

# Übungsblatt LA 4

Computational and Data Science  
FS2024

## Lösungen

Mathematik 2

Lernziele:

- Sie kennen die Begriffe Matrix, symmetrische/schiefsymmetrische Matrix, Einheitsmatrix, inverse Matrix, Transposition und deren wichtigste Eigenschaften.
- Sie können Matrizen addieren, subtrahieren und mit einem Skalar bzw. mit einer anderen Matrix multiplizieren und bestimmen, ob diese Operationen für gegebene Matrizen durchführbar sind oder nicht.

### 1. Aussagen über Matrizen

Welche der folgenden Aussagen sind wahr und welche falsch?

	wahr	falsch
a) Eine reelle 2 x 3 Matrix besteht aus 2 Zeilen und 3 Spalten.	X	
b) Eine reelle Zahl $x \in \mathbb{R}$ kann als 1 x 1 Matrix aufgefasst werden.	X	
c) Ein Vektor $\vec{v} \in \mathbb{R}$ kann als reelle 3 x 1 Matrix interpretiert werden.	X	
d) Eine reelle 2 x 3 Matrix hat 8 Komponenten.		X
e) Wenn A eine 2123 x 8248 Matrix ist und B eine 8248 x 9178 Matrix, dann ist die Summe A+B definiert.		X
f) Wenn A eine 2123 x 8248 Matrix ist und B eine 8248 x 9178 Matrix, dann ist das Produkt A•B definiert.	X	
g) Wenn $\vec{u}$ und $\vec{v}$ zwei Vektoren sind, dann ist das Produkt $\vec{v} \cdot \vec{u}^T$ definiert.	X	
h) Für zwei beliebige quadratische Matrizen gilt: A•B=B•A.		X
i) Für jede beliebige Matrix gilt: $((A^T)^T)^T = (A^T)^T$ .	X	
j) Hat eine Matrix genau 13 Komponenten, so handelt es sich entweder um eine 13 x 1 oder eine 1 x 13 Matrix.	X	
k) Wenn A eine 16 x 20 Matrix und B eine 16 x 30 Matrix ist, dann ist das Produkt $A^T \cdot B$ definiert.	X	
l) Für 2 beliebige 2 x 2 Matrizen A und B mit $A \neq B$ gilt: A•B≠B•A.		X
m) Ist eine 2 x 2 Matrix sowohl symmetrisch als auch schiefsymmetrisch, dann gilt: A=0.	X	

### 2. Addition, Subtraktion, Transposition mit Matrizen

Berechnen Sie die folgenden Ausdrücke mit den gegebenen Matrizen.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -1 \\ 4 & -2 & 8 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -3 & 9 & 3 \\ -6 & 6 & 3 \end{pmatrix}$$

a)  $C = A + B$

b)  $C = -2A$

c)  $C = B/3$

d)  $C = 2B - A$

$$D = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 5 \\ -1 & 2 & 3 \end{pmatrix}, E = \begin{pmatrix} 1 & 8 & -2 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix}, F = \begin{pmatrix} 5 & 0 & 10 \\ 0 & -2 & 8 \end{pmatrix}$$

e)  $D + E + F$       f)  $3D - 2(E + 5F)$       g)  $3D^T - 3(E + 2F)^T$   
h)  $2(D + E) - 3(D^T - E^T)^T + 5(F - 2D)$

a)

$$\underline{\underline{C}} = A + B = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 \\ 4 & -2 & 8 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -3 & 9 & 3 \\ -6 & 6 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 + (-3) & 3 + 9 & -1 + 3 \\ 4 + (-6) & -2 + 6 & 8 + 3 \end{bmatrix} \\ = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -2 & 12 & 2 \\ -2 & 4 & 11 \end{bmatrix}}}.$$

b)

$$\underline{\underline{C}} = -2 \cdot A = \begin{bmatrix} (-2) \cdot 1 & (-2) \cdot 3 & (-2) \cdot (-1) \\ (-2) \cdot 4 & (-2) \cdot (-2) & (-2) \cdot 8 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -2 & -6 & 2 \\ -8 & 4 & -16 \end{bmatrix}}}.$$

c)

$$\underline{\underline{C}} = \frac{B}{3} = \begin{bmatrix} \frac{-3}{3} & \frac{9}{3} & \frac{3}{3} \\ \frac{-6}{3} & \frac{6}{3} & \frac{3}{3} \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -1 & 3 & 1 \\ -2 & 2 & 1 \end{bmatrix}}}$$

d)

$$\underline{\underline{C}} = 2 \cdot B - A = \begin{bmatrix} 2 \cdot (-3) - 1 & 2 \cdot 9 - 3 & 2 \cdot 3 - (-1) \\ 2 \cdot (-6) - 4 & 2 \cdot 6 - (-2) & 2 \cdot 3 - 8 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -7 & 15 & 7 \\ -16 & 14 & -2 \end{bmatrix}}}$$

e)

