AuduTalk安裝程序

- A. ArduTalk只需要燒錄一次
- B. 燒錄流程主要有三步驟
 - 1) 安裝USB轉COM port驅動程式
 - 2) Arduino IDE安裝ESP8266套件
 - 3) 在IDE中選擇NodeMCU板子並燒錄後即完成
- C. 所有邏輯控制都是在ArduTalk網頁GUI中完成,修改邏輯後立刻生效,無須再燒錄板子。

(1) 安裝USB轉COM Port驅動程式

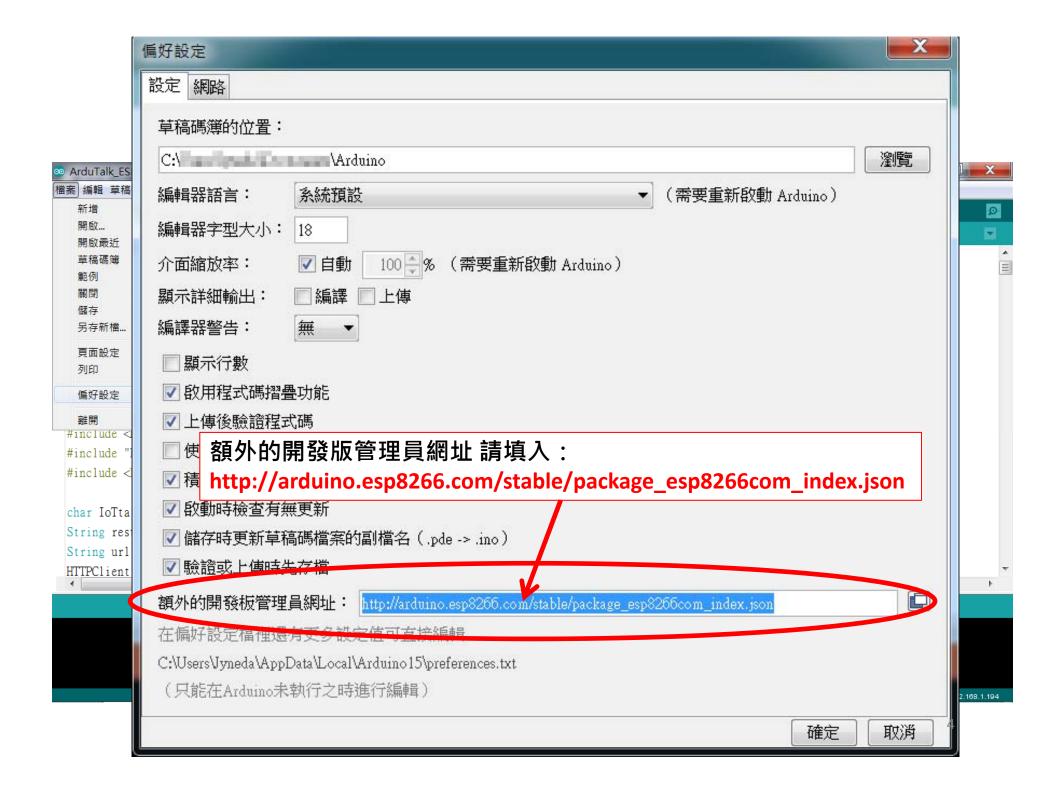
- 首次將NodeMCU接上USB時,會跳 出需要安裝驅動的提示訊息,這是 要安裝USB轉COM port的驅動程式。
- 這時根據你所使用的NodeMCU板子上的晶片(可能是CP2102、或是CH340G),安裝對應的驅動程式。
- (可在官方網站找,或是用我放在 Github上的)
- 安裝成功後,可以在 "控制台" -> " 裝置管理員" -> "連接埠(COM 和 LPT)" 中看到新出現的COM port。



