



Glossario v1.0.0

WarMachine – Progetto IronWorks

warmachine.swe@gmail.com

Informazioni sul documento:

Versione	1.0
Data di creazione	13/03/2018
Redazione	Bernucci Riccardo
Verifica	Bragagnolo Leonardo
Approvazione	Coletti Andrea
Uso	Esterno
Distribuzione	<i>WarMachine</i>



Diario delle modifiche

Versione	Data	Collaboratori	Ruolo	Descrizione
1.0.0	12/04/2018	Coletti Andrea	<i>Responsabile di progetto</i>	Approvazione del documento.
0.2.0	12/04/2018	Bragagnolo Leonardo	<i>Verificatore</i>	Verifica Contenuto glossario fino a sezione Z. Niente da segnalare.
0.1.1	07/04/2018	Bernucci Riccardo	<i>Analista</i>	Correzione termini inutilizzati sezione B.
0.1.0	07/04/2018	Bragagnolo Leonardo	<i>Verificatore</i>	Verificato Contenuto glossario fino a sezione I, da rivedere termini inutilizzati sezione B.
0.0.6	05/04/2018	Bernucci Riccardo	<i>Analista</i>	Scritti termini nelle sezioni da A a F e da R a U. Inseriti termini nelle sezioni : H, I , V, X.
0.0.5	04/04/2018	Bernucci Riccardo	<i>Analista</i>	Scritti termini nelle sezioni: A, B, C, G.
0.0.4	03/04/2018	Bernucci Riccardo	<i>Analista</i>	Scritti termini nelle sezioni: B, C, F, P, Q, S.
0.0.3	28/03/2018	Bernucci Riccardo	<i>Analista</i>	Scritti termini nelle sezioni: B, D, E, F, H, J, N, O, Q, S, T, U.



0.0.2	23/03/2018	Bernucci Riccardo	<i>Analista</i>	Scritti termini nelle sezioni da A a H , da L a O e da Q a U. Scritti termini nelle sezioni: J, V.
0.0.1	19/03/2018	Bernucci Riccardo	<i>Analista</i>	Creazione documento.



Indice

A	8
<i>Agente a bordo</i>	8
<i>Ajax</i>	8
<i>Angular</i>	8
<i>API</i>	8
<i>Applicazione web</i>	8
<i>Attività</i>	8
B	9
<i>Back-end</i>	9
<i>Backbone</i>	9
<i>Blockchain</i>	9
<i>Branch</i>	9
<i>Build</i>	9
<i>Browser</i>	9
C	10
<i>Canvas</i>	10
<i>Capitolato</i>	10
<i>Casi d'uso</i>	10
<i>Chrome</i>	10
<i>Ciclo di deming</i>	10
<i>Client</i>	10
<i>Committente</i>	10
<i>Cost Variance</i>	11
<i>Crud</i>	11
<i>CSS</i>	11
<i>CSS3</i>	11
<i>Cytoscape</i>	11
D	12
<i>Data field</i>	12
<i>Dashboard</i>	12
<i>Database relazionale</i>	12
<i>Decentralized Application</i>	12
<i>Descrizione di un'entity</i>	12
<i>Diagrammi di robustezza</i>	12
<i>Driver</i>	12
E	13
<i>Editor</i>	13
<i>Elasticsearch</i>	13
<i>Entità persistenti</i>	13
<i>Ethereum</i>	13
<i>Ethereum Virtual Machine</i>	13



<i>Etichetta</i>	13
F	14
<i>Fasi</i>	14
<i>Firefox</i>	14
<i>Front-end</i>	14
G	15
<i>Git</i>	15
H	16
<i>Hashtag</i>	16
<i>Hibernate</i>	16
<i>HTML</i>	16
<i>HTML5</i>	16
I	17
<i>Indice di Gulpease</i>	17
<i>Integrazione continua</i>	17
<i>ISO</i>	17
<i>Issues tracking</i>	17
J	18
<i>Java</i>	18
<i>JavaScript</i>	18
<i>JSON</i>	18
<i>JointJS</i>	18
K	19
<i>Kibana</i>	19
L	20
<i>Linux</i>	20
M	21
<i>Machine learning</i>	21
<i>Manuale utente</i>	21
<i>Markdown</i>	21
<i>Mozilla Firefox</i>	21
N	22
<i>NodeJS</i>	22
O	23
<i>Oggetto</i>	23
<i>Open-source</i>	23