$$\begin{pmatrix} 3 + 1 + 5 & 2 + 8 + 0 & 5 - 2 + 10 \\ -1 + 3 + 0 & 2 + 0 - 2 & 3 + 1 + 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 & 10 & 13 \\ 2 & 0 & 12 \end{pmatrix}$$

f)

$$\begin{pmatrix} -43 & -10 & -81 \\ -9 & 26 & -73 \end{pmatrix}$$

g)

$$\begin{pmatrix} -35 & -15 \\ -26 & 22 \\ -57 & -59 \end{pmatrix}$$

h)

$$\begin{pmatrix} -3 & 18 & -15 \\ 26 & -32 & 12 \end{pmatrix}$$

### 3. Matrizen berechnen mit Python/Numpy

Berechnen Sie die Matrizen aus Aufgabe 2a) – d) mit Python/Numpy.

```
# Initialisieren:
import numpy as np;
# Parameter:
A=np.array([[1,3,-1],[4,-2,8]]);
B=np.array([[-3,9,3],[-6,6,3]]);
# Berechnungen:
C=A+B;
E=-2*A;
F=(1/3)*B;
G=2*B-A;
# Ausgabe:
print('C=',C);
print('E=',E);
print('F=',F);
print('G=',G);
```

### 4. Produkte von Matrizen

Gegeben seien die Matrizen

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \text{ und } B = \begin{pmatrix} -1 & 4 \\ 2 & -3 \end{pmatrix}.$$

Berechnen Sie die jeweiligen Produkte der Matrizen.

a)  $C = A \cdot B$

b)  $C = B \cdot A$

c)  $C = A \cdot \mathbb{E}$

d)  $C = \mathbb{E} \cdot A$

a)

$$\begin{aligned} \underline{\underline{C}} &= A \cdot B = \begin{bmatrix} 2 \cdot (-1) + 4 \cdot 2 & 2 \cdot 4 + 4 \cdot (-3) \\ 3 \cdot (-1) + 1 \cdot 2 & 3 \cdot 4 + 1 \cdot (-3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 + 8 & 8 - 12 \\ -3 + 2 & 12 - 3 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 6 & -4 \\ -1 & 9 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

b)

$$\begin{aligned} \underline{\underline{C}} &= B \cdot A = \begin{bmatrix} (-1) \cdot 2 + 4 \cdot 3 & (-1) \cdot 4 + 4 \cdot 1 \\ 2 \cdot 2 + (-3) \cdot 3 & 2 \cdot 4 + (-3) \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 + 12 & -4 + 4 \\ 4 - 9 & 8 - 3 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 10 & 0 \\ -5 & 5 \end{bmatrix} \neq A \cdot B. \end{aligned}$$

c)

$$\underline{\underline{C}} = A \cdot \mathbb{1} = \begin{bmatrix} 2 \cdot 1 + 4 \cdot 0 & 2 \cdot 0 + 4 \cdot 1 \\ 3 \cdot 1 + 1 \cdot 0 & 3 \cdot 0 + 1 \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 + 0 & 0 + 4 \\ 3 + 0 & 0 + 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} = \underline{\underline{A}}.$$

d)

$$\underline{\underline{C}} = \mathbb{1} \cdot A = \begin{bmatrix} 1 \cdot 2 + 0 \cdot 3 & 1 \cdot 4 + 0 \cdot 1 \\ 0 \cdot 2 + 1 \cdot 3 & 0 \cdot 4 + 1 \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 + 0 & 4 + 0 \\ 0 + 3 & 0 + 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} = \underline{\underline{A}}.$$

➔ Die Multiplikation von Matrizen ist im Allgemeinen nicht kommutativ, d. h. abhängig von den Matrizen A und B kann entweder  $AB = BA$  oder  $AB \neq BA$  gelten.

## 5. Produkte mit Matrizen II

Gegeben seien die Matrizen

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \text{ und } B = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}.$$

Berechnen Sie die jeweiligen Produkte der Matrizen.

a)  $C = A^T \cdot A$

b)  $C = A \cdot A^T$

c)  $C = (A \cdot B)^T$

d)  $C = A^T \cdot B^T$

e)  $C = B^T \cdot A^T$

f)  $C = (B^T \cdot A^T)^T$

Transponierte Matrizen:

$$A^T = \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}, B^T = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}$$

a)

$$\begin{aligned} \underline{\underline{C}} &= A^T \cdot A = \begin{bmatrix} 3 \cdot 3 + (-2) \cdot (-2) & 3 \cdot (-1) + (-2) \cdot 1 \\ (-1) \cdot 3 + 1 \cdot (-2) & (-1) \cdot (-1) + 1 \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 + 4 & -3 - 2 \\ -3 - 2 & 1 + 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 13 & -5 \\ -5 & 2 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

b)

$$\begin{aligned} \underline{\underline{C}} &= A \cdot A^T = \begin{bmatrix} 3 \cdot 3 + (-1) \cdot (-1) & 3 \cdot (-2) + (-1) \cdot 1 \\ (-2) \cdot 3 + 1 \cdot (-1) & (-2) \cdot (-2) + 1 \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 + 1 & -6 - 1 \\ -6 - 1 & 4 + 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 10 & -7 \\ -7 & 5 \end{bmatrix} \neq A^T \cdot A. \end{aligned}$$

