

Übung 1 von 20

```
public class x {  
    public static void main(String[] args) {  
        int wan1 = Integer.parseInt(wan[0]);  
        double wan2 = Integer.parseInt(wan[1]);  
        int x3 = Integer.parseInt(wan[2]);  
        System.out.println("plus=" + (wan1 + x2 + wan3));  
        System.out.println("minus=" + ((wan1 - wan2) - wan3));  
    }  
}
```

Übung 2 von 20

```
public static wan {  
    public static void main(String[] args) {  
        int wan1 = Integer.parseInt(wan[0]);  
        int wan2 = Integer.parseInt(wan[1]);  
        int wan3 = Integer.parseInt(wan[2]);  
        System.out.println("multi=" + ((wan1 * wan2) * wan3));  
        System.out.print("div=" + ((wan1 / wan2) / wan3));  
    }  
}
```

Übung 3 von 20

```
public class wan {  
    public static void main(String[] args) {  
        int width = 6;  
        double height = 6;  
        System.out.print("\tMatrix program");  
        for (int i = 1; i <= height; i++) {  
            for (int j = 1; j <= width; j++) {  
                System.out.print("\t" + (j * j));  
            }  
            System.out.println();  
        }  
    }  
}
```

Übung 4 von 20

```
public class whileLoop {  
    public static void main(String[] args) {  
        int i = 1;  
        while (i <= 10) {  
            System.out.print(i + " ");  
            i++;  
        }  
        System.out.println("End");  
    }  
}
```

Program 5 array

```
public class X {
    public static void main (String args[]) {
        int[] number = new double[4];
        number[0] = 10;
        number[1] = 25;
        number[2] = -8;
        number[3] = -10;
        System.out.println("Array size is " + number.length);
        System.out.println("number[0] = " + number[0]);
        System.out.println("number[1] = " + number[1]);
        System.out.println("number[2] + number[3] = " + (number[2] + number[3]));
        String[] names = new String[] { "Mateo", "Danny", "Janifer" };
        for (int i = 0; i < names.length; i++) {
            System.out.print("names[" + i + "] = " + names[i]);
        }
    }
}
```

Program 6 substring

```
public class substring {
    public static void main (String args[]) {
        String string1 = "Learning Java";
        String str1 = string1.substring(0);
        String str2 = string1.substring(0);
        String str3 = string1.substring(0, 9);
        System.out.println("str1 = " + str1);
        System.out.println("str2 = " + str2);
        System.out.println("str3 = " + str3);
    }
}
```

Program 7 toUpper Case

```
class X7 {
    public static void main (String args[]) {
        name = "wan";
        String Uname = "Saesong";
        String nickname = "wilaiwan";
        name.toUpperCase();
        Uname.toUpperCase();
        nickname.toUpperCase();
    }
}
```

Program 8 ToLower case

```
class X8 {
    public static (String args[]) {
        String Uname = "wilaiwan";
        int Uname = "Saesong";
        String nickname = "wan";
        name.name.toUpperCase();
        Uname.Uname.toLowerCase();
        System.out.print(name + Uname + nickname);
    }
}
```

Wann kann 9 primitive Integer parsen?

```

class X9
{
    public static void main (String args[]) {
        int a = Integer.parseInt (args[0]);
        int a = Integer.parseInt (args[1]);
        if (b == 0) {
            System.out.print ("int a, drive by zero ! ");
            System.exit (0);
        } else {
            System.out.println ("a/d : " + a/b);
        } // main
    } // end class
}

```

Thomson 10 Primitive

```

Class : J0101
public static void main(String args[]) {

    float d;
    d = 3400000000000000f;
    System.out.println("float = " + d);

    int e;
    d = 1790000000000000d;
    double.out.println("double = " + e);

    String z = "Thailand";
    System.out.println("String = " + z);
    System.out.println(z.substring(0,4));
    System.out.println(z.substring(2,5));
    char ar[] = new char [128];
    ar = z.toCharArray();
    System.out.println((char)ar[2]);
    System.out.println(ar[2]);
}

