

2ª prova de Laboratório de Programação de computadores II

Desenvolva em Java classes para um aplicativo para o departamento financeiro de uma empresa. No projeto desse software, devem conter as classes de empregado (superclasse), empregado contratado, empregado horista e prestador de serviço. Identifique os atributos e métodos essenciais para o funcionamento do aplicativo. Deve-se aplicar o conceito de polimorfismo.

Crie também uma classe Empresa para armazenar o conjunto de todos os empregados existentes na Empresa.

Nessa classe, crie um método para contabilizar(somar) todos os salários de todos os empregados existentes, sabendo que o empregado contratado recebe um valor fixo no final do mês; o empregado horista recebe por hora trabalhada e o prestador de serviço recebe por serviço prestado.

Na classe principal (classe que contém o método main()) devem ser instanciados objetos e exibido o custo da empresa com a folha de pagamentos do mês.

Valores sugeridos (de referência):

Salário mínimo vigente: R\$ 1,045,00

Valor da hora trabalhada: R\$ 80,00

Valor serviço prestado: R\$250,00



Observação importante:

- O nome do seu projeto Java deverá ser o nome dos alunos da dupla (ou trio), sem utilizar caracteres especiais e um sublinhado separando os nomes. Exemplo:
 - **Empresa_JoseSilva_PauloMarcio**
- Crie um pacote utilizando também esse mesmo padrão para o nome, lembrando que o nome do pacote começa sempre com letras minúsculas e não deve ter caracteres especiais. Exemplo:
 - **empresa_JoseSilva_PauloMarcio**