

1ª prova de Laboratório de Programação de computadores II

Implemente, em Java, a classe Pessoa como apresentado a seguir:

```
public class Pessoa {  
    // atributos da classe Pessoa  
    private String nome;  
    private int rg;  
    private String dataNascimento;  
  
    // construtor da classe  
    public Pessoa(String n, int numRG, String data){  
        nome = n;  
        rg = numRG;  
        dataNascimento = data;  
    }  
    // método para converter os atributos em uma única String  
    public String toString(){  
        return "Nome:\t\t\t"+nome+"\nIdentidade:\t\t\t"+  
            rg+"\nData nascimento:\t"+dataNascimento;  
    }  
}
```

Utilize a classe Pessoa para implementar um Sistema de Controle bancário. Nesse sistema, você deverá fazer o controle de contas (conta poupança, conta corrente), sabendo que cada conta criada precisa de ter uma pessoa como responsável pela conta. Algumas contas podem ter mais de um responsável, o que significa que são contas conjuntas (compartilhadas entre 2 pessoas).

Crie um aplicativo Java para simular o uso desse Sistema de Controle bancário, permitindo a criação de, ao menos 3 contas, sendo uma dessas como conta conjunta.

Leia os dados do teclado e permita ao usuário movimentar os valores da conta (depositar, sacar) e verificar o saldo atual da conta.

Observação importante:

- O nome do seu projeto Java deverá ser o nome dos alunos da dupla (ou trio), sem utilizar caracteres especiais e um sublinhado separando os nomes. Exemplo:
 - **CefetUber_JoseSilva_PauloMarcio**
- Crie um pacote utilizando também esse mesmo padrão para o nome, lembrando que o nome do pacote começa sempre com letras minúsculas e não deve ter caracteres especiais. Exemplo:
 - **principal_JoseSilva_PauloMarcio**