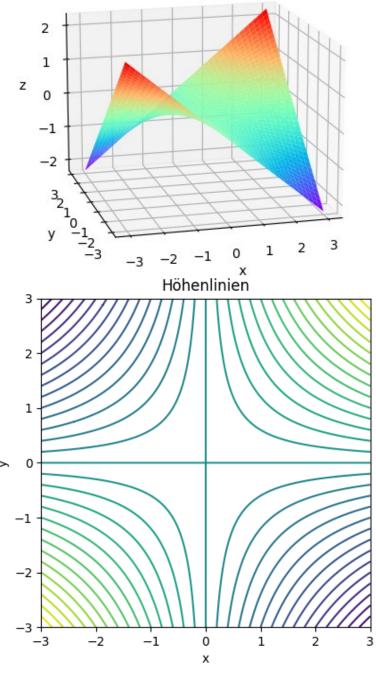
```
b)
# Parameter:
x_0=-2; x_E=2; y_0=-2; y_E=2;
N_x=401; N_y=401; N_g=10; N_l=31; az=-35; el=30; fig=1;
# Funktionen:
def f(x,y): z=y/2; return z;
```



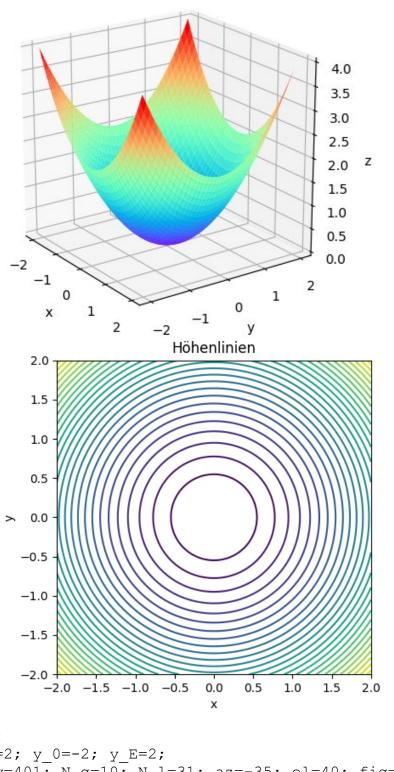
```
c)
# Parameter:
x_0=-2; x_E=2; y_0=-2; y_E=2;
N_x=401; N_y=401; N_g=10; N_l=31; az=-35; el=30; fig=1;
# Funktionen:
def f(x,y): z=(x+y)/2; return z;
```



```
d)
# Parameter:
x_0=-3; x_E=3; y_0=-3; y_E=3;
N_x=401; N_y=401; N_g=10; N_l=31; az=-35-70; el=15; fig=1;
# Funktionen:
def f(x,y): z=(x*y)/4; return z;
```

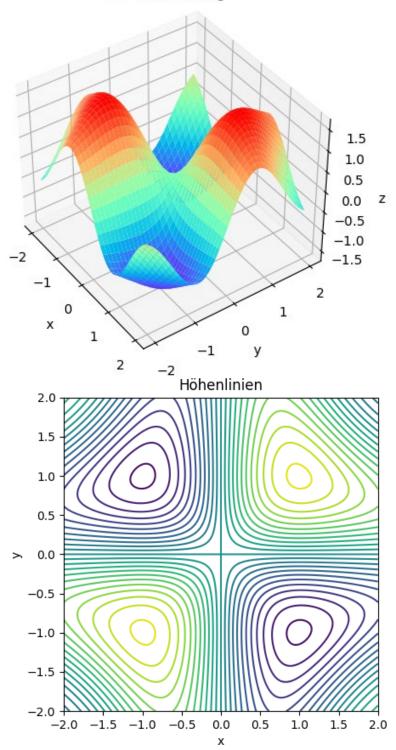


```
e)
# Parameter:
x_0=-2; x_E=2; y_0=-2; y_E=2;
N_x=401; N_y=401; N_g=10; N_l=31; az=-35; el=20; fig=1;
# Funktionen:
def f(x,y): z=(x**2+y**2)/2; return z;
```



```
f)
# Parameter:
x_0=-2; x_E=2; y_0=-2; y_E=2;
N_x=401; N_y=401; N_g=10; N_l=31; az=-35; el=40; fig=1;
# Funktionen:
def f(x,y): z=(6*np.sin(x*y))/(1+x**2+y**2); return z;
```