P	24
<i>Pedice</i>	24
<i>Plugin</i>	24
<i>Processo</i>	24
<i>Prodotto</i>	24
<i>Progetto</i>	24
<i>Proponente</i>	24
<i>Pull request</i>	24
<i>Push</i>	24
Q	25
<i>Qualità</i>	25
<i>Qualità di processo</i>	25
<i>Qualità di prodotto</i>	25
R	26
<i>React</i>	26
<i>Repository</i>	26
<i>Responsabile</i>	26
<i>Rischio</i>	26
<i>Rischio inerente(o intrinseco)</i>	26
S	27
<i>Schedule variance</i>	27
<i>Script</i>	27
<i>Sistema</i>	27
<i>Slack</i>	27
<i>Smart contracts</i>	27
<i>SPICE</i>	27
<i>SQL</i>	28
<i>Stub</i>	28
<i>Sviluppatori</i>	28
T	29
<i>Team</i>	29
<i>Test automatizzati</i>	29
<i>Text mining</i>	29
<i>Tolleranza (al rischio)</i>	29
<i>TomCat</i>	29
<i>Truffle</i>	29
U	30
<i>UML</i>	30
<i>User-Friendly</i>	30
<i>Use-case</i>	30



V	31
<i>Vergine</i>	31
<i>Versionamento</i>	31
X	32
<i>XML</i>	32
Y	33
Z	34
<i>Zip</i>	34



A

Agente a bordo

Tecnica di monitoraggio di un' applicazione Web Java.

Ajax

AJAX (acronimo di Asynchronous JavaScript and XML) è una tecnica di sviluppo software per la realizzazione di applicazioni web interattive. Lo sviluppo di applicazioni HTML con AJAX si basa su uno scambio di dati in background fra web browser e server, che consente l'aggiornamento dinamico di una pagina web senza esplicito ricaricamento da parte dell'utente.

<https://it.wikipedia.org/wiki/AJAX>

Angular

Angular è una piattaforma open source per lo sviluppo di applicazioni web.

API

API è l'acronimo di Application Programming Interface, che tradotto significa Interfaccia di programmazione di un'applicazione.

Indica un insieme di procedure disponibili al programmatore per lo svolgimento di compiti specifici all'interno di un programma. Inoltre con tale termine si intendono le librerie software disponibili in un certo linguaggio di programmazione.

Applicazione web

Indica un' applicazione distribuita, accessibile via web per mezzo di un network, in grado di offrire dei servizi ad un client.

Attività

Azioni svolte a compimento del progetto IronWorks.



B

Back-end

Il Back-end, in ambito web, identifica la parte di amministrazione di un sito(modifica contenuti, creazione pagine). Si occupa dell'elaborazione dei dati pervenuti dal front-end svolgendo compiti che non provocano modifiche all'interfaccia grafica.

Backbone

Backbone è una libreria JavaScript con un'interfaccia JSON RESTful e si basa sul paradigma di progettazione dell'applicazione Model-View-Presenter (MVP). È progettato per lo sviluppo di applicazioni Web a pagina singola e per mantenere sincronizzate varie parti di applicazioni Web.

<https://en.wikipedia.org/wiki/Backbone.js>

Blockchain

Con il termine blockchain si definisce in generale un registro distribuito di record, i quali vengono collegati gli uni agli altri tramite un sistema di concatenazione crittografica che li rende particolarmente resistenti a manomissioni e che garantisce immutabilità e reperibilità nel tempo.

<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Progetto/C2.pdf>

Branch

Tecnica adoperata su Git mediante la quale è possibile operare sui dati in una linea separata da quella principale.

Build

Una versione di un programma.

