W6D1 - Nicholas Di Angelo -

Programmazione Gioco a Quiz "Logan"

Programiz PRO >



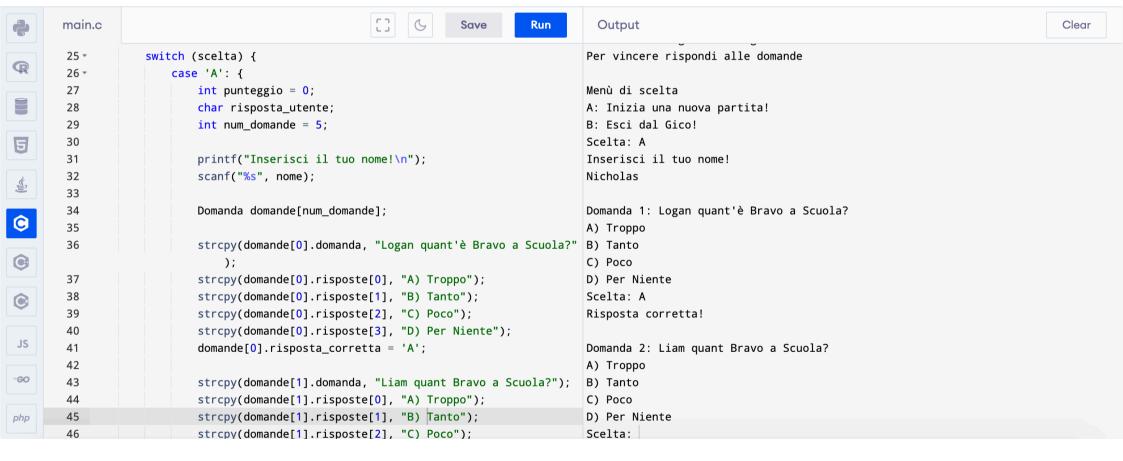
23

scanf(" %c", &scelta);

C Online Compiler

Output main.c Save Run Clear /tmp/hdADy42Ndk.o 1 #include <stdio.h> Benvenuto nel gioco di Logan 2 #include <stdlib.h> 3 #include <string.h> Per vincere rispondi alle domande 4 #include <ctype.h> Menù di scelta 6 → typedef struct { A: Inizia una nuova partita! 7 char domanda[100]; B: Esci dal Gico! char risposte[4][20]; Scelta: A char risposta_corretta; Inserisci il tuo nome! 10 } Domanda; Nicholas 11 12 int main() { Domanda 1: Logan quant'è Bravo a Scuola? int scelta; A) Troppo 13 14 char nome[20]; B) Tanto printf("Benvenuto nel gioco di Logan\n"); C) Poco 15 printf("Per vincere rispondi alle domande\n\n"); 16 D) Per Niente 17 Scelta: JS 18 do { 19 printf("Menù di scelta\n"); 20 printf("A: Inizia una nuova partita!\n"); -GO 21 printf("B: Esci dal Gico!\n"); 22 printf("Scelta: "); php



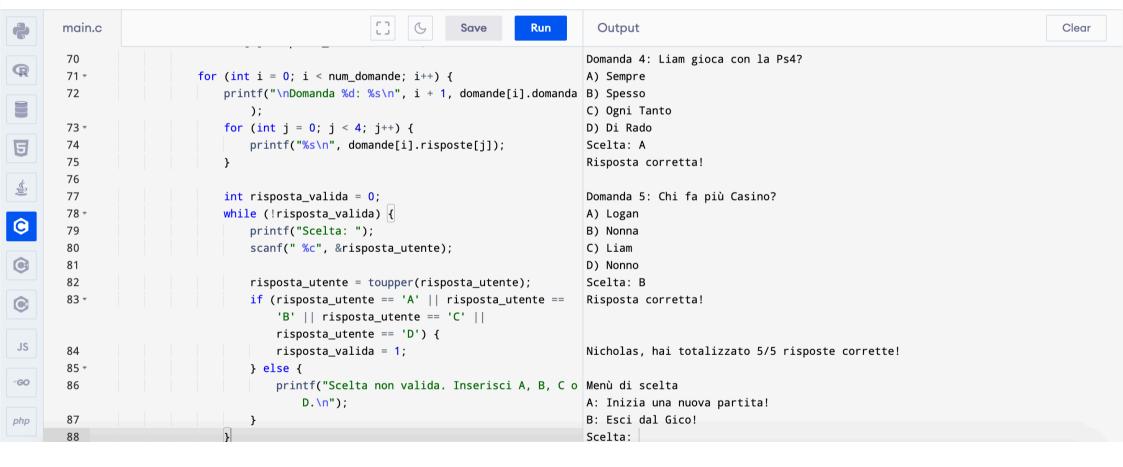






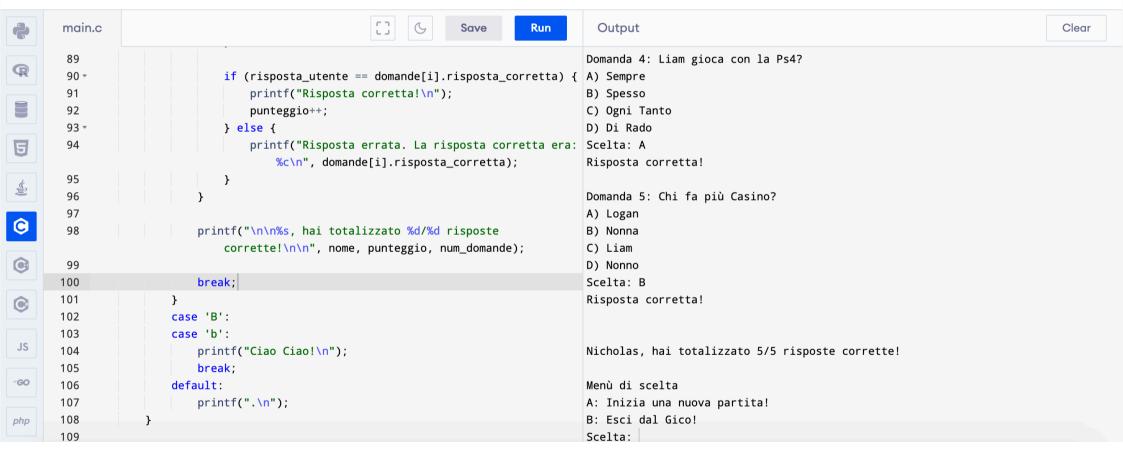
Programiz PRO >





Programiz PRO >





Programmazione Gioco in File Mio.c si Kali Linux

```
File Actions Edit View Help

(kali@ kali)-[~]

, _a/ mio.c

zsh: no such file or directory: .a/

(kali@ kali)-[~]

, _a/

zsh: no such file or directory: .a/

(kali@ kali)-[~]

, gcc mio.c

(kali@ kali)-[~]

, /a.out

Benvenuto nel gioco di Logan

Per vincere rispondi alle domande

Menù di scelta

A: Inizia una nuova partita!

B: Esci dal Gico!

Scelta:
```

