

# 포트폴리오

## 릴영상 제작기회

장진원

# INDEX

**1.    콘셉트 / 제작 목적**

**2.    스타일 설정**

**3.    스토리 보드**

# 콘 셉 트

## # 한줄요약

한마디의 말로 나를 표현!  
영상의 길이는 짧게,  
짧은 시간 내에 자신을 완벽히 소개!

## # 타이포그래피

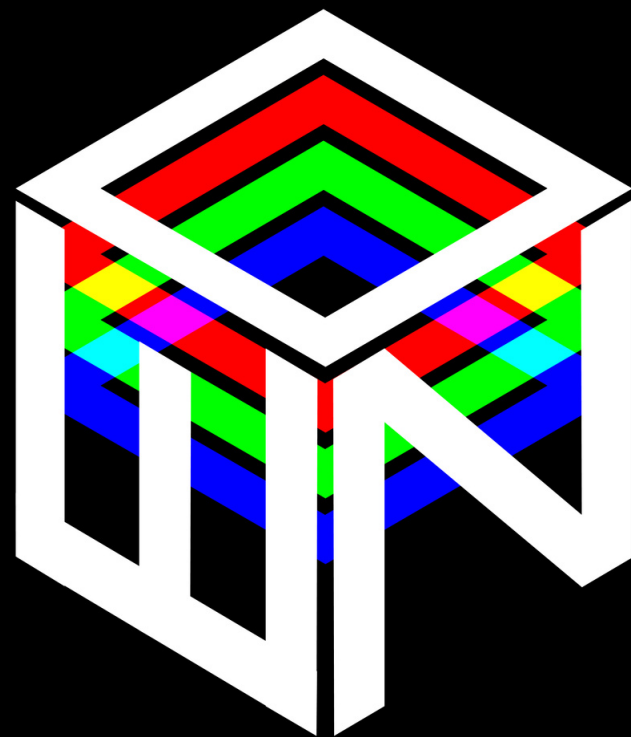
타이포그래피 애니메이션으로  
말하는 바를 확실히 전달!  
모션 그래픽 능력 어필!

## # 전시

작업했던 모든 영상을  
하나의 영상에 전시!  
영상 하나로 자신의 역량 표출!

## # 이니셜 로고

자신이 직접 디자인한  
로고 디자인으로 디자인 감각 어필!  
"WON GOES NOW"



# 제작 목적

- 유튜브 채널 소개 -
- 회사를 향한 어필 -
- 강렬한 인상 부여 -



# 스토리 보드



**로고 애니메이션**  
**(인트로)**



**BGM**  
**(Blush – luvumi)**



**영상 길이**  
**(1분 미만)**

## 인트로

직접 제작한 로고 디자인을  
모션 그래픽 기술을 이용,  
애니메이션 제작

## "물 / 불"

시선을 사로잡는 문구  
장면에 어울리는 그래픽과  
배경 (영상 하이라이트) 사용

## "가리지"

모션 그래픽 디자인한 영상을  
배경으로 사용 +  
잘 어울리는 타이포그래피

## "않는"

'Glitch' 이펙트를 사용  
배경으로는  
어두운 배경을 가진 영상 배치

## "WON" / "GOES"

"WON"을 등장  
"GOES"를 다음 장면에 배치  
마지막 "NOW"를 위한 준비

## "NOW"

앞서 등장한 "WON"이  
"NOW"로 변형  
"WON GOES NOW" 완성

감사합니다!