# 7. Aussagen über eine Funktion Gegeben sei die Funktion

$$f(x, y, z) = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

 $f(x,y,z) = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}.$  Welche der folgenden Aussagen sind wahr und welche falsch?

	wahr	falsch
a) Es gilt: f(3;0;4) = 5.	Χ	
b) f ist eine Funktion in 3 Variablen.	Χ	
c) Die x-Achse ist eine Höhenlinie von f.		Χ
d) Die Einheitssphäre in 3D ist der Graph von f.		Χ
e) Die Einheitssphäre in 3D ist eine Niveaufläche von f.	Χ	
f) Die Sphäre um den Ursprung mit Radius 7 ist eine Niveaufläche	Х	
von f.		

# Übungsblatt Ana 8

Computational and Data Science BSc FS

2023

## Lösungen

Analysis und Lineare Algebra 2

### 1. Aussagen über den Gauss-Integralsatz

Welche der folgenden Aussagen sind wahr und welche falsch?	wahr	falsch
a) Der Gauss-Integralsatz gilt in Euklid-Räumen beliebiger Dimension.	•	0
<b>b)</b> Der Gauss- <i>Integralsatz</i> wird standardmässig in Bezug auf die <i>innere Einheitsnormale</i> $\hat{\mathbf{n}}$ einer <i>geschlossenen Fläche</i> im <i>Raum</i> formuliert.	0	•
<b>c)</b> Der Gauss-Integralsatz wird standardmässig in Bezug auf die äussere Einheitsnormale $\hat{\mathbf{n}}$ einer geschlossenen Fläche im Raum formuliert.	•	0
<b>d)</b> Gilt $div(\mathbf{v}) = 0$ , dann verschwindet der <i>Fluss</i> von $\mathbf{v}$ durch eine <i>geschlossene Fläche</i> im <i>Raum</i> .	•	0
<b>e)</b> Verschwindet der <i>Fluss</i> von <b>v</b> durch eine <i>geschlossene Fläche</i> im <i>Raum</i> , dann gilt $\operatorname{div}(\mathbf{v}) = 0$ im Innern des <i>Volumens</i> , das diese <i>Fläche</i> einschliesst.	0	•
<b>f)</b> Der <i>Fluss</i> eines <i>homogenen Vektorfeldes</i> durch eine <i>geschlossene Fläche</i> im <i>Raum</i> verschwindet in jedem Fall.	•	0

### 2. Sphärische Flüsse berechnen

Wir berechnen jeweils den Fluss des Vektorfeldes durch die Sphäre S mit Mittelpunkt am Ursprung und Radius R=2 mit Hilfe des GAUSS-Integralsatzes. Die Sphäre S ist offensichtlich der Rand der Kugel K mit Mittelpunkt am Ursprung, Radius R=2 und Volumen

$$V = \frac{4}{3}\pi R^3 = \frac{4}{3} \cdot \pi \cdot 2^3 = \frac{4}{3} \cdot \pi \cdot 8 = \frac{32}{3}\pi.$$
 (1)

a) Wir betrachten das Vektorfeld

$$\mathbf{v}(x;y;z) = \begin{bmatrix} 0\\0\\3 \end{bmatrix}. \tag{2}$$

Die Divergenz von  $\mathbf{v}$  ist

$$\operatorname{div}(\mathbf{v}) = v_{,1}^1 + v_{,2}^2 + v_{,3}^3 = 0 + 0 + 0 = 0.$$
(3)