Browser

Il browser è un'applicazione per il recupero, la presentazione e la navigazione di risorse sul web. Tali risorse (come pagine web, immagini o video) sono messe a disposizione sul World Wide Web, su una rete locale o sullo stesso computer dove il browser è in esecuzione. Il programma implementa da un lato le funzionalità di client per il protocollo HTTP, che regola il download delle risorse dai server web a partire dal loro indirizzo URL; dall'altro quelle di visualizzazione dei contenuti ipertestuali e di riproduzione di contenuti multimediali.

<https://it.wikipedia.org/wiki/Browser>



C

Canvas

Canvas è una estensione dell'HTML standard che permette il rendering dinamico di immagini bitmap gestibili attraverso un linguaggio di scripting. Nell'*Analisi dei requisiti* il termine assume il seguente significato : area dell' applicazione dove l' utente gestisce i diagrammi di robustezza(vedi sezione D).

[https://it.wikipedia.org/wiki/Canvas_\(elemento_HTML\)](https://it.wikipedia.org/wiki/Canvas_(elemento_HTML))

Capitolato

Atto allegato a un contratto d'appalto che intercorre tra il cliente ed una ditta appaltatrice in cui vengono indicate modalità, costi e tempi di realizzazione dell'opera oggetto del contratto.

<https://it.wikipedia.org/wiki/Capitolato>

Casi d'uso

Un caso d'uso è un insieme di scenari (sequenze di azioni) che hanno in comune uno scopo finale (obiettivo) per un utente (attore).

<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Dispense/E02.pdf>

Chrome

Google Chrome, abbreviato Chrome, è uno dei browser che andremo ad utilizzare.

Ciclo di deming

Il ciclo di Deming (o ciclo di PDCA, acronimo dall'inglese Plan-Do-Check-Act, in italiano "Pianificare - Fare - Verificare - Agire") è un metodo di gestione iterativo in quattro fasi utilizzato per il controllo e il miglioramento continuo dei processi e dei prodotti.

https://it.wikipedia.org/wiki/Ciclo_di_Deming

Client

Il client è un dispositivo che effettua una richiesta ad un altro dispositivo generalmente con più alte prestazioni (server). Al client spetta il compito di attendere la risposta alla sua richiesta ed in seguito interpretarla.

Committente

Chi ordina un lavoro, una prestazione o si impegna all'acquisto di merce per conto proprio. Nel caso in esame, l'azienda che ha ordinato la realizzazione di un progetto.

Cost Variance

Indica se il valore del costo realmente maturato di un progetto, in questo caso *IronWorks*, è maggiore, uguale o minore rispetto al costo effettivo. È un indicatore di produttività o efficienza. Se maggiore di 0 significa che il progetto produce con maggior efficienza (minor costo) rispetto a quanto pianificato, viceversa se negativo.

https://it.wikipedia.org/wiki/Metriche_di_progetto

Crud

Acronimo di Create, Read, Update, Delete che indica l'insieme delle operazioni di creazione, lettura, aggiornamento e cancellazione riportate nel progetto come richiesto da *Zucchetti s.p.a.*

CSS

CSS, ovvero Cascading Style Sheet, è un linguaggio usato per definire la formattazione di siti e pagine web.

CSS3

Ultima versione CSS rilasciata.

Cytoscape

Cytoscape è una piattaforma software open source per la visualizzazione di reti complesse e l'integrazione di questi con qualsiasi tipo di dati di attributo.



D

Data field

Campo dati della descrizione di un'entity, contenente tutte le specifiche: visibilità, tipo, nome variabile, valore di default e altri valori che saranno individuati in fase di progettazione.

Dashboard

Una dashboard (in italiano cruscotto) è una schermata che permette di monitorare in tempo reale l'andamento dei report e delle metriche aziendali più importanti.

<https://www.telnext.com/2015/07/che-cose-una-dashboard/>

Database relazionale

Archivio di dati eterogeneo che segue il modello relazionale, ovvero una rappresentazione logica basata su due concetti relazioni e tabelle.

Decentralized Application

Decentralized Application o Dapp (Applicazione decentralizzata) è un'applicazione distribuita come altre (quindi composta da più parti), ma con la proprietà distintiva che ogni parte è individualmente abile a fare il proprio lavoro senza dipendere da altre parti.