c)

$$\begin{aligned} \underline{\underline{C}} &= (A \cdot B)^T = \begin{bmatrix} 3 \cdot 2 + (-1) \cdot 3 & 3 \cdot (-1) + (-1) \cdot 4 \\ (-2) \cdot 2 + 1 \cdot 3 & (-2) \cdot (-1) + 1 \cdot 4 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 6 - 3 & -3 - 4 \\ -4 + 3 & 2 + 4 \end{bmatrix}^T \\ &= \begin{bmatrix} 3 & -7 \\ -1 & 6 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -7 & 6 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

d)

$$\begin{aligned} \underline{\underline{C}} &= A^T \cdot B^T = \begin{bmatrix} 3 \cdot 2 + (-2) \cdot (-1) & 3 \cdot 3 + (-2) \cdot 4 \\ (-1) \cdot 2 + 1 \cdot (-1) & (-1) \cdot 3 + 1 \cdot 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 + 2 & 9 - 8 \\ -2 - 1 & -3 + 4 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 8 & 1 \\ -3 & 1 \end{bmatrix} \neq (A \cdot B)^T. \end{aligned}$$

e)

$$\underline{\underline{C}} = B^T \cdot A^T = \begin{bmatrix} 2 \cdot 3 + 3 \cdot (-1) & 2 \cdot (-2) + 3 \cdot 1 \\ (-1) \cdot 3 + 4 \cdot (-1) & (-1) \cdot (-2) + 4 \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 - 3 & -4 + 3 \\ -3 - 4 & 2 + 4 \end{bmatrix} \\ = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -7 & 6 \end{bmatrix}}} = (A \cdot B)^T.$$

f)

$$\underline{\underline{C}} = (B^T \cdot A^T)^T = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -7 & 6 \end{bmatrix}^T = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 3 & -7 \\ -1 & 6 \end{bmatrix}}} = A \cdot B.$$

## 6. Produkte mit Matrizen III

Gegeben seien die folgenden Matrizen:

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -3 & 2 \\ 6 & 2 & 5 \\ -1 & -2 & 3 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 2 \\ 5 & 6 \end{pmatrix}, \vec{u} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -4 \end{pmatrix}, \vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix}.$$

Berechnen Sie die jeweiligen Produkte (falls definiert) der Matrizen.

- a)  $A \cdot B$       b)  $B \cdot A$       c)  $A \cdot \vec{u}$       d)  $A^2$       e)  $B^2$   
f)  $\vec{v}^T \cdot \vec{u}$       g)  $\vec{v} \cdot \vec{u}$       h)  $\vec{u} \cdot \vec{v}^T$       i)  $B^T \cdot \vec{v}$       j)  $\vec{v}^T \cdot B$

a)

$$\underline{\underline{A \cdot B}} = \begin{bmatrix} 4 & -3 & 2 \\ 6 & 2 & 5 \\ -1 & -2 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 2 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 19 & 22 \\ 45 & 58 \\ 10 & 10 \end{bmatrix}}}.$$

b)

Das Produkt  $B \cdot A$  ist nicht definiert.

c)

$$\underline{\underline{A \cdot \vec{u}}} = \begin{bmatrix} 4 & -3 & 2 \\ 6 & 2 & 5 \\ -1 & -2 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ -4 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -14 \\ -16 \\ -16 \end{bmatrix}}}.$$

d)

$$\underline{\underline{A^2}} = \begin{bmatrix} 4 & -3 & 2 \\ 6 & 2 & 5 \\ -1 & -2 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 4 & -3 & 2 \\ 6 & 2 & 5 \\ -1 & -2 & 3 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -4 & -22 & -1 \\ 31 & -24 & 37 \\ -19 & -7 & -3 \end{bmatrix}}}.$$

e)

Das Produkt  $B^2$  ist nicht definiert.

f)

$$\underline{\underline{\vec{v}^T \cdot \vec{u}}} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 18 \end{bmatrix} = \underline{\underline{18}}.$$

g)

Das Produkt  $\vec{v} \cdot \vec{u}$  ist nicht definiert.

h)

$$\underline{\underline{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}^T}} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ -4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 3 & -3 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2 & 6 & -6 \\ -4 & -12 & 12 \end{bmatrix}}}.$$

i)

$$\underline{\underline{\mathbf{B}^T \cdot \mathbf{v}}} = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 5 \\ 4 & 2 & 6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ -3 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -9 \\ -8 \end{bmatrix}}}.$$

j)

$$\underline{\underline{\mathbf{v}^T \cdot \mathbf{B}}} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 2 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -9 & -8 \end{bmatrix}}} = \underline{\underline{(\mathbf{B}^T \cdot \mathbf{v})^T}}.$$