Mit Hilfe des Gauss-Integralsatzes erhalten wir für den Fluss von  ${\bf v}$  durch die Sphäre S den Wert

$$\underline{\underline{\Phi}_{\mathbf{v}}} = \oint_{S} \langle \mathbf{v}, \hat{\mathbf{n}} \rangle \, dA = \int_{K} \operatorname{div}(\mathbf{v}) \, dV = \int_{K} 0 \, dV = \underline{\underline{0}}.$$
(4)

**b)** Wir betrachten das Vektorfeld

$$\mathbf{v}(x;y;z) = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}. \tag{5}$$

Die Divergenz von  $\mathbf{v}$  ist

$$\operatorname{div}(\mathbf{v}) = v_{,1}^1 + v_{,2}^2 + v_{,3}^3 = 1 + 1 + 1 = 3.$$
(6)

Mit Hilfe des Gauss-Integralsatzes erhalten wir für den Fluss von  ${\bf v}$  durch die Sphäre S den Wert

$$\underline{\underline{\Phi}_{\mathbf{v}}} = \oint_{S} \langle \mathbf{v}, \hat{\mathbf{n}} \rangle \, dA = \int_{K} \operatorname{div}(\mathbf{v}) \, dV = \int_{K} 3 \, dV = 3 \int_{K} 1 \, dV = 3 \cdot V = 3 \cdot \frac{32}{3} \, \pi$$

$$= 32\pi. \tag{7}$$

c) Wir betrachten das Vektorfeld

$$\mathbf{v}(x;y;z) = \begin{bmatrix} -y \\ x \\ 0 \end{bmatrix}. \tag{8}$$

Die Divergenz von  $\mathbf{v}$  ist

$$\operatorname{div}(\mathbf{v}) = v_{,1}^1 + v_{,2}^2 + v_{,3}^3 = 0 + 0 + 0 = 0.$$
(9)

Mit Hilfe des Gauss-Integralsatzes erhalten wir für den Fluss von  ${\bf v}$  durch die Sphäre S den Wert

$$\underline{\underline{\Phi}_{\mathbf{v}}} = \oint_{S} \langle \mathbf{v}, \hat{\mathbf{n}} \rangle \, dA = \int_{K} \operatorname{div}(\mathbf{v}) \, dV = \int_{K} 0 \, dV = \underline{\underline{0}}.$$
(10)

#### 3. Volumenbestimmung mit Hilfe des Orstvektorfeldes

Wir betrachten einen  $K\"{o}rper~K$  mit Volumen~V und  $Oberfl\"{a}che~A$  sowie das Ortsvektorfeld

$$\mathbf{r}(x;y;z) = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}. \tag{11}$$

a) Die Divergenz von  $\mathbf{r}$  ist

$$\operatorname{div}(\mathbf{r}) = r^{1}_{,1} + r^{2}_{,2} + r^{3}_{,3} = 1 + 1 + 1 = \underline{3}.$$
(12)

b) Mit Hilfe des Gauss-Integralsatzes und durch Einsetzen von (12) erhalten wir

$$\underline{\underline{V}} = \int_{K} 1 \, dV = \frac{1}{3} \int_{K} 3 \, dV = \frac{1}{3} \int_{K} \operatorname{div}(\mathbf{r}) \, dV = \frac{1}{3} \oint_{\partial K} \langle \mathbf{r}, \hat{\mathbf{n}} \rangle \, dA. \tag{13}$$

- c) Die Aussage aus Teilaufgabe b) in Worten ausgedrückt bedeutet: Das Volumen eines Körpers ist ein Drittel des Flusses des Ortsvektorfeldes durch seine Oberfläche.
- **d)** Wir betrachten die Kugel K mit Radius R > 0 und Mittelpunkt am Ursprung. Die Oberfläche von K ist die Sphäre S mit der äusseren Einheitsnormalen

$$\hat{\mathbf{n}} = \frac{1}{R} \cdot \mathbf{r} \iff \mathbf{r} = R \cdot \hat{\mathbf{n}}. \tag{14}$$