```

โปรแกรมที่ 1

- 1 บรรทัดแรก คือเขียน Public class wan
- 2 บรรทัดที่ 2 คือเขียน int ~~class wan~~
- 3 บรรทัดที่ 4 wan[5] คือเขียน wan[1]
- 4 บรรทัดที่ 5 x 3 คือเขียน wan3
- 5 บรรทัดที่ 6 x 2 คือเขียน wan2

โปรแกรมที่ 2

- 1 บรรทัดที่ 1 static คือเขียน class
- 2 บรรทัดที่ 2 คือเขียน { ไว้จำนวน 2
- 3 บรรทัดที่ 3 คือใส่ วาดรูปปิดไว้จำนวน 2
- 4 บรรทัดที่ 4 args คือเขียนให้ชื่อเป็น wan
- 5 บรรทัดที่ 7 print คือเขียน println

โปรแกรมที่ 3

- 1 บรรทัดที่ 1 wan คือเขียนเป็น Forloop
- 2 บรรทัดที่ 4 double คือเขียน int
- 3 บรรทัดที่ 5 print คือเขียน println
- 4 บรรทัดที่ 6 x++ คือเขียน i++
- 5 บรรทัดที่ 8 j*j คือเขียน i*j

โปรแกรมที่ 4

- 1 บรรทัดที่ 2 [] คือเขียนจำนวน args
- 2 บรรทัดที่ 3 wan คือเขียน int
- 3 บรรทัดที่ 4 คือใส่ ส่วน { ไว้จำนวน 2 วาดรูปปิด
- 4 บรรทัดที่ 5 .println คือเขียน . print
- 5 บรรทัดที่ 6 ++j คือเขียน ++i

โปรแกรมที่ 5

- 1 บรรทัดที่ 1 class x ต่อเป็น class array
- 2 บรรทัดที่ 2 ต่อให้ปีกกา { ใส่วอร์ลด์ วอลบิลด์
- 3 บรรทัดที่ 3 double ต่อเป็น int
- 4 บรรทัดที่ 4 int ต่อเป็น number
- 5 บรรทัดที่ 14 print ต่อเป็น println

โปรแกรมที่ 6

- 1 บรรทัดที่ 3 int ต่อเป็น string
- 2 บรรทัดที่ 5 string ต่อเป็น substring
- 3 บรรทัดที่ 6 string1 ต่อเป็น string3
- 4 บรรทัดที่ 7 1.ความยาว = (เท่ากับ) ต่อเป็น 1.ความยาว มากกว่า (>)
- 5 บรรทัดที่ 8 x2 ต่อเป็น str2

โปรแกรมที่ 7

- 1 บรรทัดที่ 1 ต่อให้ปีกกา ใส่วอร์ลด์ วอลบิลด์
- 2 บรรทัดที่ 2 wan ต่อเป็น wilaiwan
- 3 บรรทัดที่ 4 wilaiwan ต่อเป็น wan
- 4 บรรทัดที่ 6 name เป็น Uname
- 5 บรรทัดที่ 7 name เป็น nickname

โปรแกรมที่ 8

- 1 บรรทัดที่ 3 string Uname ต่อเป็น name
- 2 บรรทัดที่ 4 int ต่อเป็น string
- 3 บรรทัดที่ 6 ToUpperCase(); ต่อเป็น ToLowerCase();
- 4 บรรทัดที่ 7 นส่ววอลบิลด์ ต่อให้เครื่องหมาย ;
- 5 บรรทัดที่ 8 print ต่อเป็น println

โปรแกรมที่ 9

- 1 บรรทัดที่ 5 print ต้องเป็น println
- 2 บรรทัดที่ 6 int ต้องเป็น Error
- 3 บรรทัดที่ 8 a/c ต้องเป็น a/b
- 4 บรรทัดที่ 9 สี่เหลี่ยมปีกกา ({ }) ก่อน คำว่า } // main
- 5 บรรทัดที่ 10 // main ต้องเป็น //end main

โปรแกรมที่ 10

- 1 บรรทัดที่ 6 int ต้องเป็น double
- 2 บรรทัดที่ 7 ตัว d ต้องเป็น ตัว e
- 3 บรรทัดที่ 8 double ต้องเป็น System
- 4 บรรทัดที่ 11 System.in ต้องเป็น System.out
- 5 บรรทัดที่ 12 สี่เหลี่ยมปีกกา ({ }) ขาดวงเล็บปิด