## 7. Matrizen berechnen mit Python/Numpy

Berechnen Sie die Matrizen aus Aufgabe 7 mit Python/Numpy.

```
# Initialisieren:
import numpy as np;
# Parameter:
A=np.array([[4,-3,2],[6,2,5],[-1,-2,3]]);
B=np.array([[3,4],[1,2],[5,6]]);
u=np.array([[0],[2],[-4]]);
v=np.array([[1],[3],[-3]])
# Berechnungen:
C=A@B;
# D=B@A; nicht definiert
E=A@u;
F=A@A;
# G=B@B; nicht definiert
H=v.T@u;
# J=v@u; nicht definiert
K=u@v.T;
L=B.T@v;
M=v.T@B;
# Ausgabe:
print('C= ',C);
print('D kann nicht gebildet werden');
print('E= ',E);
print('F= ',F);
print('G kann nicht gebildet werden');
print('H= ',H);
print('J kann nicht gebildet werden');
print('K= ',K);
print('L= ',L);
print('M= ',M);
```

# Übungsblatt LA 4

Computational and Data Science BSc FS  
2023

## Lösungen

Analysis und Lineare Algebra 2

### 1. Aussagen über Matrizen

Welche der folgenden Aussagen sind wahr und welche falsch?	wahr	falsch
a) Eine <i>reelle</i> $2 \times 3$ -Matrix ist eine Tabelle aus <i>reellen Zahlen</i> mit 2 Zeilen und 3 Spalten.	●	○
b) Eine <i>reelle</i> $2 \times 3$ -Matrix ist eine Tabelle aus <i>reellen Zahlen</i> mit 3 Zeilen und 2 Spalten.	○	●
c) Eine <i>reelle Zahl</i> $x \in \mathbb{R}$ kann als <i>reelle</i> $1 \times 1$ -Matrix aufgefasst werden.	●	○
d) Ein <i>Vektor</i> $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^3$ kann als <i>reelle</i> $3 \times 1$ -Matrix aufgefasst werden.	●	○
e) Eine <i>reelle</i> $2 \times 3$ -Matrix hat 8 <i>Komponenten</i> .	○	●

### 2. Linearkombinationen von Matrizen

Wir betrachten die *Matrizen*

$$A := \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 \\ 4 & -2 & 8 \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad B := \begin{bmatrix} -3 & 9 & 3 \\ -6 & 6 & 3 \end{bmatrix}. \quad (1)$$

Wir berechnen jeweils die angegebene *Linearkombination*.

a) Wir erhalten

$$\begin{aligned} \underline{\underline{C}} &= A + B = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 \\ 4 & -2 & 8 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -3 & 9 & 3 \\ -6 & 6 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 + (-3) & 3 + 9 & -1 + 3 \\ 4 + (-6) & -2 + 6 & 8 + 3 \end{bmatrix} \\ &= \underline{\underline{\begin{bmatrix} -2 & 12 & 2 \\ -2 & 4 & 11 \end{bmatrix}}}. \end{aligned} \quad (2)$$

b) Wir erhalten

$$\underline{\underline{C}} = -2 \cdot A = \begin{bmatrix} (-2) \cdot 1 & (-2) \cdot 3 & (-2) \cdot (-1) \\ (-2) \cdot 4 & (-2) \cdot (-2) & (-2) \cdot 8 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -2 & -6 & 2 \\ -8 & 4 & -16 \end{bmatrix}}}. \quad (3)$$

c) Wir erhalten

$$\underline{\underline{C}} = \frac{B}{3} = \begin{bmatrix} \frac{-3}{3} & \frac{9}{3} & \frac{3}{3} \\ \frac{-6}{3} & \frac{6}{3} & \frac{3}{3} \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -1 & 3 & 1 \\ -2 & 2 & 1 \end{bmatrix}}}. \quad (4)$$

d) Wir erhalten

$$\underline{\underline{C}} = 2 \cdot B - A = \begin{bmatrix} 2 \cdot (-3) - 1 & 2 \cdot 9 - 3 & 2 \cdot 3 - (-1) \\ 2 \cdot (-6) - 4 & 2 \cdot 6 - (-2) & 2 \cdot 3 - 8 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -7 & 15 & 7 \\ -16 & 14 & -2 \end{bmatrix}}}. \quad (5)$$

### 3. Linearkombinationen berechnen mit Python/Numpy

Wir berechnen die *Linearkombinationen* aus Aufgabe 2 mit Python/Numpy. Dazu implementieren wir den folgenden Code, den wir für jede Teilaufgabe modifizieren.

```
# Python initialisieren:
import numpy as np;
# Parameter:
A=np.array([[1,3,-1],[4,-2,8]]);
B=np.array([[-3,9,3],[-6,6,3]]);
# Berechnungen:
C=...;
# Ausgabe:
print(f"C =\n{C}");
```

a) Wir modifizieren den Code.

```
# Berechnungen:
C=A+B;
```

b) Wir modifizieren den Code.

```
# Berechnungen:
C=-2*A;
```

c) Wir modifizieren den Code.

```
# Berechnungen:
C=B/3;
```

d) Wir modifizieren den Code.

```
# Berechnungen:
C=2*B-A;
```

### 4. Elementare Matrix-Produkte

Wir betrachten die *Matrizen*

$$A := \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad B := \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 2 & -3 \end{bmatrix}. \quad (6)$$