<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Progetto/C6.pdf>

Descrizione di un'entity

Una finestra contenente il nome della classe, la possibile estensione ad un'altra classe, l'insieme dei data field e i metodi create, read, update e delete richiesti dal capitolato.

Diagrammi di robustezza

I diagrammi di robustezza possono essere considerati come un ibrido tra un diagramma di classe e un diagramma di attività. Non sono uno standard, ovvero non sono descritti dalla specifica UML, ma utilizzano tuttavia i concetti UML e si usano per supportare l'analisi di robustezza.

Driver

Il driver è il software di controllo che consente la gestione delle periferiche installate nel computer.

<http://www.labinfca.unipr.it/glossario/gloss.htm>

E

Editor

L'editor nell'*Analisi dei requisiti* rappresenta la finestra di lavoro contenente la canvas e tutti gli strumenti utili per creare diagrammi di robustezza da cui generare codice Java e SQL.

Elasticsearch

Elasticsearch è un server di ricerca basato su Lucene, con capacità Full Text e supporto ad architetture distribuite. Tutte le funzionalità sono nativamente esposte tramite interfaccia RESTful, mentre le informazioni sono gestite come documenti JSON.

<https://it.wikipedia.org/wiki/ElasticSearch>

Entità persistenti

Sono uno degli oggetti appartenenti ai diagrammi di robustezza. Rappresentano classi di oggetti (fatti, cose, persone, ...) che hanno proprietà comuni ed esistenza autonoma ai fini dell'applicazione di interesse.

Ethereum

Ethereum è una piattaforma decentralizzata del Web 3.0 per la creazione e pubblicazione peer-to-peer di contratti intelligenti (smart contracts) creati in un linguaggio di programmazione Turing-completo.

<https://it.wikipedia.org/wiki/Ethereum>

Ethereum Virtual Machine

Ethereum Virtual Machine è progettata per essere utilizzata come ambiente di runtime per i contratti intelligenti basati su Ethereum.

<https://themerkle.com/what-is-the-ethereum-virtual-machine/>

Etichetta

Area adibita a contenere del testo inseribile dall'utente.



F

Fasi

La fase denota una data estensione temporale nella quale si svolgono specifiche attività.

Firefox

Vedi "Mozilla Firefox" alla sezione M del glossario.

Front-end

Il front end è la parte visibile da chiunque e raggiungibile all'indirizzo web del sito che gestisce l'interazione con l'utente o con sistemi esterni che producono dati di ingresso (es. interfaccia utente con un form).



G

Git

Git è un sistema di controllo delle versioni distribuito gratuitamente ed open source progettato per gestire qualunque tipo di progetto, da quelli più piccoli a quelli molto grandi, con velocità ed efficienza.

<https://git-scm.com/>



H

Hashtag

Il termine Hashtag è un termine recente nato per indicare il simbolo cancelletto(#).

Hibernate

Hibernate è una piattaforma middleware open source per lo sviluppo di applicazioni Java, attraverso l'appoggio al relativo framework, che fornisce un servizio di Object-relational mapping (ORM) ovvero gestisce la persistenza dei dati sul database attraverso la rappresentazione e il mantenimento su database relazionale di un sistema di oggetti Java.

<https://it.wikipedia.org/wiki/Hibernate>

HTML

HTML è un linguaggio di markup per la creazione di pagine e siti web statici.

HTML5

HTML5 è una delle versioni di HTML.

I

Indice di Gulpease

L'Indice di Gulpease è un indice di leggibilità di un testo tarato sulla lingua italiana. Rispetto ad altri ha il vantaggio di utilizzare la lunghezza delle parole in lettere anziché in sillabe, semplificandone il calcolo automatico.

https://it.wikipedia.org/wiki/Indice_Gulpease

Integrazione continua

L'integrazione continua è una pratica che si applica in contesti in cui lo sviluppo del software avviene attraverso un sistema di versioning (o versionamento).

Consiste nell'allineamento frequente dagli ambienti di lavoro degli sviluppatori verso l'ambiente condiviso.

https://it.wikipedia.org/wiki/Integrazione_continua

ISO

L'Organizzazione internazionale per la normazione (in inglese International Organization for Standardization), abbreviazione ISO, è la più importante organizzazione a livello mondiale per la definizione di norme tecniche.

https://it.wikipedia.org/wiki/Organizzazione_internazionale_per_la_normazione

Issues tracking

L'issues tracking che tradotto in italiano è tracciamento degli errori, cioè uno storico completo degli errori rilevati.