Entlang S gilt demnach

$$\langle \mathbf{r}, \hat{\mathbf{n}} \rangle = \langle R \cdot \hat{\mathbf{n}}, \hat{\mathbf{n}} \rangle = R \cdot \langle \hat{\mathbf{n}}, \hat{\mathbf{n}} \rangle = R \cdot 1 = R. \tag{15}$$

Daraus und mit Hilfe von (13) erhalten wir

$$\underline{\underline{V}} = \frac{1}{3} \oint_{\partial K} \langle \mathbf{r}, \hat{\mathbf{n}} \rangle \, dA = \frac{1}{3} \oint_{S} R \, dA = \frac{R}{3} \oint_{S} 1 \, dA = \frac{R}{3} \cdot A = \frac{R}{3} \cdot 4\pi \, R^{2} = \frac{4}{3} \pi \, R^{3}. \tag{16}$$

### 4. Aussagen über ein Vektorfeld

Wir betrachten das Vektorfeld

$$\mathbf{v}(x;y;z) = \begin{bmatrix} 1\\1\\yx \end{bmatrix}. \tag{17}$$

Welche der folgenden Aussagen sind wahr und welche falsch?	wahr	falsch
a) v ist konservativ.	0	•
<b>b)</b> v ist quellenfrei.	•	0
c) v ist wirbelfrei.	0	•
<b>d)</b> Es gibt ein <i>Skalarfeld</i> $\phi$ , so dass $\mathbf{v} = \nabla \phi$ .	0	•
<b>e)</b> Es gibt ein <i>Vektorfeld</i> $\mathbf{A}$ , so dass $\mathbf{v} = \text{rot}(\mathbf{A})$ .	•	0
<b>f)</b> Die Zirkulation von <b>v</b> entlang des Einheitskreises in der x-y-Ebene verschwindet.	•	0

### 5. Aussagen über den Stokes-Integralsatz

Welche der folgenden Aussagen sind wahr und welche falsch?	wahr	falsch
a) Der Stokes-Integralsatz gilt in Euklid-Räumen beliebiger Dimension.	0	•
<b>b)</b> Der Stokes-Integralsatz gilt nur für ebene geschlossene Kurven.	0	•
c) Der Stokes-Integralsatz wird standardmässig in Bezug auf die rechtsum- laufene Einheitsnormale $\hat{\mathbf{n}}$ einer berandeten Fläche im Raum formuliert.	•	0
<b>d)</b> Der Stokes- <i>Integralsatz</i> wird standardmässig in Bezug auf die <i>linksum-laufene Einheitsnormale</i> $\hat{\mathbf{n}}$ einer <i>berandeten Fläche</i> im <i>Raum</i> formuliert.	$\circ$	•
<b>e)</b> Verschwindet die Zirkulation von $\mathbf{v}$ entlang einer geschlossenen Kurve im Raum, dann gilt $rot(\mathbf{v}) = 0$ im Innern der Fläche, die diese Kurve einschliesst.	0	•
<b>f)</b> Die Zirkulation eines homogenen Vektorfeldes entlang einer geschlossenen Kurve im Raum verschwindet in jedem Fall.	•	0

### 6. Zirkulationen entlang eines Kreises berechnen

Wir berechnen jeweils die Zirkulation des Vektorfeldes entlang des Kreises in der x-y-Ebene mit Mittelpunkt am Ursprung und Radius R=3 mit Hilfe des Stokes-Integralsatzes. Die Kreislinie S ist offensichtlich der Rand der Kreisfläche K mit Mittelpunkt am Ursprung, Radius R=3, Fläche und Einheitsnormale gemäss

$$A = \pi R^2 = \pi \cdot 3^2 = 9\pi \quad \text{bzw.} \quad \hat{\mathbf{n}} = \hat{\mathbf{e}}_z. \tag{18}$$

a) Wir betrachten das Vektorfeld

$$\mathbf{v}(x;y;z) = \begin{bmatrix} 0\\0\\3 \end{bmatrix}. \tag{19}$$

Die Rotation von  $\mathbf{v}$  ist

$$\operatorname{rot}(\mathbf{v}) = \begin{bmatrix} v^{3}_{,2} - v^{2}_{,3} \\ v^{1}_{,3} - v^{3}_{,1} \\ v^{2}_{,1} - v^{1}_{,2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 - 0 \\ 0 - 0 \\ 0 - 0 \end{bmatrix} = 0.$$
 (20)

