**PRODUCT**

USE CASE DIAGRAM  
 **- ALLE FUNCTIONALITEITEN** **- PER ACTOR**

REQUIREMENTS  
 **- COMPETITIE:** Structuur waarbinnen je elkaar uitdaagt  
 **- SPEL:** Het spel scrabble met 2 personen  
 **- ADMINISTRATIE:** Beheren van het geheel

DB ONTWERP  
 **-** **SPEL:** algemene info over een game  
 **- BORD:** huidige layout, met sequence en laatste zet  
 **-** **PLAYER, PLAYERLETTERS, LETTERPOT  
 - COMPETITIE, RANKING  
 - WOORDENLIJST**

**SAMENWERKING**

**- BEGIN:** communicatie en afspraken

**- GITHUB:** altijd iedereen de goede versie

**- VERGADEREN:** iedere dinsdag groepsmeeting

**- WERKAFSPRAKEN:** werk werd verdeeld als groep

**- PROJECTUREN:** nieuwe dingen leren

**REFLECTIE**

**- VERGADEREN:** altijd zicht op het project **- GITHUB:** na even wennen werkte het goed **- DEADLINES:** opdrachten waren op tijd af **- FOCUS:** niet altijd even gefocust op het doel op school **- PLANNING:** vergadering 2 dagen voor deadline **- REVIEW:** weinig tijd besteed aan controleren van werk