

# Enviando parâmetros via intent.

Professor Sanderson Macedo

# Informações Extras

- As informações extras são quaisquer outros dados necessários para que o componente execute a ação apropriadamente.
- Eles podem ser informados através dos extras da Intent.



# Tipos de informação

- Podemos informar os tipos de dados como:
- Strings;
- tipos primitivos;
- Arrays;
- objetos serializáveis.



# putExtra()

- Para incluir um dado como extra, utilizamos o método putExtra da classe Intent, fornecendo uma string como identificador do dado e o seu respectivo valor.

```
Intent i = new Intent(this, vim.class);  
i.putExtra("name", "John Lennon");  
startActivity(i);
```



# getExtra()

A classe INTENT disponibiliza vários métodos para captar uma informação extra enviada.

```
//recuperando a intent passada
```

```
Intent i = getIntent();
```

```
int x = i.getIntExtra("nomeDoParam");
```

```
String s = i.getStringExtra("nomeDoParam");
```

```
Double d = i.getDoubleExtra("nomeDoParam");
```

```
//passagem de objetos
```

```
Serializable obj = i.getSerializableExtra("nomeDoParam");
```



# Enviando um objeto

- Para enviar um objeto por meio de intents, faz-se necessário utilizar objetos no padrão JavaBeans.

