

Serialização

Professor Sanderson Macedo

Serialização

- Em ciência da computação a serialização é o processo de armazenar ou transmitir o estado de um objeto.
- ESTADO DO OBJETO.



Serialização para armazenamento

Pode ser armazenado em:

- Arquivo de computador
- Buffer de memória;
- XML;
- Json;
- Banco de dados



Serialização para transmissão

Meios de transmissão:

- Rede/Internet
- Get do HTML;



Recriação

- O importante na serialização é a recriação do objeto após transmissão ou armazenamento



Padrão JavaBeans

O JavaBean é um Objeto Java que:

1. Possui um construtor sem parâmetros;
2. Permite acesso às suas propriedades através de métodos getters e setters;
3. Implementa a interface Serializable.



```
public class Carro implements java.io.Serializable {  
  
    private String nome;  
  
    private String cor;  
  
    public Carro() {  
    }  
  
    public Carro(String nome, String cor) {  
        this.nome = nome;  
        this.cor = cor;  
    }  
  
    public String getCor() {  
        return cor;  
    }  
  
    public void setCor(String cor) {  
        this.cor = cor;  
    }  
  
    public String getNome() {  
        return nome;  
    }  
  
    public void setNome(String nome) {  
        this.nome = nome;  
    }  
}
```



Transmitindo Value Object - VO

Usado quando:

- Existe grande quantidade de dados a ser transmitida.
- Normalmente expressa determinado formulário.



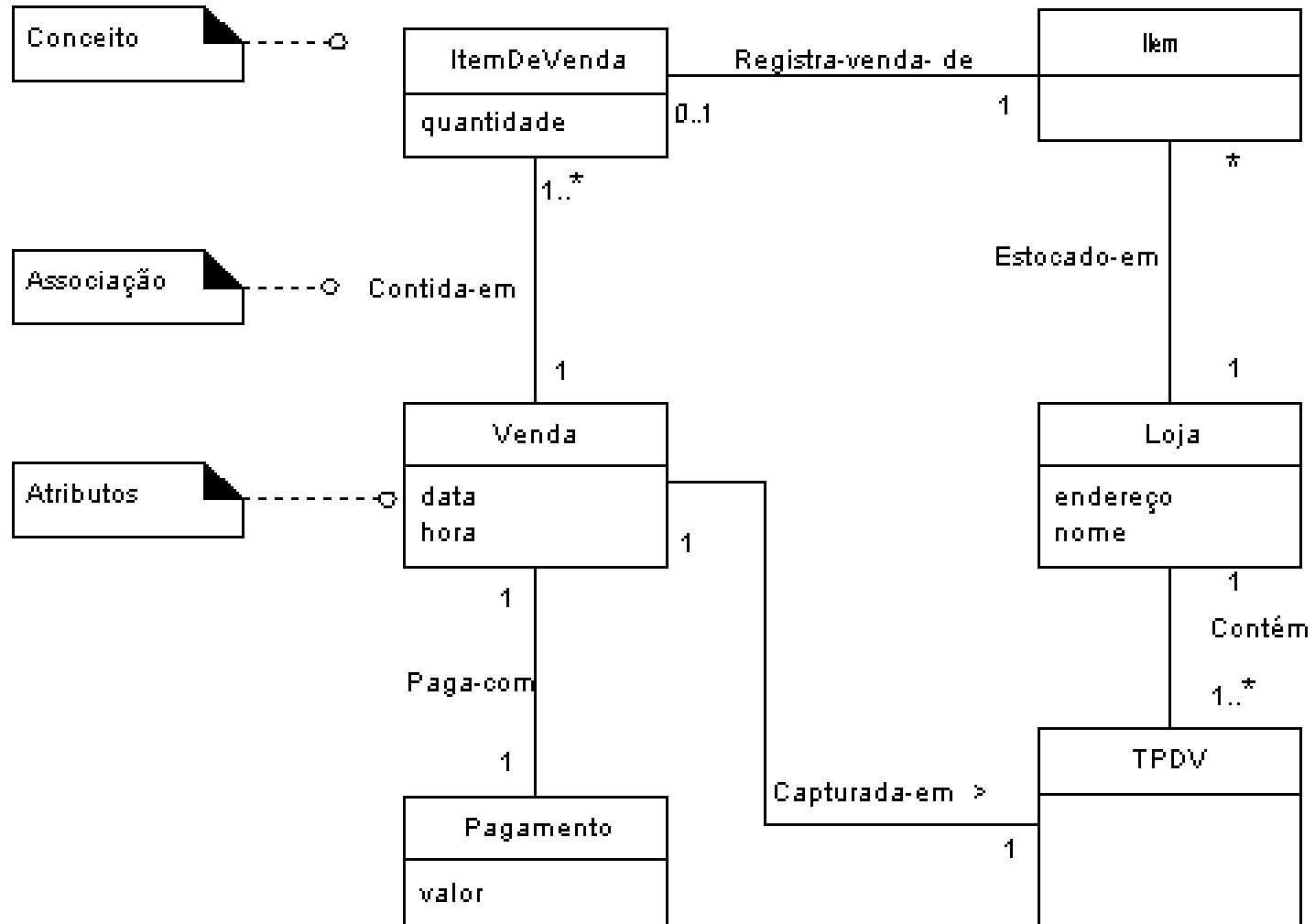
Transmitindo Objeto de Domínio

- Quando existem objetos que se relacionam em um domínio de negócio específico;
- Quando existe agregação de objetos;
- Quando existe composição de objetos.



Objetos de Domínio

Vendas



Biblioteca

