



ERICK JARA

TLGO. ANÁLISIS DE SISTEMAS

ACERCA DE MÍ

Programador autodidacta y apasionado por el desarrollo de aplicaciones web, videojuegos y la realidad aumentada. Me desenvuelvo bien en tecnologías backend y me gusta experimentar en mi tiempo libre mecánicas y/o funcionalidades de otros juegos con la herramienta Unity3D.

DATOS DE CONTACTO



wargosh.github.io/Portfolio



<https://www.linkedin.com/in/ejjv/>



<https://github.com/Wargosh>

EDUCACIÓN

2013 - 2016 • Instituto Superior Tecnológico José Ochoa León – Pasaje, Ecuador.

Tecnólogo en Análisis de Sistemas

2016 - 2021 • Universidad Nacional de Loja

Egresado de la Carrera de Ingeniería en Sistemas

EXPERIENCIA LABORAL

EduQuiz | Desarrollo de software (2019)

Programador en C# y Unity3D

- Desarrollo de app EduQuiz, la que consiste en un juego serio para el refuerzo de conocimientos generales. Aportando conocimientos en:
 - Backend del servidor montado en Lumen.
 - Creación de interfaces y lógica del juego en Unity3D.

Enlace de la publicación:

https://www.researchgate.net/publication/342626363_EQ-EduQuiz_Juego_serio_para_el_reforzamiento_del_aprendizaje

Grupo Bernier SAS | Desarrollo de software (2020)

Programador en ASP.NET

- Prácticas pre profesionales realizadas en la empresa Grupo Bernier SAS, en el área de Desarrollo de Software.

SMARTDEV CIA. LTDA | Desarrollo de software (2021)

Programador en ASP.NET y Oracle Forms 11g

- Participación en proyecto del Banco de Loja en el cual tuve la oportunidad de trabajar con las siguientes herramientas:
 - Manipulación de interfaces en Oracle Forms 11g
 - Manipulación de consultas en PL/SQL.
 - Web empresarial con ASP.NET y EXT.NET.

HABILIDADES

Aptitudes destacadas

- Autodidacta
- Proactivo
- Ética laboral
- Responsable en la entrega

Dominio de herramientas

C#	<div><div></div></div>
Javascript	<div><div></div></div>
Unity 3D	<div><div></div></div>
Angular	<div><div></div></div>
Node.js	<div><div></div></div>
Socket.io	<div><div></div></div>
React	<div><div></div></div>
ASP.NET	<div><div></div></div>
Oracle Forms	<div><div></div></div>
Java	<div><div></div></div>
Spring Boot	<div><div></div></div>
HTML / CSS	<div><div></div></div>
Express	<div><div></div></div>
MySQL	<div><div></div></div>
NoSQL	<div><div></div></div>

IDIOMAS

Español

- Nativo.

Inglés

- Nivel básico.

CURSOS Y CERTIFICADOS

2018 • Global azure bootcamp

- Participación en el evento Global Bootcamp Dictado en la Universidad Técnica del norte 2018 Ibarra-Ecuador

2019 • II Ciclo de conferencias CIS-UNL "Inteligencia artificial"

- Participación en conferencia de Inteligencia Artificial impartido por la Universidad Nacional de Loja.

2020 • IA para todos

- Curso de inteligencia artificial en el que se tratan conocimientos básicos

2020 • 3er Congreso Estudiantil de Inteligencia Artificial Aplicada a la Ingeniería y Tecnología (CEIAAIT)

- Participación virtual en conferencia de Inteligencia Artificial otorgado por la Universidad Autónoma de México.

2021 • FLISoL Loja

- Participación en la 17va edición del Festival, Latinoamericano de Instalación de Software Libre.

2021 • SCRUM FOUNDATION PROFESSIONAL CERTIFICATE SFPC

2022 • Master en Realidad Aumentada con Unity

- Curso enfocado a explotar características de la Realidad Aumentada en aplicaciones móviles utilizando Unity y Vuforia.



deeplearning.ai

COURSE
CERTIFICATE

Nov 1, 2020

Erick Joel Jara Vega

has successfully completed

IA para todos

an online non-credit course authorized by DeepLearning.AI and offered through Coursera

A blue ink signature of Andrew Ng.

Adjunct Professor Andrew Ng
Computer Science Department
Stanford University



Verify at coursera.org/verify/QF6GWSWXHD3W
Coursera has confirmed the identity of this individual and their
participation in the course.



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Estudios Superiores Cuautitlán
División de Ingeniería y Tecnología
Departamento de Ingeniería



Otorgan la presente

Constancia

A: Erick Joel Jara Vega

Por su asistencia al
**3er. Congreso Estudiantil de Inteligencia Artificial
Aplicada a la Ingeniería y Tecnología (CEIAAIT),**
realizado el 11 y 12 de noviembre de 2020.

"Por mi raza hablará el espíritu"
Cuautitlán Izcalli, Estado de México, noviembre de 2020.



Folio: 202000043

Mtro. Jorge Alfredo Cuéllar Ordaz
Director





COMPUTER
SOCIETY
ECUADOR SECTION



youngprofessionals
Ecuador Section



Linux
Professional
Institute



Red de Investigación de
Conocimiento
Hardware y
Software Libre



FLISol Loja 2021 se complace en entregar el presente certificado a:

Erick Jara

Por su destacada participación en la 17va edición del Festival, Latinoamericano de Instalación de Software Libre - FLISol Capítulo Loja 2021 en calidad de Colaborador.

Desarrollado en la ciudad de Loja a los 24 días del mes de abril en modalidad virtual.

Ing. Jimmy González, Mg.

Grupo de Afinidad
Jóvenes Profesionales

Ing. José Poma, Mgs.

Instituto Superior Tecnológico Juan Montalvo

Ing. Hernán Pachas

Linux Professional Institute

Ing. Francisco Silva

Red de Investigación de Conocimiento
Hardware y Software Libre



Scrum Foundation Professional Certificate SFPC™

Herewith, CertiProf® certifies that

Erick Joel Jara Vega

Has successfully passed the requirements for Scrum Foundation Professional Certificate


MANAGING DIRECTOR

Certification Date 24 de septiembre de 2021
Certification ID 69895615



**SCRUM
FOUNDATION
PROFESSIONAL
CERTIFICATE
SFPC™**



Número de certificado: UC-b06ef92d-56f3-475f-b688-b99fd319456b
Uri del certificado ude.my/UC-b06ef92d-56f3-475f-b688-b99fd319456b

Número de referencia: 0004

CERTIFICADO DE FINALIZACIÓN

Máster en Realidad Aumentada con Unity®2021

Instructores **Mariano Sosa, Juan Gabriel Gomila Salas**

Erick Joel Jara Vega

Fecha **12 de Febrero de 2022**

Duración **11.5 horas en total**