Mit Hilfe des Stokes-Integralsatzes erhalten wir für die Zirkulation von  ${\bf v}$  entlang der Kreislinie S den Wert

$$\underline{\underline{\Upsilon}_{\mathbf{v}}} = \oint_{S} \langle \mathbf{v}, \hat{\mathbf{e}} \rangle \, \mathrm{d}s = \int_{K} \langle \mathrm{rot}(\mathbf{v}), \hat{\mathbf{n}} \rangle \, \mathrm{d}A = \int_{K} \langle 0, \hat{\mathbf{n}} \rangle \, \mathrm{d}A = \int_{K} 0 \, \mathrm{d}A = \underline{\underline{0}}.$$
 (21)

**b)** Wir betrachten das Vektorfeld

$$\mathbf{v}(x;y;z) = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}. \tag{22}$$

Die Rotation von  $\mathbf{v}$  ist

$$\operatorname{rot}(\mathbf{v}) = \begin{bmatrix} v_{,2}^3 - v_{,3}^2 \\ v_{,3}^1 - v_{,1}^3 \\ v_{,1}^2 - v_{,2}^1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 - 0 \\ 0 - 0 \\ 0 - 0 \end{bmatrix} = 0.$$
 (23)

Mit Hilfe des Stokes-Integralsatzes erhalten wir für die Zirkulation von  $\mathbf{v}$  entlang der Kreislinie S den Wert

$$\underline{\underline{\Upsilon}_{\mathbf{v}}} = \oint_{S} \langle \mathbf{v}, \hat{\mathbf{e}} \rangle \, \mathrm{d}s = \int_{K} \langle \mathrm{rot}(\mathbf{v}), \hat{\mathbf{n}} \rangle \, \mathrm{d}A = \int_{K} \langle 0, \hat{\mathbf{n}} \rangle \, \mathrm{d}A = \int_{K} 0 \, \mathrm{d}A = \underline{0}.$$
 (24)

### c) Wir betrachten das Vektorfeld

$$\mathbf{v}(x;y;z) = \begin{bmatrix} -y \\ x \\ 0 \end{bmatrix}. \tag{25}$$

Die Rotation von  $\mathbf{v}$  ist

$$\operatorname{rot}(\mathbf{v}) = \begin{bmatrix} v^{3}_{,2} - v^{2}_{,3} \\ v^{1}_{,3} - v^{3}_{,1} \\ v^{2}_{,1} - v^{1}_{,2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 - 0 \\ 0 - 0 \\ 1 - (-1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 - 0 \\ 0 - 0 \\ 2 \end{bmatrix} = 2 \,\hat{\mathbf{e}}_{z} = 2 \,\hat{\mathbf{n}}. \tag{26}$$

Mit Hilfe des Stokes-Integralsatzes erhalten wir für die Zirkulation von  $\mathbf{v}$  entlang der Kreislinie S den Wert

$$\underline{\Upsilon_{\mathbf{v}}} = \oint_{S} \langle \mathbf{v}, \hat{\mathbf{e}} \rangle \, \mathrm{d}s = \int_{K} \langle \operatorname{rot}(\mathbf{v}), \hat{\mathbf{n}} \rangle \, \mathrm{d}A = \int_{K} \langle 2 \, \hat{\mathbf{n}}, \hat{\mathbf{n}} \rangle \, \mathrm{d}A = 2 \int_{K} \langle \hat{\mathbf{n}}, \hat{\mathbf{n}} \rangle \, \mathrm{d}A$$

$$= 2 \int_{K} 1 \, \mathrm{d}A = 2 \cdot A = 2 \cdot 9\pi = \underline{18\pi}.$$
(27)

