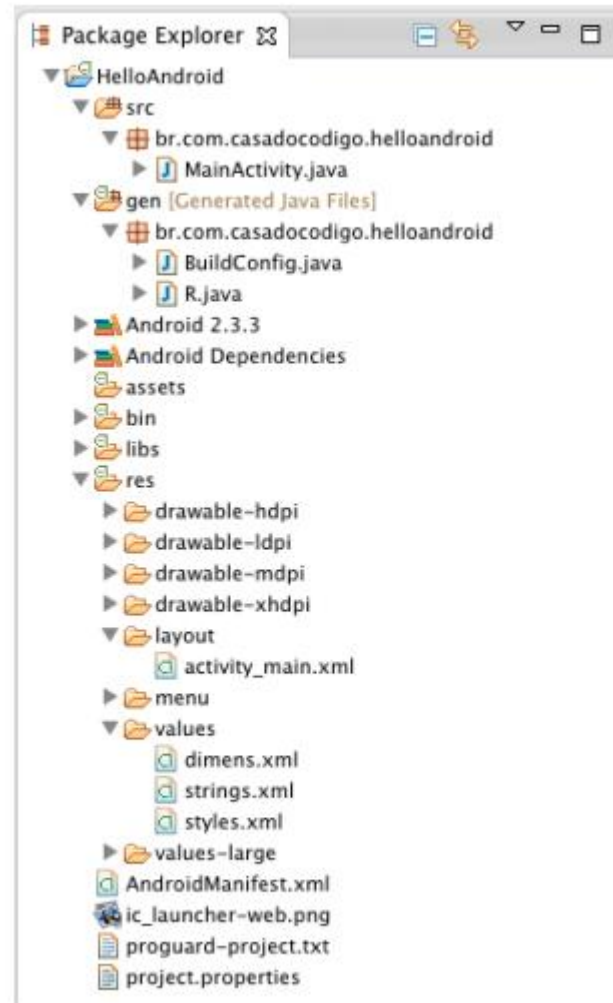


Estrutura da uma aplicação android

Professor Sanderson Macedo

Estrutura geral da aplicação

- src
- res
- assets
- gen
- libs
- bin



Estrutura da aplicação

- **src**

pasta dedicada ao armazenamento dos códigos-fonte do projeto e será onde colocaremos as classes Java que criaremos em nossa aplicação. Repare que já existe uma MainActivity.java que foi criada automaticamente quando criamos o projeto;



Estrutura da aplicação

- **res**

dedicado ao armazenamento de recursos (arquivos de layout, imagens, animações e xml contendo valores como strings, arrays e etc), acessíveis através da classe R;



Estrutura da aplicação

- **assets**

diretório para o armazenamento de arquivos diversos utilizados por sua aplicação.

Diferentemente dos recursos armazenados na pasta res, estes são acessíveis apenas programaticamente;



Estrutura da aplicação

- **gen**

armazena códigos gerados automaticamente pelo plugin, como a classe R que mantém referências para diversos tipos de recursos utilizados na aplicação;



Estrutura da aplicação

- **libs**

pasta para armazenar bibliotecas de terceiros que serão utilizadas pela aplicação;

- **bin**

local utilizado pelos processos de compilação e empacotamento para manter arquivos temporários e códigos compilados



AndroidManifest.xml

- Obrigatório para toda aplicação Android. Esse arquivo contém informações essenciais sobre a sua aplicação e sobre o que é necessário para executá-la, incluindo a versão mínima do Android



AndroidManifest.xml

- O manifesto descreve os componentes (activities, services, content providers e broadcast receivers) que fazem parte da aplicação, possibilitando que o sistema operacional Android seja capaz de identificá-los e determinar quando serão executados.

