

Activities

Professor Sanderson Macedo

Activities

- Activities são componentes da plataforma Android, capazes de apresentar uma tela para interagir com os usuários.
- São classes Java que estende a classe ***android.app.Activity***



Activities

Através delas podemos:

- Capturar uma foto;
- enviar um email;
- visualizar uma imagem;
- navegar na Internet.
- Etc...



Activities

- Geralmente uma aplicação é composta por várias activities, sendo uma delas a activity principal que é executada quando iniciamos a aplicação.



Manipulando um layout

- Na atividade podemos manipular um layout definido em um xml na pasta res/layout.
- Utilizamos a classe gerada automaticamente pelo AStudio para acessar um layout. A classe R.



A classe R

- Quando a sua aplicação é compilada o ADT gera a classe R, que contém os IDs de todos os seus recursos no seu diretório **res/**



A classe R

- Para cada tipo de recurso, existe uma subclasse em R (por exemplo R.layout) e para cada tipo existem uma constante inteira estática.
- Essa constante é usada para que você possa acessar qualquer recurso dentro da sua atividade.