#### 7. Flüsse über einen Quader und Zirkulationen über ein Rechteck berechnen

Wir berechnen jeweils den Fluss des Vektorfeldes durch die Oberfläche des Quaders Q und seine Zirkulation entlang des Rechtecks R gemäss

$$Q = [0,1] \times [0,2] \times [0,3] \quad \text{und} \quad R = [0,3] \times [0,4] \times \{2\}$$
 (28)

mit Hilfe des Gauss-Integralsatzes und Stokes-Integralsatzes. Weil das Rechteck R parallel zur x-y-Ebene liegt, ist seine Einheitsnormale

$$\mathbf{\hat{n}}_R = \mathbf{\hat{e}}_z. \tag{29}$$

Volumen und Fläche von Quader bzw. Rechteck sind

$$V_Q = (1 - 0) \cdot (2 - 0) \cdot (3 - 0) = 1 \cdot 2 \cdot 3 = 6 \tag{30}$$

$$A_R = (3-0) \cdot (4-0) = 3 \cdot 4 = 12. \tag{31}$$

a) Wir betrachten das Vektorfeld

$$\mathbf{v}(x;y;z) = \begin{bmatrix} z - y \\ x - z \\ y - x + 2z \end{bmatrix}. \tag{32}$$

Divergenz und Rotation von  $\mathbf{v}$  sind

$$\operatorname{div}(\mathbf{v}) = v_{,1}^1 + v_{,2}^2 + v_{,3}^3 = (0-0) + (0-0) + (0-0+2\cdot 1) = 2$$
(33)

$$\operatorname{rot}(\mathbf{v}) = \begin{bmatrix} v_{,2}^3 - v_{,3}^2 \\ v_{,3}^1 - v_{,1}^3 \\ v_{,1}^2 - v_{,2}^1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (1-0+0) - (0-1) \\ (1-0) - (0-1+0) \\ (1-0) - (0-1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}.$$
(34)

Auf dem Rechteck R gilt

$$\langle \operatorname{rot}(\mathbf{v}), \hat{\mathbf{n}}_R \rangle = \left\langle \begin{bmatrix} 2\\2\\2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\0\\1 \end{bmatrix} \right\rangle = 2 \cdot 0 + 2 \cdot 0 + 2 \cdot 1 = 0 + 0 + 2 = 2.$$
 (35)

Mit Hilfe des Gauss-Integralsatzes und Stokes-Integralsatzes erhalten wir

$$\underline{\underline{\Phi}_{\mathbf{v}}} = \oint_{\partial Q} \langle \mathbf{v}, \hat{\mathbf{n}}_{Q} \rangle \, dA = \int_{Q} \operatorname{div}(\mathbf{v}) \, dV = \int_{Q} 2 \, dV = 2 \int_{Q} 1 \, dV = 2 \cdot V_{Q} = 2 \cdot 6 = \underline{\underline{12}} \quad (36)$$

$$\underline{\underline{\Upsilon}_{\mathbf{v}}} = \oint_{\partial R} \langle \mathbf{v}, \hat{\mathbf{e}} \rangle \, \mathrm{d}s = \int_{R} \langle \operatorname{rot}(\mathbf{v}), \hat{\mathbf{n}}_{R} \rangle \, \mathrm{d}A = \int_{R} 2 \, \mathrm{d}A = 2 \int_{R} 1 \, \mathrm{d}A = 2 \cdot A_{R} = 2 \cdot 12$$

$$= \underline{24}. \tag{37}$$

**b)** Wir betrachten das Vektorfeld

$$\mathbf{v}(x;y;z) = \begin{bmatrix} xy \\ z^2 \\ y^2 \end{bmatrix}. \tag{38}$$

Divergenz und Rotation von  $\mathbf{v}$  sind

$$\operatorname{div}(\mathbf{v}) = v_{,1}^1 + v_{,2}^2 + v_{,3}^3 = 1 \cdot y + 0 + 0 = y \tag{39}$$

$$\operatorname{rot}(\mathbf{v}) = \begin{bmatrix} v^{3}_{,2} - v^{2}_{,3} \\ v^{1}_{,3} - v^{3}_{,1} \\ v^{2}_{,1} - v^{1}_{,2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2y^{2-1} - 2z^{2-1} \\ 0 - 0 \\ 0 - x \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2y - 2z \\ 0 \\ -x \end{bmatrix}. \tag{40}$$

