**HTML5考试题**

1. 标签语义化是指什么？使用标签语义化有什么好处。

标签语义化：指每一个HTMl元素的标签都有具体的含义；

好处：1.为了搜索引擎优化；2.为了让浏览器理解网页。

1. DOCTYPE有什么作用？标准模式与混杂模式如何区分？它们有何意义?

作用：1.告诉浏览器，当前文档使用的HTML标准是HTML5；2.不写文档申明，将导致浏览器进入怪异渲染模式。

标准模式：按照w3c的标准来解析代码 （又叫做严格模式）

混杂模式：按照浏览器自己的标准来解析代码

1. 元素的alt和title有什么异同？

Alt：当图片资源失效时，将使用该属性描述这一张图片。

Title:鼠标移入后，显示的内容，鼠标移出后不显示。作为图片的解释文字出现

4.【多选】关于<video> 标签的属性，下列选项正确的是 ( A，B)

A. autoplay属性，则视频在就绪后马上播放。

B. loop属性，则当媒介文件完成播放后再次开始播放。

C. preload属性，则视频在就绪后马上播放。

D. autoplay属性，则当媒介文件完成播放后再次开始播放。

1. 【多选】下列说法正确的是 ( A，D  )

A. 在 HTML5 中，拖放是标准的一部分，任何元素都能够拖放。

B. 在标签上不用设置任何属性，任何元素均可拖拽

C. 当开始拖拽时，会发生 drop 事件。

D. ondragover 事件规定在何处放置被拖动的数据。

1. 什么是 Canvas？

Canvas：相当于一块画布，可以在里面绘制动画。需要使用js绘制

1. 什么是SVG？与其他图像格式相比（比如 JPEG 和 GIF），使用 SVG 的优势是哪些？

svg:矢量图，放大不会失真，适合大面积的贴图，通常通话较少或者较简单，标签和css去画

1. canvas与svg都可以创建图形，那么他们的区别是什么？

Canvas：使用js去画，适合用于小面积的绘画，适合动画；

Svg：使用标签和css去画，矢量图，放大不会失真，适合大面积的贴图。

1. 在 HTML5 中，onblur 和 onfocus 是 (   C  )

A. HTML 元素

B. 样式属性

C. 事件属性

D. 窗体底端

1. 由 SVG 定义的图形是什么格式的？（A）

A. CSS

B. HTML

C. XML

1. canvas中，使用rotate方法进行旋转，进行旋转的是\_坐标轴\_\_\_\_\_\_\_\_。

1. 【多选】下列关于canvas描述正确的是 (B，C)

A. HTML5标签用于绘制图像，不需要借助任何脚本即可绘制。

B.元素本身并没有绘制能力（它仅仅是图形的容器） - 您必须使用脚本来完成实际的绘图任务。

C. getContext() 方法可返回一个对象，该对象提供了用于在画布上绘图的方法和属性。

D. 通过jquery选择器选中canvas元素可以直接调用执行期上下文

1. 【多选】下列做法可以提高网页性能的有哪些？（A，B，C，D）

A. http 请求方面，减少请求数量，请求体积，对应的做法是，对项目资源进行压缩，

B. 提取公共的样式，公共的组件，

C. 雪碧图，

D. 缓存资源，

1. 【多选】关于h5中的video标签，下列说法正确的是 (  B,D   )。

A. 可以使用poster属性指定占位图像

B. 可以使用width height属性设置视频尺寸

C. 可以使用muted属性制定占位图像

D. 如果使用了muted属性，视频从一开始就处于静音状态

1. 新的html5全局属性，“contenteditable”用于（ B）

A. 规定元素的上下文菜单，该菜单会在用户点击右键点击元素的时候出现

B. 规定元素内容是否可以编辑

C. 从服务器升级内容

D. 返回内容在字符串中首次出现的位置

1. ctx.arc(100,100,100,0，Math.PI,true) canvas绘制圆形的arc方法中，参数说明正确的是(D )

A. 圆半径，圆心X坐标，圆心Y坐标,开始角度，结束角度，是否顺逆时针 true逆时针

B. 圆半径，圆心X坐标，圆心Y坐标,开始角度，结束角度，是否顺逆时针 true顺时针

C. 圆心X坐标，圆心Y坐标,圆半径，开始角度，结束角度，是否顺逆时针 true顺时针

D. 圆心X坐标，圆心Y坐标,圆半径，开始角度，结束角度，是否顺逆时针 true逆时针

1. 为了使元素可拖动，把\_\_\_ draggable\_\_\_\_\_属性设置为true,在拖放过程中，开始拖动元素会触发\_\_\_ ondragstart\_\_\_\_\_事件，松开时会触发\_\_\_\_ ondragend\_\_\_事件。
2. 写出html5标准的页面结构

|  |
| --- |
| <!doctype html>  <html lang="en">  <head>  <meta charset="UTF-8">  <meta name="viewport" content="width=device-width, user-scalable=no, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, minimum-scale=1.0">  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">  <title>Document</title>  </head>  <body>  </body>  </html> |

19.【多选】下列关于h5中语义化标签的说法正确的是 (A,B,C,D)

A. 语义化即用更加贴合语义或内容的标签包裹相应的内容。

B. html语义化就是让页面的内容结构化，便于对浏览器、搜索引擎解析。

C. 在没有样式CCS情况下也以一种文档格式显示，并且是容易阅读的。

D. 搜索引擎的爬虫依赖于标记来确定上下文和各个关键字的权重，利于 SEO。

1. 下列 cookie、sessionStorage 和 localStorage 的说法错误的是？（D）

A. cookie、sessionStorage 和 localStorage都是保存在浏览器端，且是同源的。

B. cookie 是为了标识用户身份而存储在用户本地终端上的数据，始终在同源http请求中携带。

C. cookie 保存的数据很小，不能超过4k，而sessionstorage和localstorage保存的数据大，可达到5M。

D. cookie、 sessionstorage和localstorage在所有同源窗口都是共享

1. 在css3中可以通过linear-gradient创建线性渐变，在canvas中可以通过\_\_\_\_\_ createLinearGradient \_\_\_\_创建线性渐变对象，并通过\_\_\_\_ addColorStop \_\_\_\_\_方法添加颜色。
2. 当窗口大小改变时会触发\_onresize\_\_\_\_\_\_事件，窗口失去焦点时会触发\_\_\_onblur\_\_\_\_事件。
3. 【多选】下列说法正确的是 (  A,B,C   )。

A. 设置svg的高斯模糊可以直接使用feGaussianBlur标签

B. feGaussianBlur标签的使用必须包裹在filter标签内

C. filter 标签用来定义 SVG 滤镜

D. filter标签使用可以通过class属性来定义向图形应用哪个滤镜

答案：https://www.yuque.com/docs/share/fa3f4787-944d-46a0-bc79-aa3f8c1f9c6a?#s