(2) Arduino IDE安裝ESP8266套 件

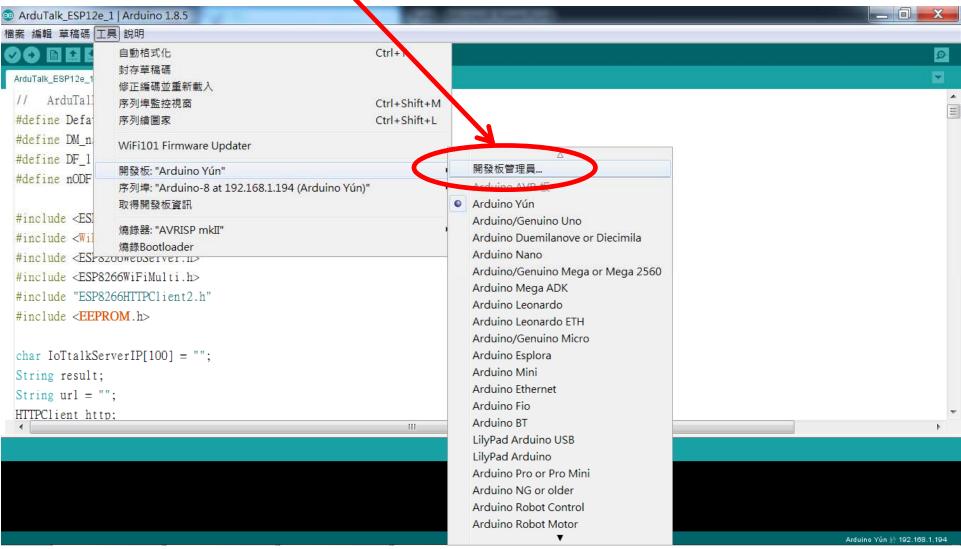
點選"檔案->偏好設定"

```
ArduTalk_ESP12e_1 | Arduino 1.8.5
檔案 編輯 草稿碼 工具 說明
   新增
           Ctrl+N
   開啟...
           Ctrl+O
   開啟最近
   草稿碼簿
                                "140.113.199.200"
   範例
           Ctrl+W
   儲存
           Ctrl+S
                         D1~","D2~","D5","D6","D7","D8","A0"}
   另存新檔... Ctrl+Shift+S
                        The max number of ODFs which the DA can pull.
   頁面設定 Ctrl+Shi
   偏好設定 Ctrl+Comma
   離開 Ctrl+Q
 #include <ESP8266WiFiMulti.h>
 #include "ESP8266HTTPClient2.h"
 #include < EEPROM.h>
 char IoTtalkServerIP[100] = "";
 String result;
 String url = "";
 HTTPClient http:
```



