电工技术与电子技术



第3章 电路的暂态分析

主讲教师: 王香婷

主讲教师: 王香婷

主要内容:

RC电路的零输入响应分析;时间常数的概念。

重点难点:

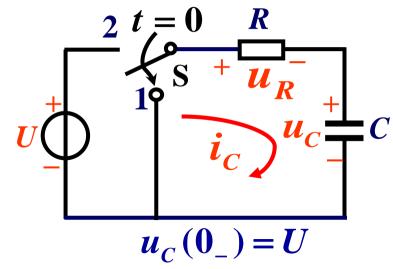
*RC*电路的零输入响应中电压、电流的变化规律;时间常数对暂态过程的影响。

RC电路求解方法:

1. 经典法: 根据激励(电源电压或电流),通过求解电路的微分方程得出电路的响应(电压和电流)。

零输入响应: 无电源激励,输入信号为零,仅由电容元件的初始状态所产生的电路的响应。

实质: RC电路的放电过程。





图示电路,换路前电路已处稳态。

$$u_{C}(\mathbf{0}_{-}) = U$$

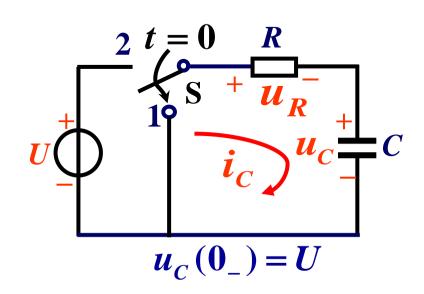
t=0时,开关 S $\rightarrow 1$,电容 C 经电阻 R 放电。

- 1. 电容电压 u_C 的变化规律 (t ≥ 0)
- (1) 列 KVL方程

$$u_R + u_C = 0$$

$$u_R = iR \qquad i_C = C \frac{du_C}{dt}$$

代入上式得
$$RC \frac{\mathrm{d}u_C}{\mathrm{d}t} + u_C = 0$$



一阶线性常系数 齐次微分方程



(2) 解方程:
$$RC \frac{du_C}{dt} + u_C = 0$$
 通解: $u_C = A e^{pt}$

特征方程
$$RCP+1=0$$

$$\therefore P = -\frac{1}{RC}$$

特征方程 RCP+1=0 $\therefore P=-\frac{1}{RC}$ 齐次微分方程的通解: $u_C=Ae^{-\frac{t}{RC}}$

由初始值确定积分常数A

根据换路定则, $t = (\mathbf{0}_{\perp})$ 时, $u_{C}(\mathbf{0}_{\perp}) = U$,可得 A = U

(3) 电容电压 u_c 的变化规律

$$u_C = U e^{-\frac{t}{RC}} = u_C(0_+) e^{-\frac{t}{\tau}} \quad t \ge 0$$

电容电压uc从初始 值按指数规律衰减, 衰 减的快慢由RC决定。



2. 电流及电阻电压的变化规律

电容电压 $u_C = U e^{-\frac{t}{RC}}$

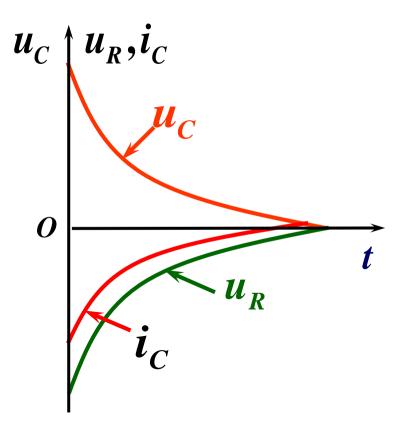
放电电流

$$i_C = C \frac{\mathrm{d}u_C}{\mathrm{d}t} = -\frac{U}{R} \mathrm{e}^{-\frac{t}{RC}}$$

电阻电压:

$$u_R = i_C R = -U e^{-\frac{l}{RC}}$$

 $3. u_C$ i_C u_R 变化曲线



4. 时间常数

令:
$$\tau = RC$$
 单位: S

$$(1) 量纲 \qquad \Omega \frac{\mathbf{A} \cdot \mathbf{S}}{\mathbf{V}} = \mathbf{S}$$

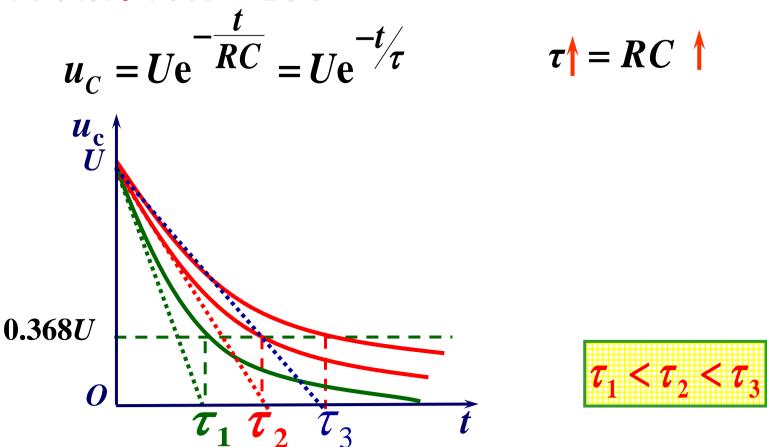
时间常数 τ决定电路暂态过程变化的快慢

(2) 物理意义
$$u_{C}(t) = U e^{-\frac{t}{RC}}$$
当 $t = \tau$ 时, $u_{C} = Ue^{-1} = 36.8 \frac{0}{0}U$

∴ 时间常数 τ 等于电压 u_c 衰减到初始值 U_0 的36.8% 所需 的时间。



时间常数T的物理意义



 τ 越大,曲线变化越慢, u_{c} 达到稳态所需要的时间越长。



(3) 暂态时间

理论上认为 $t\to\infty$ 、 $u_C\to0$ 电路达稳态 工程上认为 $t=(3\sim5)\tau$ 、 $u_C\to0$ 电容放电基本结束。

 $e^{-\frac{t}{\tau}}$ 随时间而衰减

t	τ	2 au	3τ	4τ	5τ	6τ
$e^{-\frac{t}{\tau}}$	e^{-1}	e^{-2}	e^{-3}	e^{-4}	e^{-5}	e^{-6}
u_{c}	0.368 <i>U</i>	0.135 <i>U</i>	0.050 <i>U</i>	0.018 <i>U</i>	0.007 <i>U</i>	0.002U

当 $t = 5\tau$ 时,过渡过程基本结束, u_c 达到稳态值。

1. 零输入响应过程中各电压、电流的变化规律

$$u_C = U e^{-\frac{t}{RC}}$$

- 2. 零输入响应过程中各电压、电流的变化曲线
- 3. 影响电压、电流变化快慢的因数—时间常数

$$\tau = RC$$

au越大,曲线变化越慢, u_c 达到稳态所需要的时间越长。