#### **Paradigma**

Paradigma é um modelo ou padrão a seguir. Etimologicamente, este termo tem origem no grego *paradeigma* que significa modelo ou padrão, correspondendo a algo que vai servir de modelo ou exemplo a ser seguido em determinada situação.

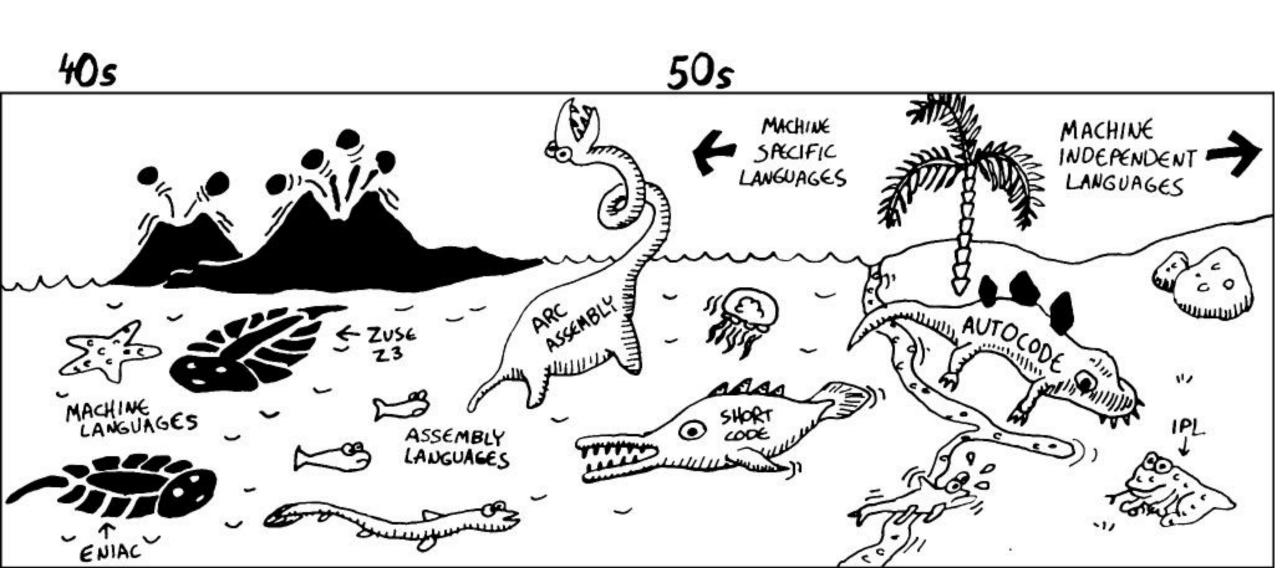
https://www.significados.com.br > paradigma

