

# CARLOS WARLEY

## DESENVOLVEDOR FRONT-END

REACT | NEXT.JS | TYPESCRIPT

### RESUMO PROFISSIONAL

Atuei como instrutor de programação na SuperGeeks e atualmente trabalho como freelancer, desenvolvendo interfaces com React, Next.js, TypeScript e Lua, tanto para sistemas quanto para janelas no FiveM e estou buscando desenvolver minhas habilidades evetivamente dentro do mercado.

### SKILLSET

React | Next.js | typescript | Tailwind | Sass | Zustand | Git

### CONTATO

Telefone: (61) 98598-7656

E-mail: carloswarleydev@gmail.com

Endereço: Planaltina DF, Brasília DF

Portfólio: [www.carloswarleydev.com](http://www.carloswarleydev.com)

### FORMAÇÃO ACADÊMICA

**Faculdade Anhanguera | 2025-2029**

Ciência da Computação

### EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

**Freelancer | 2024 – Atual**

Atuo como desenvolvedor front-end criando interfaces interativas com React, Next.js, Zustand, Framer motion e TypeScript, voltadas para o ambiente FiveM. Desenvolvi UIs para o jogo, como painéis administrativos e janelas de interação, integradas com scripts em Lua. Foquei na responsividade, performance e boa experiência do usuário.

**Instrutor de programação | Jul 2022 - Dez 2023**

SuperGeeks

Atuei no ensino de programação para crianças e adolescentes, promovendo o desenvolvimento de habilidades técnicas e criativas em diferentes plataformas e linguagens. Entre as principais atividades desenvolvidas, destacam-se:

- **Javascript e React:** introdução ao desenvolvimento web com JavaScript moderno e construção de interfaces dinâmicas e interativas utilizando React.js.
- **C# e Unity:** orientação na criação de jogos 2D e 3D com C# aplicados à engine Unity, abordando conceitos como física, scripts e interatividade.
- **Python e Godot 4:** ensino de lógica de programação com Python e desenvolvimento de jogos 2D utilizando a engine Godot 4, com foco em fundamentos de game design e programação orientada a objetos.
- **Robótica com Arduino e C++:** ensino de conceitos básicos de robótica e eletrônica, com programação de projetos físicos por meio da plataforma Arduino, utilizando a linguagem C++.