Одно из применений сбалансированных бинарных деревьев (как строили на рк ака деревья сжатия) - поиск Как строить деревья поиска? 2 подхода:

- Самые частые данные выше. Данные встречаются чаще -> их чаще будут искать
- Более часто искомые данные выше. По очевидным причинам: чаще ищут быстрее выдавать

#### Статистические методы сжатия данных

Код	Условия оптимальности	Схема
Шеннона-Фано, 1948	Асимптотическое достиженеие оптимальности при увеличении числа сообщений (больше исходник - лучше сжатие)	var-var, block-var
Хаффмана, 1952	1) Каждое сообщение - уникальное кодовое слово 2) Сжатый текст = конкатенация кодовых слов	var-var, block-var
Универсальные коды, 1975		
Арифметические коды, 1963		

#### Коды Шеннона-Фано

- длина кода символа обратно пропорциональна частоте встречаемости символа
  - Pasted image 20250305090748.png
  - Pasted image 20250305090800.png

#### Статические коды Хаффмана

- Pasted image 20250305090948.png
- Pasted image 20250305091003.png

### Сравнение Хаффмана и Шеннона-Фано

- Pasted image 20250305091127.png
- Pasted image 20250305091256.png
- ^ Зависимость времени кодирования от входных данных
- // Какого то хера речь зашла про Украину и Майдан??? Сжал данные блять

### Универсальные коды Элиаса

Два типа - гамма и дельта коды

Pasted image 20250305091904.png

Гамма коды

Pasted image 20250305091914.png

Дельта коды

Pasted image 20250305091924.png

Средняя длина  $S = c_1 (H + c_2)$ 

Особо не понадобятся судя по всему так что ебал учить это всё лол

### Коды Фибоначчи

Pasted image 20250305092327.png

Такой большой разрыв позволяет быстро набирать вес и получить достаточную избыточность Позволяет прикол - если разница чисел закодированных слов достаточно мала (условно около 100), то два слова можно считать практически одинаковыми

## Арифметические коды

Тоже прикалываются с вероятностями охуеть

- Pasted image 20250305093042.png
- Pasted image 20250305093050.png

Прикол судя по всему в том, что наиболее вероятные символы вероятнее попадутся. Весь метод - проекция встречаемости на отрезок [0, 1]

# Применение всей этой ебалы

Коды Элиаса - позволяют быстро кодировать/декодировать на ходу благодаря отсутствию особой привязки к вероятностям, пусть они и сравнительно неэффективны

В кодах Элиаса таблица соответствия составляется до кодирования, то есть её не надо передавать. Они интересны когда:

- Заранее неизвестна последовательность
- Имеется возможность составить таблицу кодирования до прохода

Арифметические коды - каждому символу можно подобрать несколько способов кодирования. Интересны когда:

• Символы в сообщениях появляются очень неравномерно При реализации сжатия на ПЛИСах/МК лучше выбирать более простые алгоритмы