

## **Titel Game: Hito's Puzzle**

Onze Game is een simpele puzzel type game waarin het doel is om de elektriciteit door te leiden zodat de TV schermen weer aan springen. Doormiddel van dragable objecten en clicker objecten Zo kun je de stroomlijnen in elkaar zetten, En de TV schermen aan laten springen van Hito's kunst.

### **Context & Thema:**

De wereld van Hito's kunst weergeven, door middel van erg natuurrijke kunst die wordt tentoongesteld vanuit het museum. De game heeft een vrolijke en mooie toon gemixt met een tijd stress element om de game een doel te geven.

### **Doel groep:**

Jonge Museum bezoekers tussen de 18 en 23 jaar, Die grotendeels op mbo's zitten of net beginnend werken. Het game ontwerp heeft een simpele korte game loop van MAX 3 minuten waarin de speler een puzzel moet oplossen binnen de tijd. Deze doelgroep was gebaseerd op het persona document wat we eerder hebben gemaakt.

### **Platform:**

Onze game word weergeven in het museum op een pc die daar staat, we hebben onze game overgezet naar de pc.

## Opbrengsten:

### Material list:

6 PVC buizen 75mm, 200cm, 54,99€

4 bocht PVC 87,5 degrees, 13,35€

Grind zakken (door school verzekerd)

Pc, keyboard, muis, pc scherm, (door school verzekerd)

Neon strips of EL wire, 16,95€

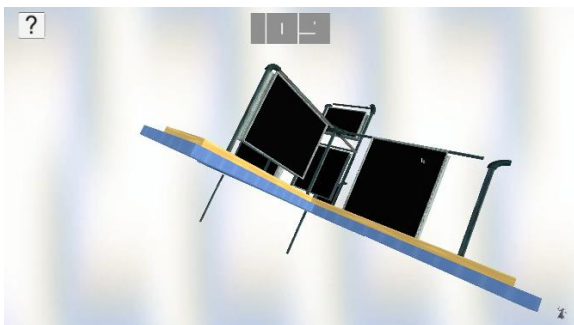
2 schilderijen canvassen c.a 80€

Kartonnen dozen (door school verzekerd)

**Alles totaal = 165,29€**

## Userskills:

Voor onze game moet Goed kunnen observeren, een koel hoofd houden onder de tijdstress, en geduldig zijn. Aangezien je 180 seconden hebt om onze puzzel op te lossen in een 3D omgeving.



## Gameplay:

Het doel van de game is het oplossen van de puzzel, de hoofd opstapel is de tijd en daarnaast het uitvinden welke buizen je moet draaien of slepen om de TV schermen aan te krijgen. Door de tutorial te lezen krijg je een idee van de basis mechanieken zijn. Het bewegen rondom het object is erg simpel maar moet je wel eerst aan wennen. En dan doormiddel van dragbles en klik objecten kan je het level compleet maken.



Controls:

Hier heb ik de in game tutorial screen weergegeven:

