

# Documentação de Resultados de Testes E2E - Cypress Heroes App

## Uma Visão Geral dos Testes End-to-End no Cypress Heroes

Este documento apresenta uma análise concisa e estratégica da qualidade do **Cypress Heroes**, focando na validação dos fluxos críticos de usuário de ponta a ponta. Nosso objetivo principal é assegurar que a experiência do usuário, desde o login até o gerenciamento de heróis, ocorra sem falhas.

Os testes End-to-End (E2E) simulam a interação de um usuário real, confirmando que todos os componentes da aplicação – frontend, backend e banco de dados – operam em perfeita sincronia, entregando a funcionalidade esperada com alta confiabilidade.

### Contexto da Execução:

- **Ambiente:** Produção
- **Rastreabilidade de Falhas:** Cada falha identificada gera um **ID de Tarefa** automático para acompanhamento e resolução ágil pela equipe de desenvolvimento.

**Descobertas e Resultados Chave:** Abaixo, detalhamos os cenários de teste planejados, suas expectativas e os resultados obtidos, com destaque para as validações cruciais. Cada teste é categorizado pelo seu **Critério de Aceitação** – o comportamento que o sistema DEVERIA apresentar – seguido pelo que foi observado na execução e seu status final (Aprovado ou Reprovado).

Convidamos você a explorar as tabelas nas próximas seções, que oferecem uma visão detalhada de cada suíte de testes, refletindo nosso compromisso com a qualidade e a construção de um software excepcional.

Suíte de Testes: Testes Página de Login – 1-login-test.cy.js

**Propósito:** Testar a funcionalidade de login e suas validações para diferentes tipos de usuários e cenários de credenciais. **Resultados Gerais:** 11 testes passando, 0 falhando, 1 pendente (de um total de 12 testes).

Detalhes dos testes:

O que estamos testando	Critérios de Aceitação	O que esperamos	O que tivemos de retorno (Falha, Bug, Erro com Criticidade)	Aprovado/Reprovado
Successful Login with admin user - the one who can create and edit hero roster	O usuário DEVE conseguir realizar o login com credenciais de administrador válidas e DEVE ser redirecionado para a página principal com permissões para criar e editar heróis.	O login deve ser realizado com sucesso com credenciais de admin válidas.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Successful Login with user without administrator permission - one who CANNOT create and edit hero list	O usuário DEVE conseguir realizar o login com credenciais de usuário padrão válidas e DEVE ser redirecionado para a página principal sem permissões para criar e editar heróis.	O login deve ser realizado com sucesso com credenciais de usuário padrão válidas.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Failed - Invalid Email Format	O sistema DEVE impedir o login com um formato de e-mail inválido e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando o formato incorreto do e-mail.	O sistema deve exibir uma mensagem de erro para formato de e-mail inválido.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Failed - Invalid Password	O sistema DEVE impedir o login com uma senha inválida e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que a senha está incorreta.	O sistema deve exibir uma mensagem de erro para senha inválida.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Failed - Invalid Email (Not Registered)	O sistema DEVE impedir o login com um e-mail não registrado e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que o usuário não foi encontrado ou as credenciais estão incorretas.	O sistema deve exibir uma mensagem de erro para e-mail não registrado.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Failed - Invalid Email and Password (Generic Invalid User)	O sistema DEVE impedir o login com uma combinação genérica de e-mail e senha inválidos e DEVE exibir uma mensagem de erro clara informando sobre a falha na autenticação.	O sistema deve exibir uma mensagem de erro para combinação inválida de e-mail e senha.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Failed - Empty Email Field	O sistema DEVE impedir o login se o campo "E-mail" estiver vazio e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que o e-mail é obrigatório.	O sistema deve exibir uma mensagem de erro se o campo de e-mail estiver vazio.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Failed - Empty Password Field	O sistema DEVE impedir o login se o campo "Senha" estiver vazio e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que a senha é obrigatória.	O sistema deve exibir uma mensagem de erro se o campo de senha estiver vazio.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Failed - Empty Email and Password Fields	O sistema DEVE impedir o login se ambos os campos "E-mail" e "Senha" estiverem vazios e DEVE exibir mensagens de erro claras para ambos ou uma mensagem geral indicando que ambos são obrigatórios.	O sistema deve exibir mensagens de erro se ambos os campos de e-mail e senha estiverem vazios.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Failed - Case Sensitive Email	O sistema DEVE permitir ou impedir o login (conforme a regra de negócio) quando o e-mail for digitado com case-sensitive e DEVE se comportar consistentemente, exibindo mensagem de erro se o e-mail não for encontrado com a capitalização exata.	O sistema deve tratar o e-mail como case-sensitive e exibir erro se não corresponder.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado

Failed - Case Sensitive Password	O sistema DEVE tratar a senha como case-sensitive e DEVE impedir o login se a capitalização estiver incorreta, exibindo uma mensagem de erro clara.	O sistema deve tratar a senha como case-sensitive e exibir erro se a capitalização estiver incorreta.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Failed - Security Vulnerability - Cross-User Login	O sistema DEVE impedir que um usuário acesse a conta de outro usuário através de uma vulnerabilidade de login cruzado. (SKIPADO)	O sistema deve prevenir o login cruzado entre usuários.	Teste SKIPADO.	Pendente

Suíte de Testes: Módulos de Gerenciamento de Heróis (Criar, Editar e Deletar) – 2-hero-crud.cy.js

Propósito: Testar as funcionalidades completas de gerenciamento de heróis (Criação, Leitura, Atualização e Exclusão), incluindo validações de campos e cenários de erro.

Resultados Gerais: 11 testes passando, 11 falhando, 1 ignorado (de um total de 23 testes).

Detalhes dos testes:

O que estamos testando	Critérios de Aceitação	O que esperamos	O que tivemos de retorno (Falha, Bug, Erro com Criticidade)	Aprovado/Reprovado
Creating a new hero Successfully	O sistema DEVE permitir a criação de um novo herói com todos os dados válidos preenchidos e DEVE exibir o herói criado na lista/tela principal.	Um novo herói deve ser criado com sucesso.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Failed Test: All fields empty - Should display all required alerts	O sistema DEVE impedir a criação de um herói quando todos os campos obrigatórios estiverem vazios e DEVE exibir mensagens de erro claras e visíveis para cada campo não preenchido.	O sistema deve exibir alertas de campos obrigatórios.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Failed Test : Creating a nameless Hero	O sistema DEVE impedir a criação de um herói quando o campo "Nome" estiver vazio e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que o nome é obrigatório.	O sistema deve impedir a criação de um herói sem nome.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Failed Test : Creating a priceless hero	O sistema DEVE impedir a criação de um herói quando o campo "Preço" estiver vazio e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que o preço é obrigatório.	O sistema deve impedir a criação de um herói sem preço.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Failed Test : Creating a hero without fans	O sistema DEVE impedir a criação de um herói quando o campo "Fãs" estiver vazio e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que o número de fãs é obrigatório.	O sistema deve impedir a criação de um herói sem fãs.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Failed Test : Creating a hero without saves	O sistema DEVE impedir a criação de um herói quando o campo "Defesas" estiver vazio e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que o número de defesas é obrigatório.	O sistema deve impedir a criação de um herói sem defesas.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Failed Test : Creating a hero without power	O sistema DEVE impedir a criação de um herói quando o campo "Poder" estiver vazio e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que o poder é obrigatório.	O sistema deve impedir a criação de um herói sem poder.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Failed Test : Creating a hero with a very big name	O sistema DEVE impedir a criação de um herói quando o nome exceder o limite máximo de caracteres permitido e DEVE exibir uma mensagem de erro clara sobre o tamanho excessivo do nome.	O sistema deve impedir a criação de um herói com um nome muito longo e exibir a mensagem de erro apropriada (.text-red-500).	Erro: Timed out retrying after 4000ms: Expected to find element: .text-red-500, but never found it. Criticidade: Média. Permite nomes excessivamente longos que podem causar problemas de layout ou armazenamento.	Reprovado
Failed Test : Creating a hero by placing characters in the price field	O sistema DEVE impedir a criação de um herói quando caracteres não numéricos forem inseridos no campo "Preço" e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que o preço deve ser um número.	O sistema deve impedir a criação de um herói com caracteres no preço e exibir a mensagem de erro (Price must be a number).	Erro: Timed out retrying after 4000ms: Expected to find content: 'Price must be a number' within the element: <div.text-red-500> but never did. Criticidade: Alta. Permite dados inválidos na base de dados, impactando cálculos financeiros.	Reprovado

