Грядут лабораторные, грядёт ДЗ, ГОТОВЬ ЕБАЛО О Береснева возможно

```
Вектор невязок R
AX = B \rightarrow X - точное решение СЛАУ
```

 x^* - приближённое

 $R = B - Ax^*$ - вектор невязок

||R|| - невязка решения $\Delta x^* = ||X - x^*|| \Delta x^* \neq ||R||$

$$\nu(A) = ||A| + ||A|| + ||A||$$

 $\delta X \leq \nu (A) (\delta A + \delta B)$ $u\left(A\right)$ - число обусловленности - чем меньше, тем лучше, ~100 и меньше считается норм, ~1000 и выше матрица будет плохо обусловлена

$$\begin{cases} x + 10y = 11 \\ 100x + 1001y = 1101 \end{cases}$$
$$X = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$||A|| = 1101 \quad ||A^{-1}|| = 1011$$

 $\nu(A) = 1101 * 1011 \cdot 10^6$

Теперь с матрицей с ошибкой:

 $\int x + 10y = 11.01$

$$\begin{cases} x + 10y - 11.01 \\ 100x + 1001y = 1101 \end{cases}$$

$$X^{y} = \begin{pmatrix} 11.01 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\delta X = \delta (A) \delta B$$

$$\delta B = \frac{0.01}{1101}$$

$$\begin{cases} 0 \\ \delta Y - \delta (A) \delta B \end{cases}$$

$$\delta B = \frac{0.01}{\delta}$$

$$\delta B = \frac{0.01}{1101}$$

$$\delta B = \frac{0.01}{1101}$$

$$\delta X = 1101*1011*rac{0.01}{1101} = 10.11$$
 - около 1000%. Дохуя короче

$$\delta X = 1101*1011*\frac{0.01}{1101} = 10.11$$
 - около 1000%. Дохуя короче $R = B - AX^x = \begin{pmatrix} 11\\1101 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1&10\\100&1001 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 11.01\\0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0.01\\0 \end{pmatrix}$ $||R|| = 0.01$ - и это при неправильной матрице, так что вектор невязки не является критерием правильн

||R|| = 0.01 - и это при неправильной матрице, так что вектор невязки не является критерием правильности вычислений

Метод Гаусса с выбором ведущего элемента

Выбирая ведущий элемент надо выбирать числа как можно больше, дабы была лучше относительная погрешность Идея:

Метод Гаусса из линала если вспомнишь - по сути метод Гаусса с выбором ведущего элемента

На текущем шаге исключается не следующая по номеру неизвестная, а неизвестная с коэффициентом,

наибольшим по модулю Определяется 3 методы выбора ведущего элемента:

• Выбор ведущего элемента по столбцу

- Выбор ведущего элемента по строке
- (Legendary pull) С выбором главного элемента по всей матрице. Самый лучший метод, можно всё, заниматься мы им не будем 🙃

У метода Хаусхолдера больше арифметических операций нежели у метода Гаусса

Метод Хаусхолдера: решение СЛАУ

 $P = E - 2\omega\omega^T$ - матрица Хаусхолдера (да, было уже - повторяем ёпта) AX = B

$$A = \left(\begin{array}{ccc} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{array} \right)$$

War 1:
$$\overline{X_3} = \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ a_{31} \end{pmatrix} \quad \overline{e_3} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\overline{V_3} = \overline{X_3} + ||\overline{X_3}|| \quad sign \ a_{11} \ \overline{e_3}$$

$$egin{aligned} V_3 &= X_3 + ||X_3|| & sign \ a_{11} \ e_3 \ a_{22} &= rac{\overline{V_3}}{2} \end{aligned}$$

Шаг 2 судя по всему?:

$$P_3 \\ AX = B$$

$$P_3AX = P_3B$$

 $\overline{P_2}P_3AX = \overline{P_2}P_3B$ $R\overline{X}=\overline{B}$ <- обратный ход метода Гаусса

Метод Прогонки (хихи самогон)