J

Java

Linguaggio di programmazione ad alto livello, orientato agli oggetti e a tipizzazione statica, specificatamente progettato per essere il più possibile indipendente dalla piattaforma di esecuzione. Ad oggi è uno dei linguaggi più diffusi al mondo.

[https://it.wikipedia.org/wiki/Java_\(linguaggio_di_programmazione\)](https://it.wikipedia.org/wiki/Java_(linguaggio_di_programmazione))

JavaScript

JavaScript è un linguaggio di scripting orientato agli oggetti e agli eventi, comunemente utilizzato nella programmazione Web lato client per la creazione, in siti web e applicazioni web, di effetti dinamici interattivi tramite funzioni di script invocate da eventi innescati a loro volta in vari modi dall'utente sulla pagina web in uso (mouse, tastiera, caricamento della pagina ecc...).

<https://it.wikipedia.org/wiki/JavaScript>

JSON

JSON (JavaScript Object Notation) è un semplice formato per lo scambio di dati. Si basa su un sottoinsieme del Linguaggio di Programmazione JavaScript, Standard ECMA-262 Terza Edizione - Dicembre 1999.

https://it.wikipedia.org/wiki/JavaScript_Object_Notation

JointJS

JointJS è un libreria opensource per la creazione di diagrammi statici o strumenti di diagrammi completamente interattivi come editor di flusso di lavoro, strumenti di gestione dei processi, sistemi IVR, integratori API, applicazioni di presentazione e molto altro.

<https://www.jointjs.com/opensource#JointJS-Features>



K

Kibana

Kibana è un plug-in di visualizzazione dei dati open source per Elasticsearch.



L

Linux

Linux è un sistema operativo Unix-like di cui sono state pubblicate diverse distribuzioni, aventi la caratteristica comune di utilizzare come nucleo il kernel linux.



M

Machine learning

Machine learning (in italiano, apprendimento automatico) è un insieme di metodi sviluppati per permettere ad un elaboratore di apprendere attraverso calcoli statistici, pattern e reti neurali artificiali.

Manuale utente

Testo contenente l'insieme delle informazioni utili al corretto utilizzo dell'applicazione web progettata dal team *WarMachine*.

Markdown

È una sintassi leggera e facile da usare per lo styling di tutte le forme di scrittura sulla piattaforma Github.

Mozilla Firefox

Mozilla Firefox, abbreviato Firefox, è uno dei browser che andremo ad utilizzare.



N

NodeJS

Node.js® è un runtime JavaScript costruito sul motore JavaScript V8 di Chrome. Node.js usa un modello I/O non bloccante e ad eventi, che lo rende un framework leggero ed efficiente. L'ecosistema dei pacchetti di Node.js, npm, è il più grande ecosistema di librerie open source al mondo.

<https://nodejs.org/it/>



O

Oggetto

Insieme di boundary, entity e control.

Open-source

Open-source (sorgente aperta) è un termine che viene utilizzato per riferirsi ad un software di cui gli autori (più precisamente, i detentori dei diritti) rendono pubblico il codice sorgente, favorendone il libero studio e permettendo a programmatori indipendenti di apportarvi modifiche ed estensioni. Questa possibilità è regolata tramite l'applicazione di apposite licenze d'uso.

https://it.wikipedia.org/wiki/Open_source



P

Pedice

Valore inserito nella parte bassa destra di una parola, nella fattispecie la lettera G ad indicare che il termine o l'insieme di parole sono descritte nel glossario.

Plugin

Il plugin è un programma non autonomo che interagisce con un altro programma per ampliarne o estenderne le funzionalità originarie.

[https://it.wikipedia.org/wiki/Plugin_\(informatica\)](https://it.wikipedia.org/wiki/Plugin_(informatica))

Processo

Specifica le attività da svolgere per abilitare corrette transizioni di stato nel ciclo di vita di un prodotto.

