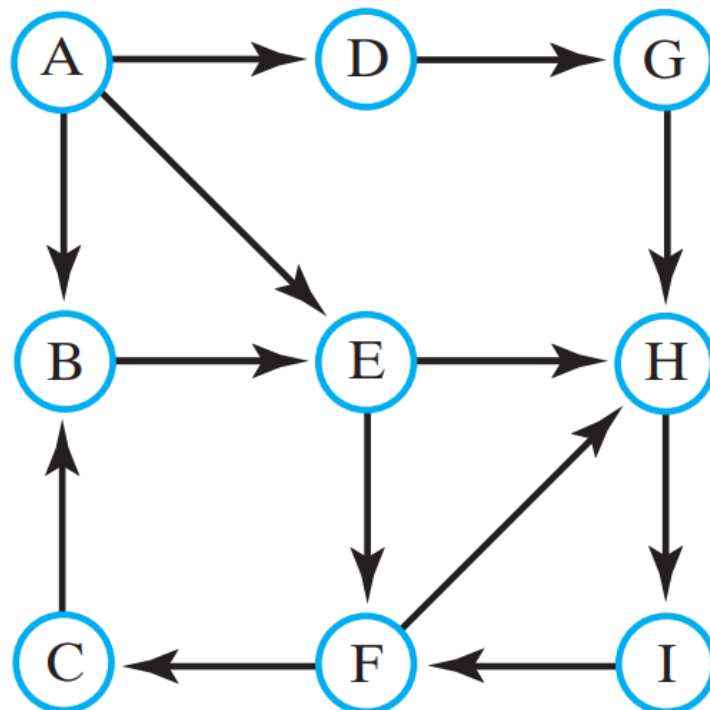


Jurnal 10: BFS dan DFS

Kerjakanlah soal berikut. Penilaian berdasarkan kode program narasi penjelasan program. Buatlah kode program sesuai dengan Java Coding Style.

Untuk narasi dituliskan pada file Word/ sejenisnya. Jelaskan koding beserta penjelasan dari penelusuran BFS dan DFS. Kumpulkan project dan narasi penjelasan pada LMS dalam bentuk file zip/rar dengan nama file: NIM_Nama.

Buatlah program Breadth First Search (BFS) dan Depth First Search (DFS) serta tampilkan hasil penelusuran BFS dan DFS untuk graf berikut¹.



¹ Sumber graf: Carrano, F., M., Lectures Graphs. *Data Structures and Abstraction With Java*, Prentice Hall, (2012)

Java Coding Style

Ikuti gaya penulisan berikut di kode program agar mendapat nilai maksimal

1. Setiap nama kelas, variabel dan konstanta harus dapat menggambarkan isinya.

Misal, membuat variabel untuk menyimpan jumlah penumpang di bus. Deklarasi:

```
int penumpang = 0;           // Bagus, OK
int p = 0;                   // Tidak OK
```

2. Penulisan nama harus menggunakan huruf besar/kecil yang sesuai.

Nama kelas: UpperCamelCase. Misal: PenumpangBus

Nama variabel: lowerCamelCase. Misal: penumpangBus

Nama konstanta: CAPITAL_CASE. Misal: PENUMPANG_BUS

Nama method: lowerCamelCase. Misal: hitungPenumpangBus

3. Penggunaan tab/spasi ketika berbeda blok program, WAJIB masuk 1 tab atau 4 spasi ke dalam.

```
public class PenumpangBus {
    public static void main(String[] args) {
        int penumpang = 0;
        penumpang = penumpang + 5;
        penumpang = penumpang - 4 + 2;
        penumpang = penumpang - 1;
        penumpang = penumpang - 2 + 3;
        penumpang = penumpang - 2 + 5;
        penumpang = penumpang - 1 + 3;
        System.out.println(penumpang);
    }
}
```

4. Gunakan komentar seperlunya.

Javadoc comment (yang warna biru) hanya untuk mengomentari kelas, method dan variable

```
/** Jumlah penumpang di bus */
int penumpang = 0;

/* Ada 5 orang penumpang naik ke bus */
penumpang = penumpang + 5;

// Penumpang turun 4 orang, naik 2
penumpang = penumpang - 4 + 2;
```