#### Буфер (тип FIFO)

<u>Pasted image 2025031314275</u>0%20darkmode.png

#### Адресные запоминающие устройства

#### Постоянные ЗУ (ПЗУ)

- МПЗУ (MROM)
- ППЗУ (PROM)
- РПЗУ-УФ (EPROM)
- ОПРПЗУ-УФ (EPROM-ОТР)
- РПЗУ-ЭС (EEPROM)
- Flash

### ЗУ с произвольным доступом (RAM)

- Динамические ЗУПД
  - Использующие кучность адресов
    - FPM DRAM
    - EDO DRAM
    - BEDO DRAM
    - SDRAM
    - DDR SDRAM
    - RDRAM
  - Не использующие кучность адресов
    - DRAM
    - RLDRAM

#### Статические ЗУПД (SRAM)

- Синхронные
- Асинхронные

"Переход от асинхронности - это хорошо. Положительно 👍"

© Попов 2025

# Организация запоминающих массивов адресных ЗУ

## Структура 3M 2D

Pasted image 20250313143536%20darkmode.png
Количество выходов DC = количеству слов в памяти  $(2^n)$ Применима только для малоразмерных ЗУ

# Структура 3M 3D

Адрес делится на две части (двухкоординатная выборка) - буквально выбор запоминающей ячейки по координатам

Количество выходов DC -  $2^{n/2} + 2^{n/2}$ 

- Pasted image 20250313143735%20darkmode.png
- Pasted image 20250313143752%20darkmode.png

## Структура 3M 2DM

Мультиплексоры дают выбирать один из  $2^{n/2}$  разрядов в каждом из запоминающих массивов

- Размеры массивов близки к оптимальным
- Количество линий чтения/записи минимально
- Pasted image 20250313144610%20darkmode.png

# <u>Расслоение</u> памяти

Видимо в попытках ускорить память производится расслоение памяти - разделение на несколько кусков, называемых банками, а дальше как в морском бою по "координатам" выбирается ячейка

# Блочное разделение адреса

### Циклическое разделение адреса

Номер банка определяется младшей частью адреса Pasted image 20250313152003%20darkmode.png

## Блочно-циклическое разделение адреса

Обеспечивает возможность пакетной передачи и ускоряет доступ при кучности адресов

- Pasted image 20250313153330%20darkmode.png
- Пример разделения адреса в SDRAM (PIII, P4)
- Pasted image 20250313152113%20darkmode.png