<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Dispense/L03.pdf>

Prodotto

Bene o servizio volto a procurare benefici all'utilizzatore, ottenuto attraverso un processo di produzione. In questo contesto il prodotto fornito è l'applicazione web da sviluppare.

Progetto

Un progetto consiste in un insieme di processi per il perseguimento di uno scopo predefinito; in questo caso lo sviluppo dell'applicazione web *IronWorks*.

Nell'*Analisi dei requisiti* il termine assume il seguente significato : diagramma di robustezza(vedi sezione D), visualizzato nella canvas(vedi sezione C) , gestito dall' utente.

Proponente

Persona che effettua una proposta. In questa situazione il proponente è la *Zucchetti s.p.a.*

Pull request

Le pull request sono una funzione che rende più semplice la collaborazione degli sviluppatori con Git. Forniscono un'interfaccia web user-friendly per discutere le modifiche proposte prima di integrarle nel progetto ufficiale.

Push

La push , con Git , è l'aggiornamento degli elementi remoti usando quelli locali.



Q

Qualità

Parola che può riferirsi a "Qualità di processo" o "Qualità di prodotto" in base al contesto d'uso.

Qualità di processo

La qualità di processo è un metodo di misurazione oggettiva di dati raccolti per poter prendere decisioni basandosi su dati di fatto derivanti da processi.

https://www.checkfruit.it/wp-content/uploads/2015/07/5826_img_b2_I_PROCESSI_Monitoraggio_indicatori_e_costi_della_qualita.pdf

Qualità di prodotto

La qualità del prodotto è la capacità del prodotto di soddisfare le attese del consumatore. Il concetto di qualità è composto sia da elementi oggettivi (es. caratteristiche dei materiali) e sia da elementi soggettivi (es. percezione del consumatore).

https://www.okpedia.it/qualita_prodotto

R

React

React è una libreria per la creazione d'interfacce utente interattive.

Repository

Un repository è un ambiente di un sistema informativo, in cui vengono gestiti i meta-dati, attraverso tabelle relazionali; l'insieme di tabelle, regole e motori di calcolo tramite cui si gestiscono i meta-dati prende il nome di metabase.

<https://it.wikipedia.org/wiki/Repository>

Responsabile

Il responsabile è colui che avvia, pianifica, esegue, controlla e chiude un progetto facendo ricorso a tecniche e metodi di project management. Il suo obiettivo essenziale è quello di raggiungere gli obiettivi di progetto, assicurando il rispetto dei costi, dei tempi e della qualità concordati e soprattutto il raggiungimento della soddisfazione del committente.

Nella creazione del progetto il team *WarMachine* vedrà ciascun suo componente almeno una volta come responsabile.

Rischio

Misura dell'estensione della minaccia a cui un'entità è sottoposta, causata da una circostanza o evento.

Rischio inerente(o intrinseco)

È il massimo livello di rischio possibile senza alcuna mitigazione applicata, quindi è la suscettibilità ad un problema.



S

Schedule variance

Indica se si è in linea, in anticipo o in ritardo rispetto alla schedulazione delle attività di progetto pianificate nella baseline.

https://it.wikipedia.org/wiki/Metriche_di_progetto

Script

Uno script è un programma o una sequenza di istruzioni che viene interpretata o portata a termine da un altro programma (invece che dal processore come nei linguaggi compilati).

<http://www.pc-facile.com/glossario/script/>

Sistema

L'applicazione web che verrà sviluppata dal team *WarMachine*.

Slack

Slack è un software che rientra nella categoria degli strumenti di collaborazione aziendale utilizzato per inviare messaggi ai membri del team o attraverso canali dedicati ad un compito specifico oppure in modo istantaneo al singolo individuo.

