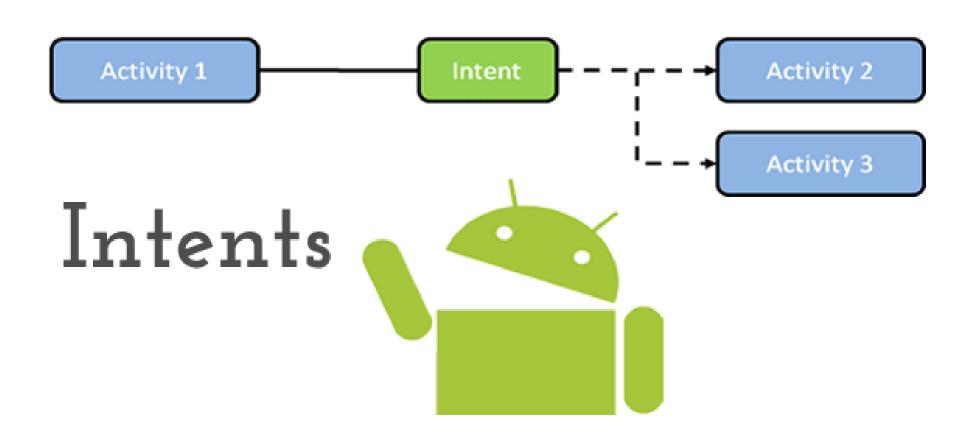
Comunicação entre atividades Intents simples.

Professor Sanderson Macedo Twitte.com/sandeco

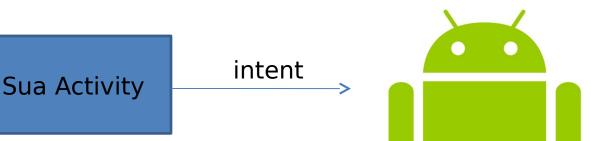
 As Intents geralmente são criadas a partir de ações do usuário e representam a intenção de se realizar algo no Android.

 Como iniciar o aplicativo de correio eletrônico do Android ou iniciar a reprodução de uma música.



 Formalmente, as Intents podem ser definidas como mensagens enviadas por um componente da sua aplicação para o Android.

Sempre para o SO Android

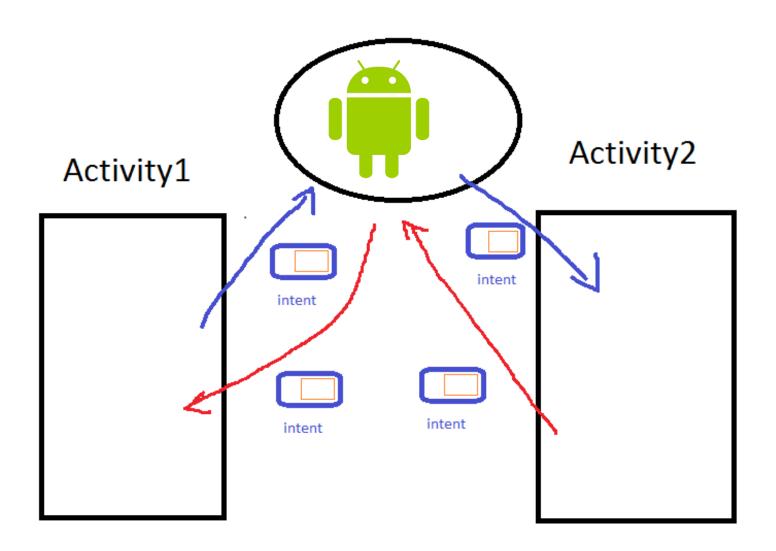


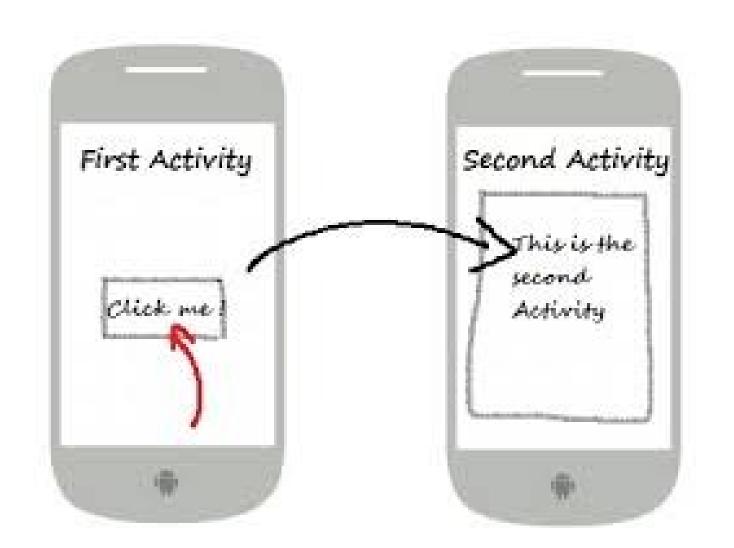
Mensagem enviada ao SO Android.