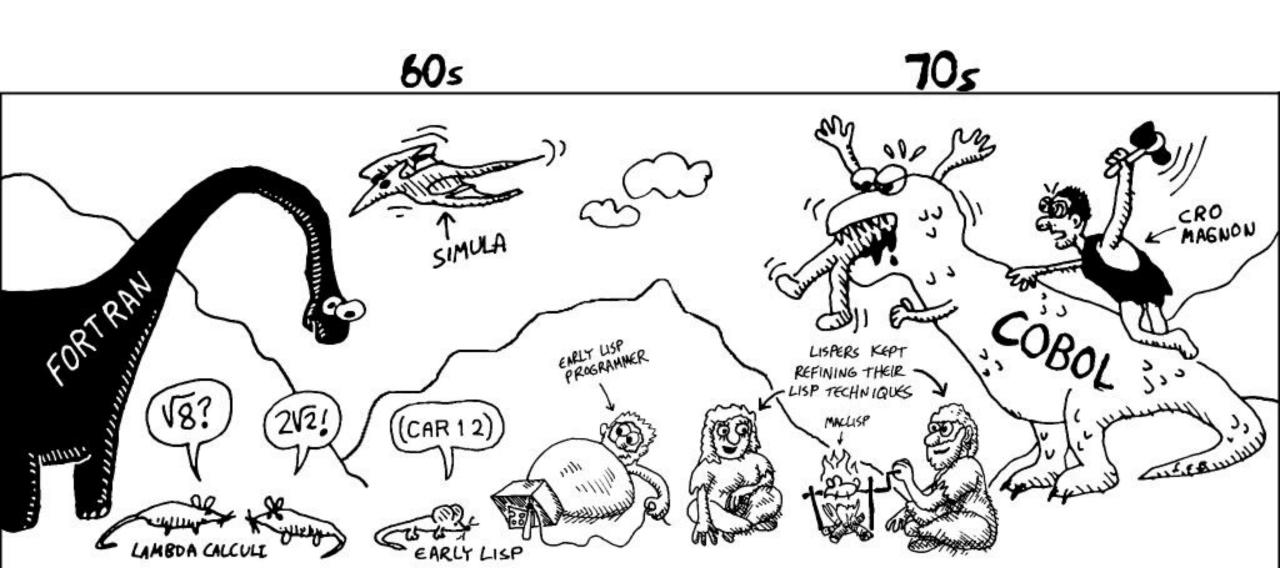
Paradigma de programação é um meio de se classificar as linguagens de programação baseado em suas funcionalidades. As linguagens podem ser classificadas em vários paradigmas



