NOTES Nama: Muhamad Rafi Lazuardi nlim: 230411100060 Kelas: Rekayasa multimedia Pengertian multimedia
Multimedia berasai dari Kata multi Yang
Multimedia berasai dari Kata multi Yang
berarti banyak dun Media Yang berarti Perantara
Secara Umum multimedia udalah Kombinasi dari Derbagai bentuk media Seperti teks, audio, gambor Video dan Animasi Yang di gabung kan Untuk Mengampaikan Informasi atau Mentiptakan Pengalaman Yang Interaktif bagi pengguna Refrensi: bdcb. telkomuniversity. ac. 1d/2025/06/07/pengertian-multimodia

2.	Elemen dan Klasifikasi Multimedia
3	* Element Multimedia
	1) teus
	Bentu clata paling Jasar untu menyampoika int
The second second second second	Ropresentasi Simboliu berhasis Varauter ASCII for
	yang melipatuan fipografi, hypertext, den meladot
	totaport 2 tipe:
	a) Scrif: Untou dovumen
	b) Sans sers : until layer kompeter
	contoh: judil, artikel, latel menu.
	2) Gamhar
	Nonyampoillon Informasi secara Visual.
	Henyampoivon Informasi secara Visual.
	a) bitmap: terson sun don't piusel
djetorjeno grajo odgenom se ovoc	b) vector: "koordinant don gori)
	Contoh: toto, ilustrasi, Ilun/1000.
	3) Souta
	Menyampersum Informasi melali dimons
grania de propertir antono qu	
t on a filterior of the stage of many and	Comph: musiu, ofen soura, natasi vici

Date	
4) Anmasi	and the second second second
Somah gamber/tens your bergerau.	
Separti fransisi (Fade in/our).	
Contoh: Unimasi Voraller, transisi Slide presen	Has;
5) Vi dea	
monggahongkon behetopon gamber bergerau (+PS) der oudso, yang membertou sonah ceruta.	7
contoh: Film, anime, Iulan.	
6) Virtual Rearity	
Lingungon digital yang sinaulasi dunia ngata/	lma
consoh: Signilasi Latingo, game VR, for viorteal.	
k klasifiksi hulf media	
1) Multimedia finier	
menon for / menering in Formasi dari awal - autit	•
Contoh: Film, Vida, Iulan.	
2) puité madi Interdet F	
Berintewausi den mengentrol (mformasi'.	an very all strangers were Proper
Conton: website, aplivati, game.	
Confort ; we write,	
	anageries (197)
6 Lines, 6 mm	THE PERSON OF TH

Date:
2 0 (22-4440096)
3. Penecitian moctimedia Penulis: Tuhu Pengestu (230411100096)
o> Pengembangan multimedia Pembelajaran interaktif berbasis Video
untuk meningkatkan minak belasar Siswa Sekaah dasar.
Yang diturs ouch Sti wulan Anggraeni, YaYan alpian, Depi Prihamdani,
dan Eunis winarsih. Pada Penecitian ini Produk Yang ditembangan
Adaiah Multimedia interaktik berbasis Video untuk meningkatkan Minkf
becasar siswa. Hasil peneutian ini menunjukan bahwa Minat becasar
Siswa Yang diasarkan melalui pembelasaran berbasis multimedia
interaktif Lebih tinggi dibandingkan sebelum menggunakan multimedia,
menurut termuan tersebut . Rata rata skor Pretes 26.85 , dan rata-rata
Skor Postes 38, 19, dengan skor tertinggi 44, Menunsukan adahra peningkatan
Minat becasar siswa sebecum dan sesudah Perlakuan dengan Produk Multimedia
Pemberajaran interattif berbasis berdasartan hasil usi N-Gain, Pening tatan
minat becasar siswa memperoleh nilai gain 0.65 Yang fergolong Pada
kategori Sedang. Hal ini menunsukan bahwa penggunaan multimedia interatif
durat membantu Siswa becasur Lebih berhasil.
0> Pengembangan Multimedia Pembelajaran interattif berbasis video materi
Sikap Cinta tanah air dan Pedui Lingtungan.
Yang dituis ouch irran adi nugroho dan Herman Dui Surjono. Pada
Penecitian ini Aspek tampilan memperouh rata-rata nilai 3,93 dengan
kategori baik, aspek ini Pemberajaran memperojeh pata-pata pikai 4,20
dengan kategori baik serta astek ini memperoleh rata-rata nilai 4,20
danjan kategori baik.
0> Pengembanjan multimedia ducam pembelajaran tosakata bahasa inspiris di 50
Yong dituits ouch Invoman mardika.
Hasil Peneritian Pengembangan ini dapat disimpukan Sebagai beritot.
Pertama, Pengembangan multimedia dulum Pembelajaran kosakata
. bahasa. Inggris keras V SD. Helah. dilakukan. Meralui enam tahat. Kaibi:

	Date.
	(1) melatutan analisis tebuluhan, (1) mengembangkan desain Pembelasaian,
	(3) Mendendandhan Produkt multimette Perduktan Pendela Jaran.
	(3) mengembangkan produt multimedia pembelajaran. (4) melakokan validasi al (5) melakukan revisi, dan (6) melakukan usi coba.
	The state of the s
	and the state of t
	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR
Marian San Carlo	
1 1	such and analysis of highest topic and a large section
	STO TABLE THE PARTY HERENGY TO I THANK THE TRANSPORT OF THE
	Land the the stand out of the stand the stand of the stan
1	PCERED CAUCI Trans AND E SONO CONTRACTOR
7	SAME VIDE OF STREETING SAMES OF THE CONTROL IN SAME FRANCE IN CORRESPONDED
	Allenters siles interest words constituted there
	2-4 Mar 18 Carrier - Programmed L. Mars on all March Consider to the programmes of the
	Conserved ages ask the cases and gaste
	Seek State on the artist of the Committee of the Committe
	20 225 1025 1025 1025 1025 1025 1025 102
53116	
And the second s	

	No Date	
3) Molting	edra bordasaruan tegran	
- Preso	entasi: menyampaika Informasi didepan audik	2ns
- pem	rhelayara; until pandidill	
<u> </u>	liberar: visau game, mosu, film.	
	rhologra; until pondicill libron: untul game, mixu, film. Normasi' menyam pailen dota / herita	
9) NW	4 modi pardoronen platform	
_	Online: dranse metali internet	
	- Offline: tonga voreksi internet	
Platerens	î >	
		-m. Itinedo
- 500	s. bins.ac. ld /2018/12/26/elemon-aleno.	-multipledia
- det	s. binus.ac. ld /2018/12/26/elemon-aeno. fu-com (edo / detrupedia/d-6142968/apa-it	-multipledia
- det	fu-com (odo) defupedia/d-6192960/apa-11	-multipledio
- det	s. binus.ac. ld /2018/12/26/elemon-aeno. fu-com (edo / detrupedia/d-6142968/apa-it	-multipledio
- det	fu-com (odo) defupedia/d-6192960/apa-11	-multipledia
- det	fu-com (odo) defupedia/d-6192960/apa-11	-multipledic
- det	fu-com (odo) defupedia/d-6192960/apa-11	-multipledia
- det	fu-com (odo) defupedia/d-6192960/apa-11	-multipledia
- det	fu-com (odo) defupedia/d-6192960/apa-11	-multipledio
- det	fu-com (odo) defupedia/d-6192960/apa-11	-multipledia
- det	fu-com (odo) defupedia/d-6192960/apa-11	-multipledia
- det	fu-com (odo) defupedia/d-6192960/apa-11	-multipledia
- det	fu-com (odo) defupedia/d-6192960/apa-11	-multipledia
- det	fu-com (odo) defupedia/d-6192960/apa-11	-multipledio
- det	fu-com (odo) defupedia/d-6192960/apa-11	-multipledia
- det	fu-com (odo) defupedia/d-6192960/apa-11	-multipledio
- det	fu-com (odo) defupedia/d-6192960/apa-11	-multipledia
- det	fu-com (odo) defupedia/d-6192960/apa-11	-multipledia
- det	fu-com (odo) defupedia/d-6192960/apa-11	-multipledin

4). Sejarah Multimedia

Istilah multimedia berawal dari theater, bukan komputer. Pertunjukan yang memanfaatkan lebih dari Satu media Seringkali disebut pertunjukan multimedia. Dimana pertunjukan multimedia mencakup monitor video, synthesized band dan karya seni manusia sebagai bagian dari Pertunjukan. Sistem multimedia dimulai pada akhir 1980-an dengan diperkenalkannya hypercard oleh Apple pada tahun 1987 dan pengumuman oleh 18M pada tahun 1989 mengenai perangkat lunak Audio Visual Connection (AVC) dan Video adapter card bagi ps12.

Sejak permulaan tersebut, hampir setiap pemasok perangkat keras dan lunak melompat ke multimedia. Sehingga pada tahun 1994 diperkirakan ada lebih dari 700 produk dan sistem multimedia di pasaran. Citra visual dapat dimasukkan ke dalam system dari paket perangkat lunak yang menyatukan digital, dan dari kamera video, pita dan piringan video, dan Scanner optic. Input audio dapat dimasukkan melalui microfon, pita kaset dan compact disk.

Lewat tahun 70-an pengguna micro komputer telah dapat membantu menjelaskan masalah-masalah dan mempercepat penyelesaian pekerjaan sehari-hari. Penggunaan komputer juga dapat menyebarkan informasi dan juga dapat menyajikan hiburan kepada pengguna komputer dan komputer saat ini bukan menjadi barang

yang baru ataupun mewah tetapi menjadi suatu kebutuhan. Ini menunjukan evolusi dan perkembangan pencip. taan teknologi komputer multimedia.

## seferens i

- (1) Anggraeni, S.W., Alpian, Y., Prihamdani, D., & winarsih, E. (2021).

  Pengembangan multimedia pembelujaran interaktif berbasis video

  Untuk meningkatkan minat belajar Siswa Setolah dasar. Jurnal Baskedu,

  S(6), 5313-5327
- (2) Musroho, J. A & Surjono, H.D. (2019). pengembangan multimedia pembagan interaktik berbasis video materi Sikal Cinta kanah air dan Peduci cingkungan. Durnal movasi Teknolosi pendidikan, 6(1), 29-41.
- (3) Mardita, 1.N. (2008). Pengembangan Multimedia dalam Pembelajaran kosakata bahasa inggris. Jurnal kependiditan dan pengajaran. 1(1), 1-23. repositori Institusi kemendithud.
- (4) https:// multimedia 14 com worderes.com/2017/09/02/sejarah-dan-gertembargan-multimedia