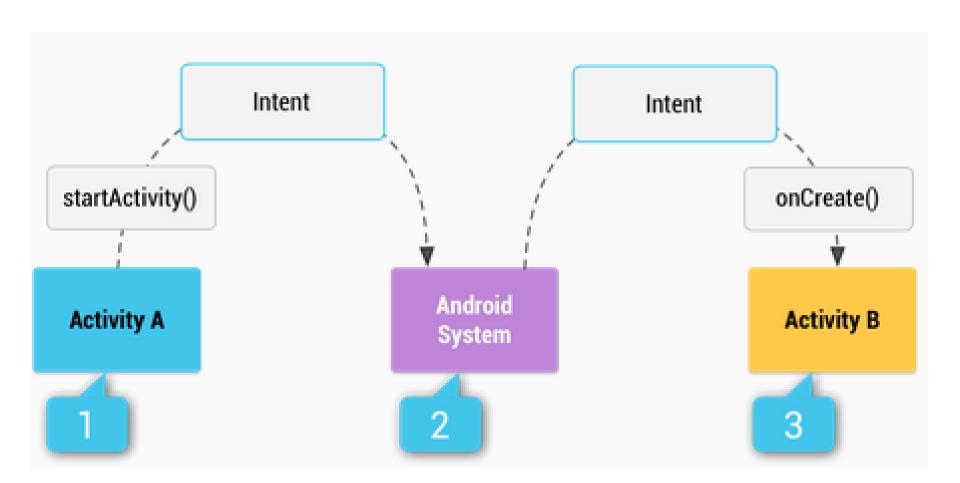
 A mensagem sinaliza uma intenção de inicializar outro componente

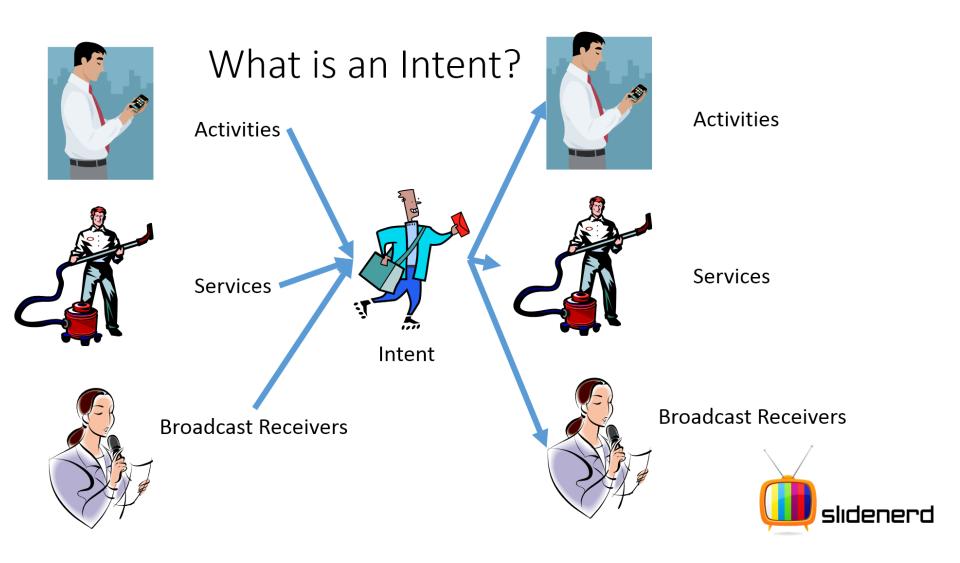
 Componente da mesma aplicação ou de outra aplicação.







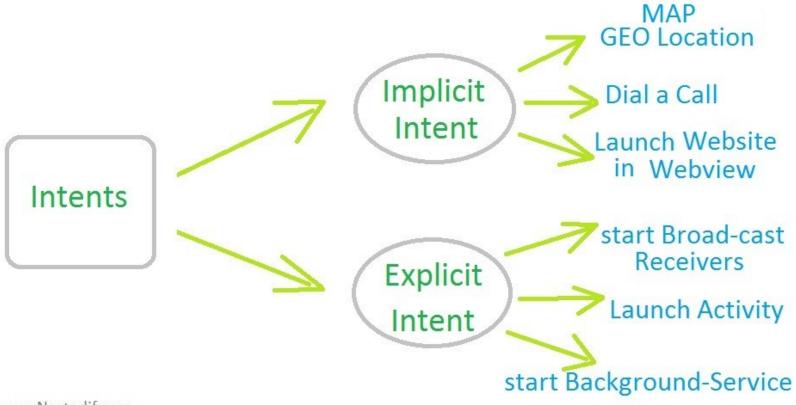




 Este é um recurso chave no Android.
 Por meio dele podemos fazer com que as aplicações colaborem entre si.

 Possibilita o reuso da capacidade de outros apps sem a necessidade de importar códigos ou dependências para dentro da sua aplicação.

Tipos de intents



www.Nestedif.com



O que é possível?

- Iniciar novas activities;
- Selecionar um contato do telefone;
- Usa o googlemaps com GPS;
- abrir uma página da web;
- Capturar fotos com a câmera e etc.

Apenas reaproveitando funcionalidades já existentes, disponibilizadas pelos aplicativos instalados no aparelho.

Trabalhando em conjunto

 Aplicativos de terceiros, assim como os nossos, podem disponibilizar novas funcionalidades acessíveis via Intents.



Trabalhando em conjunto

 Por exemplo, aplicativos de leitura de códigos de barra que podem ser chamados pela sua aplicação para ler o QR-Code.

 Código é lido utilizando a câmera do aparelho, e o resultado é devolvido para ser processado por um método da sua aplicação.

Criando uma Intent

Intent é uma classe em Java

```
Intent intent = new Intent();
```



Chamando o navegador web

```
Uri url = Uri.parse("http://m.globo.com");
Intent i=new Intent(Intent.ACTION_VIEW, url);
startActivity(i);
```



Chamando outra atividade

```
Intent intent = new Intent(this,teste.class);
startActivity(intent);
```



Chamando outra atividade