Wir berechnen jeweils das angegebene *Matrix-Produkt*.

a) Wir erhalten

$$\begin{aligned} \underline{\underline{C}} &= A \cdot B = \begin{bmatrix} 2 \cdot (-1) + 4 \cdot 2 & 2 \cdot 4 + 4 \cdot (-3) \\ 3 \cdot (-1) + 1 \cdot 2 & 3 \cdot 4 + 1 \cdot (-3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 + 8 & 8 - 12 \\ -3 + 2 & 12 - 3 \end{bmatrix} \\ &= \underline{\underline{\begin{bmatrix} 6 & -4 \\ -1 & 9 \end{bmatrix}}}. \end{aligned} \quad (7)$$



b) Wir erhalten

$$\begin{aligned}\underline{\underline{C}} &= B \cdot A = \begin{bmatrix} (-1) \cdot 2 + 4 \cdot 3 & (-1) \cdot 4 + 4 \cdot 1 \\ 2 \cdot 2 + (-3) \cdot 3 & 2 \cdot 4 + (-3) \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 + 12 & -4 + 4 \\ 4 - 9 & 8 - 3 \end{bmatrix} \\ &= \underline{\underline{\begin{bmatrix} 10 & 0 \\ -5 & 5 \end{bmatrix}}} \neq A \cdot B.\end{aligned}\quad (8)$$

c) Wir erhalten

$$\underline{\underline{C}} = A \cdot \mathbb{1} = \begin{bmatrix} 2 \cdot 1 + 4 \cdot 0 & 2 \cdot 0 + 4 \cdot 1 \\ 3 \cdot 1 + 1 \cdot 0 & 3 \cdot 0 + 1 \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 + 0 & 0 + 4 \\ 3 + 0 & 0 + 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} = \underline{\underline{A}}.\quad (9)$$

d) Wir erhalten

$$\underline{\underline{C}} = \mathbb{1} \cdot A = \begin{bmatrix} 1 \cdot 2 + 0 \cdot 3 & 1 \cdot 4 + 0 \cdot 1 \\ 0 \cdot 2 + 1 \cdot 3 & 0 \cdot 4 + 1 \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 + 0 & 4 + 0 \\ 0 + 3 & 0 + 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} = \underline{\underline{A}}.\quad (10)$$

Aus den Ergebnissen der Teilaufgaben a) bis d) können wir die folgenden Rechenregeln für *Matrizen* einsehen, welche tatsächlich allgemeingültig sind:

- i) Die *Matrix-Multiplikation* ist nicht immer *kommutativ*, das heisst, es gibt sowohl *Matrizen* für welche gilt  $A \cdot B = B \cdot A$ , als auch *Matrizen*, für welche wir  $A \cdot B \neq B \cdot A$  finden.
- ii) Für jede beliebige  $n \times n$ -*Matrix*  $A$  gilt  $A \cdot \mathbb{1} = \mathbb{1} \cdot A = A$ . Die *Einheitsmatrix* spielt somit in der *Matrix-Algebra* eine vergleichbare Rolle, wie die Zahl *Eins* in der Algebra der *reellen Zahlen*.

## 5. Aussagen über Matrizen

Welche der folgenden Aussagen sind wahr und welche falsch?	wahr	falsch
a) Wenn $A$ eine $2'123 \times 8'248$ - <i>Matrix</i> und $B$ eine $8'248 \times 9'178$ - <i>Matrix</i> ist, dann ist die <i>Summe</i> $A + B$ definiert.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
b) Wenn $A$ eine $2'123 \times 8'248$ - <i>Matrix</i> und $B$ eine $8'248 \times 9'178$ - <i>Matrix</i> ist, dann ist das <i>Produkt</i> $A \cdot B$ definiert.	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
c) Wenn $\mathbf{u}$ und $\mathbf{v}$ zwei <i>Vektoren</i> sind, dann ist das <i>Produkt</i> $\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}^T$ definiert.	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
d) Für zwei beliebige, <i>quadratische Matrizen</i> gilt $A \cdot B = B \cdot A$ .	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
e) Für jede beliebige <i>Matrix</i> gilt $\left(\left((A^T)^T\right)^T\right)^T = (A^T)^T$ .	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
f) Hat eine <i>Matrix</i> genau 11 <i>Komponenten</i> , dann handelt es sich um eine $11 \times 1$ - <i>Matrix</i> oder um eine $1 \times 11$ - <i>Matrix</i> .	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

## 6. Matrix-Produkt und Transposition

Wir betrachten die *Matrizen*

$$A := \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad B := \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}. \quad (11)$$

Für die *transponierten Matrizen* erhalten wir

$$A^T = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad B^T = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}. \quad (12)$$

Wir berechnen jeweils die angegebenen *Matrix-Transpositionen* und *Matrix-Produkte* und bestimmen Sie die *Symmetrie-Eigenschaften* der Ergebnisse.

