

# $\begin{array}{c} Verbale \ 23/05/2018 \\ \textit{WarMachine} \ -\textit{Progetto} \ \textit{IronWorks} \end{array}$

warmachine.swe@gmail.com

#### Informazioni sul documento:

Versione

Data di creazione 23/05/2018

Redazione | Bragagnolo Leonardo

Verifica | Coletti Andrea

Approvazione | Bernucci Riccardo

U**so** | Interno

Distribuzione | Prof. Vardanega Tullio,

Prof. Cardin Riccardo, gruppo WarMachine



## 1 Informazioni Generali

- Luogo incontro: Padova (PD), Via Giovanni Cittadella 7, Sede Zucchetti;
- **Data Incontro**: 23/05/2018;
- Ora inizio incontro: 11:00;
- Ora fine incontro: 11:50;
- Argomenti all'ordine del giorno: chiarimenti sulla struttura della descrizione di un'entity e sulla funzionalità di visualizzazione a layer della canvas;
- Segretario: Bragagnolo Leonardo;
- Partecipanti: Bragagnolo Leonardo, Bernucci Riccardo, Coletti Andrea, Zanon Elena.

### 2 Riassunto dell'incontro

- VE 23052018 1 Va bene adottare MYSQL come database;
- VE\_23052018\_2 E' necessario fornire all'utente la funzionalità d'inserimento delle primary key SQL;
- VE 23052018 3 Non è necessario gestire i tipi array monodimensionali;
- VE 23052018 4 Non è necessario gestire l'ereditarietà delle entity;
- VE\_23052018\_5 E' necessario fornire più metodi read sulle tabelle SQL. Sia leggere un'intera tabella che leggere un singolo record con un particolare identificativo;
- VE\_23052018\_6 Nei data field nelle descrizione delle entity, deve esserci un unico campo tipo Java e SQL delle variabili;
- VE\_23052018\_7 Nelle descrizioni delle entity è bene che sia possibile creare descrizioni delle entity annidate dentro altre descrizioni delle entity;
- VE\_23052018\_8 La funzionalità di visualizzazione a layer della canvas mostra solamente certi elementi a seconda dell'opzione selezionata dall'utente;
- VE\_23052018\_9 Non è necessario prestare eccessiva attenzione nel realizzare un design responsive per l'applicazione.



# 3 Riepilogo

Codice ID	Decisione
VE_23052018_1	MYSQL
VE_23052018_2	Primary key
VE_23052018_3	Array monodimensionali
VE_23052018_4	Ereditarietà
VE_23052018_5	Molteplici metodi read
VE_23052018_6	Campo tipo dei data field
VE_23052018_7	Descrizioni entity annidate
VE_23052018_8	Visualizzazione a layer
VE_23052018_9	Responsive design

Tabella 1: Tracciamento decisioni 23-05-2018

Verbale 23/05/2018 Pagina 3 di 3