

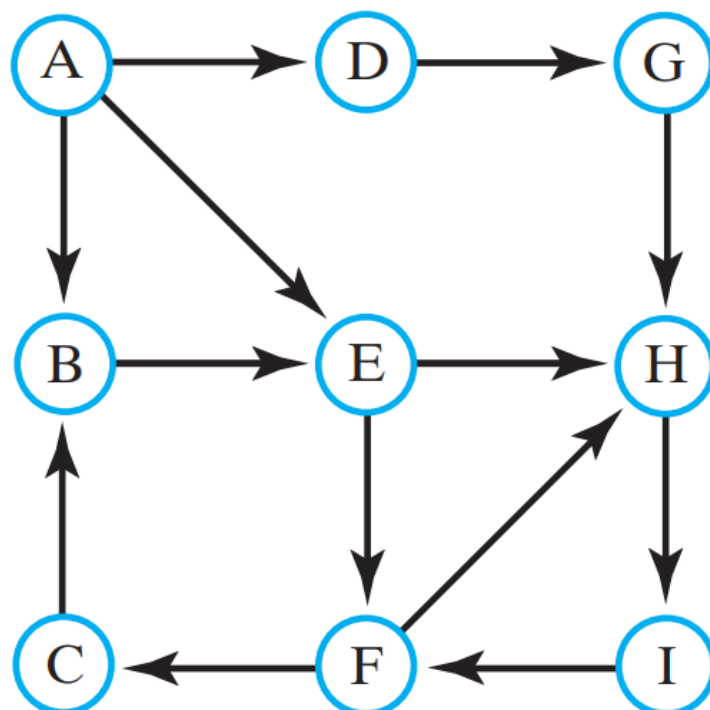
## Jurnal 09: Graph Representation

Kerjakanlah soal berikut. Penilaian berdasarkan kode program dan video atau narasi penjelasan program. Buatlah kode program sesuai dengan Java Coding Style.

Video penjelasan berisi dari penjelasan program yang berisi penjelasan kode program yang penting. Format dan tools video bebas. Upload video pada YouTube, berikan caption Jurnal 11: Binary Search Tree serta tuliskan Nama dan kelas (cukup 01, 02, 03, 04 atau 05) pada deskripsi video.

Tuliskan link YouTube pada file README.txt, sertakan file tersebut pada folder project. Kumpulkan project di LMS dalam bentuk file zip/rar dengan nama file: NIM\_Nama

Buatlah adjacency list untuk graf berikut<sup>1</sup>.



---

<sup>1</sup> Sumber graf: Carrano, F., M., Lectures Graphs. *Data Structures and Abstraction With Java*, Prentice Hall, (2012)

## Java Coding Style

Ikuti gaya penulisan berikut di kode program agar mendapat nilai maksimal

1. Setiap nama kelas, variabel dan konstanta harus dapat menggambarkan isinya.

Misal, membuat variabel untuk menyimpan jumlah penumpang di bus. Deklarasi:

```
int penumpang = 0;           // Bagus, OK
int p = 0;                   // Tidak OK
```

2. Penulisan nama harus menggunakan huruf besar/kecil yang sesuai.

Nama kelas: UpperCamelCase. Misal: PenumpangBus

Nama variabel: lowerCamelCase. Misal: penumpangBus

Nama konstanta: CAPITAL\_CASE. Misal: PENUMPANG\_BUS

**Nama method: lowerCamelCase. Misal: hitungPenumpangBus**

3. Penggunaan tab/spasi ketika berbeda blok program, WAJIB masuk 1 tab atau 4 spasi ke dalam.

```
public class PenumpangBus {
    public static void main(String[] args) {
        int penumpang = 0;
        penumpang = penumpang + 5;
        penumpang = penumpang - 4 + 2;
        penumpang = penumpang - 1;
        penumpang = penumpang - 2 + 3;
        penumpang = penumpang - 2 + 5;
        penumpang = penumpang - 1 + 3;
        System.out.println(penumpang);
    }
}
```

4. Gunakan komentar seperlunya.

Javadoc comment (yang warna biru) hanya untuk mengomentari kelas, method dan variable

```
/** Jumlah penumpang di bus */
int penumpang = 0;

/* Ada 5 orang penumpang naik ke bus */
penumpang = penumpang + 5;

// Penumpang turun 4 orang, naik 2
penumpang = penumpang - 4 + 2;
```