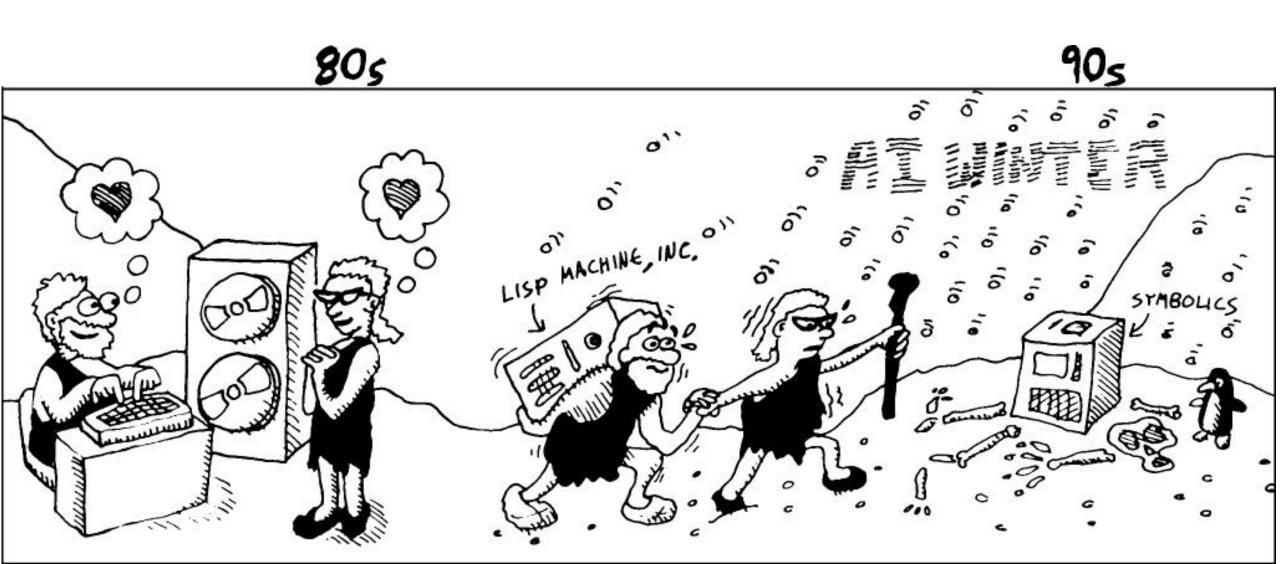


Linha do tempo das linguagens



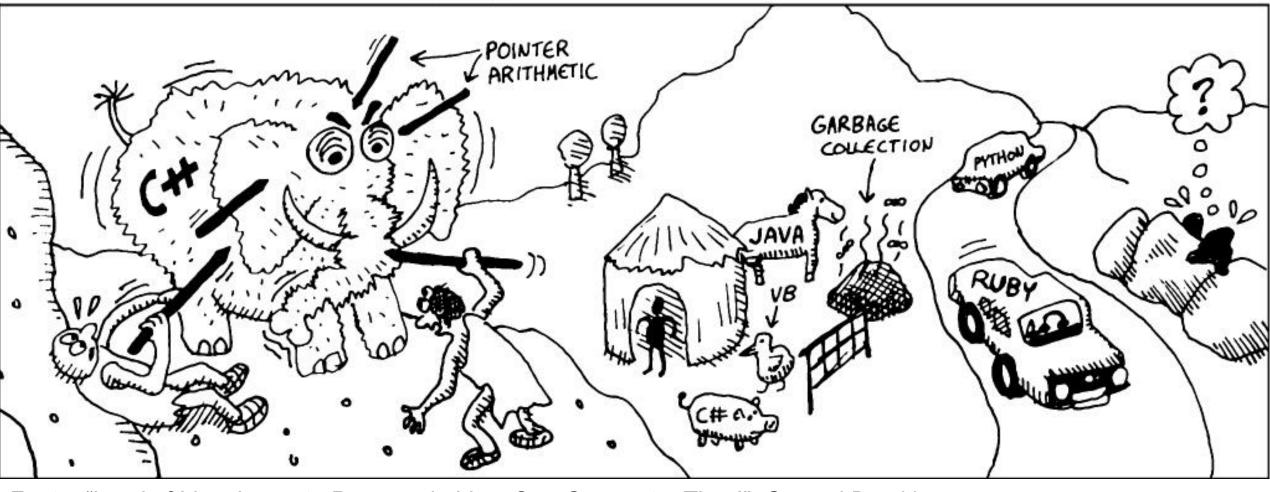








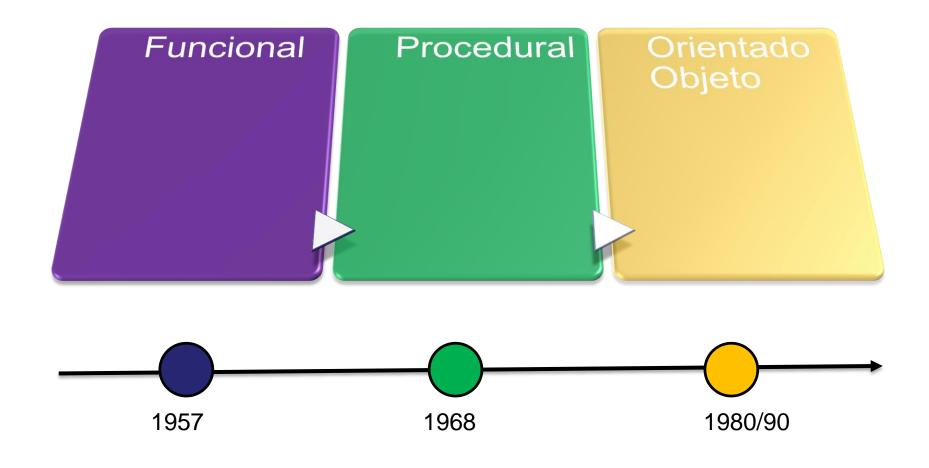
2000



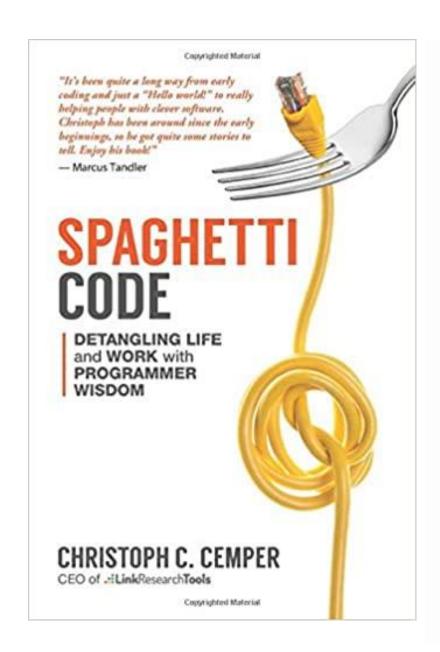
Fonte: "Land of Lisp: Learn to Program in Lisp, One Game at a Time!", Conrad Barski,



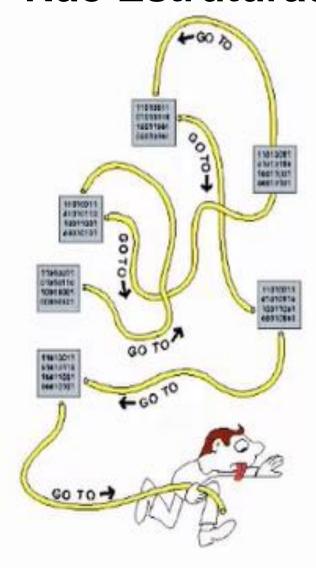
Curiosidades





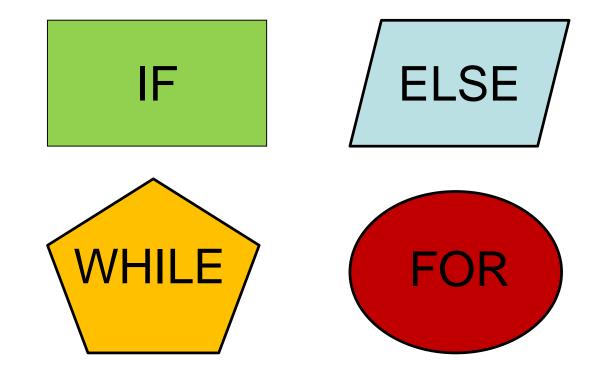


#### Não Estruturado





#### **Estruturado**





#### **Paradigma Procedural**

```
sentenças()
função {
              condições {
                               repetição {
                  Blocos
```



#### Paradigma Procedural; Escopo



Função 1