(2) Arduino IDE安裝ESP8266套

件 叫出開發版管理員

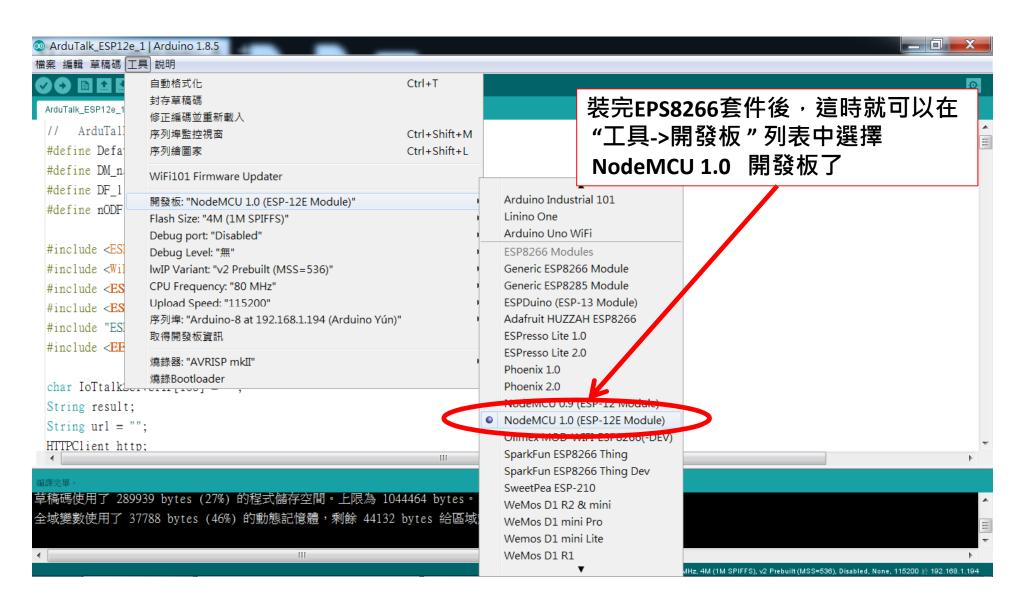


(2) Arduino IDE安裝ESP8266套 件

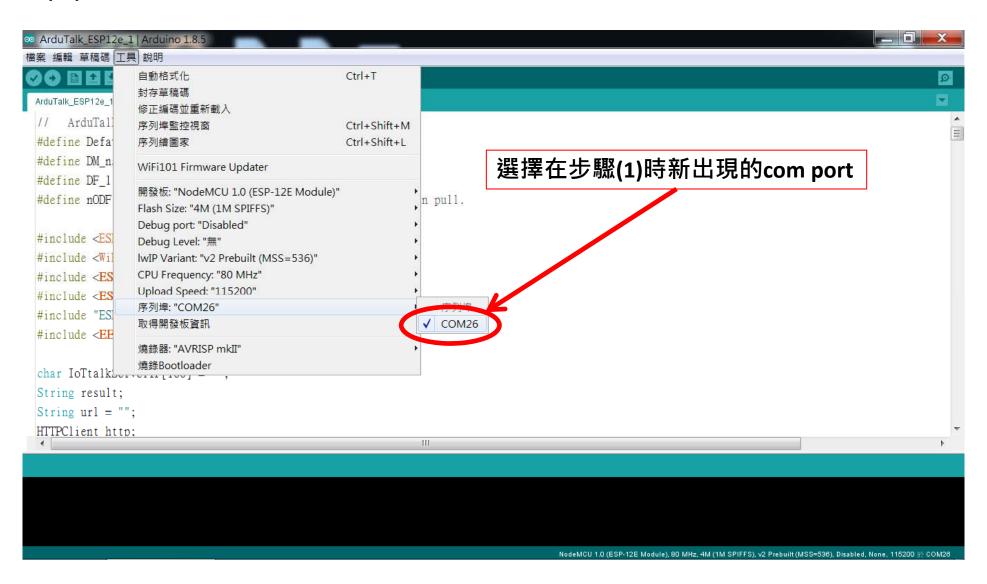
4. 搜尋關鍵ESP8266找尋套件



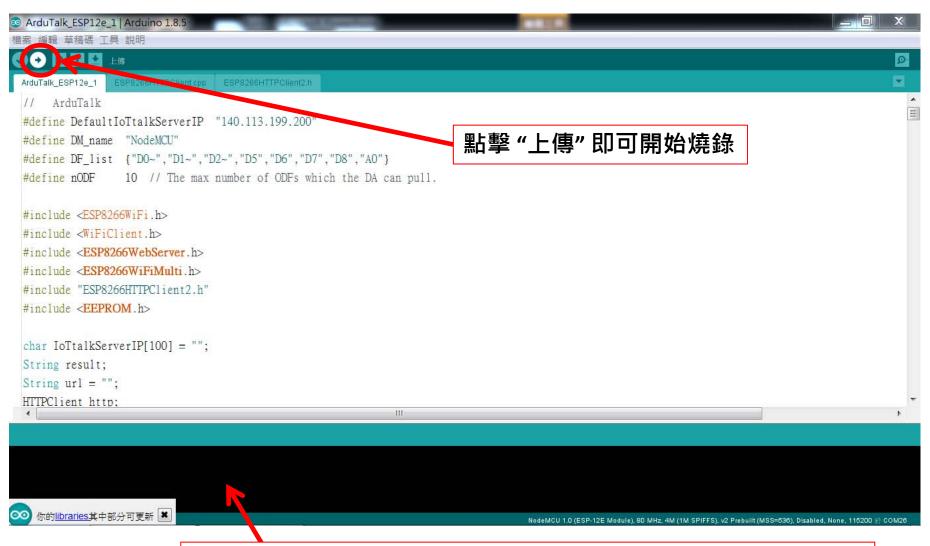
(3) 在IDE中選擇NodeMCU板子並燒錄



(3) 在IDE中選擇NodeMCU板子並燒錄