Failed Test : Creating a hero by placing characters in the fans field	O sistema DEVE impedir a criação de um herói quando caracteres não numéricos forem inseridos no campo "Fãs" e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que o número de fãs deve ser um número.	O sistema deve impedir a criação de um herói com caracteres no campo de fãs e exibir a mensagem de erro (Fans must be a number).	Erro: Timed out retrying after 4000ms: Expected to find content: 'Fans must be a number' within the element: <div.text-red-500> but never did. Criticidade: Alta. Permite dados inválidos na base de dados.	Reprovado
Failed Test : Creating a hero by placing characters in the saver field	O sistema DEVE impedir a criação de um herói quando caracteres não numéricos forem inseridos no campo "Defesas" e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que o número de defesas deve ser um número.	O sistema deve impedir a criação de um herói com caracteres no campo de defesas e exibir a mensagem de erro (Saves must be a number).	Erro: Timed out retrying after 4000ms: Expected to find content: 'Saves must be a number' within the element: <div.text-red-500> but never did. Criticidade: Alta. Permite dados inválidos na base de dados.	Reprovado
Should successfully edit hero information	O sistema DEVE permitir que as informações de um herói existente sejam editadas com sucesso, e as alterações DEVE ser persistidas e refletidas na interface do usuário.	As informações do herói devem ser editadas com sucesso.	Erro: Timed out retrying after 4000ms: Expected to find element: closest, but never found it. Criticidade: Alta. Impede a atualização de dados de heróis, comprometendo a gestão.	Reprovado
should include a hero with a negative number of fans	O sistema DEVE impedir a criação/edição de um herói com um número negativo de fãs e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que o número de fãs não pode ser negativo.	O sistema deve impedir heróis com fãs negativos e exibir a mensagem de erro (number of fans cannot be negative).	Erro: Timed out retrying after 4000ms: Expected to find content: 'number of fans cannot be negative' but never did. Criticidade: Alta. Permite dados inconsistentes com a lógica de negócio.	Reprovado
should put a hero with a negative price	O sistema DEVE impedir a criação/edição de um herói com um preço negativo e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que o preço não pode ser negativo.	O sistema deve impedir heróis com preço negativo e exibir a mensagem de erro (Price cannot be negative).	Erro: Timed out retrying after 4000ms: Expected to find content: 'Price cannot be negative' but never did. Criticidade: Alta. Permite dados inconsistentes com a lógica de negócio (preço).	Reprovado
You must place a hero with a negative amount of saves	O sistema DEVE impedir a criação/edição de um herói com um número negativo de defesas e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que o número de defesas não pode ser negativo.	O sistema deve impedir heróis com defesas negativas e exibir a mensagem de erro (number of saves cannot be negative).	Erro: Timed out retrying after 4000ms: Expected to find content: 'number of saves cannot be negative' but never did. Criticidade: Alta. Permite dados inconsistentes com a lógica de negócio.	Reprovado
Leave the fan field empty	O sistema DEVE impedir a criação/edição de um herói se o campo "Fãs" for deixado vazio e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que o campo é obrigatório.	O sistema deve impedir a criação/edição com campo "Fãs" vazio.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Leave the price field empty	O sistema DEVE impedir a criação/edição de um herói se o campo "Preço" for deixado vazio e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que o campo é obrigatório.	O sistema deve impedir a criação/edição com campo "Preço" vazio.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Leave the save field empty	O sistema DEVE impedir a criação/edição de um herói se o campo "Defesas" for deixado vazio e DEVE exibir uma mensagem de erro clara indicando que o campo é obrigatório.	O sistema deve impedir a criação/edição com campo "Defesas" vazio.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
should prevent creating a hero with a duplicate name	O sistema DEVE impedir a criação de um novo herói com um nome já existente e DEVE exibir uma mensagem de erro clara ao usuário, informando que o herói já existe.	O sistema deve impedir a criação de herói com nome duplicado e exibir a mensagem de erro (Hero Already Exists).	Erro: Timed out retrying after 4000ms: Expected to find content: 'Hero Already Exists' but never did. Criticidade: Alta. Permite dados inconsistentes e duplicidade de registros.	Reprovado

Canceling editing a hero before clicking the "submit" button	O sistema DEVE permitir que o usuário cancele a edição de um herói a qualquer momento antes da submissão, e as alterações não DEVE ser salvas.	O sistema deve permitir o cancelamento da edição e não salvar as alterações.	Sucesso: O teste passou.	Aprovado
Successfully deletes a hero from the home page (from the card)	O sistema DEVE permitir a exclusão de um herói diretamente da lista na página inicial, e o herói DEVE ser removido da lista após a confirmação.	O herói deve ser excluído com sucesso da página inicial.	Erro: Timed out retrying after 4000ms: Expected not to find content: 'Billy Bruttus' within the selector: 'h5' but continuously found it. Criticidade: Alta. Impede a remoção de dados, causando inconsistência.	Reprovado
"after each" hook for "Successfully delete a hero by editing the initial hero (using card edit)"	O sistema DEVE permitir a exclusão de um herói após editá-lo, e o herói DEVE ser removido da lista. (Este é um hook afterEach que falhou, indicando um problema na limpeza ou confirmação da exclusão).	O herói editado deve ser excluído com sucesso.	Erro: Timed out retrying after 4000ms: Expected to find content: 'Billy Bruttus' within the selector: 'h5' but never did. Criticidade: Alta. Indica falha na rotina de exclusão ou na validação pós-exclusão, podendo deixar dados residuais.	Reprovado