Auf dem Rechteck R gilt

$$\langle \operatorname{rot}(\mathbf{v}), \hat{\mathbf{n}}_{R} \rangle = \left\langle \begin{bmatrix} 2y - 2 \cdot 2 \\ 0 \\ -x \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle = (2y - 4) \cdot 0 + 0 \cdot 0 + (-x) \cdot 1 = 0 + 0 - x$$

$$= -x. \tag{41}$$

 $\hbox{Mit Hilfe des Gauss-} {\it Integrals atzes} \ \hbox{und Stokes-} {\it Integrals atzes} \ \hbox{erhalten wir}$ 

$$\underline{\Phi}_{\mathbf{v}} = \oint_{\partial Q} \langle \mathbf{v}, \hat{\mathbf{n}}_{Q} \rangle \, dA = \int_{Q} \operatorname{div}(\mathbf{v}) \, dV = \int_{0}^{3} \int_{0}^{2} \int_{0}^{1} y \, dx \, dy \, dz$$

$$= \int_{0}^{1} 1 \, dx \cdot \int_{0}^{2} y \, dy \cdot \int_{0}^{3} 1 \, dz = \left[ x \right] \Big|_{0}^{1} \cdot \frac{1}{2} \cdot \left[ y^{2} \right] \Big|_{0}^{2} \cdot \left[ z \right] \Big|_{0}^{3}$$

$$= (1 - 0) \cdot \frac{1}{2} \cdot (2^{2} - 0) \cdot (3 - 0) = 1 \cdot \frac{1}{2} \cdot 4 \cdot 3 = \underline{6}$$

$$\underline{\Upsilon}_{\mathbf{v}} = \oint_{\partial R} \langle \mathbf{v}, \hat{\mathbf{e}} \rangle \, ds = \int_{R} \langle \operatorname{rot}(\mathbf{v}), \hat{\mathbf{n}}_{R} \rangle \, dA = \int_{R} (-x) \, dA = -\int_{0}^{4} \int_{0}^{3} x \, dx \, dy$$

$$= -\int_{0}^{3} x \, dx \cdot \int_{0}^{4} 1 \, dy = -\frac{1}{2} \cdot \left[ x^{2} \right] \Big|_{0}^{3} \cdot \left[ y \right] \Big|_{0}^{4} = -\frac{1}{2} \cdot (3^{2} - 0) \cdot (4 - 0) = -\frac{1}{2} \cdot 9 \cdot 4$$

$$= -18. \tag{43}$$

### 8. Aussagen über ein Vektorfeld

Wir betrachten das Vektorfeld

$$\mathbf{v}(x;y;z) = \begin{bmatrix} x^2 \\ 1 \\ -2z \end{bmatrix}. \tag{44}$$

Welche der folgenden Aussagen sind wahr und welche falsch?	wahr	falsch
a) v ist konservativ.	•	0
<b>b) v</b> ist quellenfrei.	0	•
c) v ist wirbelfrei.	•	0
<b>d)</b> Es gibt eine reellwertige Funktion $\phi$ , so dass $\mathbf{v} = \nabla \phi$ .	•	0
<b>e)</b> Es gibt ein <i>Vektorfeld</i> $\mathbf{A}$ , so dass $\mathbf{v} = \text{rot}(\mathbf{A})$ .	0	•
<b>f)</b> Die Zirkulation von <b>v</b> entlang des Einheitskreises in der x-y-Ebene verschwindet.	•	0