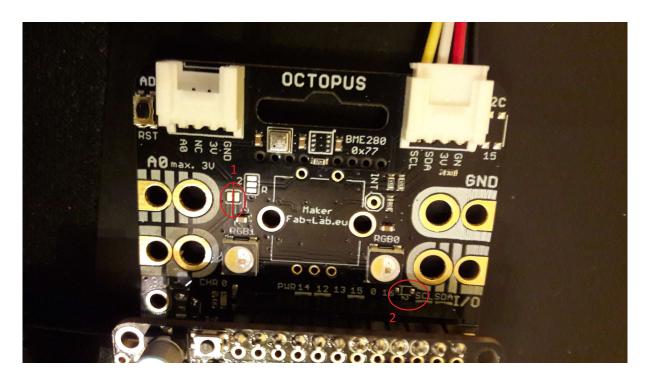
HTW Berlin IoT-Tonaudiometrie

Modifizierung des IoT-Octopus

Am IoT-Octopus mussten physische Änderungen gemacht werden, damit der Music Maker FeatherWing tatsächlich Musik abspielt statt im seriellen Monitor der Arduino IDE Fehler zu werfen. Zum Einen (1) wurde die Lötbrücke zwischen zwei goldenen Plättchen entfernt. Dadurch wird beiden LED-Lämpchen bei RGB1 und RGB0 ihre Stromzufuhr abgeklemmt. Zum Anderen (2) wurde der Jumper parallel zur Oberfläche des IoT-Octopus entfernt. Beides ist mit einem Cutte o.Ä. möglich.



Nun kann der IoT-Octopus über das SPI-Protokoll mit dem Music Maker FeatherWing kommunizieren, da die Standardfunktion des Octopus, wenn das SPI-Protokoll genutzt werden soll, nicht mehr möglich ist.

Troubleshoot

Wenn Daten zu Thingspeak übermittelt werden sollen, kann es passieren, dass der IoT-Octopus abstürzt und neu bespielt werden muss. Dies kann daran liegen, dass versucht wird, die Musik abzubrechen, obwohl nichts abgebrochen werden kann. Oder die WLAN-Verbindung ist gerade nicht gut genug, um die Daten zu übermitteln.