**a)** Wir erhalten

$$\begin{aligned} \underline{\underline{C}} &= A^T \cdot A = \begin{bmatrix} 3 \cdot 3 + (-2) \cdot (-2) & 3 \cdot (-1) + (-2) \cdot 1 \\ (-1) \cdot 3 + 1 \cdot (-2) & (-1) \cdot (-1) + 1 \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 + 4 & -3 - 2 \\ -3 - 2 & 1 + 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 13 & -5 \\ -5 & 2 \end{bmatrix}. \end{aligned} \quad (13)$$

Das Ergebnis ist offensichtlich *symmetrisch*.

**b)** Wir erhalten

$$\begin{aligned} \underline{\underline{C}} &= A \cdot A^T = \begin{bmatrix} 3 \cdot 3 + (-1) \cdot (-1) & 3 \cdot (-2) + (-1) \cdot 1 \\ (-2) \cdot 3 + 1 \cdot (-1) & (-2) \cdot (-2) + 1 \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 + 1 & -6 - 1 \\ -6 - 1 & 4 + 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 10 & -7 \\ -7 & 5 \end{bmatrix} \neq A^T \cdot A. \end{aligned} \quad (14)$$

Das Ergebnis ist offensichtlich *symmetrisch*.

**c)** Wir erhalten

$$\begin{aligned} \underline{\underline{C}} &= (A \cdot B)^T = \begin{bmatrix} 3 \cdot 2 + (-1) \cdot 3 & 3 \cdot (-1) + (-1) \cdot 4 \\ (-2) \cdot 2 + 1 \cdot 3 & (-2) \cdot (-1) + 1 \cdot 4 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 6 - 3 & -3 - 4 \\ -4 + 3 & 2 + 4 \end{bmatrix}^T \\ &= \begin{bmatrix} 3 & -7 \\ -1 & 6 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -7 & 6 \end{bmatrix}. \end{aligned} \quad (15)$$

Das Ergebnis ist offensichtlich weder *symmetrisch* noch *schiefssymmetrisch*.

**d)** Wir erhalten

$$\begin{aligned} \underline{\underline{C}} &= A^T \cdot B^T = \begin{bmatrix} 3 \cdot 2 + (-2) \cdot (-1) & 3 \cdot 3 + (-2) \cdot 4 \\ (-1) \cdot 2 + 1 \cdot (-1) & (-1) \cdot 3 + 1 \cdot 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 + 2 & 9 - 8 \\ -2 - 1 & -3 + 4 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 8 & 1 \\ -3 & 1 \end{bmatrix} \neq (A \cdot B)^T. \end{aligned} \quad (16)$$

Das Ergebnis ist offensichtlich weder *symmetrisch* noch *schiefssymmetrisch*.

e) Wir erhalten

$$\begin{aligned}\underline{\underline{C}} &= B^T \cdot A^T = \begin{bmatrix} 2 \cdot 3 + 3 \cdot (-1) & 2 \cdot (-2) + 3 \cdot 1 \\ (-1) \cdot 3 + 4 \cdot (-1) & (-1) \cdot (-2) + 4 \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 - 3 & -4 + 3 \\ -3 - 4 & 2 + 4 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -7 & 6 \end{bmatrix} = \underline{\underline{(A \cdot B)^T}}.\end{aligned}\quad (17)$$

Das Ergebnis ist offensichtlich weder *symmetrisch* noch *schiefssymmetrisch*.

f) Mit Hilfe des Ergebnisses aus Teilaufgabe e) erhalten wir

$$\underline{\underline{C}} = (B^T \cdot A^T)^T = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -7 & 6 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 3 & -7 \\ -1 & 6 \end{bmatrix} = \underline{\underline{A \cdot B}}. \quad (A \cdot B)^T = B^T \cdot A^T \quad (18)$$

Wenn wir die in Teilaufgabe e) gefundene Rechenregel anwenden, dann folgt auch

$$\underline{\underline{C}} = (B^T \cdot A^T)^T = ((A \cdot B)^T)^T = \underline{\underline{A \cdot B}} = \begin{bmatrix} 3 & -7 \\ -1 & 6 \end{bmatrix}. \quad (19)$$

Das Ergebnis ist offensichtlich weder *symmetrisch* noch *schiefssymmetrisch*.

## 7. Matrix-Produkte von Matrizen unterschiedlicher Dimensionen

Wir betrachten die *Matrizen*

$$A := \begin{bmatrix} 4 & -3 & 2 \\ 6 & 2 & 5 \\ -1 & -2 & 3 \end{bmatrix}, \quad B := \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 2 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{u} := \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ -4 \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad \mathbf{v} := \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ -3 \end{bmatrix}. \quad (20)$$

Wir berechnen, sofern definiert, die folgenden *Matrix-Produkte*.

a) Wir erhalten

$$\underline{\underline{A \cdot B}} = \begin{bmatrix} 4 & -3 & 2 \\ 6 & 2 & 5 \\ -1 & -2 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 2 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 19 & 22 \\ 45 & 58 \\ 10 & 10 \end{bmatrix}}}. \quad (21)$$

b) Das Produkt  $B \cdot A$  ist nicht definiert!

