

Etat d'avancement :

Tache	Statut			
	Terminé	En cours	Recherche	Pas commencé
Lire et écrire une image				
Noir Blanc				
Agrandir/Rétrécir une image				
Rotation (90,180 ou 270°)				
Effet Miroir				
Détection de contour				
Renforcement des bords				
Flou				
Repoussage				
Créer une fractale				
Créer un histogramme se rapportant à une image				
Coder et Décoder une image dans une image				
Une création				
Menu				

J'ai pas mal avancé depuis la dernière fois, je travaille actuellement sur ma fractale, l'algorithme génère une partie de la fractale, il me faut maintenant affiner mes paramètres pour avoir une fractale entière. Vis-à-vis de l'histogramme et de la sténographie j'ai commencé mes recherches, j'ai compris comment cela fonctionne, il ne me reste plus qu'à écrire le code correspondant à ces méthodes.

Vis-à-vis de la création je n'ai pas encore trouvé mon idée et vis-à-vis du menu je ne l'ai encore commencé, car il risque de me ralentir dans mes débuts je le réaliserai une fois le code terminé, j'hésite entre un menu sur application wpf ou un menu console classique

Etat d'avancement :

Tache	Statut			
	Terminé	En cours	Recherche	Pas commencé
Lire et écrire une image				
Noir Blanc				
Agrandir/Rétrécir une image				
Rotation (90,180 ou 270°)				
Effet Miroir				
Détection de contour				

Renforcement des bords				
Flou				
Repoussage				
Créer une fractale				
Créer un histogramme se rapportant à une image				
Coder et Décoder une image dans une image				
Une création				
Menu				

J'ai pas mal avancé depuis la dernière fois, j'ai fait le système de fractale, d'histogramme et de sténographie. Je planche actuellement sur mon menu en WPF (l'avantage du WPF est qu'il permet de séparer très distinctement code et visuel) qui est presque terminé il me reste à paramétrer mes fenêtres de convolution et de fractale. Vis-à-vis de ma création j'en suis à 50% d'avancement, c'est une génération de terrain fractal avec génération d'aperçu 3D projeté. C'est ambitieux mais je pense pouvoir la finir. Si jamais je n'y arrive pas j'utiliserai une bibliothèque toute faite.