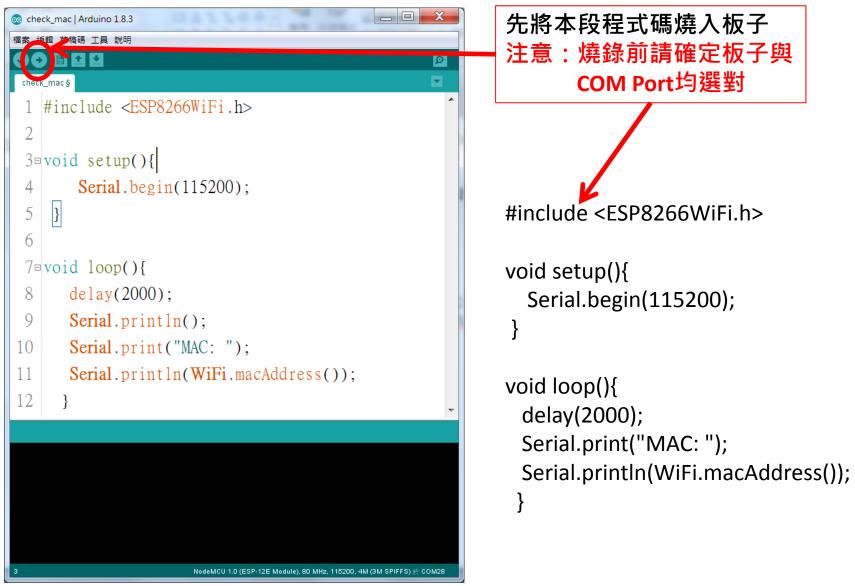


(3) 在IDE中選擇NodeMCU板子並燒錄

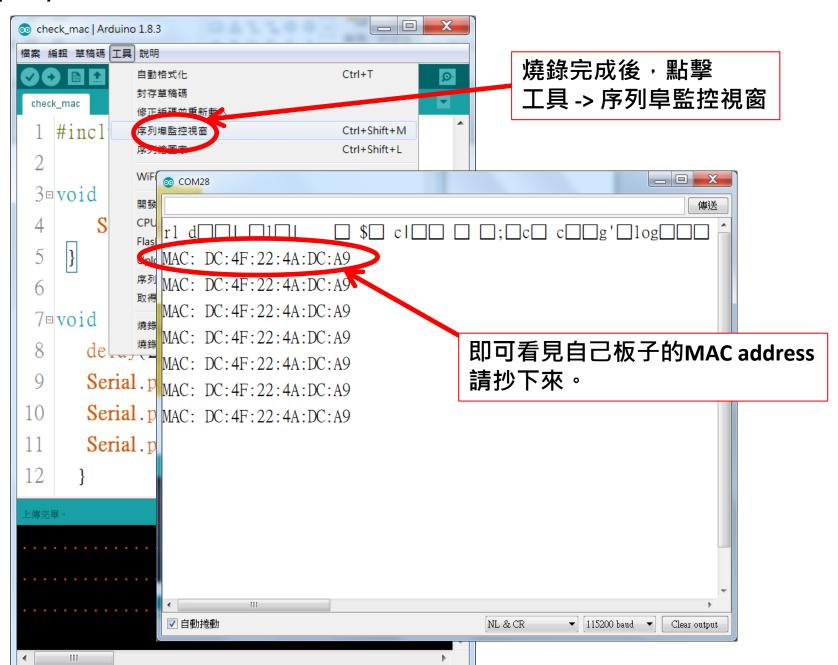


注意看狀態區會有" " " 進度條 , 到達100%即是燒錄成功可以開始使用ArduTalk了! (請參閱另一份教學說明文件開始使用)

(3.1) 查詢MAC address的方法



(A1) 查詢MAC address的方法



(3.2) 再將ArduTalk程式碼燒錄進NodeMCU板子