c) Wir erhalten

$$\underline{\underline{A \cdot \mathbf{u}}} = \begin{bmatrix} 4 & -3 & 2 \\ 6 & 2 & 5 \\ -1 & -2 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ -4 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -14 \\ -16 \\ -16 \end{bmatrix}}}. \quad (22)$$

d) Wir erhalten

$$\underline{\underline{A^2}} = \begin{bmatrix} 4 & -3 & 2 \\ 6 & 2 & 5 \\ -1 & -2 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 4 & -3 & 2 \\ 6 & 2 & 5 \\ -1 & -2 & 3 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -4 & -22 & -1 \\ 31 & -24 & 37 \\ -19 & -7 & -3 \end{bmatrix}}}. \quad (23)$$

e) Das *Matrix-Quadrat*  $B^2$  ist nicht definiert!

f) Wir erhalten

$$\underline{\underline{\mathbf{v}^T \cdot \mathbf{u}}} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 18 \end{bmatrix} = \underline{\underline{18}}. \quad (24)$$

Dabei haben wir im letzten Schritt die *Matrix-Klammern* weggelassen, weil wir nicht zwischen *rellen*  $1 \times 1$ -*Matrizen* und *rellen Zahlen* unterscheiden.

g) Das Produkt  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}$  ist nicht definiert!

h) Wir erhalten

$$\underline{\underline{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}^T}} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ -4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 3 & -3 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2 & 6 & -6 \\ -4 & -12 & 12 \end{bmatrix}}}. \quad (25)$$

i) Wir erhalten

$$\underline{\underline{B^T \cdot \mathbf{v}}} = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 5 \\ 4 & 2 & 6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ -3 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -9 \\ -8 \end{bmatrix}}}. \quad (26)$$

j) Wir erhalten

$$\underline{\underline{\mathbf{v}^T \cdot B}} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 2 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -9 & -8 \end{bmatrix}}} = \underline{\underline{(B^T \cdot \mathbf{v})^T}}. \quad (27)$$

## 8. Matrix-Produkte berechnen mit Python/Numpy

Wir berechnen die *Matrix-Produkte* aus Aufgabe 7 mit Python/Numpy. Dazu implementieren wir den folgenden Code, den wir für jede Teilaufgabe modifizieren.

```
# Python initialisieren:
import numpy as np;
# Parameter:
A=np.array([[4,-3,2],[6,2,5],[-1,-2,3]]);
B=np.array([[3,4],[1,2],[5,6]]);
u=np.array([[0],[2],[-4]]);
v=np.array([[1],[3],[-3]]);
# Berechnungen:
C=...;
# Ausgabe:
print(f"C =\n{C}");
```

a) Wir modifizieren den Code.

```
# Berechnungen:
C=A@B;
```

**b)** Wir modifizieren den Code.

```
# Ausgabe:  
print(f"Das Matrix-Produkt B*A ist nicht definiert!");
```

**c)** Wir modifizieren den Code.

```
# Berechnungen:  
C=A@u;
```

**d)** Wir modifizieren den Code.

```
# Berechnungen:  
C=A@A;
```

**e)** Wir modifizieren den Code.

```
# Ausgabe:  
print(f"Das Matrix-Produkt B*B ist nicht definiert!");
```

**f)** Wir modifizieren den Code.

```
# Berechnungen:  
C=v.T@u;
```

**g)** Wir modifizieren den Code.

```
# Ausgabe:  
print(f"Das Matrix-Produkt v*u ist nicht definiert!");
```

**h)** Wir modifizieren den Code.

```
# Berechnungen:  
C=u@v.T;
```

**i)** Wir modifizieren den Code.

```
# Berechnungen:  
C=B.T@v;
```

**j)** Wir modifizieren den Code.

```
# Berechnungen:  
C=v.T@B;
```

## 9. Aussagen über Matrizen

Welche der folgenden Aussagen sind wahr und welche falsch?	wahr	falsch
a) Jede $5 \times 8$ -Matrix hat genau 13 Komponenten.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
b) Wenn $A$ eine $23 \times 45$ -Matrix und $B$ eine $45 \times 22$ -Matrix ist, dann ist das Produkt $A \cdot B$ definiert.	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
c) Wenn $A$ eine $16 \times 20$ -Matrix und $B$ eine $16 \times 30$ -Matrix ist, dann ist das Produkt $A^T \cdot B$ definiert.	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
d) Für zwei beliebige $2 \times 2$ -Matrizen $A$ und $B$ mit $A \neq B$ gilt $A \cdot B \neq B \cdot A$ .	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
e) Für jede beliebige Matrix gilt $\left(\left((A^T)^T\right)^T\right)^T = A^T$ .	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
f) Ist eine $2 \times 2$ -Matrix $A$ sowohl <i>symmetrisch</i> als auch <i>schiefsymmetrisch</i> , dann gilt $A = 0$ .	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