Все допизделись теперь у нас отчислительная математика
$$A = \begin{pmatrix} c_{11} & b_{12} & 0 & ... & ... & 0 \\ a_{21} & c_{12} & b_{13} & ... & ... & 0 \\ 0 & a_{32} & c_{33} & b_{34} & ... & 0 \\ 0 & 0 & ... & ... & a_{nn-1} & c_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ f_n \end{pmatrix}$$

$$1. c_1 x_1 + b_1 x_2 = f_1$$

$$x_{1} = \alpha_{1}x_{2} + \beta_{1}$$

$$\alpha_{1} = -\frac{b_{1}}{c_{1}} \quad \beta_{1} = \frac{f_{1}}{c_{1}}$$

2.
$$a_{2}(a_{1}x_{1} + \beta_{1}) + c_{1}x_{2} + b_{2}x_{3} = f_{2}$$

 $x_{2} = a_{2}x_{3} + \beta_{2}$
 b_{2} $\beta_{2} - f_{2} - a_{2}\beta_{1}$

$$a_2 = -\frac{b_2}{a_2\alpha_1 + c_2} \quad \beta_2 = \frac{f_2 - a_2\beta_1}{a_2\alpha_1 + a_2}$$

$$3. x_{k-1} = \alpha_{k-1}x_k + \beta_{k-1}$$

3.
$$x_{k-1} = \alpha_{k-1} x_k + \beta_{k-1}$$

$$\alpha_k (\alpha_{k-1} x_k + b_{k-1}) + c_k x_k + b_k x_{k+1} = f_k$$

$$x_k = \alpha_k x + k + 1 + \beta_k$$

$$f_k = \alpha_k \beta_k - 1$$

$$\alpha_k=-\frac{b_k}{a_k\alpha_{k-1}+c_k} \quad \beta_k=\frac{f_k-a_k\beta_k-1}{a_k\alpha k-1+c_k}$$
 На шаге n :

$$x_{n-1} = \alpha n - 1x_n + \beta n - 1$$

$$a_n x_{n-1} + c_n x_n = f_n$$

$$a_n \left(\alpha n - 1x_n + \beta_{n-1} \right) + c_n x_n = f_n$$

$$x_n = \frac{f_n - a_n \beta_{n-1}}{a_n \alpha n - 1 + c_n}$$

Количество арифметических операций для метода Прогонки
$$2+6\,(n-2\,)+5=6n-5$$
 Для обратной прогонки $2\,(n-1\,)$

для обратной прогонки 2 (
$$n-1$$
)
То есть для всей прогонки туда-обратно $6n-5+2$ ($n-1$) $=8n-7$

условиям диагонального преобладания: • $\forall i |c_i| \ge |a_i| + |b_i|$

Th (условие того что метод прогонки сработает) Пусть коэффициенты системы удовлетворяют следующим

$$|c_i| > |a_i|$$

Тогда
$$orall$$
 $lpha_i, eta_i$ eta_i $lpha_i lpha_{i-1} + c_i
eq 0$ $2)$ $|lpha_i| \leq 1$

Поиск обратной матрицы

© Береснева 2025 AX = B (СЛАУ)

"Алгебраические дополнения - это слишком большая ошибка"

$$AX=E$$
, тогда X - обратная матрица

$$AX = E$$
, тогда X - обратна $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

 $\overline{e_1} = egin{pmatrix} 1 \ 0 \ dots \ 0 \end{pmatrix} \ \overline{e_2} = egin{pmatrix} 0 \ 1 \ dots \ 0 \end{pmatrix} \ ... \ \overline{e_n} = egin{pmatrix} 0 \ 0 \ dots \ 1 \end{pmatrix}$

 $AX_3 = \overline{e_3}$

$$AX_3 = \overline{e_3}$$

$$A^{-1} = (X_1 X_2 ... X_n)$$

Способ 2

 $\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ a_{21} & \dots & a_{2n} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ a_{31} & \dots & a_{3n} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 & b_{11} & \dots & b_{1n} \\ 0 & 1 & \dots & 0 & b_{21} & \dots & b_{2n} \\ 0 & 0 & \dots & 1 & b_{31} & \dots & b_{3n} \end{pmatrix}$

^ Кусок матрицы справа, состоящий из b - транспонированная матрица