Função 2



#### **Orientado Objeto**

Encapsulamento

Abstração

Polimorfismo

Herança



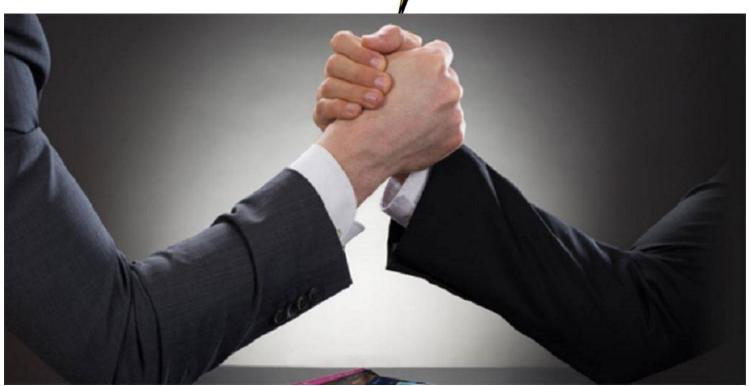
#### **IMPERATIVO**

Como fazer



#### **DECLARATIVO**

O que fazer





imperativo	Declarativo
Foco no fluxo	Foco na Lógica
Estados Mutáveis	Imutabilidade
Como	O que
Maior quantidade de código	Menor quantidade de código
Baixo nível de escalabilidade	Alto nível de escalabilidade
Mais conhecido	Menos Conhecido
Mais explícito	Menos explícito



#### Paradigma Lógico

Não possui estrutura de controle

If, else

while

Utiliza lógica simbólica

Se baseia em conceito de inferência de lógica para produzir os resultados