

1. Простые линейные программы

B1

Не надо писать `#include`, `#define` и `int main()`,
нужна только ВНУТРЕННОСТЬ функции `main()`!

Все данные вводить в том порядке, в каком они появляются в условии.

1. Окружность радиуса R поделили на n равных дуг. Выведите длину одной дуги.

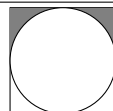
ДОПИШИТЕ ОДИН ИЗ ВАРИАНТОВ:

```
int R, n;  
scanf("%d %d", &R, &n);  
  
printf(
```

```
int R, n;  
cin >> R >> n;  
  
cout <<
```

2. Ввести радиус R и вывести объем шара радиуса R и площадь круга радиуса R (объем шара равен $\frac{4}{3}\pi R^3$).

3. Около окружности радиуса R описан квадрат. Выведите площадь заштрихованной части.



4. Ввести трехзначное натуральное число, вывести сумму его цифр.

5. Ввести действительное число x , вывести значение $2x^4 - x^3 + 5x^2 - 3x + 4$, используя не более 4 умножений и не более 4 сложений/вычитаний.

6. Ввести выражение из трех символов: цифра, знак '*', цифра. Вывести его значение, подсчитанное как результат умножения однозначных чисел. Например, для ввода 5*8 вывести 40.

7. Ввести целые значения $x_1, y_1, x_2, y_2, x_3, y_3$ — координаты трех точек параллелограмма в порядке обхода против часовой стрелки. Вывести координаты x_4, y_4 четвертой вершины.