

DARK SOULS III

BOSS SOULS III

팀원 : 박원서, 윤여민





타이틀	BOSS SOULS 3
모작 대상	DARK SOULS 3
게임 장르	3인칭 3D 소울류 액션 RPG
개발 환경	Windows 11 64bit
개발 도구	Unreal Engine Blueprint

BOSS SOULS 3

구현 목표



보스전투



패링과 치명적인 일격

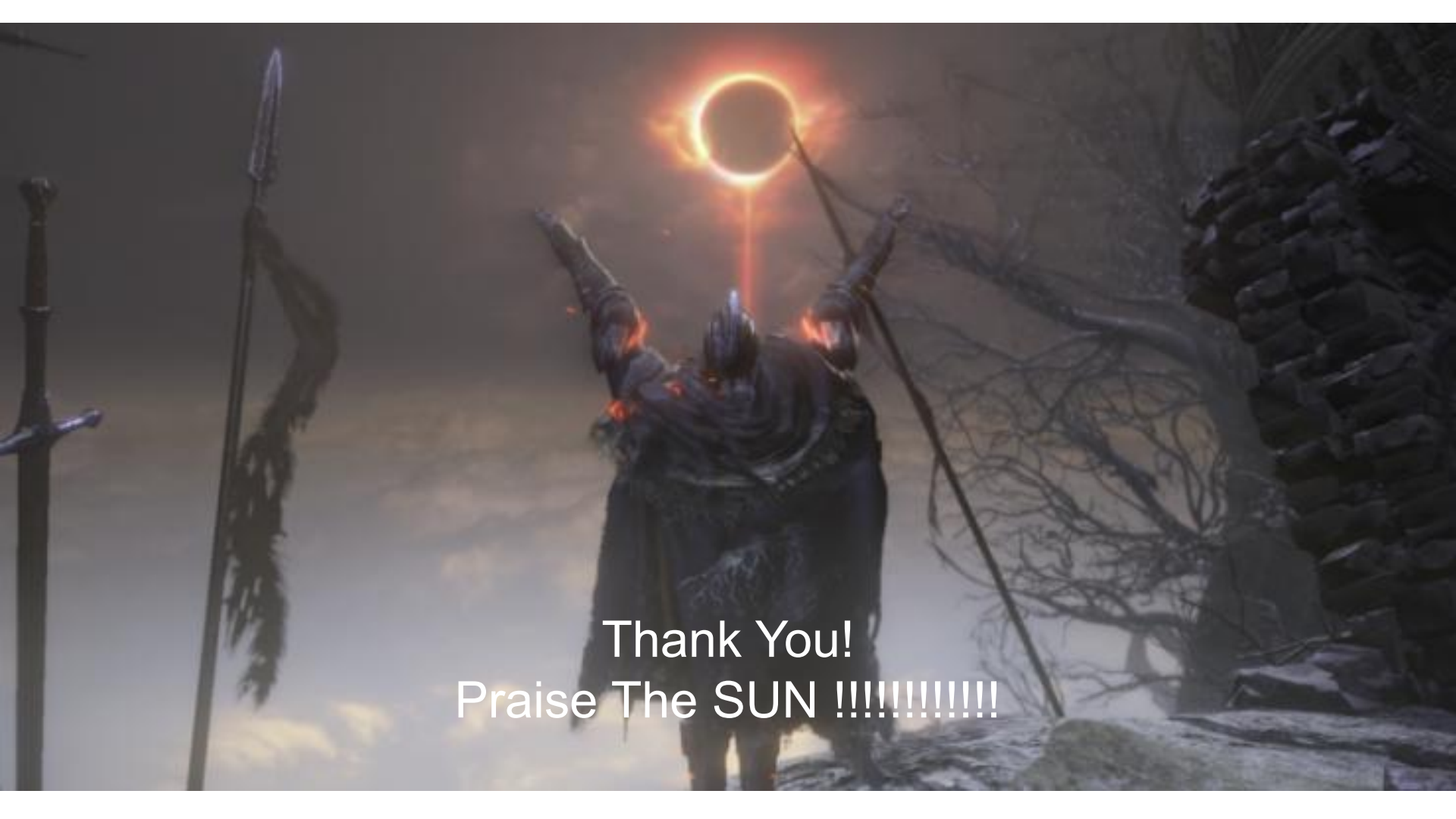
역할



플레이어 구현 : 윤여민



보스 구현 : 박원서



Thank You!
Praise The SUN !!!!!!!!!!!!!