## 10. Lineare Gleichungssysteme und Matrizen

Wir betrachten das *lineare Gleichungssystem*

$$\begin{cases} 2x - y = 1 \\ -3x + 2y = 0. \end{cases} \quad (28)$$

- a) Wir schreiben das LGSL (28) in einem GAUSS-Schema und wenden das GAUSS-Verfahren an. Wir erhalten

$$\begin{array}{|cc|c} 2 & -1 & 1 \\ -3 & 2 & 0 \end{array} \Leftrightarrow -\frac{3}{2} \begin{array}{|cc|c} [2] & -1 & 1 \\ -3 & 2 & 0 \end{array} \Leftrightarrow \begin{array}{|cc|c} [2] & -1 & 1 \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} \end{array} \Leftrightarrow \begin{array}{|cc|c} [2] & -1 & 1 \\ 0 & [1] & 3 \end{array}. \quad (29)$$

Rang und Defekt sind offensichtlich

$$n_R = 2 \quad \text{und} \quad n_D = n_V - n_R = 2 - 2 = 0. \quad (30)$$

Die Variablen  $x$  und  $y$  sind beide *Pivot-Variablen*, es gibt keine *freien Parameter* und das LGLS ist offensichtlich *eindeutig lösbar*. Durch *Rückwärtseinsetzen* erhalten wir

$$\begin{aligned} 1 \cdot y = 3 &\Rightarrow y = 3 \\ 2 \cdot x - 1 \cdot y = 1 &\Rightarrow x = \frac{1+y}{2} = \frac{1+3}{2} = \frac{4}{2} = 2. \end{aligned} \quad (31)$$

Die Lösungsmenge ist demnach

$$\underline{\underline{\mathbb{L} = \{(2; 3)\}}}. \quad (32)$$

- b) Um das LGLS (28) mit Hilfe einer *Matrix-Gleichung* zu schreiben, definieren wir eine  $2 \times 2$ -Matrix aus den Koeffizienten der linken Seite und eine  $2 \times 1$ -Matrix aus den Koeffizienten der rechten Seite. Wir erhalten

$$A := \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 2 \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad \mathbf{b} := \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}. \quad (33)$$

Ebenso “sammeln” wir die Variablen  $x$  und  $y$  als *Komponenten* einer  $2 \times 1$ -*Matrix*, d.h. wir definieren

$$\mathbf{u} := \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}. \quad (34)$$

Die linke Seite des LGLS (28) ist nun einfach die *Matrix-Multiplikation* der *Matrix*  $A$  mit der *Matrix*  $\mathbf{u}$ , welche durch die Gleichung mit der *Matrix*  $\mathbf{b}$  der rechten Seite gleichgesetzt wird. Das LGLS (28) kann somit geschrieben werden als

$$A \cdot \mathbf{u} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x - y \\ -3x + 2y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \mathbf{b}. \quad (35)$$

Das LGLS (28) ist also äquivalent zur *Matrix-Gleichung*

$$\underline{A \cdot \mathbf{u} = \mathbf{b}} \quad (36)$$

für die unbekannte  $2 \times 1$ -*Matrix*  $\mathbf{u}$ . Die *eindeutige Lösung* von (36) ist gemäss Teilaufgabe a) gegeben durch

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}. \quad (37)$$

- c) Wir lösen das LGLS (28) bzw. die *Matrix-Gleichung* (36) mit Hilfe von `linalg.solve` in Python/Numpy. Dazu implementieren wir den folgenden Code.

```
# Python initialisieren:
import numpy as np;
# Parameter:
A=np.array([[2,-1],[-3,2]]); b=np.array([1,0]);
# Berechnungen:
L=np.linalg.solve(A,b);
C=np.linalg.cond(A);
# Ausgabe:
print(f"L = {L}");
print(f"C = {C:#.{3}}");
```

Gemäss Ausgabe erhalten wir die *Lösungsmenge*

$$\underline{\underline{\mathbb{L} = \{(2; 3)\}}}. \quad (38)$$

- d) Wir lösen das LGLS (28) bzw. die *Matrix-Gleichung* (36) mit Hilfe der *inversen Matrix* und `linalg.inv` in Python/Numpy. Dazu implementieren wir den folgenden Code.

```
# Python initialisieren:
import numpy as np;
# Parameter:
A=np.array([[2,-1],[-3,2]]); b=np.array([[1],[0]]);
# Berechnungen:
Ai=np.linalg.inv(A);
u=Ai@b;
# Ausgabe:
print(f"u =\n{u}");
```

Gemäss Ausgabe erhalten wir die *Lösungsmenge*

$$\underline{\underline{\mathbb{L} = \{(2; 3)\}}}. \quad (39)$$

## 11. Matrizen mit Python/Numpy erzeugen

Wir erzeugen jeweils eine Variable in Python/Numpy, welche die angegebene *Matrix* enthält.

a) `A=np.zeros((2,3));`

b) `B=np.ones((2,3));`

c) `C=np.array([np.r_[1.:6.],np.r_[6.:11.]])`;

d) `D=np.array([np.r_[1.:10.:2],np.r_[3.:16.:3]])`;

e) `E=np.eye(3)`;

f) `F=-2*np.eye(3)`;