LVDS

Pasted image 20250326103744.png // Ыхыхыхыхых писька ыхыхыхыхыых

LVDS - Low Voltage Differential Signal

Передающая сторона (Driver)

- Источник постоянного тока -> к двум выходым линиям черещ MOSFET-транзисторы • Сигнал - разность напряжений между линиями
 - Логический 1 +350 мВ на линии А, -350 мВ на линии В • Логический 0 - -350 мВ на линии A, +350 мВ на линии В

• Диф. усилитель сравнивает напряжения на линиях ТХ+ & ТХ-

Принимающая сторона (Receiver)

- Нагрузочный рещистор (100 Ом) между линиями завершает диф. пару

Размах каждого сигнала +-350 мВ

Ключевые параметры

- Скорость передачи до 3.125 Гбит/с на одну пару

Преимущества диф. передачи

• Высокая скорость - малая амплитуда сигнала позволяет быстрее перключать состояния

Низкое энергопотребление - ток через нагрузку всего 3.5 мА -> Мощность около 11.5 мВт

- Снижение ЕМІ (электромагнитных помех) противоположные токи в диф. линиях компенсируют магнитные поля
- PCIe (до 5 поколения)

Примеры применения LVDS:

- Линии 1-16 пар в зависимости от версии
 - Скорость
 - Gen 4 16 ГТ/с на линию (ГТ Гига Трансферы, полезные переносы информации)
 - Gen 5 32 ГТ/с на линию Gen 7 - 128 ГТ/с на линию (но там уже не LVDS лол)

CML

2.5-3.3 B

До 10 Гбит/с

- SATA (Serial ATA) • 2 пары линий (приём-передача)
- Скорость SATA III 6Гбит/с HDMI
- Скорость HDMI 2.1 до 48 Гбит/с (с использованием LVDS-like технологии TMDS)

Параметр

Скорость

• Мобильные дисплеи (eDP)

• Линии - 3 пары видео, 1 пара тактирования

1-4 пар линий

RS-422

5 B

до 3.125 Гбит/с До 10 Мбит/с

- Скорость до 8.1 Гбит/с на пару
- Сравнение LVDS с другими стандартами диф. передачи

Напряжение питания 3.3 В

LVDS

Низкое Потребление Среднее Высокое Применение Дисплеи, PCIE Промышленность Сети, SerDes Согласование уровней

TTL, CMOS, LVCMOS, LVDS - как их связать то блять?

Согласование логических стандартов - важная задача при проектировании систем, где используются компоненты с разными уровнями напряжения и требованиями к сигналам

^ диаграмма, кто какие напряжения принимает за нули-единицы Pasted image 20250326110620.png ^ Таблица совместимостей сигналов

Универсальные методы согласования уровней

Pasted image 20250326110427.png

• Резисторные делители - подходят для согласования уровней напряжения, но не высокоскоростных сигналов, односторонние

- Буферные специализированные микросхема преобразователи уровня по типу TXB0108, SN74LVC1T45 • Опторазвязка - для гальванический изоляции и согласования уровней
- MOSFET-ключи простые дешёвые решения для согласования уровней Ссылки на схемы согласования лог. уровней https://microchip.my.site.com/s/article/Level-Shifting-Methods

https://analogcircuitdesign.com/level-shifter-circuit/ https://we.easyelectronics.ru/Shematech/soglasovanie-logicheskih-urovney-5v-i-33v-ustroystv.html

Согласование CMOS/LVCMOS и LVDS

• CMOS - односторонний сигнал (однофзный, несимметричный, с общей землёй, single-ended) - 0-5 В

• LVCMOS - односторонний сигнал (0-1.8 В) • LVDS - дифференциальный сигнал (+-350 мВ)

Проблемы:

Методы согласования:

• При объединении выходов push-pull нескольких логических элементов все формируют активный уровень

• Преобразователь CMOS/LVCMOS -> LVDS - микросхемы по типу DS90LV011A Преобразователь LVDS -> CMOS/LVCMOS - микросхемы по типу DS90LV012A

Проблемы:

Согласование TTL и LVDS

• LVDS - диф. сигнал (+-350 мВ) Методы согласования: • Преобразователь TTL -> LVDS //революционно

Используются микросхемы по типу SN65LVDS1 Преобразователь LVDS -> TTL - микросхемы по типу SN65LVDS2

• TTL - односторонний сигнал (0-5 B)

Практические вопросы

Проблема объединения выходов логических схем на шину

• Никто не может "освободить" шину • При формировании разных лог. уровней двумя элементами в один момент времени - КЗ пизда туши свет и

- Pasted image 20250327121120.png "Выход с тремя состяниями"
 - Логическая 1 • Логический 0
 - Третье состяние состояние, когда схема электрически отключена от шины (высокий импеданс) Особенности третьего состояния выхода: • не формирует ни 0 ни 1

пожар в квартире

- Активируется сигналом Output Enable (OE) • Пример - шина данных в МПС

• Позволяет нескольким устройствам работать на одной шине не конфликтуя

• Третье состояние (оно же tri-state, z-состояние, высокоимпедансное состояние)

• С общим коллектором (open collector) totem-pole

• С общим стоком (open drain)

push-pull

Выходы GPIO MK

TTL

CMOS

- Открытый коллектор / Открытый сток
- Физическая реализация выхода, а не отдельное состояние Принцип работы:
- Выход может только притягивать линию к земле (лог. 0) или переходить в Z-состояние Высокий уровент (лог. 1) формируется внешним подтягивающим резистором
 - Ключевая особенность всегда два состояния 0 и Z
- Примеры шины I^2C , 1-Wire