

W5D4 - Nicholas Di Angelo

main.c		Output
<pre>1 #include <stdio.h> 2 #include <math.h> 3 4 int main(){ 5 float D; 6 float Circ; 7 float areaCerchio; 8 float areaQuadrato; 9 float areaTriangolo; 10 11 printf("Valore : "); 12 scanf("%f", &D); 13 14 Circ = 2*M_PI*D; 15 areaCerchio= M_PI*pow(D, 2); 16 areaQuadrato = D*D; 17 areaTriangolo = (sqrt(3)*pow(D ,2)) /4; 18 19 printf("La circonferenza del cerchio vale: %.2f\n", Circ); 20 printf("L'area del cerchio vale: %.2f\n", areaCerchio); 21 printf("L'area del quadrato vale: %2f\n",areaQuadrato); 22 printf("L'area del quadrato vale: %2f\n",areaTriangolo); 23 24 return 0; 25 }</pre>		<pre>/tmp/aoLgcEmitQ.o Valore : 450 La circonferenza del cerchio vale: 2827.43 L'area del cerchio vale: 636172.50 L'area del quadrato vale: 202500.000000 L'area del quadrato vale: 87685.070312 === Code Execution Successful ===</pre>