Smart contracts

Gli smart contract sono protocolli informatici che facilitano, verificano, o fanno rispettare, la negoziazione o l'esecuzione di un contratto, permettendo talvolta la parziale o la totale esclusione di una clausola contrattuale. Gli smart contract, di solito, hanno anche un'interfaccia utente e spesso simulano la logica delle clausole contrattuali. Gli smart contract aspirano ad assicurare una sicurezza superiore alla contrattualistica esistente e di ridurre i costi di transazione associati alla contrattazione.

https://it.wikipedia.org/wiki/Smart_contract

SPICE

SPICE altrimenti detto Software Process Improvement and Capability Determination è un insieme di documenti tecnici standard per il processo di sviluppo software e le relative funzioni di gestione aziendale. È un'unione degli standard di ISO e IEC, che è stata sviluppata dal sottocomitato congiunto ISO e IEC, ISO/IEC JTC 1/SC 7.

https://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_15504

SQL

SQL è l'abbreviazione per Structured Query Language. SQL è un linguaggio standardizzato per database basati sul modello relazionale (RDBMS) progettato per:

- Creare e modificare schemi di database (DDL - Data Definition Language);
- Inserire, modificare e gestire dati memorizzati (DML - Data Manipulation Language);
- Interrogare i dati memorizzati (DQL - Data Query Language);
- Creare e gestire strumenti di controllo ed accesso ai dati (DCL - Data Control Language).

https://it.wikipedia.org/wiki/Structured_Query_Language

Stub

Uno stub è una porzione di codice utilizzata in sostituzione di altre funzionalità software. Uno stub può simulare il comportamento di codice esistente e temporaneo sostituto di codice ancora da sviluppare. Gli stub sono perciò molto utili durante il porting di software, l'elaborazione distribuita e in generale durante lo sviluppo di software e il software testing.

[https://it.wikipedia.org/wiki/Stub_\(informatica\)](https://it.wikipedia.org/wiki/Stub_(informatica))

Sviluppatori

Le persone che sfrutteranno l'applicazione web progettata dal team *WarMachine*. Queste persone dovranno saper creare diagrammi di robustezza e eventualmente aver conoscenze dei linguaggi del codice generato sia Java che SQL.

T

Team

Insieme di persone che collaborano allo scopo di svolgere uno specifico compito, nella fattispecie il gruppo *WarMachine*.

Test automatizzati

Test eseguiti da Travis CI che compilano ed eseguono in modo automatico gli script.

Text mining

Il Text Mining consiste nell'applicazione di tecniche di Data Mining a testi non strutturati (agenzie stampa, pagine web, e-mail, ecc.) e più in generale a qualsiasi corpus di documenti, allo scopo di: individuare i principali gruppi tematici.

<https://www.cineca.it/it/content/text-mining>

Tolleranza (al rischio)

Rappresenta la soglia di confidenza tra i livelli di scostamento accettabili rispetto al raggiungimento dell'obiettivo. Viene misurata con la stessa unità di misura degli obiettivi.

TomCat

Apache Tomcat (o semplicemente Tomcat) è un web server (nella forma di contenitore servlet) open source sviluppato dalla Apache Software Foundation. Implementa le specifiche JavaServer Pages (JSP) e servlet, fornendo quindi una piattaforma software per l'esecuzione di applicazioni Web sviluppate in linguaggio Java. La sua distribuzione standard include anche le funzionalità di web server tradizionale, che corrispondono al prodotto Apache.

https://it.wikipedia.org/wiki/Apache_Tomcat

Truffle

Truffle è un framework di Ethereum.

U

UML

UML è l'abbreviazione di Unified Modelling Language. Esso è una famiglia di notazioni grafiche che si basano su un singolo meta-modello e servono a supportare la descrizione e il progetto dei sistemi software.

<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2017/Dispense/E01.pdf>

User-Friendly

Indica uno strumento intuitivo e di facile utilizzo.

Use-case

Vedi "Casi d'uso" alla sezione C del glossario.



V

Vergine

Sistemi di sviluppo non contaminati.

Versionamento

É un sistema che tiene traccia dei cambiamenti a un file o ad un'insieme di file tali che sia possibile recuperare versioni specifiche in seguito.



X

XML

XML (sigla di eXtensible Markup Language) è un metalinguaggio per la definizione di linguaggi di markup, ovvero un linguaggio marcatore basato su un meccanismo sintattico che consente di definire e controllare il significato degli elementi contenuti in un documento o in un testo.

<https://it.wikipedia.org/wiki/XML>



Y



Z

Zip

Rappresenta un formato di compressione dei dati.