

Problem 1

定义一个叫 `Print_values` 的函数，包含 3 个参数：a, b, 和 c。首先判断 a 是否大于 b, 再判断 b 和 c, a 和 c 之间的大小关系，按照 a、b、c 的大小关系，把三个数按照从大到小的顺序打印出来。

Problem 2 (夏侯露钰 explained to me what `append()` mean)

2.1: 定义一个空列表 M, 第一次循环利用 `append()` 将 n 个元素为 0 的列表添加到 M 中 m 次, 下一个 for 循环使用 `M[i][j]=random.randint(0,50)` 将每个元素替换为 0 到 50 的随机整数。
2.2: rows 和 cols 表征 M1 的行数和 M2 的列数, 后创建一个行数和列数为 rows 和 cols 的零矩阵, 最后 for 循环计算 M1 的第 i 行和 M2 的第 j 列的元素的点积, 输出矩阵乘法运算结果。(只能计算 M1 的行数与 M2 的列数相等的矩阵乘法)

Problem 3

Pascal's triangle 每一项都是二项式系数, 定义一个初始为 1 的列表, 利用二项式系数公式 $C(n, k) == C(n, k - 1) * (n - k + 1) / k$ 。进入 for 循环, 在每次循环中, 第 i 项等于上一行的第 i 个元素乘以 $(k - i + 1) // i$, 利用 `append()` 将计算结果添加到列表中。

Problem 4

求解 1 到 x 的最小步骤数, 即求解 x 到 1 的最小步骤数。当 $x=1, 2, 3$ 时, 固定步骤数为 0, 1, 2; 当 x 大于 3, 判断 x 是奇数还是偶数。对于奇数, 只能选择减 1 这个操作故增加一步; 对于偶数, 选择 $i-1$ 或 $i/2$ 这两个操作, 增加一步判断 $i-1$ 还是 $i/2$ 更小, 输出最小步骤数。

Problem 5

5.1: 先定义 1-9 数字的集合, 再定义运算符号即 `list_symbol = ["0","1","2"]`, 其中 0 代表不做运算, 1 代表加, 2 代表减。利用循环穷举所有的符号组合, 123456789 里面一共可以插入 8 个字符, 依次计算所有的组合, 即把每种符号组合添加进数字中, 并转为加减运算, 判断结果是否符合要求, 输出符合的等式与等式数目。

5.2: 初始化 `Total_solutions`, 把 1 至 100 匹配等式数目添加进入 `Total_solutions`, 寻找 `Total_solutions` 的最大值与最小值, 并找到对应的数, 并绘图 (图如下)。(the usage of `enumerate()` and Matplotlib Pyplot from <https://www.runoob.com/python3/python3-tutorial.html>)

