

Dispositivos e telas .

Professor Sanderson Macedo

developer.android.com/design



Dispositivos e telas

O android está em cerca de **1 bilhão** de dispositivos móveis, dentre eles celulares tablets e outros de dispositivos com uma grande variedade de tamanho de telas.



Dispositivos e telas

Utilize o poder do android para generalizar seu App de forma a atender um número máximo de tamanho de telas disponíveis no mercado.



Seja flexível

Desenvolva seus layouts para acomodar várias alturas e larguras.



Otimize seu layout

Em dispositivos maiores, tire proveito da tela adicional e crie telas compostas para revelar mais conteúdo e facilidade de navegação.



Funciona bem em todos

Forneça recursos para diferentes densidades de tela (DPI) para garantir que seu aplicativo ficará ótimo em qualquer dispositivo.



Otimize seu layout

Em dispositivos maiores, tire proveito da tela adicional e crie telas compostas para revelar mais conteúdo e facilidade de navegação.



Estratégia

Por onde começar o projeto das telas?

Por qual resolução base começar?



Estratégia

Uma estratégia é trabalhar no padrão de base (tamanho normal e MDPI) e escalá-lo para cima ou para baixo para os outros tamanhos.



Estratégia

Outra abordagem é começar com o dispositivo com o maior tamanho da tela, e em seguida, reduzir as imagens para telas menores.



Resoluções

